

# 作品説明

製作者:マ ド ヒ ョ ン



## Beat Rpg

- 作成者: 近畿大学理工学部情報学科  
3回生 新卒 マドヒョン
- 製作日時: 2022.14~2022.23
- ジャンル: リズムロールプレイングゲーム
- 目標プラットフォーム: スマートフォン
- 開発環境: Unity
- 動画リンク:

<https://youtu.be/yZj0blpeeio>

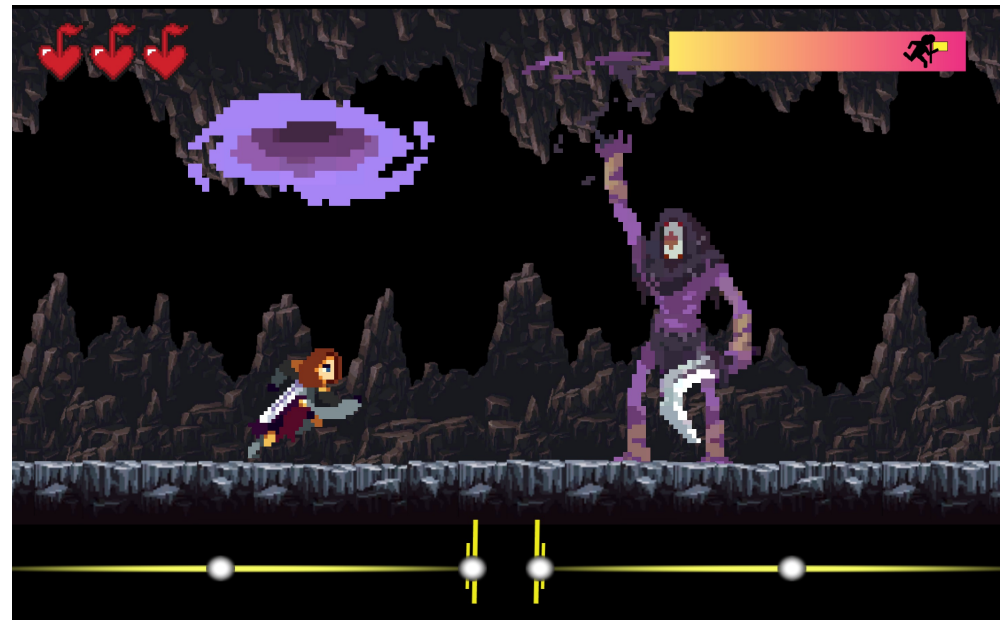
ソースコード:

<https://github.com/MaDohyun/Game.git>

- ダウンロードリンク:

<https://10.gigafile.nu/0722-d2e63afed474b20c7b03f355224e3cd98>

- Beat Rpgはリズムゲームとロールプレイングゲームを合わせたゲームです。
- このゲームはリズムボール一つで1回のターンで計算されます。



(ボスモンスターと戦っているプレイ画面)  
ボースは4分の1の確率でスキルを発動するよう設定、スキル発動時は無防備になります。



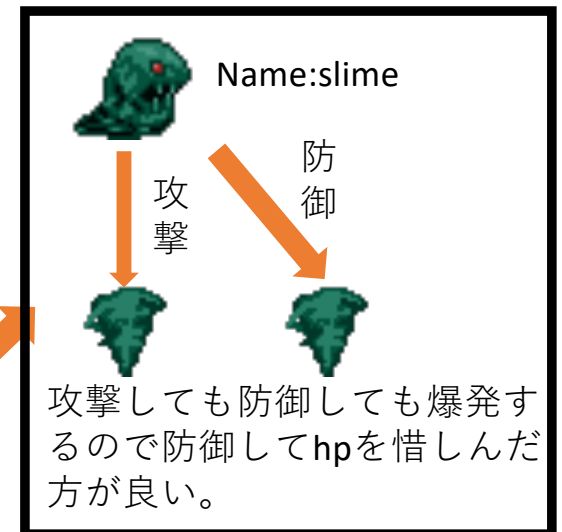
● プレイヤーは、左上のハートを通じて自分の自分の生命力を確認することができます。

