

Recuperatorio Next

Tema B

- La entrega debe realizarse en un archivo comprimido .RAR con el siguiente formato de nombre: 5X_NEXT_APELLIDO_NOMBRE.rar
- Está permitido consultar páginas web y código previamente realizado para la resolución del examen. Sin embargo, **cualquier intento de comunicación con un compañero** (vía Classroom, WhatsApp Web, Mail, Replit, Discord, celular, personalmente, etc.) **será motivo de anulación del examen**. A su vez, está sumamente prohibido el uso de inteligencias artificiales (chatgpt, etc)
- Recuerde apoyarse en el uso de la consola para la detección de errores.
- El diseño de la web no será evaluado. No pierda tiempo intentando embellecerla. Eso sí, debe poder ser entendible y cumplir con los requisitos que se le solicitan.
- **Para la entrega eliminar los directorios del node_modules y el .next.**

IP Del BACKEND: 10.1.5.137:4000

Consigna:

Realizar un programa capaz de mostrar información sobre Equipos de Fútbol y Jugadores.

1. Se desea crear:
 - a. Un componente **Jugadores** compuesto por:
 - **Un select**
 - El cual se va a llenar con un vector recibido por props. Mostrando en cada elemento del select como: “**nombre del jugador - nombre del equipo**”.
 - b. Un componente **Equipo** compuesto por estos componentes:
 - **Nombre**
 - El mismo consta de un p que recibe por parámetro.
 - **Fecha de fundación**
 - El mismo será un p que mostrará la fecha de fundación recibida por parámetro.
 - **País**
 - El mismo consta de un p que recibe por parámetro.
 - **Checkbox**
 - El cual al estar seleccionado oculta o muestra la fecha de fundación del equipo.
2. Cuando se abra la página por primera vez, se debe realizar un pedido FETCH para obtener el listado de los **Jugadores**. Este será un pedido tipo **GET** que devuelve un objeto con el vector de **Jugadores**. Una vez obtenido el vector, mostrar en la página todos los **Jugadores**, llamando al componente creado en el punto 1. La URL del pedido GET es “/jugadores”.

CONSEJO: También podrían probar de realizar el pedido GET con el navegador para visualizar el objeto que les devuelve, para descartar problemas en su código.

3. Dentro de la página principal donde figura el select de jugadores. Agregar un evento al select, el que crea más conveniente, para que al cambiar el jugador seleccionado por el select se muestre en la página el equipo de dicho jugador. Para obtener los datos del equipo, llamar a un pedido tipo **GET** llamado “/equipo” el cual recibe el nombre del equipo y devuelve toda la información de dicho equipo.
4. Realizar una segunda página donde aparezca el select de jugadores al igual que la página principal. En esta página se debe incluir un **input** y **un botón**, que permitirán cambiar el equipo de un jugador seleccionado. Para lo cual se tiene que enviar el nombre del jugador seleccionado en el select y el nombre del equipo escrito en el input. y deberá enviarlo mediante un pedido PUT llamado “/traspaso” al backend. Al pedido hay que pasarle un objeto del formato:

```
{  
    jugador: <nombreJugador>,  
    equipo: <equipoATraspasar>  
}
```

El backend responderá un mensaje del formato:

```
{  
    modified: <Booleano>,  
    mensaje: <String>  
}
```

En caso de que se haya modificado correctamente advertir al usuario con un alert.