

Лабораторная работа №12

Пример моделирования простого протокола передачи данных

Клюкин Михаил Александрович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Упражнение	12
5	Выводы	18
	Список литературы	19

Список иллюстраций

3.1	Задание деклараций	7
3.2	Начальный граф	8
3.3	Добавление промежуточных состояний	9
3.4	Задание деклараций	10
3.5	Модель простого протокола передачи данных	11
3.6	Запуск модели простого протокола передачи данных	11
4.1	Пространство состояний для модели простого протокола передачи данных	17

Список таблиц

1 Цель работы

Реализовать простой протокол передачи данных в CPN Tools.

2 Задание

1. Реализовать простой протокол передачи данных в CPN Tools.
2. Вычислить пространство состояний, сформировать отчет о нем и построить граф.

3 Выполнение лабораторной работы

Основные состояния: источник (Send), получатель (Receiver). Действия (переходы): отправить пакет (Send Packet), отправить подтверждение (Send ACK). Промежуточное состояние: следующий посылаемый пакет (NextSend). Зададим декларации мод/ели (рис. 3.1).

```
▼ colset INT = int;  
▼ colset DATA = string;  
▼ colset INTxDATA = product INT * DATA;  
▼ var n, k: INT;  
▼ var p, str: DATA;  
▼ val stop = "#####"
```

Рис. 3.1: Задание деклараций

Состояние Send имеет тип INTxDATA и следующую начальную маркировку (в соответствии с передаваемой фразой).

Состояние Receiver имеет тип DATA и начальное значение 1'"" (т.е. пустая строка, поскольку состояние собирает данные и номер пакета его не интересует). Состояние NextSend имеет тип INT и начальное значение 1'1. Поскольку пакеты представляют собой кортеж, состоящий из номера пакета и строки, то выражение у двусторонней дуги будет иметь значение (n,p). Кроме того, необходимо взаимодействовать с состоянием, которое будет сообщать номер следующего посылаемого пакета данных. Поэтому переход Send Packet соединяем с состоянием NextSend двумя дугами с выражениями n. Также

необходимо получать информацию с подтверждениями о получении данных. От перехода Send Packet к состоянию NextSend дуга с выражением n , обратно — k .

Построим начальный граф (рис. 3.2).

