

Prozess  
anordnung

Reihenfolge

Buffer-  
anordnung

gl.  
Prozesse

1	p! q(a)	→	1
2	q! p(a)	→	1
3	p! r(a)	→	2
4	r! p(a)	→	2
5	p! q(b)	→	1
6	q! p(b)	→	1

Sequenz-  
Anordnung

Buffer

# Transformation

$\omega \rightarrow \text{puf}(\omega)$  :

$\omega \rightarrow \text{MSC}$  : für jcd. Buchstabe  
1 Kante (links nach rechts)

2 Kanten (oder weniger):  
(voneinander trennen)

- nach Prozessid: **PROC**  
zu anderen Max. mit  
gleichen Prozess
- Wenn Empfängerereignis **MSG**  
siehe kleinstes mögliches  
Senderereignis, das noch  
keine Sendekante hat.

$\text{MSC} \rightarrow \text{PNF}$  :

Siehe Minimale Greifzüge (ohne Kanten)

Wenn vorhanden, wenn Empf.-samt Ende.

wähle hier: kleinstes

ist nächster Buchstabe.

wird mit Kanten gelöscht.

term, wenn keine Kanten mehr.



Senke.

Gleich bound für alle Kanten:  $\geq 0$ ,  $\leq \text{bound}$ , an Ende = 0