

Rapport de Mini-Projet de Programmation en Langage C++- Gestionnaire de Dossiers Bancaires

BRANDAO Matthieu

NEVEJANS Baptiste

HOUHOU Ahmad

Date: 22/12/2023

Introduction:

Le mini-projet de programmation en langage C++ a été réalisé dans le cadre de la gestion de dossiers bancaires. L'objectif principal était de créer une application console permettant d'effectuer diverses opérations sur une base de données construite à l'aide du mécanisme de gestion de fichiers en C++. Le projet a été mené en trinôme et a été déposé sous forme d'un fichier .rar contenant le rapport et les fichiers sources.

Organisation du Code:

Le code source est structuré autour de deux classes principales : `EnregistrementBancaire` et `GestionnaireBancaire`.

- La classe `EnregistrementBancaire` a été créée pour encapsuler les informations relatives à un compte bancaire, telles que le numéro de compte, le prénom, le nom, le numéro de téléphone et le solde.
- La classe `GestionnaireBancaire` contient juste des méthodes d'instance

Fonctionnalités Implémentées:

A chaque appel de fonction dans notre programme, les données du fichier `data.csv` sont récupérées et intégrées dans un fichier temporaire, avec les modifications, qui après écrasera le fichier initial :

1. **Ajouter un enregistrement :**
 - L'utilisateur a la possibilité d'ajouter un nouvel enregistrement en fournissant les informations requises telles que le numéro de compte, le prénom, le nom, le numéro de téléphone et le solde.
2. **Afficher/lister les données :**
 - La fonction d'affichage permet à l'utilisateur de visualiser les détails d'un enregistrement en spécifiant le numéro de compte, le prénom et le nom correspondants.
3. **Afficher un enregistrement :**
 - Une fonction de recherche, en bonus, a été implémentée, permettant à l'utilisateur de rechercher des enregistrements par numéro de compte.
4. **Modifier l'enregistrement :**

- La fonction de modification autorise l'utilisateur à mettre à jour les informations d'un enregistrement, notamment le numéro de téléphone et le solde.
- 5. **Supprimer l'enregistrement :**
 - L'utilisateur peut supprimer un enregistrement en fournissant les détails nécessaires.
- 6. **Enregistrement de recherche (BONUS) :**
 - Affichage du nombre d'enregistrements dans le fichier .

Utilisation du Programme:

Le programme s'exécute en mode console, affichant un menu principal où l'utilisateur peut choisir parmi différentes options. Ces options sont conçues pour refléter les fonctionnalités décrites ci-dessus.

Conclusion:

Le projet a été mené à bien en respectant les consignes générales et en mettant en place une structure orientée objet avec les classes `EnregistrementBancaire` et `GestionnaireBancaire`. Les opérations de lecture et d'écriture dans le fichier `data.csv` ont été intégrées pour assurer la persistance des données entre les exécutions du programme.

Remarques:

Le code source, le fichier `data.csv` initial, ainsi que tous les fichiers nécessaires à la compilation et à l'exécution du programme sont inclus dans le fichier `.zip` déposé.