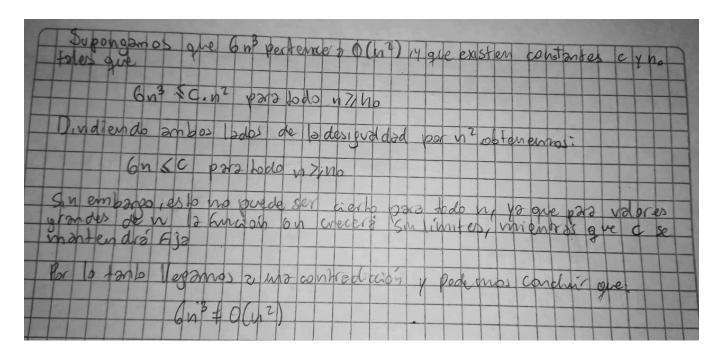
Alumno: Manuel Matías QUESADA RICCIERI

Ejercicio 1:



Ejercicio 2:

El mejor caso para Quicksort(n) es de O(n * log(n)) y un ejemplo de array de números para que se cumpla tiene que ser de [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]. En cada iteración se divide el arreglo en dos partes aproximadamente iguales, lo que garantiza un rendimiento óptimo de Quicksort(n).

Ejercicio 3:

Quicksort(A): $O(n^2)$

Insertion-Sort(A): O(n)

 $\mathsf{Merge}\text{-}\mathsf{Sort}(\mathsf{A}) \text{: } \mathsf{O}(n \,.\, log(n))$

Ejercicio 4:

Algoritmos y Estructuras de Datos II:

Ejercitación: Análisis de Complejidad por casos

```
currentNode1 = A.head
lenA = lengthList(A)
  for i in range(midPos):
   if currentNode1.value < midValue</pre>
   minorsFirstHalf += 1
currentNode1 = currentNode1.nextNode
  currentNode1 = currentNode1.nextNode
  for j in range(midPos+1, lenA):
   if currentNode1.value < midValue:
        minorsSecondHalf += 1</pre>
  currentNode1 = currentNode1.nextNode
currentNode1 = A.head
  return minorsFirstHalf, minorsSecondHalf
def updatePositionLists(A, midPosition, midValue, listMinorFirstHalf, listMinorSecondHalf, listMayorFirstHalf, listMayorSecondHalf):
  lenA = lengthList(A)
  #Asigno a 1 lista las posiciones de los valores mayores al valor del medio de la primera mitad y a la otra lista y los valores menores for k in range(midPosition):
    if currentNode1.value < midValue:
    listMinorFirstHalf.append(position)</pre>
    elif currentNode1.value >= midValue
      listMayorFirstHalf.append(position)
   currentNode1 = currentNode1.nextNode
  currentNode1 = currentNode1.nextNode
  position += 1
  #Asigno a 1 lista las posiciones de los valores mayores al valor del medio de la segunda mitad y a la otra lista y los valores menores for k in range(midPosition+1, lenA):
    if currentNode1.value < midValue:
    listMinorSecondHalf.append(position)</pre>
    elif currentNode1.value >= midValue
      listMayorSecondHalf.append(position)
   position += 1
currentNode1 = currentNode1.nextNode
```

Ejercicio 5:

El costo computacional es $O(n^2)$

Algoritmos y Estructuras de Datos II: Ejercitación: Análisis de Complejidad por casos

Ejercicio 6:

BucketSort es un algoritmo de ordenamiento por casilleros, en el que distribuye todos los elementos a ordenar en un número finito de "baldes", siguiendo determinadas condiciones, como el valor del elemento.

Se verifica el valor del elemento y se le asigna a uno de los baldes. Dentro de estos los elementos son ordenados con algún otro algoritmo de ordenamiento, como InsertionSort, y luego son insertados nuevamente en la lista final respetando el orden de los baldes.

En el caso promedio, si lo s elementos se distribuyen uniformemente entre los baldes y se utiliza un algoritmo de clasificación eficiente, la complejidad del caso promedio es O(nlog(n))

Para el mejor caso, si todos los elementos se asignan al mismo balde y se ordenan usando un algoritmo de ordenamiento con complejidad lineal, entonces su orden de complejidad es O(n)

Para el peor casO, si todos los elementos se asignan al mismo balde y se ordenan usando un algoritmo de ordenamiento con mayor complejidad, su orden de complejidad puede llegar a O(n^2)

Ejercicio 7:

Algoritmos y Estructuras de Datos II:

Ejercitación: Análisis de Complejidad por casos

