

## 转载 QT 使用全局变量的方法

2015-11-18 21:32:07 guoqianqian5812 阅读数 9404 更多

转载自<http://blog.csdn.net/xiehuin/article/details/2087235>

<http://blog.csdn.net/liang890319/article/details/7062928>

兩種方法：

**第一：使用extern關鍵字聲明（不推薦，破壞了封裝性）**

**第二：新建一個類，存放全局的變量，函數**

### 第一：使用extern關鍵字聲明（不推薦，破壞了封裝性）

在一个头文件中声明int var\_name全局变量,在另一个cpp文件中引用此变量: extern int var\_name;

指出var\_name是在外部文件定时的变量,编译器会自动在所有文件中查找var\_name的定义,如:

aaa.h:

```
#ifndef AAA_H
#define AAA_H
int var_name;

static bool fun()

{

dosth

}

#endif // AAA_H
```

main.cpp:

```
#include <QtCore/QCoreApplication>
#include "aaa.h"
#include <qdebug.h>

extern int var_name; //只需导入即可,不可再定义,函數可用也可不用extren聲明

int main(int argc, char *argv[])
{
    QCoreApplication a(argc, argv);

    if (!dun())

return 1;

    qDebug()<<var_name; //全局整形变量会赋默认值0

    return a.exec();
```



1

}

第二：新建一個類，存放全局的變量，函數（static关键字）

在.h文件下定义类

```
class    temp{
private:
    static int  x;
}
```

在.cpp下定义

```
int  temp::x=0;
```

这样就可以当全局变量使用了，

以下为转来的实例

<http://blog.csdn.net/xiehuin/article/details/2087235>

这一段开发一个程序，需要多个源文件，包括若干个头文件和若干个定义文件。因此如何在多个源程序间开发传递变量就成了一个关键问题。一般来说在多个源程序间传递方法，一是利用extern声明全局变量来进行传递，二是将全局变量定义成一个类的静态变量，通过类名：变量名进行调用。

通过若干次调试，第一种方法终于成功，现将注意要点记录如下：

WILD.H文件：

```
#ifndef FORM1_H
#define FORM1_H

/*class wild
{
    public:
        static int sum;  //推荐
};*/

extern int num;  //不推荐

#endif
```

WILD.CPP文件：

```
#include "wild.h"

//wild::sum=10;  //推荐
int num=10;  //不推荐
```

FORM1.H文件：

```
/******
** Form interface generated from reading ui file 'form1.ui'
**
** Created: 六 2月 9 11:13:23 2008
** by: The User Interface Compiler ($Id: qt/main.cpp 3.1.1 edited Nov 21 17:40 $)
**
** WARNING! All changes made in this file will be lost!
*****/

#ifndef FORM1_H
#define FORM1_H

#include <qvariant.h>
#include <qwidget.h>
//#include "wild.h"

class QVBoxLayout;
class QHBoxLayout;
class QGridLayout;
class QLineEdit;
```



```

class QPushButton;
//class wild;

class Form1 : public QWidget
{
    Q_OBJECT

public:
    Form1( QWidget* parent = 0, const char* name = 0, WFlags fl = 0 );
    ~Form1();

    QLineEdit* lineEdit1;
    QPushButton* pushButton1;

protected:

protected slots:
    virtual void languageChange();
    virtual void sett();
};

#endif // FORM1_H

FORM1.CPP文件:

/*****
** Form implementation generated from reading ui file 'form1.ui'
**
** Created: 六 2月 9 11:13:35 2008
** by: The User Interface Compiler ($Id: qt/main.cpp 3.1.1 edited Nov 21 17:40 $)
**
** WARNING! All changes made in this file will be lost!
*****/

#include "form1.h"
//#include "wild.h"

#include <qvariant.h>
#include <qlineedit.h>
#include <qpushbutton.h>
#include <qlayout.h>
#include <qtooltip.h>
#include <qwhatsthis.h>
#include <qimage.h>
#include <qpixmap.h>
#include <iostream.h>

extern int num; //不推荐

/*
 * Constructs a Form1 as a child of 'parent', with the
 * name 'name' and widget flags set to 'f'.
 */
Form1::Form1( QWidget* parent, const char* name, WFlags fl )
: QWidget( parent, name, fl )
{
    if ( !name )
        setName( "Form1" );

    lineEdit1 = new QLineEdit( this, "lineEdit1" );
    lineEdit1->setGeometry( QRect( 50, 80, 191, 61 ) );

    pushButton1 = new QPushButton( this, "pushButton1" );
    pushButton1->setGeometry( QRect( 60, 190, 161, 71 ) );

