TP 2: JSON

On souhaite désormais pouvoir ajouter un nouveau client, un nouveau produit.

Pour cela on va créer deux pages PHP appelées chacune creer_client.php et creer_produit.php. Ces deux pages vont nous servir à insérer un nouveau client et un nouveau produit dans la base de données en passant en POST de la requête HTTP, un JSON avec toutes les informations du nouveau client et du nouveau produit.

Pour récupérer le contenu du corps de la requête POST, on utilisera ceci en PHP : file get contents ('php://input');

1. Créer les pages creer_client.php et creer_produit.php.

Dans l'application C# Windows Forms, on veut ajouter un formulaire pour créer un nouveau client et un nouveau produit. L'action du bouton "Ajouter" devra appeler la page creer_client.php ou creer_produit.php en passant dans le corps de la requête POST, le JSON avec toutes les données du client ou du produit qui auront été saisis par l'utilisateur.

L'objectif est donc de pouvoir ajouter un nouveau client ou un nouveau produit dans la base de données via l'appel de ces pages PHP.

Appel d'une page PHP en POST avec une donnée dans le corps de la requête : http://zetcode.com/csharp/httpclient/

/!\ Ajouter la ligne suivante en début de programme pour utiliser le proxy :
WebRequest.DefaultWebProxy.Credentials = CredentialCache.DefaultNetworkCredentials;

2. Ajoutez le formulaire pour créer un nouveau client et un nouveau produit.

On veut pouvoir créer une facture avec les produits que l'on veut facturer. Pour cela il faudra ajouter un formulaire dans l'application C# Windows Forms. L'enregistrement de la facture via le bouton "Enregistrer" appelera alors une nouvelle page appelée creer_facture.php en passant en POST de la requête HTTP, un JSON avec toutes les informations de la facture (et de ses produits). La page creer_facture.php effectuera dès lors l'insertion de cette nouvelle facture dans la base de données.

3. Créez la page creer_facture.php et ajoutez le formulaire dans l'application C# pour créer une nouvelle facture.