

Ekuamarket

Plataforma de Comercio Electrónico y Tecnología

Manual de Usuario y Documentación Técnica



Desarrollado por:

Kevin Marca ,Erick Bravo ,Steven Bravo

Versión: 1.0.0 (Angular 19)

Fecha: 18 de Noviembre de 2025

Índice general

1. Introducción	2
1.1. Descripción del Proyecto	2
1.2. Tecnologías Utilizadas	2
2. Instalación y Puesta en Marcha	3
2.1. Requisitos Previos	3
2.2. Configuración del Backend	3
2.3. Configuración del Frontend (Angular)	4
3. Módulo de Cliente	5
3.1. Página de Inicio (Home)	5
3.2. Registro e Inicio de Sesión	5
3.3. Carrito de Compras	5
3.4. Mis Pedidos	6
3.5. Métodos de Pago	6
4. Panel de Administración	7
4.1. Acceso al Panel	7
4.2. Dashboard (Estadísticas)	7
4.3. Gestión de Productos	7
4.4. Gestión de Categorías	8
4.5. Gestión de Pedidos	8
5. Páginas Informativas y Extra	9
5.1. Ekuamarket Science	9
5.2. Trabaja con Nosotros	9
5.3. Portafolio	9
5.4. Política de Privacidad	9

Capítulo 1

Introducción

1.1. Descripción del Proyecto

Ekuamarket es una plataforma de comercio electrónico moderna y escalable desarrollada con las últimas tecnologías web. El sistema permite la gestión integral de productos, categorías, usuarios y pedidos, ofreciendo una experiencia de usuario fluida tanto para compradores como para administradores.

Además de ser una tienda en línea, Ekuamarket destaca por su división *Ekuamarket Science*, dedicada a la investigación en computación cuántica e innovación tecnológica en Ecuador.

1.2. Tecnologías Utilizadas

El sistema ha sido construido utilizando una arquitectura robusta:

- **Frontend:** Angular 19 (Standalone Components, Signals, SSR).
- **Backend:** Node.js con Express.
- **Base de Datos:** MySQL / PostgreSQL (según configuración).
- **Estilos:** CSS nativo moderno (Variables, Flexbox, Grid).

Capítulo 2

Instalación y Puesta en Marcha

Este capítulo detalla los pasos técnicos para ejecutar el proyecto en un entorno local.

2.1. Requisitos Previos

- Node.js (versión 18 o superior).
- NPM (Gestor de paquetes de Node).
- Angular CLI (versión 19+).
- Servidor de Base de Datos configurado.

2.2. Configuración del Backend

El backend maneja la lógica de negocio y la conexión a la base de datos.

1. Navegue al directorio del backend:

```
cd "ruta/al/backend"
```

2. Instale las dependencias:

```
npm install
```

3. Verifique el archivo `.env` con las credenciales de base de datos y JWT Secret.

4. Inicie el servidor (por defecto en el puerto 3000):

```
npm start
```

2.3. Configuración del Frontend (Angular)

El frontend es la interfaz visual con la que interactúan los usuarios.

1. Navegue al directorio del proyecto Angular:

```
cd "ruta/tienda_online"
```

2. Instale las dependencias de Angular:

```
npm install
```

3. Ejecute el servidor de desarrollo:

```
ng serve
```

4. Acceda a la aplicación en su navegador web en: <http://localhost:4200>.

Capítulo 3

Módulo de Cliente

Esta sección describe las funcionalidades disponibles para los visitantes y usuarios registrados de la tienda.

3.1. Página de Inicio (Home)

La página principal ofrece una vista general del catálogo.

- **Buscador:** Barra superior para buscar productos por nombre.
- **Filtros:** Permite filtrar productos por categorías disponibles.
- **Grid de Productos:** Muestra imagen, nombre, precio, calificación y botón de compra.
- **Indicadores de Stock:** Muestra alertas visuales para "Últimas unidades.º .Agotado".

3.2. Registro e Inicio de Sesión

Para realizar compras y ver el historial, el usuario debe autenticarse.

- **Registro:** Formulario simple que solicita Nombre, Email y Contraseña.
- **Login:** Acceso mediante Email y Contraseña. El sistema valida las credenciales contra el backend y almacena un token seguro.

3.3. Carrito de Compras

El ícono del carrito en la cabecera muestra la cantidad de artículos actuales. En la página del carrito el usuario puede:

- Ver el listado de productos seleccionados.
- Aumentar o disminuir cantidades (respetando el stock máximo).
- Eliminar artículos.

- Ver el resumen de costos (Subtotal, Envío, Total).
- **Realizar Compra:** Genera un pedido en el sistema.

3.4. Mis Pedidos

Accediendo a *Mi Cuenta >Mis Pedidos*, el usuario puede consultar su historial de compras, visualizando:

- ID del pedido.
- Fecha de realización.
- Monto total.
- Estado actual (Pendiente, Procesando, Enviado, Entregado).

3.5. Métodos de Pago

Ekuamarket acepta diversos métodos de pago seguros, detallados en la página informativa:

- Tarjetas de Crédito/Débito (Visa, Mastercard).
- Transferencias Bancarias (Banco Pichincha, Banco Guayaquil, Jardín Azuayo).
- Pago contra entrega.

Capítulo 4

Panel de Administración

El panel de administración es exclusivo para usuarios con rol `admin`. Permite la gestión total de la tienda.

4.1. Acceso al Panel

Solo los usuarios autenticados con privilegios de administrador verán la opción "Panel de Admin." en el menú de usuario.

- **Credenciales por defecto:**
 - Email: `admin@admin.com`
 - Password: `admin123`

4.2. Dashboard (Estadísticas)

Al ingresar, se muestra un resumen ejecutivo con tarjetas informativas:

- Total de Productos activos.
- Cantidad de Categorías.
- Stock total acumulado.
- Valor monetario del inventario.

4.3. Gestión de Productos

En la pestaña "**Productos**", el administrador puede:

- **Listar:** Tabla con imagen miniatura, nombre, categoría, precio y stock (con colores según nivel de inventario).
- **Crear:** Botón "Nuevo Producto" para añadir ítems. Permite ingresar URL de imagen externa.

- **Editar:** Modificar precio, descripción, stock o categoría.
- **Eliminar:** Retirar productos del catálogo.

4.4. Gestión de Categorías

En la pestaña **Categorías**:

- Creación, edición y eliminación de categorías de productos.
- Visualización del número de productos asociados a cada categoría.

4.5. Gestión de Pedidos

En la pestaña **"Pedidos"**, el administrador controla el flujo de ventas:

- Visualización de todos los pedidos de todos los usuarios.
- **Cambio de Estado:** Menú desplegable para actualizar el estado del pedido (ej. de "Pendiente. ^a. ^Enviado").

Capítulo 5

Páginas Informativas y Extra

5.1. Ekuamarket Science

Sección dedicada a la innovación tecnológica de la empresa. Detalla la investigación en:

- Computación Cuántica.
- Inteligencia Artificial.
- Criptografía Cuántica.

5.2. Trabaja con Nosotros

Página de reclutamiento que lista las vacantes disponibles (Desarrolladores, Ingenieros Cuánticos, Logística) y describe la cultura organizacional.

5.3. Portafolio

Sección personal del fundador (Kevin Marca) que muestra habilidades técnicas, proyectos destacados y formulario de contacto para servicios de desarrollo.

5.4. Política de Privacidad

Documento legal detallado sobre la recopilación, uso y protección de datos de los usuarios, cumpliendo con normativas de seguridad.

*Documentación generada automáticamente basada en el código fuente del proyecto
Tienda Online.*