```

```
languageChange();
resize( QSize(600, 480).expandedTo(minimumSizeHint()) );

// signals and slots connections
connect( pushButton1, SIGNAL( clicked() ), this, SLOT( sett() ) );
connect( pushButton1, SIGNAL( clicked() ), this, SLOT( adjustSize() ) );
}

/*
 * Destroys the object and frees any allocated resources
 */
Form1::~Form1()
{
    // no need to delete child widgets, Qt does it all for us
}

/*
 * Sets the strings of the subwidgets using the current
 * language.
 */
void Form1::languageChange()
{
    setCaption( tr( "Form1" ) );
    pushButton1->setText( tr( "pushButton1" ) );
}

void Form1::sett()
{
    //lineEdit1->setText(wild::sum);

    cout << num;
}
```

MAIN文件:

```
#include <qapplication.h>
#include "form1.h"

int main( int argc, char ** argv )
{
    QApplication a( argc, argv );
    Form1 w;
    w.show();
    a.connect( &a, SIGNAL( lastWindowClosed() ), &a, SLOT( quit() ) );
    return a.exec();
}
```

要注意以下几点:

- (1) 头文件中声明全局变量时要加上extern关键字, 全局变量的定义可以直接加在头文件中, 也可以放到定义文件中, 但在定义文件中的时候要注意加上变量类型符。
- (2) 调用全局变量的源文件可以不用包含全局变量所在的头文件, 但最好是加上, 因为几个文件间的相互包含makefile都给解决了。
- (3) 使用全局变量的时候需先声明, 如extern int num;将其放在本文件的头文件的前面。(不推荐)

以上就是使用extern来解决全局变量的问题, 但是这种方法有弊端, 主要是如果在系统库函数中有和定义的全局变量同名的变量, 将会造成冲突, 其二是其结构不符合面向此还是使用第二种方法为好。

## 实例2

```
//globalsize.h
#ifndef GLOBALSIZE_H
#define GLOBALSIZE_H
#include <QtGui>
```

```
class GlobalSize
{
public:
    static QSize size;

    static void setSize(QSize s);
    static QSize getSize();

};

#endif // GLOBALSIZE_H

//globalsize.cpp
#include "globalsize.h"

QSize GlobalSize::size = QSize(0,0);

void GlobalSize::setSize(QSize s)
{
    size = s;
}
QSize GlobalSize::getSize()
{
    return size;
}
```

## 辅助知识

面向对象的static关键字（类中的static关键字）

静态数据成员有以下特点：

对于非静态数据成员，每个类对象都有自己的拷贝。而静态数据成员被当作是类的成员。无论这个类的对象被定义了多少个，静态数据成员在程序中也只有一份拷贝，有对象共享访问。也就是说，静态数据成员是该类的所有对象所共有的。对该类的多个对象来说，静态数据成员只分配一次内存，供所有对象共用。所以，静态数据成员都是一样的，它的值可以更新；

