

## 原创 Qt中connect函数不能传递参数的两种解决方法

2018-06-14 13:29:28 aRooooooba 阅读数 6350 更多

版权声明：本文为博主原创文章，遵循 CC 4.0 BY-SA 版权协议，转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接：[https://blog.csdn.net/qq\\_38188725/article/details/80686793](https://blog.csdn.net/qq_38188725/article/details/80686793)

Qt中的connect函数可以让我们动态地管理信号和槽。

比如现在界面上有一个标签，id为label。我现在想要动态地创建一个按键，id为push，然后利用connect函数，实现点击push以后，label上显示“H world!”，代码如下：

<mainwindow.h>

```
1 #ifndef MAINWINDOW_H
2 #define MAINWINDOW_H
3
4 #include <QMainWindow>
5
6 namespace Ui {
7 class MainWindow;
8 }
9
10 class MainWindow : public QMainWindow
11 {
12     Q_OBJECT
13
14 public:
15     explicit MainWindow(QWidget *parent = 0);
16     ~MainWindow();
17
18 private:
19     Ui::MainWindow *ui;
20
21 private slots:
22     void showLabel();
23 };
24
25 #endif // MAINWINDOW_H
```

<mainwindow.cpp>

```
1 #include "mainwindow.h"
2 #include "ui_mainwindow.h"
3 #include <QPushButton>
4
5 MainWindow::MainWindow(QWidget *parent) :
6     QMainWindow(parent),
7     ui(new Ui::MainWindow)
8 {
9     ui->setupUi(this);
10
11     //新建一个按钮，id为push
12     QPushButton * push = new QPushButton(this);
13     //设置按钮的 (x, y) 坐标、长、宽
14     push->setGeometry(150, 170, 89, 24);
15     //设置按键上显示的文字
16     push->setText("button");
17     //将信号和槽连接
18     connect(push, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(showLabel()));
19 }
20
21 MainWindow::~MainWindow()
22 {
23     delete ui;
```



6



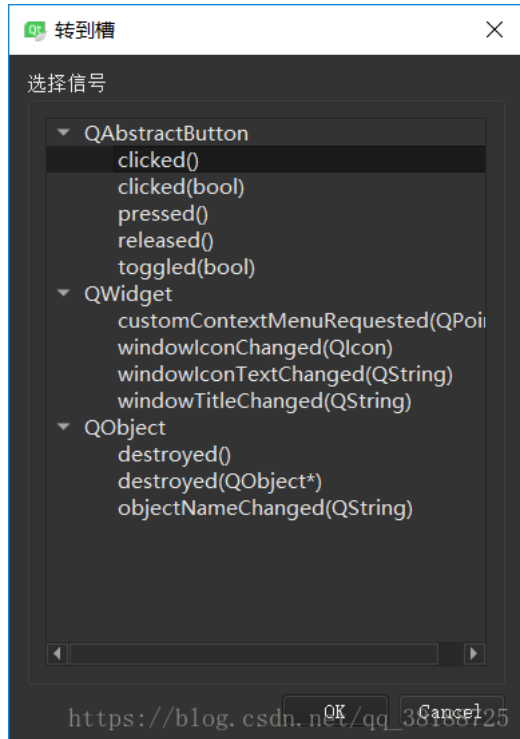
```

24 | }25 |
26 | void MainWindow::showLabel()
27 | {
28 |     ui->label->setText("Hello world!");
29 | }

```

这就实现了动态创建一个控件并连接信号和槽。

题外：这里的信号（SIGNAL）可以通过如下方式找到，即右键ui编辑界面中的一个控件，然后点击转到槽：



但是有时候我们可能需要动态创建多个按键，数量我们也不清楚。我们希望将其存放在一个数组中，每个按键的功能相似，但是也有略微区别，这个组中的下标有关。举个简单的例子，现在有一个私有变量，存放了一个QString的数组，一共5项。我们希望动态地创建一个大小为5的QPushButton，实现的功能是点击第i个按键就让label显示第i个QString。代码如下：

<mainwindow.h>

```

1 | #ifndef MAINWINDOW_H
2 | #define MAINWINDOW_H
3 |
4 | #include <QMainWindow>
5 | #include <QString>
6 |
7 | namespace Ui {
8 | class MainWindow;
9 | }
10 |
11 | class MainWindow : public QMainWindow
12 | {
13 |     Q_OBJECT
14 |
15 | public:
16 |     explicit MainWindow(QWidget *parent = 0);
17 |     ~MainWindow();
18 |
19 | private:
20 |     Ui::MainWindow *ui;
21 |     QString list[5] = {"item1", "item2", "item3", "item4", "item5"};
22 |
23 | private slots:
24 |     void showLabel(int i);    //注意这里也改了
25 | };
26 |
27 | #endif // MAINWINDOW_H

```

&lt;mainwindow.cpp&gt;

```
1 #include "mainwindow.h"
2 #include "ui_mainwindow.h"
3 #include <QPushButton>
4
5 MainWindow::MainWindow(QWidget *parent) :
6     QMainWindow(parent),
7     ui(new Ui::MainWindow)
8 {
9     ui->setupUi(this);
10
11     //新建一个按钮数组, id为push[i]
12     QPushButton * push[5];
13     for (int i = 0; i < 5; i++)
14     {
15         push[i] = new QPushButton(this);
16         push[i]->setGeometry(300, 60 + 30 * i, 89, 24);
17         push[i]->setText(QString("button%1").arg(i));
18         connect(push[i], SIGNAL(clicked()), this, SLOT(showLabel(i)));
19     }
20
21 }
22
23 MainWindow::~MainWindow()
24 {
25     delete ui;
26 }
27
28 void MainWindow::showLabel(int i)
29 {
30     ui->label->setText(QString("button%1 is clicked").arg(i));
31 }
```

这是一个错误的方式, 报错信息如下:

QObject::connect: No such slot MainWindow::showLabel(i) in .....

