

Московский Государственный Технический Университет имени Н.Э.Баумана

Факультет Информатика и системы управления

Кафедра ИУ-5

«Системы обработки информации и управления»

ОТЧЁТ

Лабораторная работа №1

Медоты мошинного обучения

Выполнил: Ма Линь

стулент группы:ИУ-5 21М

Москва 2022г.

Цель работы:

1, изучение различных методов визуализация данных и создание истории на основе данных.

Задание:

- Выбрать набор данных (датасет).
- Создать "историю о данных" в виде юпитер-ноутбука, с учетом следующих требований:
- 1. История должна содержать не менее 5 шагов (где 5 рекомендуемое количество шагов). Каждый шаг содержит график и его текстовую интерпретацию.
- 2. На каждом шаге наряду с удачным итоговым графиком рекомендуется в юпитер-ноутбуке оставлять результаты предварительных "неудачных" графиков.
- 3. Не рекомендуется повторять виды графиков, желательно создать 5 графиков различных видов.
- 4. Выбор графиков должен быть обоснован использованием методологии data-to-viz. Рекомендуется учитывать типичные ошибки построения выбранного вида графика по методологии data-to-viz. Если методология Вами отвергается, то просьба обосновать Ваше решение по выбору графика.
- 5. История должна содержать итоговые выводы. В реальных "историях о данных" именно эти выводы представляют собой основную ценность для предприятия.
- Сформировать отчет и разместить его в своем репозитории на github.

1,Обзор

Междунаро́дная федера́ция футбо́ла (фр. Fédération Internationale de Football Association, сокращённо FIFA, в русской транслитерации — ФИФА́) — главная футбольная организация, являющаяся крупнейшим международным руководящим органом в футболе, футзале и пляжном футболе. Штаб-квартира ФИФА находится в швейцарском городе Цюрихе.

Серия игр ФИФА — видеоигра - симулятор футбола , выпущенная Electronic Arts .

В этой статье будут визуализированы данные об индивидуальных способностях игроков и способностях каждой национальной сборной по футболу.

2, Конкретный процесс и реализация кода

(1)Загрузить доступные пакеты

```
In [1]: # This Python 3 environment comes with many helpful analytics libraries installed

# It is defined by the kaggle/python Docker image: https://github.com/kaggle/docker-python

# For example, here's several helpful packages to load

import numpy as np # linear algebra
import pandas as pd # data processing

# Input data files are available in the read-only "../input/" directory

import os
for dirname, _, filenames in os.walk('/kaggle/input'):
    for filename in filenames:
        print(os.path.join(dirname, filename))
```

(2) библиотека импорта

```
In [2]: #Importing Librarires
import numpy as np
import pandas as pd
import os
import warnings
warnings.filterwarnings('ignore')
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt
%matplotlib inline

flatui = ["#9559b6", "#3498db", "#95a5a6", "#e74c3c", "#34495e", "#2ecc71"] # defining the colour palette
flatui = sns.color_palette(flatui)
```

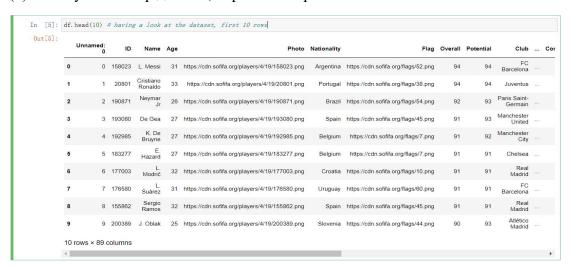
(3) читать данные

```
In [3]: import pandas as pd import numpy as np df=pd.read_csv("./data.csv")
```

(4) импорт модуля worldcloud. Wordcloud использует размеры текста для представления частоты текста.

```
In [4]: from wordcloud import WordCloud # importing the worldcloud module. Wordcloud uses the text sizes to represent the frequency of the text
```

(5) взглянув на набор данных, первые 10 строк



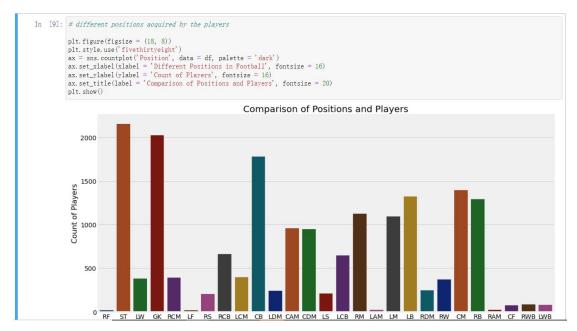
(6) Проверьте общее количество строк и столбцов в данных.

```
In [6]: df. shape # checking the number of rows and columns in the dataset
Out[6]: (18207, 89)
```

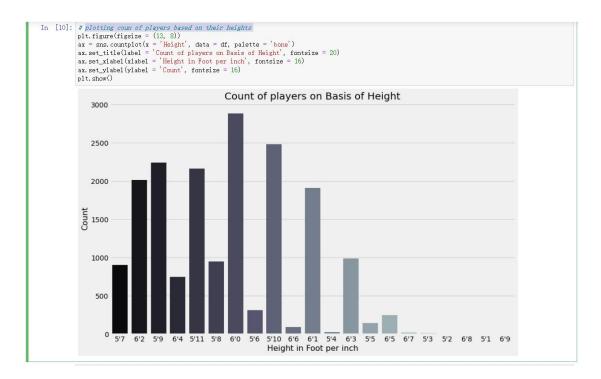
(7) Используйте облако слов, чтобы показать количество спортсменов в разных странах.



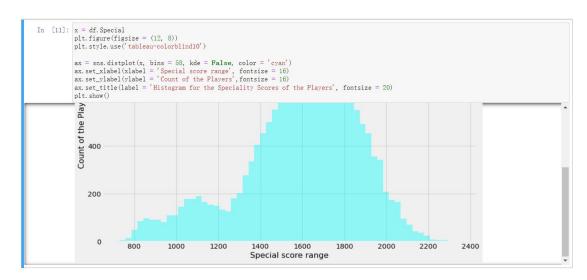
(8) Распределение позиций игроков на поле.



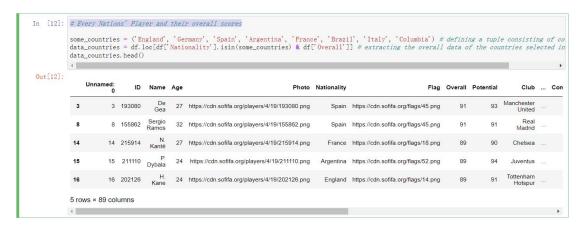
(9) Распределение роста игроков.



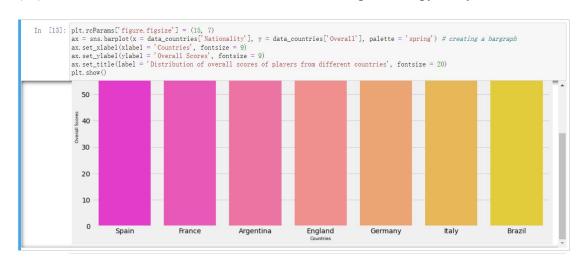
(10) Распределение количества игроков, забивших.



(11) Информация о пяти лучших игроках с наибольшим количеством голов.



(12) Количество голов, забитых национальной сборной по футболу.



(13) Отображение количества вхождений имен среди 20 лучших игроков в виде облака слов.