静态数据成员存储在全局数据区。静态数据成员定义时要分配空间，所以不能在类声明中定义。语句 `int MyClass::Sum=0;` 是定义静态数据成员；

静态数据成员和普通数据成员一样遵从 `public`, `protected`, `private` 访问规则；

因为静态数据成员在全局数据区分配内存，属于本类的所有对象共享，所以，它不属于特定的类对象，在没有产生类对象时其作用域就可见，即在没有产生类的实例时作它；

静态数据成员初始化与一般数据成员初始化不同。静态数据成员初始化的格式为：

`<数据类型> <类名>::<静态数据成员名> = <值>`

类的静态数据成员有两种访问形式：

`<类对象名>.<静态数据成员名>` 或 `<类类型名>::<静态数据成员名>`

如果静态数据成员的访问权限允许的话（即 `public` 的成员），可在程序中，按上述格式来引用静态数据成员；

静态数据成员主要用在各个对象都有相同的某项属性的时候。比如对于一个存款类，每个实例的利息都是相同的。所以，应该把利息设为存款类的静态数据成员。这一，不管定义多少个存款类对象，利息数据成员都共享分配在全局数据区的内存，所以节省存储空间。第二，一旦利息需要改变时，只要改变一次，则所有存款类对象的利息；


同全局变量相比，使用静态数据成员有两个优势：

静态数据成员没有进入程序的全局名字空间，因此不存在与程序中其它全局名字冲突的可能性；


可以实现信息隐藏。静态数据成员可以是 `private` 成员，而全局变量不能；

### 2、静态成员函数

与静态数据成员一样，我们也可以创建一个静态成员函数，它为类的全部服务而不是为某一个类的具体对象服务。静态成员函数与静态数据成员一样，都是类的内部义的一部分。普通的成员函数一般都隐含了一个 `this` 指针，`this` 指针指向类的对象本身，因为普通成员函数总是具体的属于某个类的具体对象的。通常情况下，`this` 是缺



**磁翻板液位计详细介绍**  
磁翻板液位计  
2.4万阅读



想对作者说点什么

- Qt C++定义全局变量的两种方式

阅读量 2万+

一、使用extern关键字cglobal.h#defineCGLOBAL\_H#defineCGLOBAL\_HexterninttestValue;#endif//CGLOBAL\_... 博文 来自: 灿哥哥的博客
- Qt 窗体间使用全局变量进行传值

阅读量 1002

Qt的Widget提升为某个类，就会在ui...h产生一个对应的对象，例如，projectView\*widgetProject;widgetProject... 博文 来自: ikisstherain的博客
- Qt中使用全局变量的两种方式

阅读量 646

原文地址::https://blog.csdn.net/u014546553/article/details/78558925相关文章1、QT使用全局变量的方法----h... 博文 来自: xqhrs232的专栏
- QT编程之——使用全局变量

阅读量 1万+

在Qt中使用全局变量的实例1.首先需要在头文件中对全局了变量使用extern方法进行定义。//g.hexternchar\*test... 博文 来自: 在代码身上，用心...
- 

电源模块船用模块电源

模块电源  
3787阅读
- QT调用自定义全局函数问题

论坛

项目目录下有一文件夹global,在里边放入了Global.h和Global.cpp，这两个文件里边定义了一些全局的公用函数，然后主...
- qt 全局变量的问题

论坛

mainwindow.h 中在大括号外定义了 extern QStringList objlist; extern QStandardItemModel \*model1; 在mainwindo...
- Qt 关于全局变量的问题

论坛

我插入两个usb 获得的handle 假设为 a1 a2 我设断点,但是我的软件只能看到一个usb的handle, 第二个usb都看不到,所以...
- QT 用全局变量进行窗体传值的问题

论坛

我在mainweindow.cpp中开头 QString quanju; 然后有一个按键etn, void MainWindow::on\_etn\_clicked() { quanju=ui-...
- 必须用全局变量时，用普通的全局变量，还是全局指针好？

论坛

我通信建立之后，必须维持一个通信实例，因为它必须始终存在 可以用全局变量，直接申请，填充完了不用管了，然后直...
- QT 使用全局变量的方法 - 郭小郭的专栏 - CSDN博客

Qt 中使用全局变量的方法 - hanzhen7541的博客 - CSDN博客

那些拿到 60K Offer 的 AI 程序员，后来都怎么样了？  
刚刚拿到阿里offer，工作地点杭州。值得去吗？

Qt指针变量的定义 阅读数 970  
指针变量的定义：①若在其他函数中已有空间的分配，则只需将其指向该空间；EG:QFile\*myFile;myFile=....();②若... 博文 来自： qq\_39564672的博客

