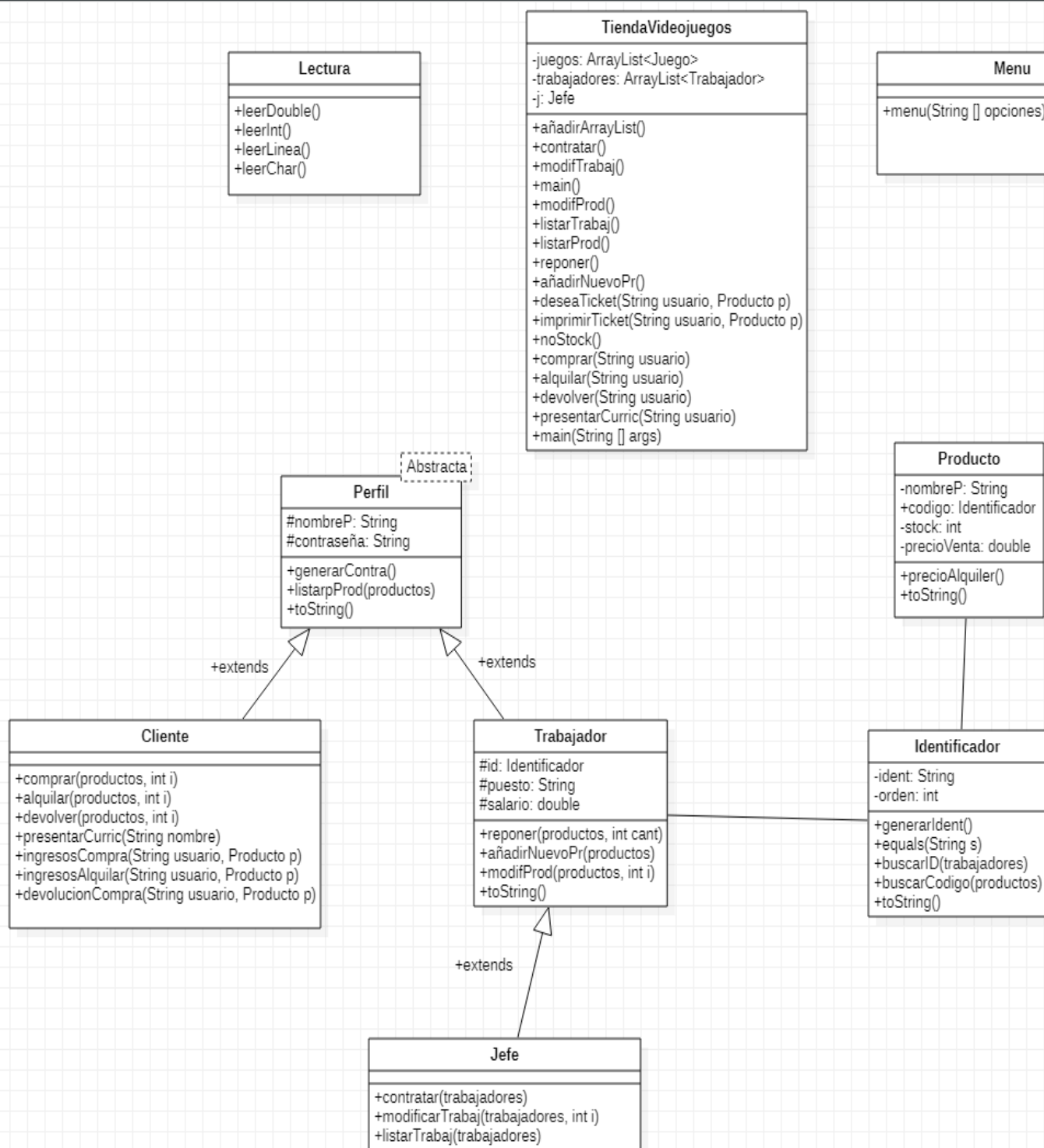


# **PROYECTO PROGRAMACIÓN**

## ***Descripción del proyecto***

La aplicación se basa en una nueva tienda de videojuegos en la que te puedes registrar. Dependiendo del perfil que tengas puedes realizar una serie de acciones diferentes (todos pueden listar los productos disponibles). Por ejemplo: el cliente puede comprar, devolver un producto, alquilar o presentar un currículum para trabajar en la tienda. El empleado puede reponer productos, añadir nuevos o modificar los ya registrados. El jefe se encarga de contratar nuevos empleados, modificar el salario y puesto de sus empleados vigentes o listarlos pero además también puede realizar las acciones de un empleado común.

## Diagrama de clases



## ***Guía de usuario***

¡Bienvenido a la guía de usuario del programa! Le guiaré a través de los pasos que debe seguir para sacarle todo el potencial a esta aplicación.

1. Inicie sesión con un usuario y contraseña.

2. Si usted es el jefe de la tienda, debe conocer su contraseña previamente y entrará con perfil JEFE. Si usted es un empleado de la tienda, su perfil EMPLEADO debe estar registrado previamente por su jefe, si es nuevo y aún no conoce su contraseña consúltela con su jefe. Por último, si usted es un cliente entrará con el perfil CLIENTE.

3.1. Si usted ha iniciado sesión como EMPLEADO, podrá mostrar en pantalla los productos disponibles, reponer en X unidades un producto existente, añadir un nuevo producto a la tienda y modificar uno existente.

3.2. Si usted ha iniciado sesión como JEFE, podrá realizar las acciones numeradas en el punto 3.1 y además, contratar un nuevo empleado, modificar uno existente y mostrar en pantalla los empleados en nómina.

3.3. Si usted ha iniciado sesión como CLIENTE, podrá mostrar en pantalla los productos disponibles, comprar o alquilar un producto siempre que haya stock (se le preguntará si desea imprimir su ticket de compra), devolver un producto (ATENCIÓN: Únicamente se permiten devoluciones de productos en mal estado de fábrica o sin abrir, cualquier otro tipo de razón no servirá) y presentar un currículum si desea trabajar en esta tienda.

Todas las acciones descritas en los puntos 3.1, 3.2 y 3.3 una vez ejecutadas, le conducirán por un proceso guiado y sin pérdidas para realizarlas exactamente según desee.

4. Una vez haya finalizado de realizar sus acciones, tiene la opción de cerrar sesión y salir de la aplicación o iniciar sesión con otra cuenta.

(NOTA: Si usted está registrado como EMPLEADO y cierra sesión, su perfil pasará a ser de CLIENTE).

¡Muchas gracias por haber consultado esta guía de usuario!

Si tiene alguna duda que no resuelva esta guía no dude en enviar un email a la siguiente dirección: [molinaterronm@yahoo.es](mailto:molinaterronm@yahoo.es)