



Acuerdos

- Debe desarrollar el trabajo en equipos de 4 personas
- El proyecto debe ser trabajado en un repositorio (puede utilizar Github) y finalmente debe compartir el link que contiene el código del proyecto (debe estar el proyecto en git, no una carpeta zip o rar)
- Solamente se revisarán los proyectos entregados por Campus Virtual dentro del plazo establecido.
- Cualquier intento o indicio de copia será sancionado como lo indica el reglamento de pregrado y los estudiantes involucrados tendrán como calificación la nota mínima.
- Solamente una persona debe subir el link del proyecto y en la cabecera de los códigos debe incluir el nombre y apellido de los autores. (Si este paso es omitido solamente se considerará la nota para quien subió el proyecto)

Instrucciones

- El objetivo del proyecto final consiste en desarrollar una aplicación en Java de cualquier dominio de su interés en el que implemente alguno de los siguientes tópicos:
 - Listas enlazadas - Árboles - Grafos
- Puede incluir más estructuras como pilas, colas y ordenamientos.
- La elección de las estructuras debe estar justificada.
- La aplicación debe contar con una interfaz gráfica.

Entregables

- Diagrama UML (debe estar también en la carpeta de github como imagen JPG)
- Código del proyecto en Git
- Video presentación breve máximo 5 minutos con la siguiente información (todos los integrantes deben hablar):
 - Introducción a la idea del proyecto
 - Justificación de las estructuras utilizadas
 - Funcionamiento del proyecto