

Vedúco tímu: Matej Horňanský, xhorna17

Člen tímu: Dávid Kán, xkanda01

Priority: Najvyššia priorita = 5, najnižšia

Zeleno podfarbené sú hotové požiadavky

Zoznam požiadavkou			
Priorita	Požiadavka	Na starosť	Termín
5	Side menu komponent a prepínanie Java FX prvku – pane, pre zobrazenie niekoľko pohľadov	Horňanský	5.3.2023
5	Načítanie mapy zo súboru, filechooser dialog popup, filereader funkcie	Horňanský	7.3.2023
4	Canvas - zaujímavé kreslenie mapy	Horňanský	11.3.2023
5	Trieda Game a jej inicializácia, Game singleton	Horňanský	12.3.2023
5	Ghost, player a podporné triedy	Horňanský	12.3.2023
5	Krokovanie herných tickov „simulácie“ na základe Timeline a KeyFrame	Horňanský	14.3.2023
5	Ukladanie priebehu hry do súboru	Horňanský	16.3.2023
5	Trieda Replay, singleton	Horňanský	17.3.2023
5	Replay controller a view	Horňanský	17.3.2023

5	Základné funkcie na prehrávanie súboru, parse, vytvorenie obrázkov, pohyb obrázkov	Hornánský	18.3.2023
5	Spraviť 2 interaktívne prvky	Kán	20.4.2023
5	Replay módy – spätné prehrávanie a krokovanie	Kán	30.4.2023