

# "Golang для начинающих". Урок 4

\* Обязательно

1. Что обязательно указывается в объявлении функции \*

Отметьте только один овал.

- ☐ Имя функции
- ☐ Служебное слово func
- ☐ Параметры функции (аргументы)
- ☐ Типы возвращаемых значений

2. Напишите программу, которая вызывает функцию, а сама функция ожидает ввод 7 чисел и выводит самое большое из них. Пример: Ввод: 4 5 6 10 87 3 1 Вывод: 87

---

3. Напишите программу, которая может передавать в функцию любое количество строк, а сама функция считает сколько строк было передано и какие из них содержат больше или равно пяти символов и возвращает эти (количество полученных слов и слова  $\geq 5$  символов) значения обратно в программу. Пример: Ввод: counter bull steal bear Вывод: 4 2 \*

---

4. Напишите программу, которая умножает 2 значения указателей и выводит их на экран. \*

---

5. Напишите программу, которая может передавать в функцию 2 УКАЗАТЕЛЯ на переменные, а сама функция меняет ЗНАЧЕНИЯ переменных местами и возвращает обратно. Пример: Ввод: 3 12 Вывод: 12 3 (Суть именно в замене значений по указателю, а не просто возврат в обратном порядке) \*

