

ALUNNO : Michele Cancedda

CLASSE : 4° F

PERIODO DI SVILUPPO : 21/03/2025 - 30/04/2025

SOFTWARE UTILIZZATO : Apache NetBeans IDE 25

OBIETTIVO : Realizzare un'applicazione Java che funga da box informazioni e comunichi delle informazioni su una tipologia di malattia selezionata da una lista.

Giorno 1 - 21/03/2025

Ho creato il progetto e all'interno della cartella ho creato un JFrame form che sarà la mia interfaccia grafica e ho poi inserito le due immagini in formato jpeg che mi serviranno per l'estetica della mia interfaccia. Ho iniziato a comporre la mia interfaccia inserendo una label in alto a sinistra e modificando la proprietà icon per inserire l'immagine del logo dell'istituzione che lavora nello stesso campo d'uso dell'interfaccia, nel mio caso il Ministero della Salute italiano. Ho poi inserito una label in alto al centro dove scriverò il nome, almeno temporaneo, del mio progetto.

Giorno 2 - 26/03/2025

Successivamente ho pensato come strutturare la pagina e ho deciso di inserire dei campi che possano essere compilati dall'utente, in particolare dei textField, per nome, cognome, età, codice fiscale e data di nascita e a fianco delle label di riferimento per ciascun campo. Poi ho inserito un button che premerò dopo aver selezionato la malattia della quale voglio l'informazione. Aggiungo quindi un componente list con all'interno le opzioni delle cinque malattie più diffuse in Italia che ho scelto. Poi ho inserito una label per spiegare all'utente che deve selezionare una malattia prima di premere il button. Poi ho inserito una label per indicare la posizione del TextArea dove scriverò l'output del mio programma. Quindi ho inserito appunto il TextArea concludendo la scelta dei componenti della mia interfaccia.

Giorno 3 - 28/03/2025

Mi sposto nella parte Source del progetto per cominciare a lavorare sul codice. Innanzitutto comincio a dichiarare delle variabili globali di tipo stringa che ospiteranno i dati inseriti in input dall'utente e che mi serviranno per rendere l'output più interattivo. Dichiaro poi un vettore statico di stringhe con dimensione 5 dove inserirò le informazioni, ad esempio delle cure potenziali o dei consigli. Passo poi a pensare come strutturare il codice per il jButton1 che una volta premuto dovrà recuperare le informazioni inserite nei campi di input e comunicare in output i dati della malattia selezionata.

Giorno 4 - 02/04/2025

Inizio con l'assegnare alle variabili globali definite in precedenza il contenuto che prendo dai relativi textField attraverso la proprietà getText(). Adesso devo salvare in una variabile intera, che ho chiamato x, il valore della casella selezionata nella mia lista in modo tale che possa capire quale indice del vettore sto prendendo per comunicare correttamente le informazioni. A questo punto attraverso la proprietà setText() del mio componente TextArea posso strutturare il paragrafo di informazioni che avrò all'interno del TextArea.

Giorno 5 - 04/04/2025

Per recuperare le informazioni dalla lista sfrutto la proprietà getSelectedValue() del mio componente jList a cui concateno il contenuto del mio vettore con indice x prelevato in precedenza attraverso la proprietà getSelectedIndex() del mio componente jList. Per finire ho inserito una label in basso al centro e ho modificato la proprietà icon per inserire l'immagine che simula il fondo pagina di un servizio offerto dal Ministero della Salute italiano. Per rendere il tutto più efficiente ho inserito un nuovo jButton chiamato pulisci che uso per svuotare il TextArea una volta che non serve più il contenuto. Ora mi dedico all'estetica modificando il colore del background della mia GUI importando la libreria java.awt.Color e nel costruttore della mia interfaccia, attraverso la proprietà getContentPane, scrivo l'attributo setBackground(Color.decode(colore)), dove la stringa colore contiene un valore esadecimale che ho preso dal sito ufficiale del ministero.

Giorno 6 - 09/04/2025

Inizio a definire un manuale d'uso del mio programma e concludo il diario di bordo.

Manuale d'uso : Estratto

Avvio del programma :

Avviare il programma tramite il software Apache NetBeans IDE 25 cliccando sul pulsante a forma di freccia in verde nella barra in alto. Altrimenti entrare nella cartella del progetto, poi nella sottocartella src ed infine aprire un terminale all'interno della sottocartella.

Successivamente inserire il comando “javac Interface.java” per compilare il file e subito dopo inserire il comando “java Interface” per avviare il programma. Dopo di che l'utente deve inserire i dati personali nei campi appositi e selezionare la malattia della quale desidera le informazioni per poi cliccare sul bottone “INVIO DATI” e il programma comunica prima una parte discorsiva cercando un'interazione con l'utente il più comunicativa possibile poi scrive le informazioni relative alla malattia selezionata. Quando l'utente è soddisfatto può premere il tasto PULISCI per svuotare il textBox e selezionare un'altra malattia della quale vuole informarsi.