QObject::connect: (receiver name: 'MainWindow')

这是connect的机制导致的。网上有很多解释这个的教程, 简单来说就是SLOT()中的槽函数如果需要参数, 那么这个参数必须来自于SIGNAL()中信号&也就是这样:

```
1 //这是一个错误的语句!
2 connect(sender, SIGNAL(signal()), context, SLOT(slot(int i)));
3
4 //这才是正确的!
5 connect(sender, SIGNAL(signal(int i, char c, ...)), context, SLOT(slot(int i)));
```

这就意味着如果信号函数不能传递我们需要的参数, 我们就无法分别给每个按钮分配不同的任务。

这篇文章就是为了解决这种问题的。这里提供两种思路。(其实是2.5种)

## QSignalMapper

我们可以将QSignalMapper理解为一个消息转发器, 其中存储的是一系列的键值对, 这里先来看代码。

&lt;mainwindow.h&gt;

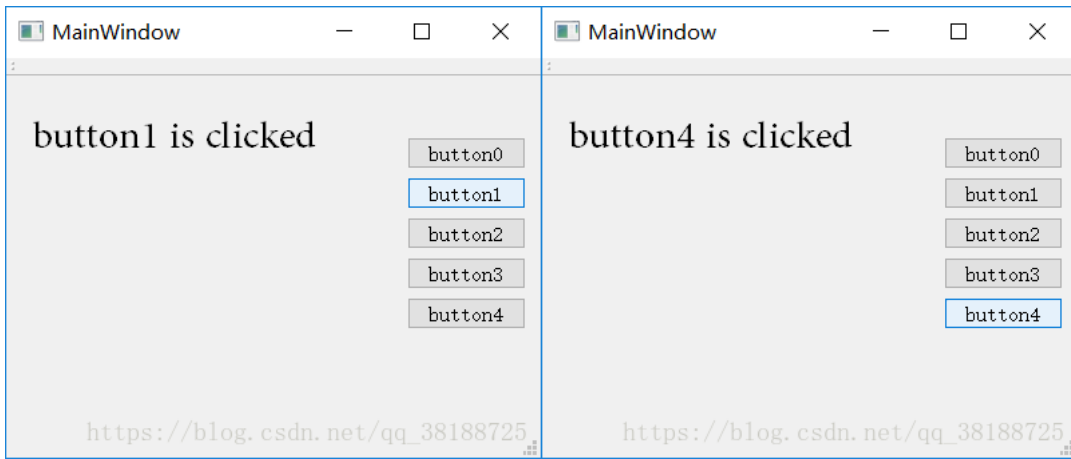
```
1 #ifndef MAINWINDOW_H
2 #define MAINWINDOW_H
3
4 #include <QMainWindow>
5 #include <QString>
```

```
6 #include <QSignalMapper> 7 |
8 namespace Ui {
9 class MainWindow;
10 }
11
12 class MainWindow : public QMainWindow
13 {
14     Q_OBJECT
15
16 public:
17     explicit MainWindow(QWidget *parent = 0);
18     ~MainWindow();
19
20 private:
21     Ui::MainWindow *ui;
22     QString list[5] = {"item1", "item2", "item3", "item4", "item5"};
23     QSignalMapper * myMapper;
24
25 private slots:
26     void showLabel(int i);
27 };
28
29 #endif // MAINWINDOW_H
```

## &lt;mainwindow.cpp&gt;

```
1 #include "mainwindow.h"
2 #include "ui_mainwindow.h"
3 #include <QPushButton>
4 #include <QSignalMapper>
5
6 MainWindow::MainWindow(QWidget *parent) :
7     QMainWindow(parent),
8     ui(new Ui::MainWindow)
9 {
10     ui->setupUi(this);
11     myMapper = new QSignalMapper();
12
13     //新建一个按钮数组, id为push[i]
14     QPushButton * push[5];
15     for (int i = 0; i < 5; i++)
16     {
17         push[i] = new QPushButton(this);
18         push[i]->setGeometry(300, 60 + 30 * i, 89, 24);
19         push[i]->setText(QString("button%1").arg(i));
20         connect(push[i], SIGNAL(clicked()), myMapper, SLOT(map()));
21         myMapper->setMapping(push[i], i);
22     }
23     connect(myMapper, SIGNAL(mapped(int)), this, SLOT(showLabel(int)));
24
25 }
26
27 MainWindow::~MainWindow()
28 {
29     delete ui;
30 }
31
32 void MainWindow::showLabel(int i)
33 {
34     ui->label->setText(QString("button%1 is clicked").arg(i));
35 }
```

运行以后就可以发现, 点击每个按键都会有不同的效果, 如图所示:



这里对几个重要的语句进行分开解释。

```
connect(push[i], SIGNAL(clicked()), myMapper, SLOT(map()));
```

