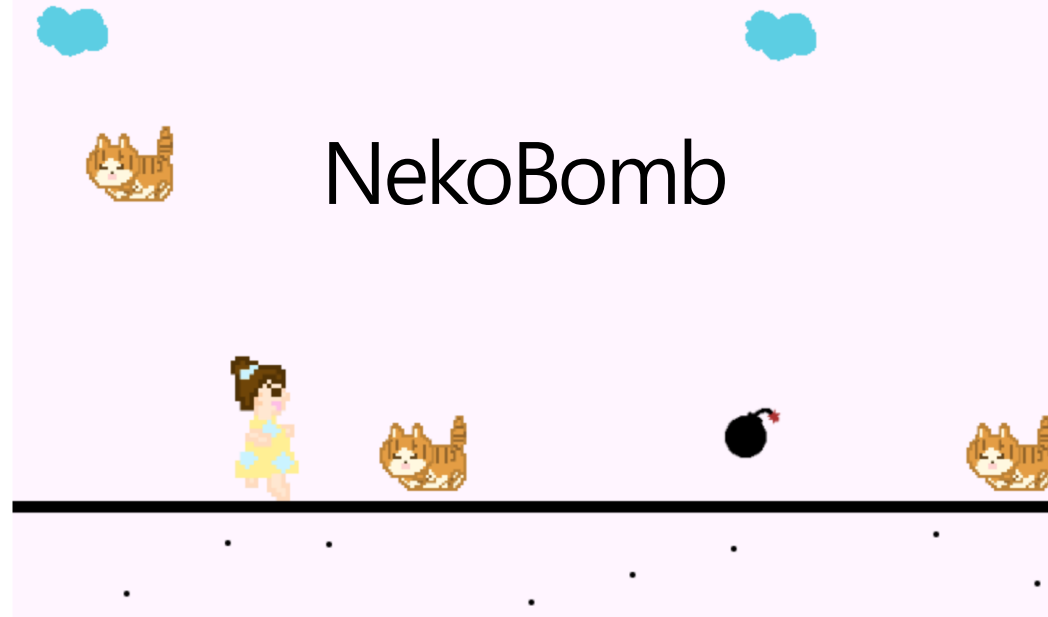
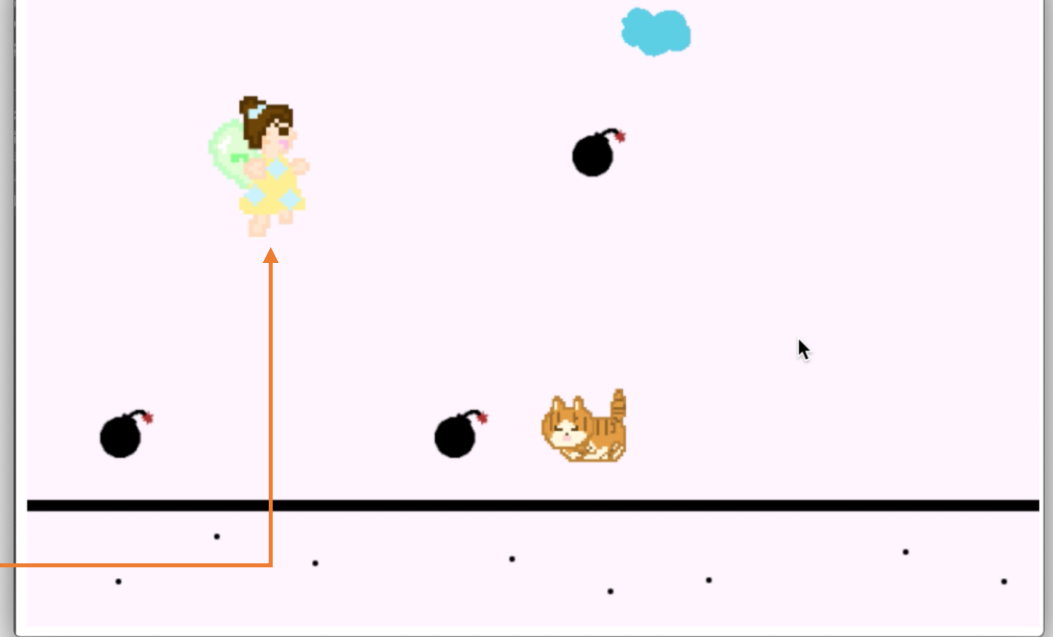


Score:1182



- 作成者 : 近畿大学工学部情報学科
4年生 新卒 マ ドヒョン
- 作成期間 : 2022.3.6~2022.3.8
- ジャンル : jump and run
- 目標プラットフォーム : スマートフォン
- 開発環境 : JavaScript , createjs
- 実行環境 : Web
- 動画リンク : <https://youtu.be/Nsio7QgL1sA>
- ソースコード : <https://github.com/MaDohyun/Game/tree/master/NekoBomb>
- ダウンロード : <https://54.gigafile.nu/0915-dbc22fe359be429d2e097ae135341532b>

Score:5544



作品のゲーム部分のアピールポイント

- ジャンプを2回押すことで、落ちる速度を調節できます。
- 落ちるスピードを調節できるので、ゲーム初心者でも簡単に軽く楽しめます。
- 時間が経ったり、猫を集めることで、ゲームスコアを獲得できます。

制作の動機



最近、JavaScriptについて学んだので、
この言語を活用してゲームを作ってみ
よう。



どんなゲームを作ろうか

Googleクロムでインターネットができ
ない時にできるゲームであるDinot-Rex
のようなゲームを作ってみよう。



Dinot-Rexと違いは？

ジャンプ速度をプレイヤーがコントロ
ールできれば、より簡単で面白いゲー
ムが楽しめるのではないだろうか？

作品のプログラム部分のアピールポイント

Score:1182



- 開発時間の短縮のためにライブラリーである creatjs の機能を積極的に活用しました。ジャンプ機能を実装するために y 座標に従ってジャンプの On、Off 機能を実装しました。地面の y 座標より低くなった場合はジャンプが可能になり、地面の y 座標より高い場合はジャンプ中と判断され、Off になる方式で実装しました。また、プレイヤーに単調さを感じないようにするために雲や石ころの生成をランダムに呼び出すように調整しました。