



# スピリットウェーポンと ダンジョン

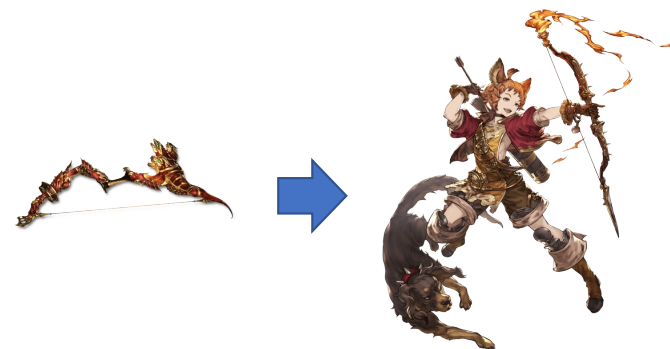
主人公の鍛冶屋になって  
材料を集めて魂のこもった武器を作り、  
その武器とダンジョンを突破！

- 作成者: 近畿大学工学部情報学科3回生 新卒 マ ドヒョン
- 作成日時: 2022.3.14
- ジャンル: 収集型ロールプレイングゲーム
- プラットフォーム: スマートフォン
- ターゲット: 20代男性

# 最高の生きた武器を作れ！

## 材料を集めて魂が宿る装備を作れ！

鍛冶屋のプレイヤーがある日、冒険家の装備を修理し、報酬としてもらったのは、魂のこもった装備を作る方法が書かれた本。主人公はスピリットウェポンでダンジョンを探検する冒険家になることを決心する。