这句话中的信号是按键的点击事件，槽则可以理解为查询QSignalMapper键值对。也就是每次点击都会触发对QSignalMapper的查询。

```
myMapper->setMapping(push[i], i);
```

QSignalMapper的内容就是由这句话来设置。它为其添加了一个映射项，键是按键的id，值是一个int类型的值。这里可以根据需要修改数据类型。这就建立了一个键值对，将每个按钮和它们各自的下标关联了起来。

```
connect(myMapper, SIGNAL(mapped(int)), this, SLOT(showLabel(int)));
```

槽函数map()查询QSignalMapper成功后会返回一个信号mapped(...)，这里的参数是一个int，这个整型变量就是之前映射项中的值。这样就能构造出信号，就可以通过connect传递了。

整个过程大概就是：每建立一个按键，就执行一个connect，让它们的点击信号能触发一个查询QSignalMapper的槽。而QSignalMapper中的内容为量的键值对。根据点击的按键可以查询到唯一一个映射项，并发射一个信号，其参数为按键对应的值。这个信号就可以触发自己定义的槽函数，实现参

也就是说，这里所做的全部工作就是让connect的信号函数拥有我们需要的参数，那么如果它本身自带参数不就完美了？这里我给大家推荐一个控件，Widget。这是一个表格，点击每一个格子都可以触发一个信号 cellEntered(int, int)，参数分别是格子所在的行号和列号。发现了吗？这个信号函数且可以通过这个参数确定点击的位置。详细操作这里不再赘述，作为第0.5个方法。

## Lambda

lambda表达式是c++11的新增特性，用于创建匿名函数。

先看代码：

<mainwindow.h>

```
1  #ifndef MAINWINDOW_H
2  #define MAINWINDOW_H
3
4  #include <QMainWindow>
5  #include <QString>
6
7  namespace Ui {
8  class MainWindow;
9  }
10
11 class MainWindow : public QMainWindow
12 {
13     Q_OBJECT
14
15 public:
16     explicit MainWindow(QWidget *parent = 0);
```

```

17 | ~MainWindow();
    | 18 |
19 | private:
20 | Ui::MainWindow *ui;
21 | void showLabel(int i);
22 | };
23 |
24 | #endif // MAINWINDOW_H

```

<mainwindow.cpp>

```

1 | #include "mainwindow.h"
2 | #include "ui_mainwindow.h"
3 | #include <QPushButton>
4 |
5 | MainWindow::MainWindow(QWidget *parent) :
6 |     QMainWindow(parent),
7 |     ui(new Ui::MainWindow)
8 | {
9 |     ui->setupUi(this);
10 |
11 |     //新建一个按钮数组, id为push[i]
12 |     QPushButton * push[5];
13 |     for (int i = 0; i < 5; i++)
14 |     {
15 |         push[i] = new QPushButton(this);
16 |         push[i]->setGeometry(300, 60 + 30 * i, 89, 24);
17 |         push[i]->setText(QString("button%1").arg(i));
18 |         connect(push[i], &QPushButton::clicked, this, [=] {
19 |             showLabel(i);
20 |         });
21 |     }
22 |
23 | }
24 |
25 | MainWindow::~MainWindow()
26 | {
27 |     delete ui;
28 | }
29 |
30 | void MainWindow::showLabel(int i)
31 | {
32 |     ui->label->setText(QString("button%1 is clicked").arg(i));
33 | }

```

这和之前的操作差别在于这句话：

```

1 | connect(push[i], &QPushButton::clicked, this, [=] {
2 |     showLabel(i);
3 | });

```

这里的槽就是一个Lambda匿名函数，完整形式如下：

```
[capture](parameters) mutable ->return-type{statement}
```

它可以分解为一下几个部分：

1. [capture]：方括号，其内容是捕捉列表，总是出现在Lambda函数的开始处，是Lambda的引出符。它能够捕捉上下文中的变量供函数体使用。具体的变量名，也可以使用“=”，代表以值传递方式捕捉所有父作用域的变量，还可以使用“&”代表以引用传递方式捕捉所有父作用域的变量。
2. (parameters)：参数列表，表示传递给函数体的参数。如果不需要参数传递，可以省略这一部分。
3. mutable：修饰符，默认情况下，Lambda函数是一个const函数，使用mutable可以取消其常量性。比如使用引用传递的时候就可以修改参数值。参数列表不可省略，即使无参数传递。
4. ->return-type：返回类型。不需要返回或返回类型明确时可以省略这一部分。

5. {statement}: 函数体，可以使用所有捕获与传递的变量。

也就是说我这里定义了一个Lambda匿名函数，捕获了所有父作用域的变量，在函数体内调用了showLabel(int i)函数。这里也可以把showLabel函数写在Lambda函数内，如下所示：

```
1 connect(push[i], &QPushButton::clicked, this, [=] {
2     ui->label->setText(QString("button%1 is clicked").arg(i));
3 });
```

由于可以直接使用父作用域的变量，这里就不用担心signal没有参数传递了。

需要注意的是，这里的connect参数里的槽函数不能使用如下的SIGNAL().....SLOT() 形式：

```
1 connect(push[i], SIGNAL(clicked()), this, SLOT([i] {
2     showLabel[i];
3 }));
```

因为这是现场定义的函数，并不属于mainwindow的槽函数。这样写会有如下报错：

QObject::connect: No such slot MainWindow::[i] (){ showLabel[i]; } in .....  
QObject::connect: (receiver name: 'MainWindow')

