接口设计

订餐系统api 使用Node.js后端语言express 框架进行路由处理,mongoose链接操作数据库, Node.js 使用了一个事件驱动、非阻塞式 I/O 的模型,使其轻量又高效。Node.js对一些特殊用例进行优化，提供替代的API，使得V8在非浏览器环境下运行得更好，V8引擎执行Javascript的速度非常快，性能非常好，基于Chrome JavaScript运行时建立的平台， 用于方便地搭建响应速度快、易于扩展的网络应用

表结构

用户表 user

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 列名 | 数据类型 | 是否为空 | 主外键 | 描述 |
| username | String | 否 | 主键 | 账号 |
| Password | String | 否 |  | 密码 |
| Phone | String | 是 |  | 手机号 |
| token | String | 是 |  | Token |

订单表 order

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 列名 | 数据类型 | 是否为空 | 主外键 | 描述 |
| Ordernumber | String | 否 | 主键 | 订单号 |
| people | Number | 否 |  | 就餐人数 |
| way | String | 否 |  | 就餐方式 |
| goods | Object | 否 |  | 商品信息 |
| state | String | 否 |  | 支付状态 |
| creation | String | 否 |  | 创建时间 |
| modify | String |  |  | 修改时间 |
| paymenttime | String |  |  | 支付时间 |
| amount | String | 否 |  | 支付金额 |

餐桌信息表 desk

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 列名 | 数据类型 | 是否为空 | 主外键 | 描述 |
| ID | String | 否 | 主键 | 餐桌号 |
| person | String | 否 |  | 几人桌 |
| state | String | 否 |  | 餐桌状态 |
| orderID | String |  |  | 订单ID |

商品信息表 commodity

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 列名 | 数据类型 | 是否为空 | 主外键 | 描述 |
| label | String | 否 | 主键 | 商品名称 |
| value | String | 否 |  | 单价 |
| classify | String | 否 |  | 分类 |
| num | String | 否 |  | 数量 |