

Manual de usuario



Producción
Estructura de Datos
y Algoritmos I
S.A de C.V

BIBLIOTEDA

Edificio Punta Santa Fe
Prolongación Paseo de la
Reforma 1015, Torre A

55 5629 7815

Núñez Hernández Diego Ignacio
Caballero Hernández Juan Daniel
Nicolás López Daniela
Hernández Rojas Mara Alexandra

Manual de usuario

Antes de comenzar con cualquier actividad dentro del programa BibliotEDA por favor lea con cuidado el siguiente instructivo, cualquier duda o aclaración, consultar con el agente administrativo del producto, el uso inadecuado del programa puede generar deficiencias en el mismo, mismas que se considerarán al momento de las revisiones.

Índice

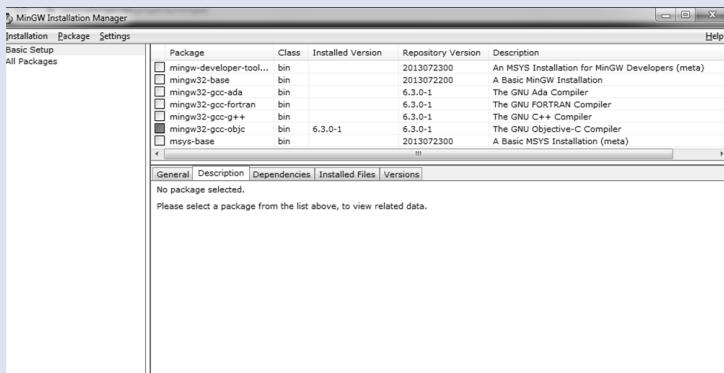
Empezar a usar	03
Menú principal	07
Menú de empleado	08
Agregar libro	09
Dar de baja un libro	10
Agregar/Quitar existencias	11

Menú de cliente	12
Ver libros en venta	13
Buscar libros	14
Ver carrito	15

Empezar a Usar

Antes de empezar a usar la librería asegurarse de tener instalado un compilador para el lenguaje C, en caso de no contar con alguno o desconocer sobre el mismo, por favor siga los siguientes pasos antes de comenzar con cualquier actividad sobre el programa.

Para instalar el compilador entre en el siguiente vínculo en su buscador <https://goo.gl/oPbPBu> desde el cual instalará su compilador siguiendo los pasos allí indicados sin alterar ninguna información predeterminada hasta el momento de llegar a la siguiente pantalla



De ésta seleccionaremos la opción “THE GNU Objective-C Compiler” y después, en la esquina superior izquierda seleccionaremos la opción “Installation”, después en “Apply Changes” y en la ventana que surge la opción “Apply” con lo que el compilador concluirá con su instalación.

Después, para configurar el compilador se debe acceder a las propiedades del sistema >> Configuración avanzada >> Variables de entorno; en donde seleccionaremos el Path de las variables del sistema y la editaremos copiando la dirección de instalación de MinGW (localizada en el disco local) dentro de la carpeta Bin. Para finalizar solo hay que aceptar los cambios realizados.

Para compilar el código de la librería, es necesario tener establecida una carpeta (en la dirección que se desee) dentro de la cual estén almacenados los archivos “main.c”, “node.c”, “node.h”, “carrito.c”, “carrito.h”, “estante.c”, “estante.h”, “libreria.txt”, y “noLibros.txt”.

Para dar uso de la librería se debe abrir el símbolo del sistema (que está preinstalado en su sistema operativo) e ingresar con el comando “cd” a la carpeta a en la que guardó los archivos anteriores. Al localizarse dentro de esa carpeta, debe ingresar el siguiente comando:

```
gcc <*.c> -o <NombredelEjecutable.exe >
```

Una vez creado el archivo ejecutable desde la misma consola escribir simplemente el nombre de su archivo ejecutable y listo, puede empezar a utilizar su programa.

Menú principal

La pantalla correspondiente al menú principal le permitirá ingresar como un empleado o como un cliente.