以上就是connect函数给槽函数传递参数的2.5种方法。

文章最后发布于: 201

有 0 个人打赏



专注小程序，iWebShop开源商城系统

小程序定制开发多少钱  
651阅读



想对作者说点什么

Qt使用connect函数时向slot传递参数

阅读数 6623

设想这样一种场景：共有5个button，button1~button5，点击button1时输出“button1clicked”，点击button2... 博文 来自： imred的专栏

Qt5.9中QObject::connect()函数用法（函数使用的前提条件和参数详解）

阅读数 1万+

本文主要总结Qt5.9中QObject::connect()函数的用法，全文分为两大部分，第一部分讲解connect函数使用的前提... 博文 来自： 净无邪博客

QT信号槽connect函数详解

阅读数 1万+

使用QT开发时，通常使用connect函数只传递四个参数：connect(Sender,SIGNAL(signal),Receiver,SLOT(slot));所... 博文 来自： yj\_android\_develo...

信号槽如何传递参数（或带参数的信号槽）

阅读数 3万+

信号槽如何传递参数（或带参数的信号槽）利用Qt进行程序开发时，有时需要信号槽来完成参数传递。带参数的信号... 博文 来自： 分享的滋味



陆家嘴办公楼

陆家嘴办公楼  
2.6万阅读

pyqt信号和槽传递额外参数

阅读数 1万+

环境：python2.7.pyqt4.11.1使用Pyqt编程过程中，经常会遇到给槽函数传递额外参数的情况。但是信号-槽机制只... 博文 来自： 风之羽

**qt connect 失效** 阅读数 609  
connect中连接的函数，是可以传递参数的，其实就相当于后面前面函数里面写了后面函数的直接调用，但是传递指... [博文](#) 来自: [jsdfsyd的博客](#)

**Qt从类通过connect给主类直接传递参数（完整代码）** 阅读数 3  
//从类头文件slave.h#ifndef SLAVE\_H#define SLAVE\_H#include<QObject>;class slave:public QOb... [博文](#) 来自: [折花刀的博客](#)

**qt, connect参数, Qt::DirectConnection, Qt::QueuedConnection** 阅读数 338  
connect用于连接qt的信号和槽，在qt编程过程中不可或缺。它其实有第五个参数，只是一般使用默认值，在满足某... [博文](#) 来自: [Commander](#)

**Qt5.9Creator中，使用信号与槽机制connect()函数时，出现错误提示:'QObject' is an inaccessible base of...** 阅读数 3135  
本篇文章主要描述了在Qt5.9Creator中，使用信号与槽机制connect()函数时，出现的错误和该错误的解决办法，具体... [博文](#) 来自: [净无邪博客](#)

**Qt中connect函数不能传递参数的两种解决方法 - aRooooo...\_CSDN博客**

**Qt5.9中QObject::connect()函数用法(函数使用的前提条...\_CSDN博客**

**年度榜单：Python三连冠，碾压Java！你怎么看？**  
IEEE Spectrum近日发布了2019年度编程语言排行榜，令人些许意外的是，Python连续三年问鼎巅峰，你怎么看？

**学会了这些技术，你离BAT大厂不远了** 阅读数 15万+  
每一个程序员都有一个梦想，梦想着能够进入阿里、腾讯、字节跳动、百度等一线互联网公司，由于身边的环境等原... [博文](#) 来自: [平头哥的技术博文](#)

**Qt5.9Creator中,使用信号与槽机制connect()函数时,出现...\_CSDN博客**

**connect函数参数问题 - dumei\_1997的博客 - CSDN博客**

**程序员真是太太太太有趣了!!!** 阅读数 7519  
点击上方“程序员小明”，选择“星标”今晚可以不加加班！网络上虽然已经有了很多关于程序员的话题，但大部分人... [博文](#) 来自: [程序员小明](#)



**imred**  
98篇文章  
排名:千里之外

关注



**三公子Tjq**  
298篇文章  
排名:3000+

关注



**yj\_develop**  
79篇文章  
排名:千里之外

关注



**一个鸡蛋的诚实**  
229篇文章  
排名:1000+

关注

**Qt使用connect函数时向slot传递参数:使用lambda表达式 ...\_CSDN博客**

**qt的Qt::ConnectionType详细以及信号参数传递 - ground...\_CSDN博客**

**史上最详细的IDEA优雅整合Maven+SSM框架（详细思路+附带源码）** 阅读数 3万+  
网上很多整合SSM博客文章并不能让初探ssm的同学思路完全的清晰，可以试着关掉整合教程，摇两下头骨，哈一大... [博文](#) 来自: [程序员宜春的博客](#)

**Qt使用connect函数时向slot传递参数：使用lambda表达式** 阅读数 4930  
大家可以先看一下我的之前一篇文章：http://blog.csdn.net/imred/article/details/72940365，这篇是对它的补充... [博文](#) 来自: [imred的专栏](#)

**qt connect 失效 - jsdfsyd的博客 - CSDN博客**

**Qt使用connect函数时向slot传递参数 - imred的专栏 - CSDN博客**

**qt的Qt::ConnectionType详细以及信号参数传递** 阅读数 5476  
信号和槽的同步异步这个可以通过connect的最后一个参数指定。connect的时候最后一个参数解释。并不需要知道... [博文](#) 来自: [groundhappy的专栏](#)