QT编程之——使用全局变量 - 在代码身上,用心去飞翔 - CSDN博客

Qt之操作数据库(SQLite) - 郭小郭的专栏 - CSDN博客

Qt下的全局变量的定义及其调用 阅读数 74  
这个折磨我整整一天呀，不断的调试，我想定义一个全局的结构体，是的可以在不同的.cpp文件夹中使用，但是刚开... 博文 来自： hyjiushiliangxing...



灿哥哥

546篇文章

关注 排名:548



ikisstherain

56篇文章


关注 排名:千里之外



xqhrs232

2563篇文章

关注 排名:119



渔不二

64篇文章

关注 排名:千里之外

Qt 全局变量的使用 - finrod86921812的专栏 - CSDN博客

flask中jinja2设置使用全局变量 - 郭小郭的专栏 - CSDN博客

Qt 全局变量的使用 阅读数 300  
在Qt中使用全局变量的实例1.首先需要在头文件中对全局的变量使用extern方法进行定义。//g.hexternchar\*test... 博文 来自： finrod86921812的...

别再翻了，面试二叉树看这 11 个就够了~ 阅读数 6万+  
写在前边数据结构与算法：不知道你有没有这种困惑，虽然刷了很多算法题，当我去面试的时候，面试官让你手写一... 博文 来自： 一个不甘平凡的码农

Qt学习之Qt控件的介绍 - 郭小郭的专栏 - CSDN博客

Qt编程中有关全局变量的一个问题解决 - mp412c的博客 - CSDN博客

QT中使用全局变量的方法求解答！！！急  
好几天了。我按照C++的标准，在头文件中加入了 extern int var\_name; 而且在CPP文件里面也引用了头文件。但是在类... 论坛

羡慕AI高薪岗！为什么这类程序员不建议大家转型？  
被众多开发工程师羡慕的AI程序员为啥这么高薪！30w只是白菜价有啥要求？

QT 使用全局变量的方法 - 郭小郭的专栏 - CSDN博客

QT下如何定义全局变量  
各位大虾,今天又遇到一个问题,如下: 我在FC6下用QT编程的时候,我定义了一个头文件"common.h"它是这样写的 #ifndef C... 论坛

如何在QT中申明一个全局变量，让这个工程包含的所有CPP文件都能访问到？  
做项目的时候，需要权限管理。我就想用个全局变量来标志每个登陆用户的权限，所以就需要一个在所有CPP文件中都能访... 论坛

C++中定义全局指针的问题  
- 问答

我花了一夜用数据结构给女朋友写个H5走迷宫游戏 阅读数 14万+  
起因又到深夜了，我按照以往在csdn和公众号写着数据结构！这占用了我大量的时间！我的超越妹妹严重缺乏陪伴而... 博文 来自： bigsai

有关QT中声明一个vector为全局变量的初始化问题 阅读数 3702  
前面说了一个简单的int类型全局变量，是怎么实现的，但是对于更复杂一点的vector类型，上面的方法固然可以借鉴... 博文 来自： 努力努力...

### AI实训路线推荐：考虑转型/跳槽程序员免费领取，自测专业程度！

如何能够短时间内抓住技术重点，打造属于自己的“offer收割机”？

Qt：静态数据成员的定义及应用

阅读数 227

参考内容：【1】Qt中使用全局变量的两种方式：https://blog.csdn.net/u014546553/article/details/78558925【... 博文 来自： qq\_41605114的博客

