ike |i 耐住寂寞

```
昵称: ike_li
园龄: 11年4个月
粉丝: 29
关注: 1
+加关注
          2019年12月
 日
                       五
              Ξ
                  兀
                           六
 1
          3
              4
                   5
                       6
 8
          10
              11
                  12
                           14
     9
                      13
 15
     16
         17
              18
                  19
                      20
                           21
 22
     23
         24
              25
                  26
                      27
                           28
 29
     30
         31
              1
                   2
                       3
                           4
 5
                      10
                           11
     6
          7
              8
                   9
搜索
             找找看
常用链接
 我的随笔
 我的评论
 我的参与
  最新评论
 我的标签
随笔分类
  AndroidStudio(6)
 C#(65)
 C++(17)
 excel(9)
 html(16)
 JavaWeb(2)
 Lambda(2)
 Opencv(7)
 OpenGL(1)
 python(1)
  QML(8)
 Qt(68)
 Qt qss(3)
 Tool(3)
 Ubuntu_Qt(10)
  VC+&#43(54)
 WG(4)
 WinForm(19)
 编译器或电脑问题备忘(3)
  采集网站数据(3)
 第三方库使用(7)
  多线程(6)
  工控机通讯(19)
  工作积累资料类(28)
  工作中开发的程序(5)
 好的网站汇集(1)
 基础知识(2)
 控件(13)
 库开发dll(10)
  设计模式(7)
  数据库(10)
  数据字符处理(17)
  算法(3)
 图像显示和处理(13)
  文件处理(27)
  系统英语提示语句汇集(1)
随笔档案
 2019年12月(2)
 2019年11月(7)
 2019年10月(6)
 2019年9月(6)
 2019年8月(1)
 2019年7月(1)
 2019年6月(4)
```

Qt QThread 多线程使用

一、继承QThread 使用方法

1.创建个继承QThread的类。

```
#ifndef MYTHREAD H
#define MYTHREAD_H
#include <QObject>
#include<OThread>
#include<QtCore>
class MyThread : public QThread
   Q OBJECT
public:
  explicit MyThread(QObject *parent = 0);
   ~MyThread();
public:
   void run();
   bool stop=false;
signals:
   void NumberChanged(int number);
};
#endif // MYTHREAD_H
```

```
#include "mythread.h"
MyThread::MyThread(QObject *parent)
{
MyThread::~MyThread()
void MyThread::run()
    for(int i=0;i<1000;i++)</pre>
       QMutex mutex;
       mutex.lock();
       if(this->stop)
            break;
       else
        {
           mutex.unlock();
       emit NumberChanged(i);
       this->msleep(100);
    }
```