**从零开始深度学习102讲，送配套图书！**  
从原理到实战，美女科学家带你入门深度学习

**Qt从类通过connect给主类直接传递参数(完整代码) - 折...\_CSDN博客**



QT信号槽connect函数详解 - yj\_android\_develop的博客 - CSDN博客

让程序员崩溃的瞬间（非程序员勿入）

阅读数 +

今天给大家带来点快乐，程序员才能看懂。来源：https://zhuanlan.zhihu.com/p/470665211. 公司实习生找 Bug2.... 博文 来自： [strongerHuang](#)

别再翻了，面试二叉树看这 11 个就够了~

阅读数 6万+

写在前边数据结构与算法：不知道你有没有这种困惑，虽然刷了很多算法题，当我去面试的时候，面试官让你手写一... 博文 来自： [一个不甘平凡的码农](#)

Docker 零基础从入门到使用

阅读数 1万+

诺！这只可爱的小鲸鱼就是docker了！Docker是什么？Docker是一个开源的应用容器引擎，让开发者可以打包他们... 博文 来自： [小白一个](#)

【QT】信号槽传递参数技巧

阅读数 377

信号槽如何传递参数（或带参数的信号槽）利用Qt进行程序开发时，有时需要信号槽来完成参数传递。带参数的信号... 博文 来自： [靡不有初，鲜克有...](#)

对计算机专业来说学历真的重要吗？

阅读数 7万+

我本科学校是渣渣二本，研究生学校是985，现在毕业五年，校招笔试、面试，社招面试参加了两年了，就我个人的... 博文 来自： [启舰](#)

那些拿到 60K Offer 的 AI 程序员，后来都怎么样了？

刚刚拿到阿里offer，工作地点杭州。值得去吗？

connect函数参数问题

阅读数 551

1:首先要链接的两个类必须继承与QObject，同时添加 Q\_OBJECT；2：在qt中QObject::connect中填写的信号和sl... 博文 来自： [dumei\\_1997的博客](#)

GitHub开源的10个超棒后台管理面板

阅读数 4万+

目录1、AdminLTE2、vue-Element-Admin3、tabler4、Gentelella5、ng2-admin6、ant-design-pro7、blur-ad... 博文 来自： [不脱发的程序猿](#)

面试官：兄弟，说说基本类型和包装类型的区别吧

阅读数 3万+

Java的每个基本类型都对应了一个包装类型，比如说int的包装类型为Integer，double的包装类型为Double。基本... 博文 来自： [沉默王二](#)

漫画 | 外行对程序员误会有多深！

阅读数 1万+

作者：阿波、纯洁的微笑漫画：宁州枪手程序员如今已经发展成社会的主流职业，以至于街头的王大妈李大爷都能说... 博文 来自： [纯洁的微笑](#)

QT QObject：：connect函数的学习

阅读数 7万+

从QObject(QObject.h)源码中可以看到QObject::connect的定义是这样的：staticboolconnect(constQObject\*sen... 博文 来自： [ybjx111的专栏](#)

拿下阿里offer的AI应届生，需要具备什么样的能力？

人工智能的火广大程序员应该都有了解，但是进军AI领域的条件是？

JAVA-快速了解线程池的基本原理

阅读数 1万+

前言说起线程池大家肯定不会陌生，在面试中属于必问的问题之一，特别是对于高并发有较高要求的企业，基本是核... 博文 来自： [我在风花雪月里等你](#)

初学Qt之--带参数的信号和槽的实现（入门级）

阅读数 1万+

初次接触Qt，由于只有C语言的基础，弄起来很是头疼。下面这个Qt带参数的信号与槽的实例仅供入门之用，高手免... 博文 来自： [zgrjkflmkyc的专栏](#)

动画：用动画给面试官解释 TCP 三次握手过程

阅读数 3万+

作者|小鹿来源|公众号：小鹿动画学编程写在前边TCP三次握手过程对于面试是必考的一个，所以不但要掌握TCP整个... 博文 来自： [一个不甘平凡的码农](#)

100 个网络基础知识普及，看完成半个网络高手

阅读数 11万+

1) 什么是链接？链接是指两个设备之间的连接。它包括用于一个设备能够与另一个设备通信的电缆类型和协议。2) ... 博文 来自： [华为云官方博客](#)

感觉自己不会的东西太多了，不知道如何下手？

阅读数 2万+

GitHub8.8kStar的Java工程师成神之路，不来了解一下吗？GitHub8.8kStar的Java工程师成神之路，真的不来了解一下... 博文 来自： [HollisChuang's Bl...](#)