C/C++/QT 变量以及（静态、非静态）全局变量定义问题（巨详细）

阅读数 391

首先介绍几个概念：1.编译单元(模块)： 在IDE开发工具大行其道的今天，对于编译的一些概念很多人已经不再清楚... 博文 来自： herr\_kun的博客

Qt学习之QWizard向导界面

阅读数 5304

QWizard类提供了一个向导对话框的框架。向导就是包含一组顺序的对话框页面的特定类型的输入对话框。向导的目... 博文 来自： 郭小郭的专栏

qmap可以定义为全局变量吗

-

问答

QT全局热键覆盖的问题

-

问答

### 从零开始深度学习102讲，送配套图书！

从原理到实战，美女科学家带你入门深度学习

qml定义全局变量

请问，qml怎么定义全局变量，或者说有什么其他方法可以在两个qml文件之间提供全局变量调用的

论坛

QT窗体间传值之全局变量

阅读数 322

上一次的文章讲到了使用Signal&Slot机制进行窗体间数据的传递。这里介绍另一种方式全局变量进行传值，在上一... 博文 来自： xiaozhang0的博客

如何记录全局变量不同时期的值

-

问答

关于qt中qApp全局变量的用法

阅读数 7095

globalpointerreferringtotheuniqueapplicationobject.ItisequivalenttothepointerreturnedbytheQCoreAppli... 博文 来自： u011003200的专栏

Qt 中使用全局变量的方法

阅读数 1268

Qt中，经常会出现一个工程下面多个.cpp文件都需要调用或者改变某一个变量的问题，这个时候往往有两种解决办法... 博文 来自： hanzhen7541的博客

[推动全社会公益氛围形成，使公益与空气和阳光一样触手可及。](#)  
公益缺你不可，众多公益项目等你PICK——百度公益 让公益像「空气和阳光」一样触手可及！  
[gongyi.baidu.com](http://gongyi.baidu.com)

Qt中使用全局变量的实例

阅读数 45

在Qt中使用全局变量的实例1.首先需要在头文件中对全局了变量使用extern方法进行定义。//g.hexternchar\*test... 博文 来自： weixin\_34344677...

Qt 设置全局变量

阅读数 3450

1.在所有类的外部声明全局变量：//Init.hint;2.在类TestA中给全局变量赋值：//test.hexterninti;classTestA{i=10;}3... 博文 来自： Mingz技术博客

Qt入门学习之Qt全局定义

阅读数 395

头文件包含了Qt类库的一些全局定义，包括基本的数据类型，函数和宏。一般的Qt类的头文件都会包含该文件中，所... 博文 来自： cainiaoxiakexing...

Qt GUI工程里用extern声明外部C函数的问题

想要在Qt GUI工程里调用一个已经编好的C函数，想到了用外部函数，先把该C函数所在的.c文件文件添加到GUI工程里，然...

论坛

Qt中多线程的使用

阅读数 1万+

最近项目中提出了新的需求，需要采集和收集图片。因为是高速相机，按照帧率至少200FPS的速度计算的话，30秒... 博文 来自： 我只是个单纯的2...



### 一本可陪伴一辈子的笔记本

可擦可写，可循环利用，支持OCR识别，让你的笔记本变得智能

### Qt软件开发文档7---全局变量(方法)的声明

阅读数 389

我们在定义Func的时候一种需要动态导入调用Dll中的Func来调用函数另一种则是引入.h头文件，使用类名::方法名/... 博文 来自: me\_badman的博客

### QT 之 QMutexLocker如何安全锁住全局变量

阅读数 6348

首先需要注意的是：QMutexLocker这个类是基于QMutex的便利类，这个类不能够定义 私有成员变量 和 全局变量... 博文 来自: zhaoyuaiweide的...

### Qt线程间共享数据

阅读数 2122

Qt线程间共享数据1.数据共享注意点像QString等这些Qt本身定义的类型，直接传送即可。但如果自定义的类型想使... 博文 来自: wu\_wentao的博客