2.调用代码

2019年5月(1) 2019年4月(2) 2019年3月(9)

```
ike li
         耐住寂寞
   2018年12月(3)
                                             #ifndef MAINWINDOW H
   2018年11月(7)
                                             #define MAINWINDOW H
   2018年10月(7)
                                             #include <QMainWindow>
   2018年9月(13)
   2018年8月(6)
                                             #include<mythread.h>
   2018年7月(1)
                                             namespace Ui {
   2018年6月(3)
                                             class MainWindow;
   2018年5月(2)
   2018年4月(4)
   2018年3月(3)
                                             class MainWindow : public QMainWindow
   2018年2月(6)
   2018年1月(8)
                                                O OBJECT
   2017年12月(2)
   2017年11月(4)
                                             public:
    2017年10月(3)
                                                 explicit MainWindow(QWidget *parent = 0);
   2017年9月(4)
                                                 ~MainWindow();
    2017年8月(3)
                                             public:
    2017年5月(3)
                                                MvThread *mThread;
   2017年4月(2)
   2017年3月(1)
                                             private:
   2017年1月(3)
                                                Ui::MainWindow *ui;
    2016年12月(2)
                                             private slots:
   2016年11月(6)
   2016年10月(1)
                                                void onNumberChanged(int number);
   2016年9月(3)
                                                void on_btnStart_clicked();
   2016年8月(5)
                                                void on_btnStop_clicked();
   2016年7月(2)
                                             };
   2016年6月(1)
   2016年5月(1)
                                             #endif // MAINWINDOW_H
    2016年4月(1)
                                             2016年3月(3)
   2016年2月(1)
                                             2016年1月(6)
    2015年12月(8)
                                             #include "mainwindow.h"
   2015年11月(5)
                                             #include "ui_mainwindow.h"
   2015年9月(3)
   2015年8月(6)
                                             MainWindow::MainWindow(QWidget *parent) :
    2015年7月(5)
                                                QMainWindow(parent),
   2015年6月(5)
                                                ui(new Ui::MainWindow)
   2015年5月(4)
   2015年4月(9)
                                                ui->setupUi(this);
   2015年3月(4)
   2015年2月(3)
                                                mThread=new MyThread(this);
   2015年1月(9)
   2014年12月(4)
                                             QObject::connect(mThread, SIGNAL(NumberChanged(int)), this, SLOT(onNumberChanged(int))
   2014年11月(2)
                                             );
   2014年9月(2)
   2014年8月(4)
   2014年5月(3)
   2014年4月(1)
                                             MainWindow::~MainWindow()
   2014年3月(2)
   2014年2月(3)
                                                 delete ui;
    2014年1月(5)
    2013年11月(4)
   2013年9月(3)
    2013年8月(1)
                                             void MainWindow::onNumberChanged(int number)
    2013年6月(1)
   2013年5月(2)
                   博客园
                          首页
                                 新随笔
                                         联系
                                               订阅 管理
                                                                                                            随笔 - 368 文章 - 178 评论 - 32
   2013年4月(2)
                                                 ui->lblNumber->setText(QString::number(number));
   2013年2月(2)
    2013年1月(6)
   2012年12月(4)
                                             void MainWindow::on_btnStart_clicked()
   2012年10月(1)
                                             {
   2012年8月(1)
                                                mThread->start();
   2012年7月(1)
                                                  mThread->stop=false;
   2011年10月(1)
   2011年8月(1)
   2011年5月(2)
    2010年11月(4)
                                             void MainWindow::on btnStop clicked()
   2010年8月(4)
   2010年7月(1)
                                                 //mThread->stop=true;
   2010年6月(1)
    2010年4月(1)
                                                mThread->stop=true;
   2010年1月(1)
    2009年12月(2)
    2009年11月(3)
                                             2009年10月(5)
    2009年9月(3)
```

```
ike li
        耐住寂寞
   2009年6月(3)
```

2009年5月(2) 2009年3月(1) 2009年2月(2)

```
2009年1月(1)
                                         #ifndef MYOBJECT H
 2008年12月(1)
 2008年11月(1)
                                         #define MYOBJECT H
 2008年10月(5)
                                         #include <QObject>
 2008年9月(6)
                                         #include<QDebug>
 2008年8月(19)
                                         #include<QThread>
文章分类
                                         #include<QLabel>
 Ajax(4)
                                         class MyObject : public QObject
 asp.net控件开发基础(24)
  C#基础资料(24)
                                             Q_OBJECT
 C#面试题(2)
                                         public:
 CSS(21)
                                             explicit MyObject(QObject *parent = 0);
 JavaScript(15)
                                             ~MvObject();
  JQuery(13)
 XML(3)
                                         signals:
  编码规范(2)
  架构(1)
                                         public slots:
  模板
                                             void Thread1();
  设计模式(7)
                                             void Thread2(QLabel *1bl);
 数据库(6)
                                             void Thread3();
  算法(1)
  正则表达式(3)
                                         };
  组件开发基础知识
blog
                                         #endif // MYOBJECT H
 http://www.cnblogs.com/jeff377/
                                         T2噬菌体
 webabcd
                                         叶子文文的.net之路
 组件开发基本知识
                                         #include "myobject.h"
 张子阳
  陈黎夫
                                         MyObject::MyObject(QObject *parent) : QObject(parent)
  农民伯伯 C# 视频监控系列
 http://www.codeproject.com/KB/cs/scrolli
 ngTextbox.aspx
  网站登录
  下载资源
                                         MyObject::~MyObject()
  vs颜色配置
最新评论
  1. Re:C#winform 窗体缩放自适应
  @ 王森OUC能帮助你就好...
                                         void MyObject::Thread1()
                           --ike_li
 2. Re:C#winform 窗体缩放自适应
                                             gDebug() <<OThread::currentThreadId();</pre>
 为了给你点个赞,特意注册了博客
                        --王森OUC
                                         void MyObject::Thread2(QLabel *lbl)
 3. Re:C# Excel使用NPOI
  请问楼主,我复制了您的代码,我这里显
 示"当前上下文中不存在名称"collapseDat
                                              for(int i=0;i<1000000000;i++)</pre>
 aGridView1", 请教下这是什么原因?
                          --森林地
                                              lbl->setText("aaaaa");
 4. Re:jQuery--Ajax
                                             qDebug() <<QThread::currentThreadId();</pre>
 不错。
                          --青苹果
                                         void MyObject::Thread3()
 5. Re:C#反编译工具Reflector
  @ freewzx2005这个要看混淆的情况,混
                                             qDebug() <<QThread::currentThreadId();</pre>
 淆只是简单的参数名字改变而已, 是可以
 的。...
                                         --ike_li
阅读排行榜
                                         1. OPCServer Modbus使用和配置(1817
                                         #ifndef MAINWINDOW_H
                                         #define MAINWINDOW H
 2. Qt5.8 在windows下mingw静态编译(13
 873)
                                         #include <OMainWindow>
 3. C#反编译工具Reflector(11665)
                                         #include<myobject.h>
 4. c++ 引用方式传递数组(6542)
 5. Qt QThread 多线程使用(5320)
                                         namespace Ui {
评论排行榜
                                         class MainWindow;
  1. C#反编译工具Reflector(3)
```

