



## Урок 7

# Практика.

Применение полученных в процессе курса знаний на практике. Мастер-класс по созданию модулей и отладке кода.

[Архитектура проекта](#)

[Домашнее задание](#)

[Дополнительные материалы](#)

[Используемая литература](#)

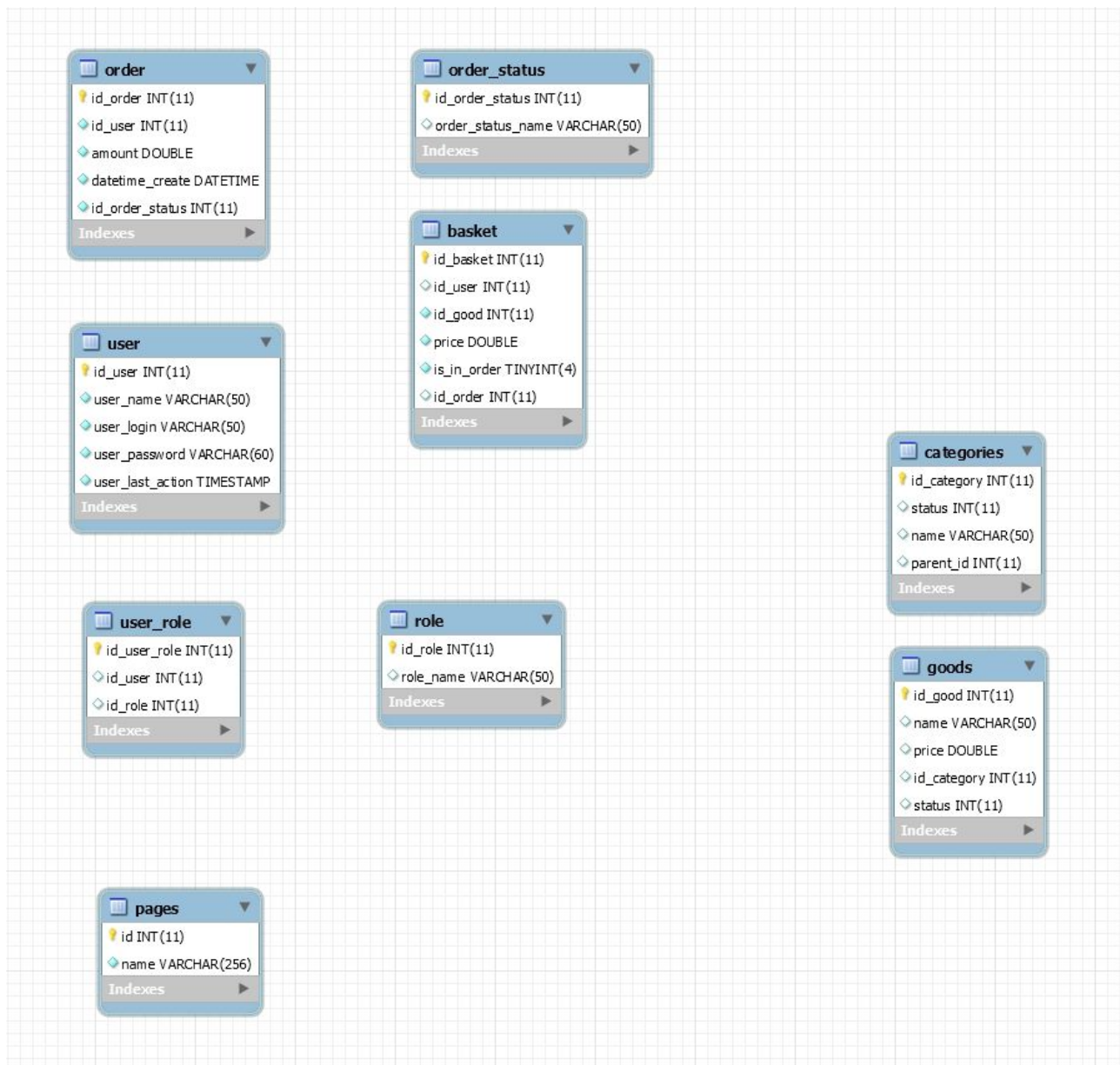
На этом уроке мы посвятим время практической реализации недостающих частей магазина.

# Архитектура проекта

Давайте сведём воедино требования к проекту, создав некое подобие технического задания. Итак, что должен уметь наш интернет-магазин?

1. Авторизовать пользователей.
2. Показать каталог товаров.
3. Показать карточку товара.
4. Добавить товар в корзину.
5. Дать просмотреть корзину.
6. Оформить корзину в заказ.
7. Дать возможность управлять заказами

Одной из основ логики является правильно собранная БД. У нас уже есть таблицы для товаров, страниц и категорий. Для работы с заказами и пользователями мы будем использовать следующую структуру:



Для организации логики нам потребуются следующие контроллеры:

1. Controller – базовый класс.
2. AdminController – контроллер панелей администрирования.
3. IndexController – контроллер главной страницы.
4. CategoriesController – контроллер каталога.
5. OrderController – контроллер заказов.
6. UserController – контроллер работы с пользователями.

Также не стоит забывать о моделях, которые будут заниматься поставкой данных для контроллеров, а также сохранением этих данных в БД.

1. Абстрактная модель.
2. Модель корзины.
3. Модель каталога.
4. Модель товара.
5. Модель заказа.

6. Модель страницы.

## Домашнее задание

### Базовый блок

1. Разобраться с доработками движка
2. Создать модуль управления заказами
  - a. Модуль должен выводить все заказы в обратном хронологическом порядке
  - b. Модуль должен уметь менять статус в асинхронном режиме
  - c. Код должен быть покрыт тестами

### Продвинутый блок

1. Создать функционал отслеживания ролей пользователей и доступа разных ролей к разным блокам

## Используемая литература

Для подготовки данного методического пособия были использованы следующие ресурсы:

1. Мэтт Зандстра - "PHP. Объекты, шаблоны и методики программирования"