


vincent_20160427

[博客园](#) [首页](#) [新随笔](#) [联系](#) [管理](#) [订阅](#) 

随笔- 13 文章- 0 评论- 5

c++能不能给类的成员变量在声明的时候初始化?

能。可能早先的版本不能,但是c++11标准下能。有人说在声明的时候初始化相当于在构造函数中初始化,其实不是的,成员变量初始化的顺序为:先进行声明时初始化,然后进行初始化列表初始化,最后进行构造函数初始化,如下代码:(另外初始化列表中初始化的顺序是和变量声明的顺序一样,而与列表中的顺序无关)

```
1 1 #include "stdafx.h"
2 2 #include <iostream>
3 3 using namespace std;
4 4 class A
5 5 {
6 6 public:
7 7     int a = 1;
8 8     A() {}
9 9     A(int a_):a(a_){}
10 10    A(int a_, bool b) :a(4) { a = a_; }
11 11 };
12 12
13 13 int main()
14 14 {
15 15     A a1, a2(3), a3(5, true);
16 16     cout << "a1.a=" << a1.a << endl;
17 17     cout << "a2.a=" << a2.a << endl;
18 18     cout << "a3.a=" << a3.a << endl;
19 19     system("pause");
20 20     return 0;
21 21 }
```

结果如图,可看出,初始化列表初始化的变量值会覆盖掉声明时初始化的值,而构造函数中初始化的值又会覆盖掉初始化列表的,足以看出初始化的顺序:

昵称: [life_limbo](#)

园龄: 1年5个月

粉丝: 3

关注: 2

[+加关注](#)

<							2019年12月	>						
日	一	二	三	四	五	六								
1	2	3	4	5	6	7								
8	9	10	11	12	13	14								
15	16	17	18	19	20	21								
22	23	24	25	26	27	28								
29	30	31	1	2	3	4								
5	6	7	8	9	10	11								

搜索

常用链接

[我的随笔](#)[我的评论](#)[我的参与](#)[最新评论](#)[我的标签](#)

随笔档案

[2018年9月\(7\)](#)[2018年8月\(6\)](#)

最新评论

[1. Re:Qt中关于release版本程序异常结束问题](#)

现在Qt5.9.4又莫名其妙出现这个问题,不知道什么原因,累了累了,这是玄学,不搞了

--life_limbo

[2. Re:c++中指向对象的指针为NULL时是否可以调用对象成员函数吗](#)

事实上通过指针调用成员函数只需要知道这个指针指向的是什么类型就能找到函数,无需管指针指向地址以及指向对象的具体信息,而指针类型是在声明指针的时候就已知了

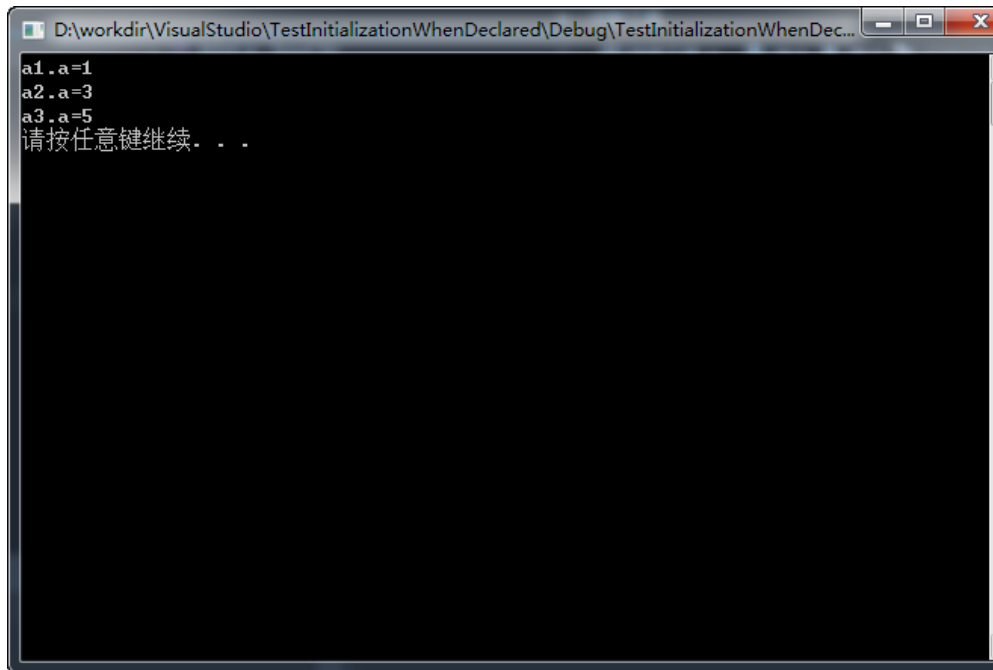
--life_limbo

[3. Re:c++中指向对象的指针为NULL时是否可以调用对象成员函数吗](#)

其实这里不加if(this==NULL)判断也可,因为下一句并没有使用到this指针,一样可运行;但是要注意,并不是没有显式使用this指针就是没有使用this指针了,成员函数中任何对类中非静态成员变...