### 学会了这些技术，你离BAT大厂不远了

阅读数 13万+

每一个程序员都有一个梦想，梦想着能够进入阿里、腾讯、字节跳动、百度等一线互联网公司，由于身边的环境等原... 博文

### 程序员真是太太太太有趣了！！

阅读数 4万+

网络上虽然已经有了很多关于程序员的话题，但大部分人对这个群体还是很陌生。我们在谈论程序员的时候，究竟该... 博文

### 史上最详细的IDEA优雅整合Maven+SSM框架（详细思路+附带源码）

阅读数 2万+

网上很多整合SSM博客文章并不能让初探ssm的同学思路完全的清晰，可以试着关掉整合教程，摇两下头骨，哈一大... 博文

### 浏览 GitHub 太卡了？教你两招！

阅读数 2万+

老实说，GitHub 在国内的使用体验并不算太好，这其中最大的原因就是网络了。GitHub 访问起来比较卡，这个看... 博文

### 吃人的那些 Java 名词：对象、引用、堆、栈

阅读数 1万+

作为一个有着 8 年 Java 编程经验的 IT 老兵，说起来很惭愧，我被 Java 当中的四五个名词一直困扰着：\*\*对象、引... 博文

### Google 为中国开发者都带来了什么？

阅读数 3011

Android 10 原生支持 5G，Flutter 1.9、Dart 2.5 正式发布！ 作者 | 唐小引写于上海世博中心 封面 | CSDN 付费下... 博文

### 接班马云的为何是张勇？

阅读数 3万+

上海人、职业经理人、CFO 背景，集齐马云三大不喜欢的张勇怎么就成了阿里接班人？ 作者|王琳 本文经授权转载自... 博文



### 电源模块船用模块电源

模块电源  
3787阅读

### 让程序员崩溃的瞬间（非程序员勿入）

阅读数 20万+

今天给大家带来点快乐，程序员才能看懂。来源：https://zhuanlan.zhihu.com/p/47066521 1. 公司实习生找 Bug... 博文

### Spring高级技术梳理

阅读数 1534

Spring高级技术梳理 序言正文SpringDate部分Spring全家桶之SpringData——预科阶段Spring全家桶之SpringDat... 博文

### 如何在Windows中开启"上帝模式"

阅读数 6146

原文链接：https://mp.weixin.qq.com/s/?\_\_biz=MzlwMjE1MjMyMw==&mid=2650202982&idx=1&... 博文

