

## Anforderungen UNO Spiel „Web II“

Das Uno Spiel muss:

- 1) Muss dem Player die Möglichkeit geben 4 Namen einzugeben
- 2) Keine gleichen/leeren Namen sind erlaubt
- 3) Neues Spiel am Server starten
- 4) Alle Karten austeilen (darstellen als Bild)
- 5) Neben den Karten: Player-Namen anzeigen
- 6) Wenn Karte geklickt wird: versuchen sie abzulegen
- 7) Abgelegte Karten wird von Hand gelöscht
- 8) Abgelegte Karten wird zu Top Card am Ablagestapel
- 9) Abheben funktioniert
- 10) Punkte jedes Players sind sichtbar
- 11) Punkte ändern sich bei jedem Spielzug
- 12) Aktiven Player darstellen
- 13) Spielrichtung darstellen
- 14) Top Card anzeigen: Aufgedeckte Karte darstellen (Ablagestapel)
- 15) Abhebestapel darstellen
- 16) CSS Animation bei Ablegen der Karte auf Ablagestapel
- 17) Animation bei ungültiger Aktion
- 18) Wenn das Spiel beendet ist: Gewinner\*in hervorheben
- 19) Aktuell gewählte Farbe darstellen (wichtig bei +4 oder Farbwahl)
- 20) Keine unnötige Anfragen an Server (z.B: Farbe und Nummer lokal checken)
- 21) Button für neues Spiel
- 22) Ungültige Spielzüge verhindern
- 23) Link zu den Spielregeln anzeigen
- 24) Minimale Dokumentation (z.B: vor Funktionen oder Funktionsblöcken: „Diese Funktion bekommt eine Karte und Prüft ob sie ablegbar ist“ oder „Diese Funktion startet ein neues Spiel auf dem Server“)

Das Uno Spiel kann (optional):

- nett aussehen
- die Möglichkeit geben Uno zu rufen (und wenn es vergessen wird: 2 Karten heben)
- Mehrere Runden spielbar sein
- etc...