|  |  |
| --- | --- |
| Название файла | Количество строк |
| main.ts | 13 |
| Scene.ts | 131 |
| Mesh.ts | 140 |
| glm.ts | 56 |
|  | 340 |

1) Создание меша, загрузка из с сервера файла с параметрами, использование регулярных выражений для обработки текста файла, fetch, promise, async/await

2) Использование индексов для вывода меша drawElements

3) Вывод сцены каждый кадр requestAnimationFrame