Cada opción indicada en el menú está precedida por un número, el cual será el indicador que deberá teclear según corresponda para acceder o en su defecto, salir del programa.

En caso de colocar algún carácter ajeno a los solicitados el programa le indicará que para continuar es necesario introducir alguna opción válida.

Menú de empleado

La pantalla correspondiente al menú de empleado despliega la lista completa de opciones disponibles dentro de las cuales usted podrá agregar un nuevo libro, dar de baja un libro ya existente y agregar existencias.

Cada opción indicada en el menú está precedida por un número, el cual será el indicador que deberá teclear según corresponda para acceder o en su defecto, salir del programa.

En caso de colocar algún carácter ajeno a los solicitados el programa le indicará que para continuar es necesario introducir alguna opción válida.

Agregar un libro

Para acceder a la opción de agregar un nuevo libro, desde el menú, debe seleccionar la opción “1”, la cual le desplegará por partes un menú en el que irá ingresando de forma obligatoria los datos del nuevo libro.

En el campo de formato usted deberá teclear un “1” si el libro es de tapa blanda o un “2” si el libro es de tapa dura.

Al finalizar, el programa le mostrará un mensaje indicando que el libro fue agregado correctamente.

Dar de baja un libro

Para poder dar de baja un libro del catálogo ingrese el número 2 desde el menú empleado y presione *enter*.

Al momento de acceder a la función contará con la disposición de un buscador que le permitirá buscar por el título, el autor o el ISBN del libro que se desea eliminar. Después de la selección, el programa se asegurará de su respuesta con preguntas de sí o no, en las que deberá teclear un 1 para “sí” y un 2 para “no”.

Al finalizar, el programa le mostrará un mensaje indicando que el libro fue eliminado correctamente.

Agregar/Quitar existencias

Para poder agregar o quitar existencias de un libro del catálogo ingrese el número 3 desde el menú empleado y presione *enter*.

Una vez hecho esto se desplegará un menú en el que podrá elegir entre agregar existencias (opción 1) o quitar existencias (opción 2).

Para esta función también contará con un buscador para seleccionar al libro. Posteriormente, el programa le preguntará cuantas existencias desea agregar o quitar.

Menú de cliente

La pantalla correspondiente al menú de cliente despliega la lista completa de opciones disponibles dentro de las cuales usted podrá ver los libros en venta, buscar entre los libros del catálogo y ver su carrito.

Cada opción indicada en el menú está precedida por un número, el cual será el indicador que deberá teclear según corresponda para acceder o en su defecto, salir del programa.

En caso de colocar algún carácter ajeno a los solicitados el programa le indicará que para continuar es necesario introducir alguna opción válida.

Ver libros en venta

Para poder ver todos los libros en el catálogo ingrese el número 1 desde el menú de cliente y presione *enter*.

Una vez dentro de la función se mostrará un libro con todos sus datos. Para pasar al siguiente libro digite 1, si quiere observar el libro anterior, digite 2. Por último, si quiere salir, digite 3.

Buscar libros

Para poder buscar libros entre todo el catálogo digite el número 2 en menú de cliente y presione *enter*.

Una vez dentro de la función se le preguntará la forma en la que se va a buscar: por título (número 1), autor (número 2) o ISBN (número 3).

Según lo que se elija, usted deberá teclear la información. Posteriormente, en caso de encontrar coincidencias, se generará una lista con todas ellas para que se pueda elegir el libro que verdaderamente se está buscando.

Por último, el programa le preguntará si se desea agregar al carrito el libro seleccionado. Si digita el número 1, el libro se agregará al carrito.

Ver carrito

Para poder ver todos los libros en el carrito ingrese el número 3 desde el menú de cliente y presione *enter*.

Una vez dentro de la función se mostrará una lista con todos los libros contenidos en el carrito.

Posteriormente se le preguntará si desea seguir comprando (número 1), concluir con su compra (número 2) o eliminar el último libro ingresado en el carrito (número 3).

En caso de concluir con su compra se hará la verificación de su compra para después generar su recibo de pago.