有奖调研：上手容器服务就是这么简单！

500元京东卡免费拿还能免费体验容器服务？参与有奖调研即可领取三重好礼，还等啥？

<b>世界上最好的学习法：费曼学习法</b>	阅读数 4万+
你是否曾幻想读一遍书就记住所有的内容？是否想学习完一项技能就马上达到巅峰水平？除非你是天才，不然这是不... <a href="#">博文</a> 来自: <a href="#">程序新视界</a>	
<b>为什么程序员在学习编程的时候什么都记不住？</b>	阅读数 1万+
在程序员的职业生涯中，记住所有你接触过的代码是一件不可能的事情！那么我们该如何解决这一问题？作者 Dylan... <a href="#">博文</a> 来自: <a href="#">CSDN资讯</a>	
<b>Linux 给我的七个宝贵教训</b>	阅读数 7591
在日常使用过程中，作为时下主流操作系统之一的Linux，还存在哪些坑？以及从它的应用过程中，我们还可以挖掘... <a href="#">博文</a> 来自: <a href="#">CSDN资讯</a>	
<b>30秒内便能学会的30个超实用Python代码片段</b>	阅读数 3万+
许多人在数据科学、机器学习、web开发、脚本编写和自动化等领域中都会使用Python，它是一种十分流行的语言。... <a href="#">博文</a> 来自: <a href="#">读芯术的博客</a>	
<b>Qt信号和槽连接失败原因及解决办法</b>	阅读数 729
有时候程序编译成功了，但是connect并没有将信号和槽连接起来。Qt信号和槽连接失败原因主要有以下几点：槽函... <a href="#">博文</a> 来自: <a href="#">QTVLC的博客</a>	
<b>一本可陪伴一辈子的笔记本</b>	
可擦可写，可循环利用，支持OCR识别，让你的笔记本变得智能	
<b>扛住阿里双十一高并发流量，Sentinel是怎么做到的？</b>	阅读数 1万+
Sentinel承接了阿里巴巴近10年的双十一大促流量的核心场景本文介绍阿里开源限流熔断方案Sentinel功能、原理、... <a href="#">博文</a> 来自: <a href="#">u014714618的专栏</a>	
<b>qt Connect 连接两种方式</b>	阅读数 6702
qtConnect函数是连接信号和槽函数的连接函数。现在有两种方式。1.connect(*SenderObj, &SenderClass::signal... <a href="#">博文</a> 来自: <a href="#">漫步繁华街的专栏</a>	
<b>唐僧团队要裁员，你会裁谁？</b>	阅读数 4万+
提问：西游记取经团为了节约成本，唐太宗需要在这个团队里裁掉一名队员，该裁掉哪一位呢，为什么?为了完成西... <a href="#">博文</a> 来自: <a href="#">王学明</a>	
<b>美团面试小感——认知撑起的格局</b>	阅读数 7006
前两天因准备美团的面试，导致公众号文章断更了一天，今天就以一篇纯干货来弥补大家。美团的整个面试收获颇丰... <a href="#">博文</a> 来自: <a href="#">程序新视界</a>	
<b>C语言实现推箱子游戏</b>	阅读数 7万+
很早就想过做点小游戏了，但是一直没有机会动手。今天闲来无事，动起手来。过程还是蛮顺利的，代码也不是非常... <a href="#">博文</a> 来自: <a href="#">ZackSock的博客</a>	
<b>成长的第一步是走出舒适区</b>	阅读数 1万+
阅读本文大概需要2.8分钟。在温室里呆习惯了，就很难去适应室外环境，在一个圈子呆久了，就会把一切都会当成... <a href="#">博文</a> 来自: <a href="#">程序员黄小斜</a>	
<b>Linux文件操作高频使用命令</b>	阅读数 1996
文章目录0.新建操作：1.查看操作2.删除操作3.复制操作4.移动操作：5.重命名操作：6.解压缩操作 0.新建操作： m... <a href="#">博文</a>	
<b>程序员实用工具网站</b>	阅读数 18万+
目录 1、搜索引擎 2、PPT 3、图片操作 4、文件共享 5、应届生招聘 6、程序员面试题库 7、办公、开发软件 8、高... <a href="#">博文</a>	
<b>全球最厉害的 14 位程序员！</b>	阅读数 1万+
来源   ITWorld 整理自网络全球最厉害的 14 位程序员是谁？今天就让我们一起来了解一下吧，排名不分先后。01. J... <a href="#">博文</a>	
<b>我花了一夜用数据结构给女朋友写个H5走迷宫游戏</b>	阅读数 15万+
起因 又到深夜了，我按照以往在csdn和公众号写着数据结构！这占用了我大量的时间！我的超越妹妹严重缺乏陪伴... <a href="#">博文</a>	
<div></div> <b>6元/年共享虚拟主机，1对1服务！</b> 共享型虚拟主机 2.2万阅读	
<b>什么是大公司病（太形象了）</b>	阅读数 1万+
点击蓝色“五分钟学算法”关注我哟加个“星标”，天天中午 12:15，一起学算法作者   南之鱼来源   芝麻观点（chi... <a href="#">博文</a>	
<b>Spring高级技术梳理</b>	阅读数 3699
Spring高级技术梳理 序言正文SpringDate部分Spring全家桶之SpringData——预科阶段Spring全家桶之SpringDat... <a href="#">博文</a>	