## 装備の特性を生かせ！

材料を集めて装備を作り、着用すると装備によってプレイヤーのスキルと攻撃方法が変化！装備には様々な属性があるため、状況に応じて有利な装備が存在！



## 良い材料を集めるほど良い装備が作られる確率がアップ！

もっと強いダンジョンから、もっといい材料を狙おう！



# 三つの材料で武器を作れ！

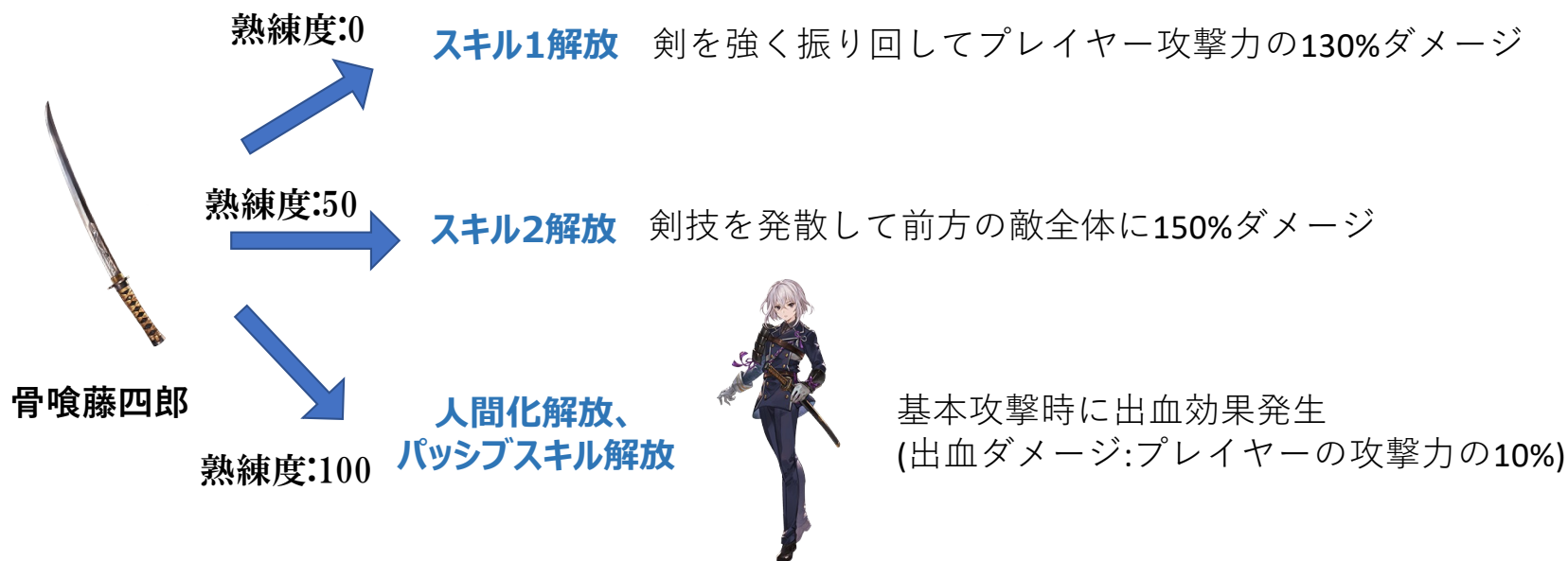


- プレイヤーは主材料、補助材料、特殊材料の組み合わせで装備を製作可能！
- 武器の種類を選び、素材の種類や数に応じて新装備を製作！



# 武器の熟練度に応じて武器が覚醒！

- 武器は使えば使うほど、ゼロから100まで熟練度が徐々に増加する。  
熟練度が上がるほど武器は新たな力を開放！



- 武器の熟練度が100になれば、武器は実体化を通じてプレイヤーと一緒に直接戦うことができる。

# このゲームのシステム

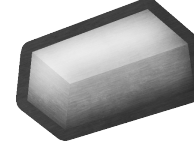


スピリット  
ウェーポン

プレイヤー

- 武器が人間化する場合、プレイヤーと仲間になって一緒に戦う。
- プレイヤーは武器を持ってダンジョンを探索し、モンスターと戦う。
- プレイヤーはダンジョンで武器製作に必要な材料を習得！