--life_limbo

[4. Re:Qt安装](#)



另外有人说这种初始化方式破坏了类的抽象性。是的，一定程度上，但是却能带来很大便捷。好比一台机器能够生产某种零件，零件的各个尺寸可以在一定程度任意改变，但是我们并不是每次生产这种零件都需要一个一个地给定每一个参数，然后再生产，机器会自己带有一套“默认”的零件尺寸参数，这样新手可以直接用默认参数生产，除非你知道每一个参数都是干啥的，否则没必要更改。那么也可以在构造函数中给出这一套“默认参数”啊，是的，但是假如你有10个构造函数，那么你每一个都要复制一次所有成员变量的默认参数吗？显然在做重复的无用工作，那么为什么不直接在声明的时候就初始化！

[好文要顶](#)[关注我](#)[收藏该文](#)[life_limbo](#)[关注 - 2](#)[粉丝 - 3](#)[+加关注](#)

3

0

« 上一篇: [c++中使用指针调用函数和使用指针调用类对象的 \(\) 重载函数](#)

» 下一篇: [类成员函数作为函数参数出现error C3867:非标准语法: 请使用"&"来创建指向成员的指针](#)

posted @ 2018-09-18 13:59 [life_limbo](#) 阅读(3622) 评论(0) 编辑 收藏

[最新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问](#) 网站首页。

【推荐】超50万行VC++源码：大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】腾讯云热门云产品限时秒杀，爆款1核2G云服务器99元/年！

【推荐】阿里云双11返场来袭，热门产品低至一折等你来抢！

【推荐】天翼云双十一翼降到底，云主机11.11元起，抽奖送大礼

【推荐】流程自动化专家UiBot，体系化教程成就高薪RPA工程师

【活动】京东云服务器_云主机低于1折，低价高性能产品备战双11

【优惠】七牛云采购嘉年华，云存储、CDN等云产品低至1折



相关博文：

- [C++成员变量的初始化顺序问题](#)
- [c++ 类数据成员的定义、声明](#)
- [C++:类成员初始化列表语法](#)
- [类成员变量初始化](#)

环境变量不是必须的，完全可以不设

--life_limbo

5. Re:c++中怎么自定义事件监听（回调函数）

还可以增加一个deleteCallback用于去除监听者，就像c#里可以把delegation+=一个函数以添加监听，-=一个函数去除监听，这里无非重载了下运算符，其实是一样的;Java当中有addL...

--life_limbo

阅读排行榜

1. 类成员函数作为函数参数出现error C3867:非标准语法: 请使用"&"来创建指向成员的指针(8041)
2. c++能不能给类的成员变量在声明的时候初始化? (3622)
3. Qt 5.9使用VTK显示点云(2409)
4. VS中PCL库附加依赖项配置(1781)
5. c++中怎么自定义事件监听（回调函数）(1480)

评论排行榜

1. c++中指向对象的指针为NULL时可以调用对象成员函数吗(2)
2. Qt中关于release版本程序异常结束问题(1)
3. Qt安装(1)
4. c++中怎么自定义事件监听（回调函数）(1)

推荐排行榜

1. c++能不能给类的成员变量在声明的时候初始化? (3)
2. Qt中关于release版本程序异常结束问题(1)

· [【C++】类的特殊成员变量+初始化列表](#)

» [更多推荐...](#)

大咖问答: D2 前端技术专场问答



最新 IT 新闻:

- [2019中国年度AI评选揭晓!](#)
- [台积电7纳米满载, 恐掀抢单大战!](#)
- [痛心! 33岁篮球运动员吉喆去世! 肺癌, 真不是不抽烟就能避免的...](#)
- [5亿听障人士福音来了! 阿里研发读唇AI, 识别精度超人类唇语专家](#)
- [肿胀的维基媒体基金会](#)

» [更多新闻...](#)

Copyright © 2019 life_limbo
Powered by .NET Core 3.1.0 on Linux