<div><div>Git 天天用 但是 Git 原理你了解吗?</div><div>Git 原理 做技术一定要知其然知其所以然，意思就是：知道它是这样的，更知道它为什么是这样的。我主要通过4块...</div></div>	<div>1万+</div> <div>博文</div>
<div><div>分享靠写代码赚钱的一些门路</div><div>作者 mezod，译者 josephchang10如今，通过自己的代码去赚钱变得越来越简单，不过对很多人来说依然还是很难...</div></div>	<div>+</div> <div>博文</div>
<div><div>技术人员要拿百万年薪，必须要经历这9个段位</div><div>很多人都问，技术人员如何成长，每个阶段又是怎样的，如何才能走出当前的迷茫，实现自我的突破。所以我结合我...</div></div>	<div>2万+</div> <div>博文</div>
<div><div><div></div><div><div>6元/年共享虚拟主机，1对1服务!</div><div>共享型虚拟主机</div><div>2.2万阅读</div></div></div></div>	
<div><div>8000字干货：那些很厉害的人是怎么构建知识体系的</div><div>本文约8000字，正常阅读需要15~20分钟。读完本文可以获得如下收益： 分辨知识和知识体系的差别 理解如何用八...</div></div>	<div>4万+</div> <div>博文</div>
<div><div>nginx学习，看这一篇就够了：下载、安装、使用：正向代理、反向代理、负载均衡。常用命令和配置文件</div><div>文章目录前言一、nginx简介1. 什么是 nginx 和可以做什么事情2.Nginx 作为 web 服务器3. 正向代理4. 反向代理5. ...</div></div>	<div>7079</div> <div>博文</div>
<div><div>《漏洞篇》sql注入---入门到进阶</div><div>目录导航 sql注入的原理 sql注入的条件 sql注入的危害 sql注入的分类、验证及利用方式 sql数值型注入 sql注入的原...</div></div>	<div>2043</div> <div>博文</div>
<div><div>500行代码，教你用python写个微信飞机大战</div><div>这几天在重温微信小游戏的飞机大战，玩着玩着就在思考人生了，这飞机大战怎么就可以做的那么好，操作简单，简...</div></div>	<div>5万+</div> <div>博文</div>
<div><div>2019诺贝尔经济学奖得主：贫穷的本质是什么？</div><div>2019年诺贝尔经济学奖，颁给了来自麻省理工学院的 阿巴希·巴纳吉（Abhijit Vinayak Banerjee）、艾丝特·杜芙若...</div></div>	<div>1万+</div> <div>博文</div>
<div><div>别在学习框架了，那些让你起飞的计算机基础知识。</div><div>我之前里的文章，写的大部分都是与计算机基础知识相关的，这些基础知识，就像我们的内功，如果在未来想要走的...</div></div>	<div>5万+</div> <div>博文</div>
<div><div>MySQL数据库—SQL汇总</div><div>一、准备 下文整理常见SQL语句的用法，使用MySQL5.7测试，参考了尚硅谷MySQL教程及用例。用例sql： 链接: h...</div></div>	<div>1万+</div> <div>博文</div>
<div><div>Spring Boot 2 实战：使用 Spring Boot Admin 监控你的应用</div><div>1. 前言 生产上对 Web 应用的 监控是十分必要的。我们可以近乎实时来对应用的健康、性能等其他指标进行监控来...</div></div>	<div>642</div> <div>博文</div>
<div><div>五款高效率黑科技神器工具，炸裂好用，省时间</div><div>loonggg读完需要4分钟速读仅需2分钟感觉我好久好久没有给大家分享高质量的软件和插件了。今天周末，难得在家...</div></div>	<div>2万+</div> <div>博文</div>
<div><div>动画：用动画给女朋友讲解 TCP 四次分手过程</div><div>作者   小鹿 来源   公众号：小鹿动画学编程 写在前边 大家好，我们又见面了，做为一个业余的动画师，上次的用动...</div></div>	<div>2万+</div> <div>博文</div>
<div><div>程序员必须掌握的核心算法有哪些？</div><div>由于我之前一直强调数据结构以及算法学习的重要性，所以就有一些读者经常问我，数据结构与算法应该要学习到哪...</div></div>	<div>6万+</div> <div>博文</div>
<div><div>高并发技术</div><div>高并发技术 第一章 预备知识一 理解大数据二 网工基础知识OSI七层参考模型应用层表示层会话层传输层网络层链路...</div></div>	<div>1万+</div> <div>博文</div>
<div><div>python 程序员进阶之路：从新手到高手的100个模块</div><div>在知乎和CSDN的圈子里，经常看到、听到一些 python 初学者说，学完基础语法后，不知道该学什么，学了也不知...</div></div>	<div>5万+</div> <div>博文</div>
<div><div>Python——画一棵漂亮的樱花树（不同种樱花+玫瑰+圣诞树喔）</div><div>最近翻到一篇知乎，上面有不少用Python（大多是turtle库）绘制的树图，感觉很漂亮，我整理了一下，挑了一些我...</div></div>	<div>3万+</div> <div>博文</div>
<div><div>程序员不懂浪漫？胡扯！</div><div>程序员男朋友你的程序员男朋友为你做过什么暖心的事情呢？我的男朋友是一个程序员，他有很多大家在网络上吐槽...</div></div>	<div>2万+</div> <div>博文</div>
<div><div>阿里编程规范（简化版）</div><div>阿里编程规范 及 阿里Java开发规约插件 Alibaba Java Coding Guidelines 统一规范标准将有助于提高行业编码规范...</div></div>	<div>2814</div> <div>博文</div>