ike li 耐住寂寞

- 4. C#winform 窗体缩放自适应(2)
- 5. asp.net login控件使用Oracle(1)

推荐排行榜

- 1. VC++ MFC Form界面创建和修改总结
- 2. GridView扩展鼠标经过改变行的颜色 (1)
- 3. GridView指定行颜色(1)
- 4. 算法题汇集(1)
- 5. C# 限制系统重开(1)

```
public:
    explicit MainWindow(QWidget *parent = 0);
    ~MainWindow();

private slots:
    void on_pushButton_clicked();
    void on_pushButton_2_clicked();
    void on_pushButton_3_clicked();

    void on_pushButton_4_clicked();

private:
    Ui::MainWindow *ui;

public:
    MyObject *myobj;

#endif // MAINWINDOW_H
```

```
#include "mainwindow.h"
#include "ui mainwindow.h"
MainWindow::MainWindow(QWidget *parent) :
   QMainWindow(parent),
   ui(new Ui::MainWindow)
   ui->setupUi(this);
   myobj=new MyObject;
   QThread *mythread=new QThread;
   myobj->moveToThread(mythread);
   mythread->start();
   connect(mythread,SIGNAL(started()),myobj,SLOT(Thread1()));
MainWindow::~MainWindow()
   delete ui;
void MainWindow::on_pushButton_clicked()
   myobj->Thread1();
void MainWindow::on_pushButton_2_clicked()
    myobj->Thread2(ui->label);
void MainWindow::on pushButton 3 clicked()
    myobj->Thread3();
void MainWindow::on pushButton 4 clicked()
```

ike |i 耐住寂寞

分类: Qt, 多线程



posted @ 2015-08-07 09:37 ike_li 阅读(5320) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请登录或注册,访问网站首页。

- 【推荐】超50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库
- 【推荐】腾讯云热门云产品限时秒杀,爆款1核2G云服务器99元/年!
- 【推荐】阿里云双11返场来袭,热门产品低至一折等你来抢!
- 【推荐】天翼云双十一翼降到底,云主机11.11元起,抽奖送大礼
- 【推荐】流程自动化专家UiBot,体系化教程成就高薪RPA工程师
- 【活动】京东云服务器_云主机低于1折,低价高性能产品备战双11
- 【优惠】七牛云采购嘉年华,云存储、CDN等云产品低至1折



相关博文:

- ·QT线程的使用 (继承QThread)
- · Qt多线程-QThread
- ·qthread线程
- ·在Qt (C++) 中使用QThread实现多线程
- · Qt多线程-总结QThread-QThreadPool-QtConcurrent
- » 更多推荐..

独家下载 | 《大数据工程师必读手册》揭秘阿里如何玩转大数据



最新 IT 新闻:

- 挪威工程院院士容淳铭:未来区块链会取代手提电脑?
- · NASA拍到罕见卷云形成画面:宛若一道白色彩虹
- ·孟加拉国第四代国家数据中心项目顺利竣工 中国进出口银行融资支持
- ·全新类型的"迷你"黑洞:质量只有太阳的3.3倍
- ·Uber发布网约车性暴力报告:乘客施暴占45% 每周平均发生四宗强奸案
- » 更多新闻...

Copyright © 2019 ike_li
Powered by .NET Core 3.1.0 on Linux