

# COMPTE RENDU PROJET TODOLIST

MASSUDOM JOSEPHA

Nous étions appelés à réaliser une application TODOLIST avec le langage Swift.

Pour cela, nous avons créé en plus des classes de base, 3 classes : Todo qui contient le nom, la description et la date de réalisation de la tâche qu'on souhaitera créer. Notre EditViewController, qui est une seconde vue dans laquelle on affiche uniquement la description de notre tâche et sa date et enfin, notre DetailViewController qui est une vue nous permettant d'ajouter une nouvelle tâche dans notre liste de tâche en spécifiant son nom, sa description et sa date.

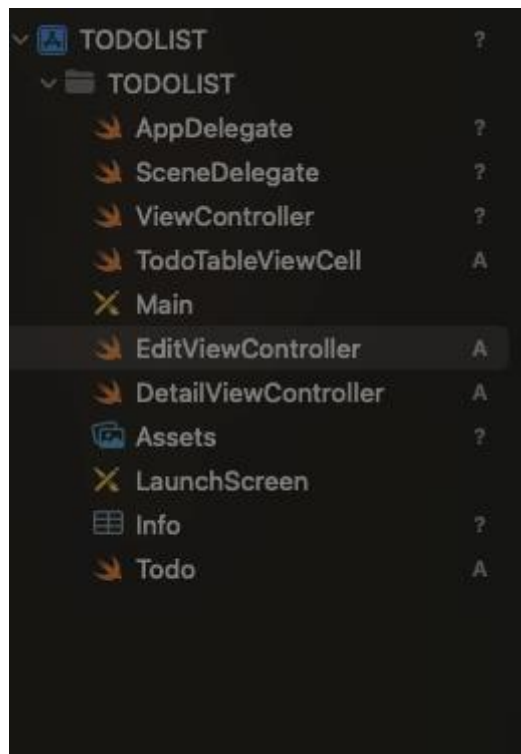
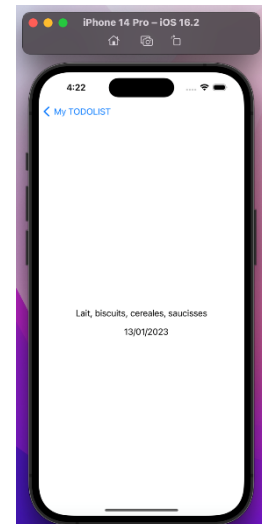
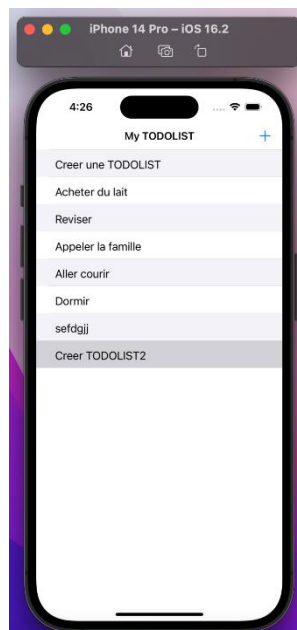
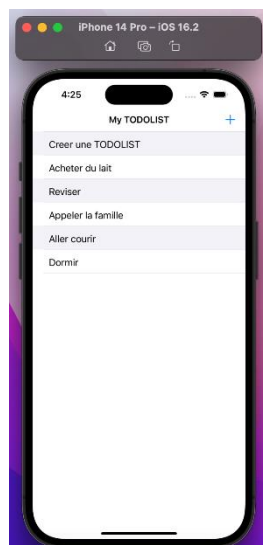
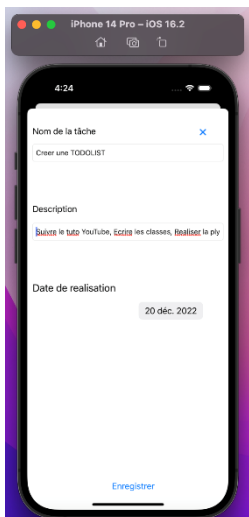


Figure 1: Nos classes

Nous avons utilisé différentes fonctions dans le ViewController pour créer nos actions. Notre interface se présente comme suit :



Ainsi, nous avons comme sur la première image notre liste de tâches. En faisant un swipe vers la gauche, on peut supprimer cette tâche. En cliquant dessus, on a sa description et sa date comme à sur la deuxième figure ci-dessus. Enfin, on a la possibilité d'ajouter une nouvelle tâche à notre liste de tâches en l'enregistrant.



La figure 1 ci-dessus nous permet de créer une nouvelle tâche avec la date du 20 décembre 2022, on voit bien que le tri est effectué vu qu'elle s'affiche en en-tête de notre TODOLIST (fig2 de la série). En suite nous créons une tâche créer TODOLIST2 Avec la date de réalisation du 23 mars 2025, elle s'affiche bien en fin de liste.