

"Golang для начинающих". Урок 5

* Обязательно

1. Напишите программу которая определяет объекты: машина(car), самолет(airplane) можете еще добавить своих. Эти объекты имеют встроенную структуру: machine. У объекта machine есть методы: beep - вывод звукового сигнала (fmt.Println("beep-beep")) и environment - вывод среды обитания - земля, воздух. Вывести из этих методов через объекты car и airplane. *

2. Напишите программу, которая описывает различные объекты - геометрические фигуры (квадрат, трапецию, можно свои примеры). У них есть методы вычисления площади area(). Эти методы должны удовлетворять интерфейсу Geometer. Вывести вычисления площадей через этот интерфейс. *

3. Напишите программу с двумя горутинами, первая отправляет числа в канал, а вторая считает количество пришедших чисел и их сумму. Вывести: количество и сумму. *

4. Ваше ФИО: *

Компания Google не имеет никакого отношения к этому контенту.

Google Формы