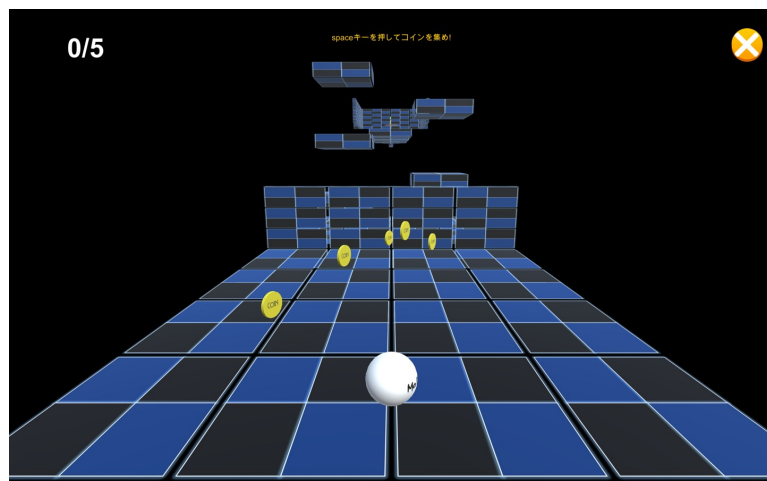
● プレイヤーは、右上のミニマップを通じてステージをどの程度クリアしたかを確認できます。

● 下から出てくるリズムボールをリズムに合わせて押すと行動します。

● プレイヤーには、左のキーと右のキーの2種類の操作方法があります。

● モンスターによって攻撃または防御が効果的な場合があります





## my ball

- 作成者: 近畿大学理工学部情報学科  
3回生 新卒 マ ドヒョン
- 製作日時: 2022.3.23 ~ 2022.3.27
- ジャンル: runゲーム
- 目標プラットフォーム: スマートフォン
- 開発環境: Unity
- 動画リンク:

<https://youtu.be/3VxBc2F0pSA>

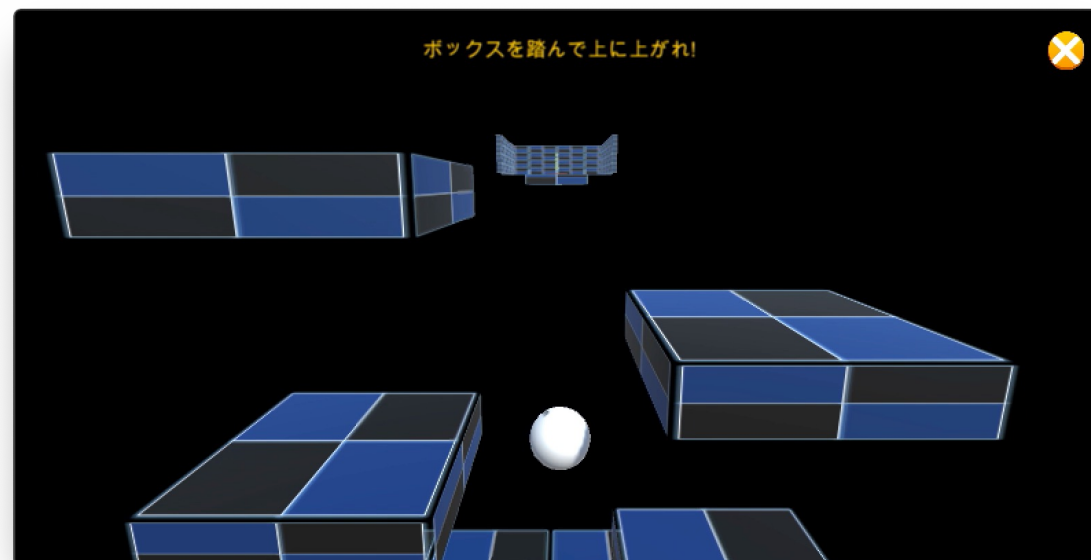
ソースコード:

<https://github.com/MaDohyun/Game.git>

- ダウンロードリンク:

