

Readme

Inlog:

Bij eerste inlog zal deze gebruiker zichzelf kunnen registreren.

Start script:

Siteroot/.../Cache_warmer_script/script_warmer/runscript.php

Navigatiebar :

Websites:

Een overzicht van de websites en via deze weg gaan toevoegen of bewerken

Users:

Een overzicht van de gebruikers en via deze weg gaan toevoegen of bewerken.

Frameworks:

Een overzicht van de frameworks en via deze weg gaan toevoegen of bewerken.

Error logging:

Opvolgen van errors.

Logout:

Uitloggen uit deze sessie.

Verklaring knoppen:



Terug naar home



Link naar de website



Activeren of deactiveren van de website



Bewerken van deze rij



Verwijderen van deze rij



Terug naar de hoofdpagina

Websites:

Een overzicht van de websites en via deze weg gaan toevoegen of bewerken.

Via deze knop **Create website** kan je een website toevoegen.

Error logging kan men bij fouten de gevonden error terugvinden.

Activeren of deactiveren van de website via de toggleswitch

Via de Quickfix knoppen kan de websites bewerken of verwijderen

Create & edit website:

De ingeven url moet in volle pad naam geschreven worden

vb : <https://www.yourmindourwork.be> Http of https controlleren!

Alsook de path in volle pad naam.

Vb : /sitemap.xml

Bij fout ingegeven url/path wordt de website gedeactiveerd en hiervan error gegenereerd.

Het scrapen kan men in batches uitvoeren die men tijdens het maken of editeren kan aangeven. Een 0 is oneindig en zal er voor zorgen dat het script voor deze website alle pagina's zal scrapen vooraleer te beginnen met de volgende.

Framework die er niet is kan men maken in het scherm create framework. Daarna deze selecteren in het selectiemenu.

Users:

Een overzicht van de gebruikers en via deze weg gaan toevoegen of bewerken.

Via deze knop **Create user** kan je een gebruiker toevoegen.

Via de Quickfix knoppen kan de websites bewerken of verwijderen

Create & edit user:

Veldenamen zijn verplicht

Frameworks:

Een overzicht van de frameworks en via deze weg gaan toevoegen of bewerken.

Via deze knop **Create framework** kan je een gebruiker toevoegen.

Via de Quickfix knoppen kan de websites bewerken of verwijderen

Create & edit Framwork:

Veldenamen zijn verplicht

Mysql database table :

Maak een nieuwe database met cachewarmerscriptymow als naam of verander deze in de foldermap :

Folder van het project/database/config.php

```
--- > define( 'DB_NAME','cachewarmerscriptymow');
```

Importeer onderstaande in notepad en sla dit op met de extensie .sql

Vb : **database.sql**

Importeer dit nu in de database via mydamin.

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 4.9.2
-- https://www.phpmyadmin.net/
--
-- Host: 127.0.0.1:3306
-- Gegenereerd op: 18 jun 2020 om 11:37
-- Serverversie: 8.0.18
-- PHP-versie: 7.3.12
```

```

SET SQL_MODE = "NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
SET AUTOCOMMIT = 0;
START TRANSACTION;
SET time_zone = "+00:00";


/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET @OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION */;
/*!40101 SET NAMES utf8mb4 */;

--
-- Database: `cachewarmerscriptymow`
--

CREATE DATABASE IF NOT EXISTS `cachewarmerscriptymow` DEFAULT
CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_0900_ai_ci;
USE `cachewarmerscriptymow`;

-- -----

--
-- Tabelstructuur voor tabel `errors`
--

DROP TABLE IF EXISTS `errors`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `errors` (
  `id` bigint(11) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `website_id` bigint(11) UNSIGNED NOT NULL,
  `error` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `created_at` varchar(48) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_0900_ai_ci DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_0900_ai_ci;

-- -----

--
-- Tabelstructuur voor tabel `frameworks`
--

DROP TABLE IF EXISTS `frameworks`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `frameworks` (
  `id` bigint(11) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `name` varchar(255) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_0900_ai_ci;

-- -----

--
-- Tabelstructuur voor tabel `script_session`
--

DROP TABLE IF EXISTS `script_session`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `script_session` (
  `id` bigint(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

```

```

    `session_url_sitemap` varchar(255) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_0900_ai_ci DEFAULT NULL,
    `session_sitemap_url_count` int(11) UNSIGNED DEFAULT NULL,
    `active` tinyint(1) DEFAULT '0',
    `website_url_id` bigint(11) UNSIGNED DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY (`id`),
    KEY `session_url_id` (`website_url_id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_0900_ai_ci;

```

```

-- -----
--
-- Tabelstructuur voor tabel `script_session_urls`
--

```

```

DROP TABLE IF EXISTS `script_session_urls`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `script_session_urls` (
    `id` bigint(11) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    `session_id` bigint(11) UNSIGNED NOT NULL,
    `sitemap_url` varchar(255) DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY (`id`),
    KEY `session_id` (`session_id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_0900_ai_ci;

```

```

-- -----
--
-- Tabelstructuur voor tabel `users`
--

```

```

DROP TABLE IF EXISTS `users`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `users` (
    `id` bigint(11) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    `username` varchar(255) DEFAULT NULL,
    `email` varchar(40) DEFAULT NULL,
    `password` varchar(255) DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_0900_ai_ci;

```

```

-- -----
--
-- Tabelstructuur voor tabel `websites`
--

```

```

DROP TABLE IF EXISTS `websites`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `websites` (
    `id` bigint(11) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    `name` varchar(255) DEFAULT NULL,
    `url` varchar(255) DEFAULT NULL,
    `path` varchar(255) DEFAULT NULL,
    `batch` int(11) UNSIGNED DEFAULT NULL,
    `framework_id` bigint(11) UNSIGNED DEFAULT NULL,
    `active` tinyint(1) DEFAULT '0',
    PRIMARY KEY (`id`),
    KEY `framework_id` (`framework_id`)
)

```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_0900_ai_ci;  
COMMIT;
```

```
/*!40101 SET CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT */;  
/*!40101 SET CHARACTER_SET_RESULTS=@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS */;  
/*!40101 SET COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION */;
```