### Docker 零基础从入门到使用

阅读数 1万+

诺！这只可爱的小鲸鱼就是docker了！ Docker 是什么？ Docker 是一个开源的应用容器引擎，让开发者可以打包他... 博文

### 分享靠写代码赚钱的一些门路

阅读数 4万+

作者 mezod，译者 josephchang10如今，通过自己的代码去赚钱变得越来越简单，不过对很多人来说依然还是很难... 博文



### 电源模块船用模块电源

模块电源  
3787阅读

<b>对计算机专业来说学历真的重要吗？</b>	阅读	+
我本科学校是渣渣二本，研究生学校是985，现在毕业五年，校招笔试、面试，社招面试参加了两年了，就我个人的...		
<b>技术人员要拿百万年薪，必须要经历这9个段位</b>	阅读数	1万+
很多人都问，技术人员如何成长，每个阶段又是怎样的，如何才能走出当前的迷茫，实现自我的突破。所以我结合我...		博文
<b>多线程编程是后台开发人员的基本功</b>	阅读数	8131
这里先给大家分享一个小故事：在我刚开始参加工作的那年，公司安排我开发一款即时通讯软件（IM，类似于 QQ ...		博文
<b>win10电脑工具整理 - 常用工具！</b>	阅读数	4602
如题，本文主要为博主对电脑上安装的一些软件，所做的整理，当做备份用吧。 一、分类 系统工具 办公软件 编程开...		博文
<b>动画：用动画给面试官解释 TCP 三次握手过程</b>	阅读数	3万+
作者   小鹿 来源   公众号：小鹿动画学编程 写在前边 TCP 三次握手过程对于面试是必考的一个，所以不但要掌握 TC...		博文
<b>为什么程序员在学习编程的时候什么都记不住？</b>	阅读数	2万+
在程序员的职业生涯中，记住所有你接触过的代码是一件不可能的事情！那么我们该如何解决这一问题？ 作者  Dylan...		博文
<b>JAVA实现商品信息管理系统</b>	阅读数	2017
任务与实现 超市商品管理系统 题目要求 超市中商品分为四类，分别是食品、化妆品、日用品和饮料。每种商品都包...		博文
<b>500行代码，教你用python写个微信飞机大战</b>	阅读数	5万+
这几天在重温微信小游戏的飞机大战，玩着玩着就在思考人生了，这飞机大战怎么就可以做的那么好，操作简单，简...		博文
<b>唐僧团队要裁员，你会裁谁？</b>	阅读数	4万+
提问： 西游记取经团为了节约成本，唐太宗需要在这个团队里裁掉一名队员，该裁掉哪一位呢，为什么? 为了完成西...		博文
<b>2019诺贝尔经济学奖得主：贫穷的本质是什么？</b>	阅读数	9134
2019年诺贝尔经济学奖，颁给了来自麻省理工学院的 阿巴希·巴纳吉（Abhijit Vinayak Banerjee）、艾丝特·杜芙若...		博文
<b>linux：最常见的linux命令（centOS 7.6）</b>	阅读数	1万+
最常见，最频繁使用的20个基础命令如下： 皮一下，这都是干货偶，大佬轻喷 一、linux关机命令： 1.shutdown命...		博文
<b>只因写了一段爬虫，公司200多人被抓！</b>	阅读数	10万+
“一个程序员写了个爬虫程序，整个公司200多人被端了。” “不可能吧！” 刚从朋友听到这个消息的时候，我有点...		博文
<b>别在学习框架了，那些让你起飞的计算机基础知识。</b>	阅读数	4万+
我之前里的文章，写的大部分都是与计算机基础知识相关的，这些基础知识，就像我们的内功，如果在未来想要走的...		博文
<b>MySQL数据库—SQL汇总</b>	阅读数	1万+
一、准备 下文整理常见SQL语句的用法，使用MySQL5.7测试，参考了尚硅谷MySQL教程及用例。用例sql： 链接: h...		博文
<b>动画：用动画给女朋友讲解 TCP 四次分手过程</b>	阅读数	2万+
作者   小鹿 来源   公众号：小鹿动画学编程 写在前边 大家好，我们又见面了，做为一个业余的动画师，上次的用动...		博文
<b>程序员必须掌握的核心算法有哪些？</b>	阅读数	6万+
由于我之前一直强调数据结构以及算法学习的重要性，所以就有一些读者经常问我，数据结构与算法应该要学习到哪...		博文
<b>SQL基本语法入门 看这里就够了</b>	阅读数	2867
SQL执行顺序 第一步：执行FROM 第二步：WHERE条件过滤 第三步：GROUP BY 分组 第四步：执行SELECT 投影...		博文
<b>如何优化MySQL千万级大表，我写了6000字的解读</b>	阅读数	3万+
这是学习笔记的第2138篇文章 千万级大表如何优化，这是一个很有技术含量的问题，通常我们的直觉思维都会跳转...		博文
<b>面试最后一问：你有什么问题想问我吗？</b>	阅读数	3万+
尽管，我们之前分享了这么多关于面试的主题： 高薪必备的一些Spring Boot高级面试题 面试必问：设计模式遵循的...		博文
<b>python 程序员进阶之路：从新手到高手的100个模块</b>	阅读数	4万+
在知乎和CSDN的圈子里，经常看到、听到一些 python 初学者说，学完基础语法后，不知道该学什么，学了也不知...		博文