<https://10.gigafile.nu/0722-d2e63afed474b20c7b03f355224e3cd98>

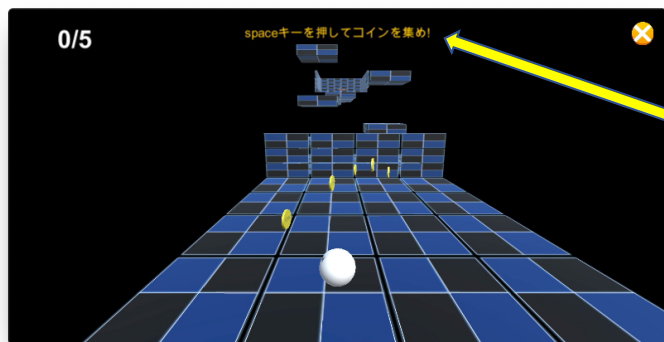
- my ballはボールを動かして目的地まで到達させるゲームです。



(ジャンプでボールを動かしているプレイ画面)

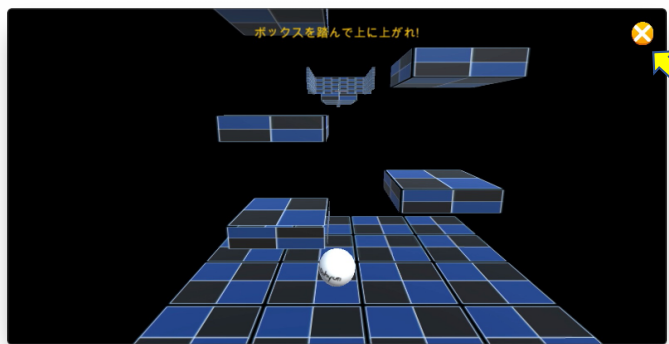
- プレイヤーは、方向キーとスペースキーでボールを移動できます。
- ボールがマップ外に落ちたら、ステージの最初の場所に移動してやり直します。

