

Projeto Programação II - Soft & Gaming World

O “Soft & Gaming World” é um parque de diversões com temática voltada para jogos, esportes eletrônicos e acontecimentos que envolvem o mundo da tecnologia, o parque é sede de grandes eventos da comunidade e atrações que animam todos os fãs de grandes jogos e grandes franquias do universo nerd.

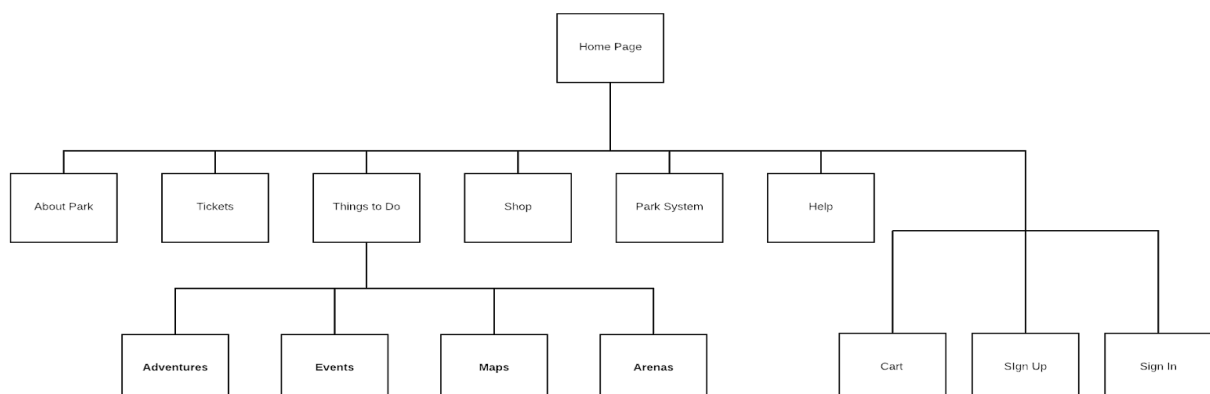
O parque é organizado a partir de um sistema de acesso às atrações diferente, onde não é necessário o visitante ficar esperando horas em uma fila. As atrações seguem um ciclo de funcionamento, onde há um tempo determinado antes da atração começar, para que as pessoas do ciclo anterior possam sair da atração e as outras entrarem, com um intervalo de tempo para que ninguém fique de fora, e também o tempo de duração da atração, e assim sucessivamente.

O site do parque servirá para que os visitantes possam comprar ingressos, ver informações do parque, tirar dúvidas, informações sobre atrações, e o principal, a organização da visita ao parque, onde o usuário selecionará os horários e idas das atrações. O site está em inglês e português, porque a ideia é de que o parque seja global.

Informações sobre o site:

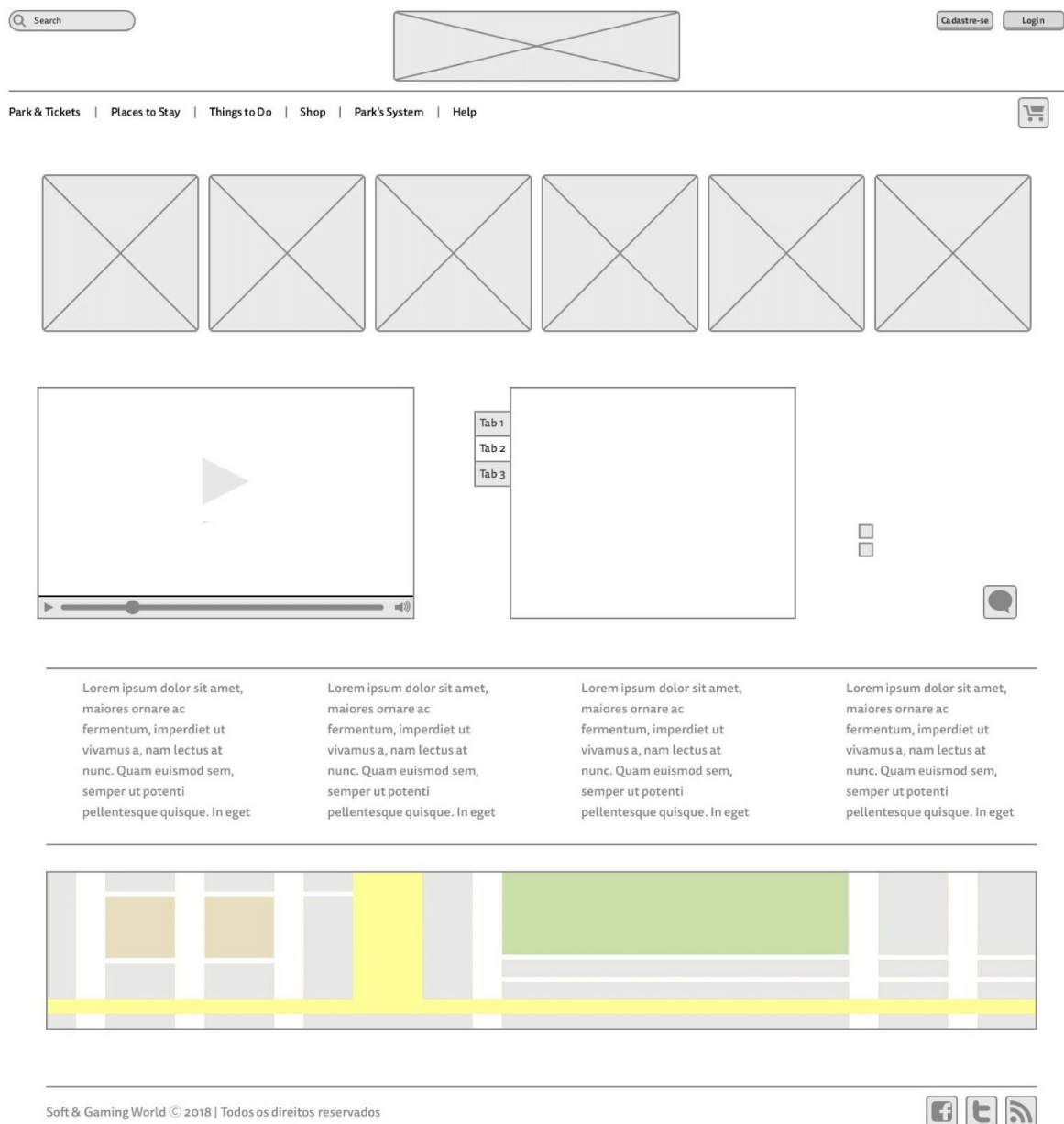
- Domínio Desejado: Softgamingworld.com.
- Domínio Atual: softgamingworld.me.
- Serviço do Domínio: <https://www.namecheap.com>
- Serviço do Host: Pages do GitHub, <https://pages.github.com/>.