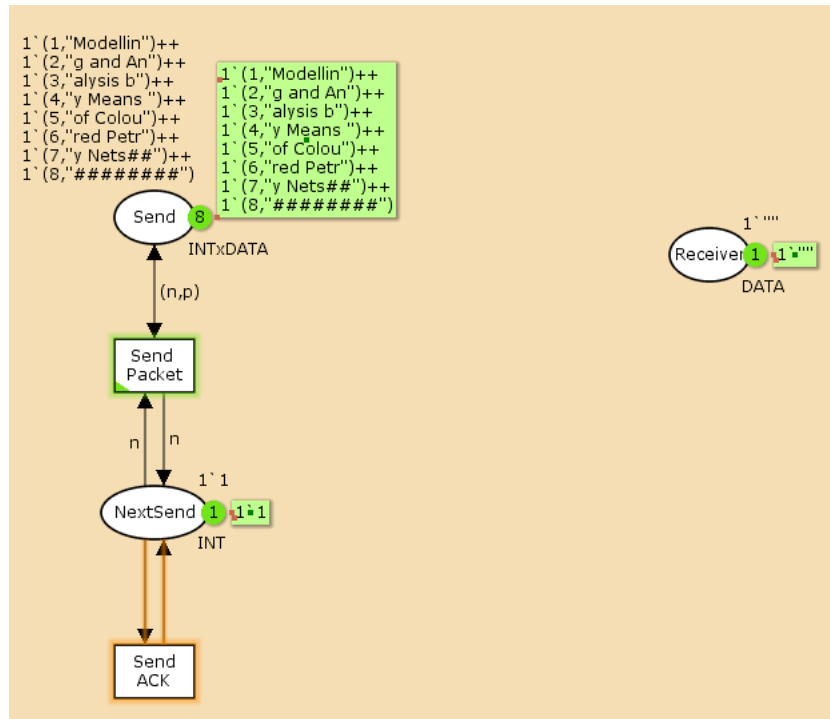


Рис. 3.2: Начальный граф

Зададим промежуточные состояния (A, B с типом INTxDATA, C, D с типом INTxDATA) для переходов: передать пакет Transmit Packet (передаём (n,p)), передать подтверждение Transmit ACK (передаём целое число k). Добавляем переход получения пакета (Receive Packet). От состояния Receiver идёт дуга к переходу Receive Packet со значением той строки (str), которая находится в состоянии Receiver. Обратно: проверяем, что номер пакета новый и строка не равна стоп-биту. Если это так, то строку добавляем к полученным данным. Кроме того, необходимо знать, каким будет номер следующего пакета. Для этого добавляем состояние NextRes с типом INT и начальным значением $1'1$ (один пакет), связываем его дугами с переходом Receive Packet. Причём к переходу идёт дуга с выражением k , от перехода — $\text{if } n=k \text{ then } k+1 \text{ else } k$. Связываем состояния B и C с переходом Receive Packet. От состояния B к переходу Receive

Packet — выражение $(n \neq p)$, от перехода Receive Packet к состоянию C — выражение $\text{if } n=k \text{ then } k+1 \text{ else } k$. От перехода Receive Packet к состоянию Receiver: $\text{if } n=k \text{ and also } p \neq \text{stop then } str \wedge p \text{ else } str$ (если $n=k$ и мы не получили стоп-байт, то направляем в состояние строку и к ней прикрепляем p , в противном случае посылаем только строку). На переходах Transmit Packet и Transmit ACK зададим потерю пакетов. Для этого на интервале от 0 до 10 зададим пороговое значение i , если передаваемое значение превысит этот порог, то считаем, что произошла потеря пакета, если нет, то передаём пакет дальше. Для этого задаём вспомогательные состояния SP и SA с типом Ten0 и начальным значением 1'8, соединяем с соответствующими переходами (рис. 3.3).

Рис. 3.3: Добавление промежуточных состояний

```

▼ colset INT = int;
▼ colset DATA = string;
▼ colset INTxDATA = product INT * DATA;
▼ var n, k: INT;
▼ var p, str: DATA;
▼ val stop = "#####";
▼ colset Ten0 = int with 0..10;
▼ colset Ten1 = int with 0..10;
▼ var s: Ten0;
▼ var r: Ten1;
▼ fun Ok(s:Ten0, r:Ten1)=(r<=s);

```

Рис. 3.4: Задание деклараций

Таким образом, получим модель простого протокола передачи данных. Пакет последовательно проходит: состояние Send, переход Send Packet, состояние A, с некоторой вероятностью переход Transmit Packet, состояние B, попадает на переход Receive Packet, где проверяется номер пакета и если нет совпадения, то пакет направляется в состояние Received, а номер пакета передаётся последовательно в состояние C, с некоторой вероятностью в переход Transmit ACK, далее в состояние D, переход Receive ACK, состояние NextSend (увеличивая на 1 номер следующего пакета), переход Send Packet. Так продолжается до тех пор, пока не будут переданы все части сообщения. Последней будет передана стоп-последовательность (рис. 3.5).