<div>Linux/C/C++ 不可错过的好书</div> <div>来源：公众号【编程珠玑】 作者：守望先生 ID：shouwangxiansheng 前言 经常有读者让我推荐书籍，这次我就把...</div>	阅读量 1万+
<div>单点登录（SSO）</div> <div>一、SSO（单点登录）介绍 SSO英文全称Single SignOn，单点登录。SSO是在多个应用系统中，用户只需要登录一...</div>	阅读量 1万+博文
<div>漫话：什么是 https ?这应该是全网把 https 讲的最好的一篇文章了</div> <div>今天这篇文章，讲通过对话的形式，让你由浅入深知道，为什么 Https 是安全的。 一、对称加密 一禅：在每次发...</div>	阅读量 2万+博文
<div>史上最全的mysql基础教程</div> <div>启动与停止 启动mysql服务 sudo /usr/local/mysql/support-files/mysql.server start 停止mysql服务 sudo /usr/l...</div>	阅读量 1万+博文
<div>为什么你学不会递归？告别递归，谈谈我的经验</div> <div>可能很多人在大一的时候，就已经接触了递归了，不过，我敢保证很多人初学者刚开始接触递归的时候，是一脸懵逼...</div>	阅读量 2万+博文
<div>大学四年，分享看过的优质书籍</div> <div>数据结构与算法是我在大学里第一次接触到的，当时学了很多其他安卓、网页之类的，一开始就感觉纳闷，数据结构...</div>	阅读量 2万+博文
<div>有哪些让程序员受益终生的建议</div> <div>从业五年多，辗转两个大厂，出过书，创过业，从技术小白成长为基层管理，联合几个业内大牛回答下这个问题，希...</div>	阅读量 2万+博文
<div>最近程序员频繁被抓，如何避免面向监狱编程！？</div> <div>最近，有关程序员因为参与某些项目开发导致被起诉，甚至被判刑的事件发生的比较多： 某程序员因为接了个外包， ...</div>	阅读量 5万+博文
<div>一文搞懂什么是TCP/IP协议</div> <div>什么是TCP/IP协议? 计算机与网络设备之间如果要相互通信,双方就必须基于相同的方法.比如如何探测到通信目标.由...</div>	阅读量 1万+博文
<div>大学四年自学走来，这些私藏的实用工具/学习网站我贡献出来了</div> <div>大学四年，看课本是不可能一直看课本的了，对于学习，特别是自学，善于搜索网上的一些资源来辅助，还是非常有...</div>	阅读量 10万+博文
<div>学习 Java 应该关注哪些网站？</div> <div>经常有一些读者问我：“二哥，学习 Java 应该关注哪些网站？” ，我之前的态度一直是上知乎、上搜索引擎搜一下...</div>	阅读量 1万+博文
<div>哪些 Java 知识不需要再学了</div> <div>张无忌在学太极拳的时候，他爹的师父张三丰告诫他一定要把之前所学习的武功全部忘掉，忘得越多就会学得越快。 ...</div>	阅读量 1万+博文
<div>大学四年，我把私藏的自学「学习网站/实用工具」都贡献出来了</div> <div>在分享之前，先说说初学者如何学习编程，这个话题想必非常的重要，要学好编程，给你一些学习网站也好、实用工...</div>	阅读量 4万+博文
<div>开题——我的第一个网站(1)</div> <div>每个程序员大概都有一个拥有属于自己网站的梦想，我就是这样。 梦想中属于自己的网站是一个有各种功能的大杂烩...</div>	阅读量 2664博文
<div>中国麻将：世界上最早的区块链项目</div> <div>中国麻将：世界上最早的区块链项目 最近区块链这个玩意又被市场搞的很是火热，相信大部分人都不太清楚这玩意到...</div>	阅读量 3万+博文



aRoooooba

TA的个人主页 >

私信

关注

原创17

粉丝28

获赞65

评论19


访问13万+

等级: 博客 3

周排名: 6万+

积分: 797

总排名: 8万+

勋章: 



## 舆情监测平台

最新文章

[Android应用不显示图标的终极解决方法！！吐血——](#)

[MIPS汇编语言ascii码转整数的函数](#)

[MIPS汇编语言整数二进制输出的函数](#)

[MIPS汇编语言整数转ascii码的函数](#)

[C/C++报错——关于utf-8 BOM的问题](#)

分类专栏



操作设置

10篇



Linux

1篇



随便聊聊

1篇



Sublime Text

1篇



错误诊断

4篇

展开

归档

2019年1月

1篇

2018年11月

5篇

2018年6月

11篇

热门文章

[python神器——Anaconda的安装与优化配置](#)

阅读数 51109

[如何利用IntelliJ Idea搭建python编译运行环境](#)

阅读数 46437

[Qt中connect函数不能传递参数的两种解决方法](#)

阅读数 6337

[如何以保留高亮的方式将Sublime Text中的代码复制到Word中](#)

阅读数 5446

[IntelliJ Idea如何快捷地使窗口左右横向滚动](#)

阅读数 4628

最新评论

[用Python调用迅雷实现后台批量...](#)

hehuan710: 一键下载的话（直接建立任务） 另存文件名就失效了

如何以保留高亮的方式将Sublim...  
qq\_34407846: 可以使用了、

MySQL数据库定义存储过程总是报...  
slyjit: 帮了大忙了

python神器——Anacond...  
songyuc: 博主，你好，你的安装方法是Window s平台上的安装方法吧？

python神器——Anacond...  
qq\_41795056: 我在配置pip哪里,右键打开了Pow ershell窗口,输入后,显示无法将python识别.....! ...

腾讯云

学生服务器套餐

10元/月

• 1核2G • 1M宽带

• 50GB存储

立即购买





CSDN学院



CSDN企业招聘

 QQ客服

 kefu@csdn.net

 客服论坛

 400-660-0108


工作时间 8:30-22:00

关于我们

招聘

广告服务

网站地图

 百度提供站内搜索 京ICP备19004658号

©1999-2019 北京创新乐知网络技术有限公司

网络110报警服务 经营性网站备案信息

北京互联网违法和不良信息举报中心

中国互联网举报中心 家长监护 版权申诉