Mapa do site:

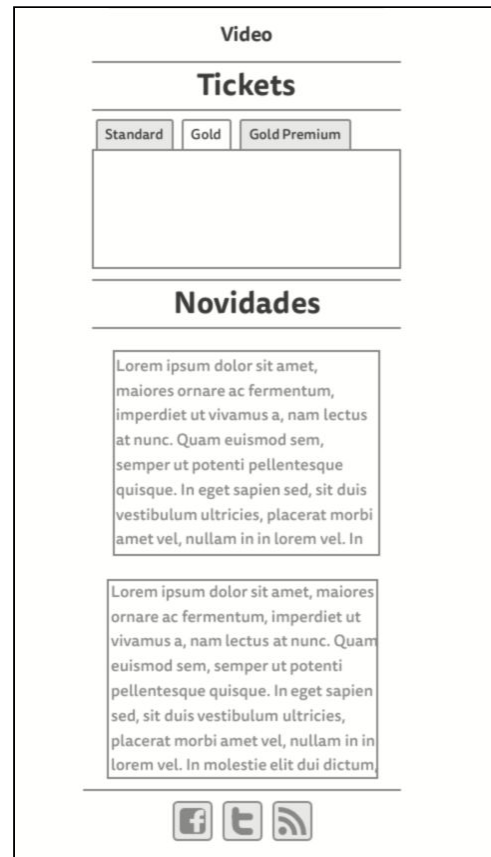
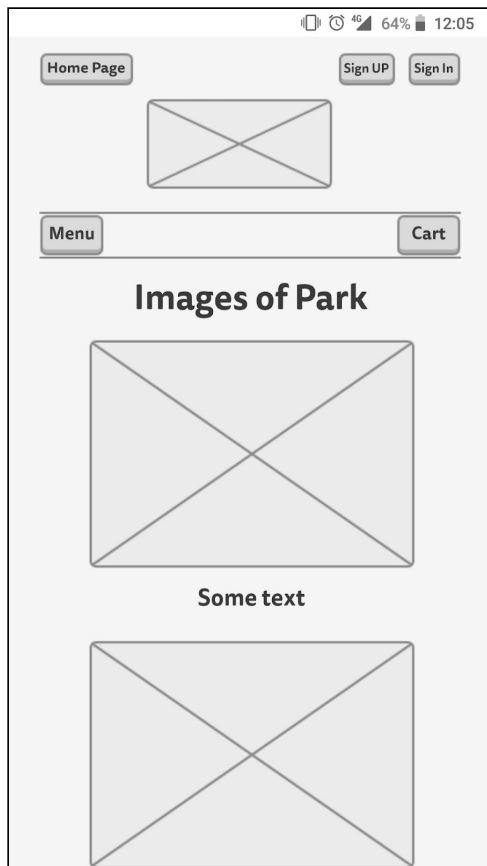


A Página inicial contém fotos principais do parque, notícias e vídeos, além de informações breves sobre os tipos de ingressos vendidos. Menu com acesso para as outras páginas, botões para fazer login ou cadastrar-se, um link para carrinho. No fim da página contém um mapa com a localização do parque. No rodapé estarão presentes links para as redes sociais do parque.

Wireframe - Home - Desktop



Wireframe - Home -Mobile:



Segue nos documentos mais wireframes.