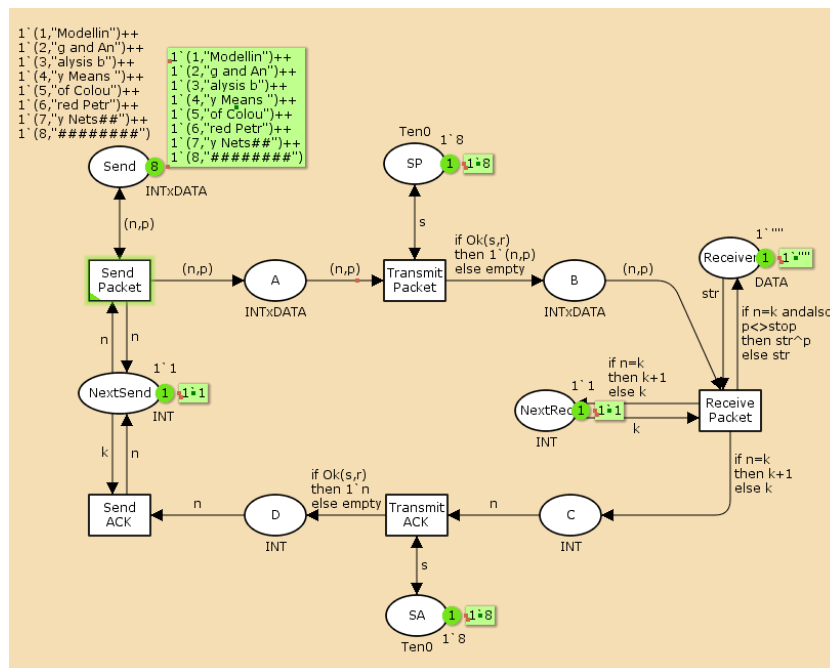


Рис. 3.5: Модель простого протокола передачи данных

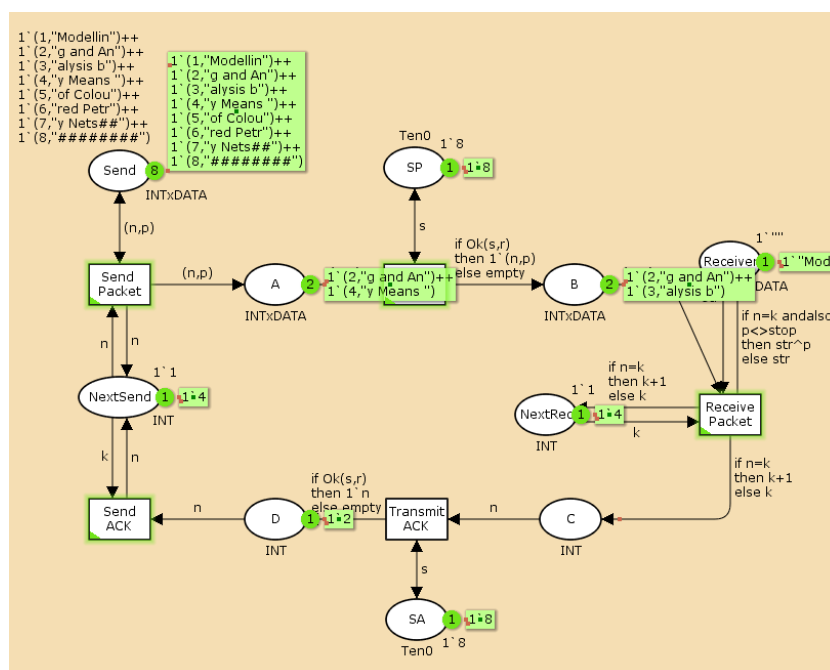


Рис. 3.6: Запуск модели простого протокола передачи данных

4 Упражнение

Вычислим пространство состояний. Для этого сформируем код пространства состояний, который создается, когда используется инструмент “Войти в пространство состояний системы”. Сформируем отчет о пространстве состояний и проанализируем его.

CPN Tools state space report for:

/home/openmodelica/12.cpn

Report generated: Sat Apr 26 11:03:24 2025

Statistics

State Space

Nodes: 11109
Arcs: 167988
Secs: 300
Status: Partial

Scc Graph

Nodes: 5833
Arcs: 138605
Secs: 32

Boundedness Properties

Best Integer Bounds

	Upper	Lower
Net'A 1	19	0
Net'B 1	9	0
Net'C 1	6	0
Net'D 1	5	0
Net'NextRec 1	1	1
Net'NextSend 1	1	1
Net'Receiver 1	1	1
Net'SA 1	1	1
Net'SP 1	1	1
Net'Send 1	8	8