主材



補助材料



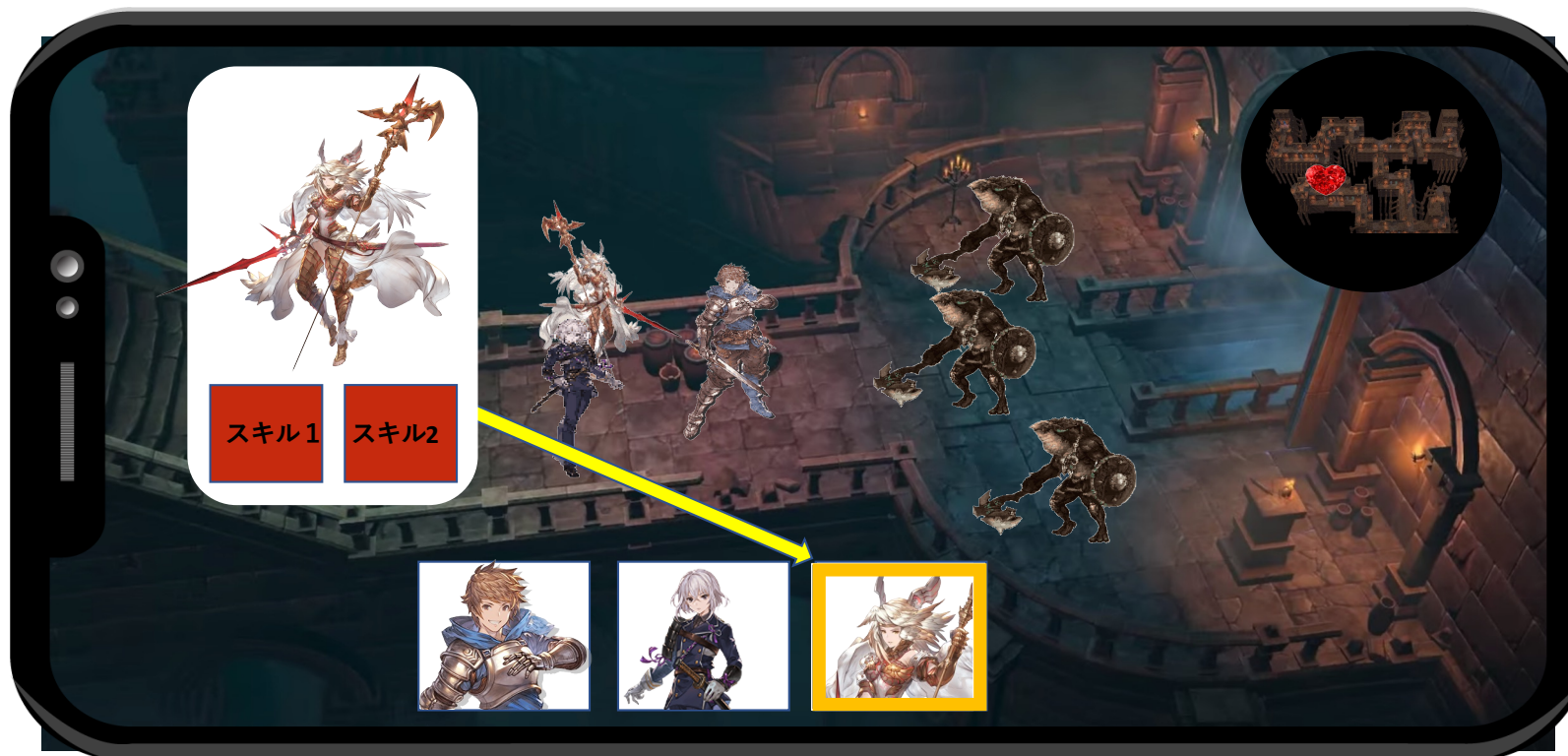
特殊材料





# 実際のプレイ画面

ゲームはターン制方式で行われます。



ミニマップを通じてゲームの進行度と位置を把握できます。

下段のキャラクターをタッチすると、使用するスキルを選択できます。

# ゲームのサイクル

武器の製作：持っている素材で武器の製作



武器の成長：作ったばかりの武器は弱いため、

低レベルダンジョンなどで成長させる。



ダンジョンの探索：成長させた武器で

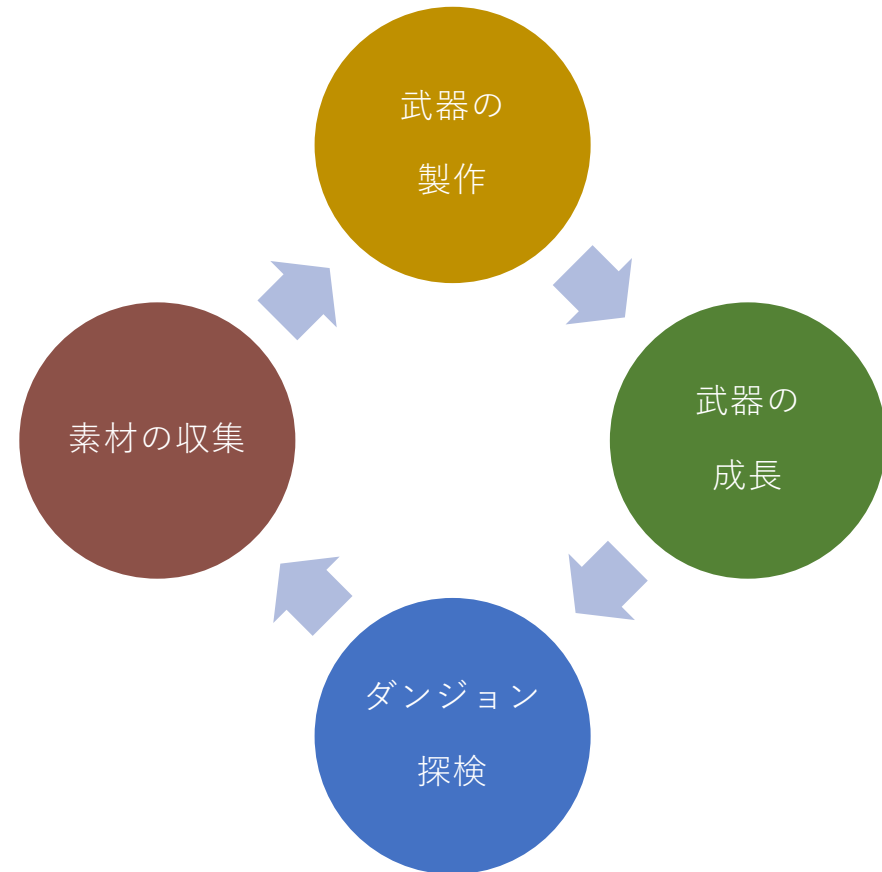
より強いダンジョンを探索



素材の収集：ダンジョン探検による材料収集



武器の製作：よりよい武器を製作



# このゲームの良さ

- 武器のレシピを集めていく楽しさ。
- 武器ごとの特性による武器収集の楽しさ。
- モンスターの特性や武器の特性を考えて戦う戦略的面白さ。
- 収集型ガチャゲームが好きな20代の男性をターゲットに、新しいファン層の流入を期待。