- ステージは1から4まで存在します。



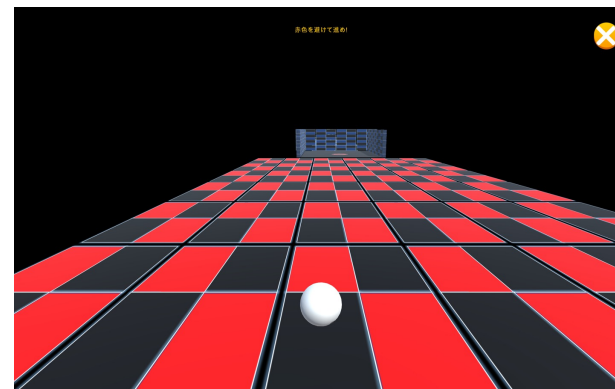
ステージごとに案内文が書いてあります。

- コイン5個を集めて進めるステージ1

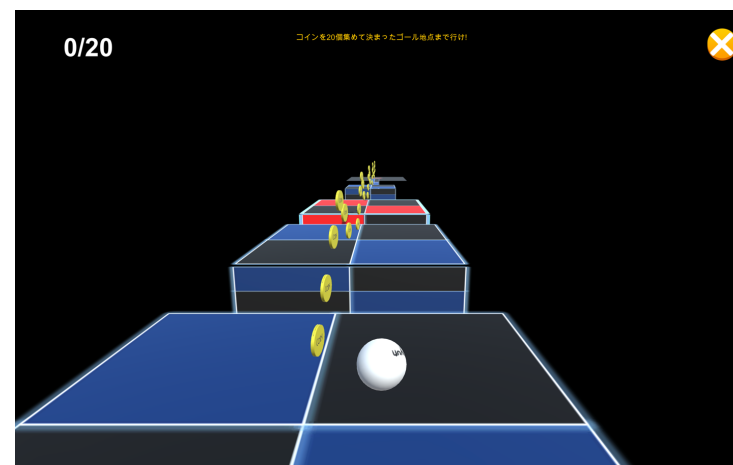


ユーザーはいつでもこのボタンを押してゲームを終了させることができます。

- 箱を踏んで上にいくステージ2

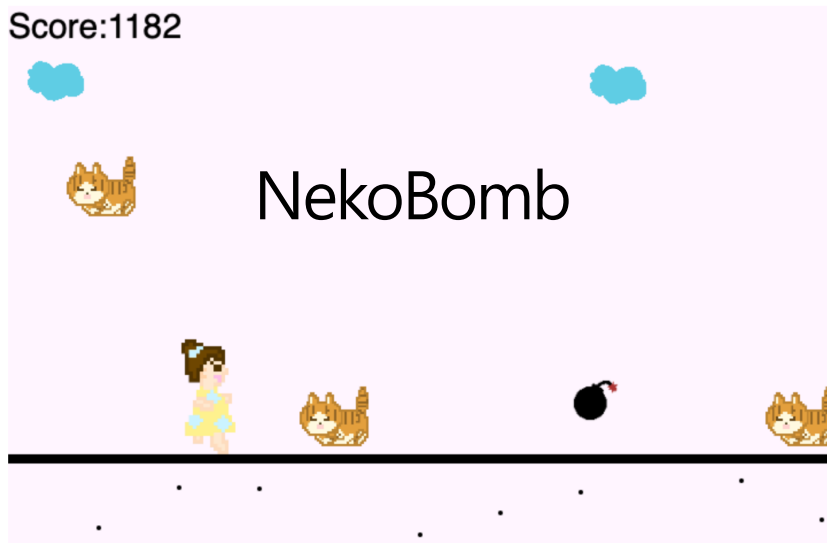


- 踏むと最初からやり直す赤い踏み台を避けて動くステージ3



- ステージ1から3までの障害物が出るステージ4

Score:1182



- 作成者:近畿大学理工学部情報学科  
3回生 新卒 マドヒョン
- 製作日時:202236~202238
- ジャンル:jump and run
- 目標プラットフォーム:スマートフォン
- 開発環境:JavaScript, createjs
- 動画リンク:

<https://youtu.be/Nsio7QgL1sA>

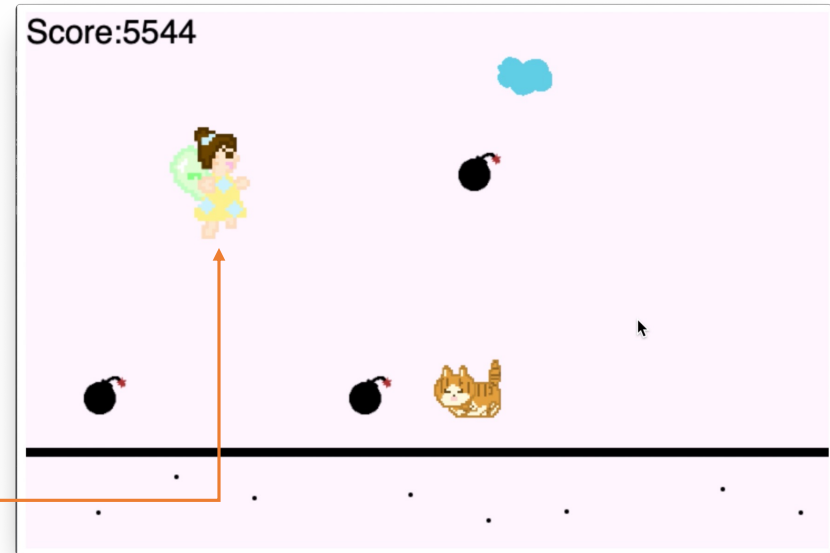
ソースコード:

<https://github.com/MaDohyun/Game.git>

- ダウンロードリンク:

<https://10.gigafile.nu/0722-d2e63afed474b20c7b03f355224e3cd98>

Score:5544



このゲームはジャンプして爆弾を避け、猫を集めるゲームです。

ジャンプを2回押すことで、落ちる速度を調節できます。

落ちるスピードを調節できるので、ゲーム初心者でも簡単に軽く楽しめます。

時間が経ったり、猫を集めることで、ゲームスコアを獲得できます。