Best Upper Multi-set Bounds

Net'A 1 19` (1,"Modellin")++
 15` (2,"g and An")++
 10` (3,"alysis b")++
 5` (4,"y Means ")
 Net'B 1 9` (1,"Modellin")++
 7` (2,"g and An")++
 5` (3,"alysis b")++
 2` (4,"y Means ")
 Net'C 1 6` 2++
 5` 3++

```

3`4++
1`5
    Net'D 1          5`2++
3`3++
2`4++
1`5
    Net'NextRec 1      1`1++
1`2++
1`3++
1`4++
1`5
    Net'NextSend 1      1`1++
1`2++
1`3++
1`4++
1`5
    Net'Receiver 1      1`""++
1`"Modellin"++
1`"Modelling and An"++
1`"Modelling and Analysis b"++
1`"Modelling and Analysis by Means "
    Net'SA 1          1`8
    Net'SP 1          1`8
    Net'Send 1        1`(1,"Modellin")++
1`(2,"g and An")++
1`(3,"alysis b")++
1`(4,"y Means ")++
1`(5,"of Colou")++
1`(6,"red Petr")++

```

1` (7, "y Nets##")++

1` (8, "#####")

Best Lower Multi-set Bounds

Net'A 1	empty
Net'B 1	empty
Net'C 1	empty
Net'D 1	empty
Net'NextRec 1	empty
Net'NextSend 1	empty
Net'Receiver 1	empty
Net'SA 1	1`8
Net'SP 1	1`8
Net'Send 1	1` (1, "Modellin")++

1` (2, "g and An")++

1` (3, "alysis b")++

1` (4, "y Means ")++

1` (5, "of Colou")++

1` (6, "red Petr")++

1` (7, "y Nets##")++

1` (8, "#####")

Home Properties

Home Markings

None

Liveness Properties

Dead Markings

3910 [9999,9998,9997,9996,9995,...]

Dead Transition Instances

None

Live Transition Instances

None

Fairness Properties

Net'Receive_Packet 1	No Fairness
Net'Send_ACK 1	No Fairness
Net'Send_Packet 1	Impartial
Net'Transmit_ACK 1	No Fairness
Net'Transmit_Packet 1	Impartial

Из отчета можно видеть:

- 11109 состояний и 167988 переходов между ними,
- границы значений для каждого элемента: промежуточные состояния A, B, вспомогательные состояния SP, SA, NextRex, NextSend, Reciever, Send,
- границы в виде мультимножеств,
- маркировка home для всех состояний,
- маркировка dead равная 4675 – состояния, в которых нет включенных переходов.

Сформируем граф пространства состояний (рис. 4.1).

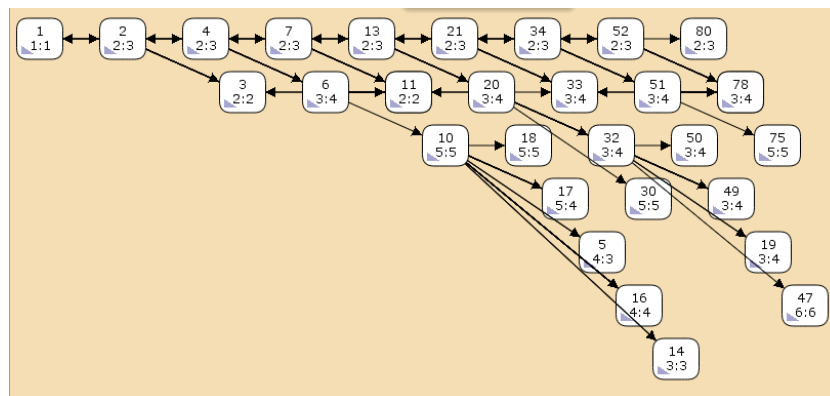


Рис. 4.1: Пространство состояний для модели простого протокола передачи данных

5 Выводы

В процессе выполнения лабораторной работы реализовали простой протокол передачи данных в CPN Tools, провели анализ его пространства состояний.

Список литературы