<b>Vue + Spring Boot 项目实战（十三）：使用 Shiro 实现用户信息加密与登录认证</b> 如题，希望这篇文章能解答你对 shiro 的一些疑问。	阅读 16
<b>Python——画一棵漂亮的樱花树（不同种樱花+玫瑰+圣诞树喔）</b> 最近翻到一篇知乎，上面有不少用Python（大多是turtle库）绘制的树图，感觉很漂亮，我整理了一下，挑了一些我...	阅读数 2万+ 博文
<b>给 python 初学者的四条忠告</b> 学习一种编程语言，首先要找一款合用的集成开发工具，似乎是自然而然的想法。为什么呢？IDE可以自动补齐，...	阅读数 1万+ 博文
<b>Linux/C/C++ 不可错过的好书</b> 来源：公众号【编程珠玑】作者：守望先生 ID：shouwangxiansheng 前言 经常有读者让我推荐书籍，这次我就把...	阅读数 6519 博文
<b>史上最强Tomcat8性能优化</b> 文章目录授人以鱼不如授人以渔目的服务器资源Tomcat配置优化Linux环境安装运行Tomcat8AJP连接执行器（线程...	阅读数 2万+ 博文
<b>漫话：什么是 https ?这应该是全网把 https 讲的最好的一篇文章了</b> 今天这篇文章，讲通过对话的形式，让你由浅入深知道，为什么 Https 是安全的。 一、对称加密 一禅：在每次发...	阅读数 1万+ 博文
<b>史上最全的mysql基础教程</b> 启动与停止 启动mysql服务 sudo /usr/local/mysql/support-files/mysql.server start 停止mysql服务 sudo /usr/l...	阅读数 7693 博文
<b>为什么你学不会递归？告别递归，谈谈我的经验</b> 可能很多人在大一的时候，就已经接触了递归了，不过，我敢保证很多人初学者刚开始接触递归的时候，是一脸懵逼...	阅读数 1万+ 博文
c#二进制字符转字节   c# rc4   c#中md5加密   c# 新建mvc项目   c# 引用mysql   c#动态加载非托管dll   c# 两个表数据同步   c# 返回浮点json c# imap 链接状态   c# 漂亮字	



guoqianqian5812

TA的个人主页 >

私信

关注

原创120

粉丝76

获赞220

评论70

访问52万+

等级: 博客 5

周排名: 8848

积分: 6393

总排名: 7253

勋章:  



腾讯云

3分钟搭建微信小程序

1元起 零开发基础 轻松DIY

立即开始



最新文章

Go语言 bytes.Equal() 和 reflect.DeepEqual() 的不同

记N久之后再用mysql存储过程

nginx中使用geoip做区域限制

nginx简单文件服务器配置

欢迎使用CSDN-markdown编辑器0000

分类专栏

 golang1篇

 Linux c编程11篇

 SDL4篇

 C++23篇

 C10篇

展开

归档

2019年10月1篇

2019年8月1篇

2018年9月2篇

2018年7月1篇

2018年6月1篇

2018年5月2篇

2018年3月2篇

2018年1月1篇

展开

热门文章

c++多个源文件共用一个全局变量（extern的用法）  
阅读数 14573

c++学习之new int()和new int[]的区别  
阅读数 14437

python-commands模块的适用  
阅读数 14422

CentOS下网卡启动、配置等ifcfg-eth0教程  
阅读数 14092

flask-jinja2中使用字典、列表、方法等变量  
阅读数 13685

最新评论

win8及win8.1如何安装VC...  
Love17\_: 牛

SQLAlchemy中时间格式化及...  
weixin\_42581501: [reply]ljl6158999[/reply] from sqlalchemy import func

SQLAlchemy中时间格式化及...  
ljl6158999: func是什么

Qt Creator needs ...  
qq\_44379423: Windows下也可以嘛

ubuntu通过第三方源安装pyc...  
GreatTang: 没用

https://blog.csdn.net/guoqianqian5812/article/details/49913371

12/13

学生服务器体验套餐

10元/月

· 1核2G · 1M带宽 · 50GB存储

立即抢购





CSDN学院



CSDN企业招聘

QQ客服

kefu@csdn.net

客服论坛

400-660-0108

工作时间 8:30-22:00

关于我们

招聘

广告服务

网站地图

百度提供站内搜索 京ICP备19004658号

©1999-2019 北京创新乐知网络技术有限公司

网络110报警服务 经营性网站备案信息

北京互联网违法和不良信息举报中心

中国互联网举报中心 家长监护 版权申诉