

# Alumno: Manuel Matías QUESADA RICCIERI

## Parte 1

### Ejercicio 1

```
def insert(T, element):
    #Si el árbol está vacío se crea una nueva lista para el nodo root
    if T.root == None:
        S = []
        T.root = S
    #Si el árbol no está vacío se utiliza la lista ya existente
    else:
        S = T.root
    return insertR(T.root, S, element)

def insertR(lastNode, S, element):
    #Revisa cada nodo de la lista S buscando un nodo con la misma key que el elemento que se está insertando
    for node in S:
        if node.key == element[0]:
            #Si se encuentra un nodo con la misma key, lo seleccionamos como nodo y continuamos la recursión
            trieNode = node
            break
    else:
        #Si no se encuentra un nodo con la misma key, se crea un nuevo nodo y se agrega a la lista S
        trieNode = TrieNode()
        trieNode.key = element[0]
        trieNode.parent = lastNode

        if len(element) == 1:
            trieNode.children = []
            trieNode.isEndOfWord = True # Agregamos esta línea para establecer isEndOfWord en True para los nodos hoja
        else:
            trieNode.children = None
        S.append(trieNode)

    if len(element) != 1:
        #Si todavía hay elementos en la palabra, se llama recursivamente a la función insertR con los elementos restantes y la lista de
        #hijos del nodo actual
        element = element[1:]
        if trieNode.children == None:
            # Si el nodo actual es una hoja, se crea un nuevo nodo vacío para sus hijos
            trieNode.children = []
        insertR(trieNode, trieNode.children, element)
```

```
def search(T, element):
    return searchR(T.root, element)

def searchR(S, element):
    #Si la lista S es None el elemento no se encuentra en la lista
    if S == None:
        return False

    #Iteramos sobre los elementos de la lista S
    for i in range(len(S)):
        #Si encontramos un elemento cuya key es igual a la primera letra del elemento buscado, almacenamos su índice en la variable 'index' y
        #salimos del bucle con 'break'
        if S[i].key == element[0]:
            index = i
            break
    else:
        #Si no encontramos ningún elemento cuya key sea igual a la primera letra del elemento buscado, significa que el elemento no se encuentra
        #en el trie
        return False

    #Si todavía quedan letras por buscar en el elemento continuamos buscando en la lista de hijos
    if len(element) != 1:
        element = element[1:]
        return searchR(S[index].children, element)
    else:
        #Si ya no quedan letras por buscar en el elemento y el nodo actual es un nodo final de palabra entonces hemos encontrado el elemento
        #buscado
        if S[index].isEndOfWord == True:
            return True
        else:
            return False
```

## Ejercicio 2

La versión de la operación `search()` para Trie que cumpla con la complejidad  $O(m)$  que yo propondría sería usando arrays en vez de `LinkedList`.

Con esto conseguimos acceder directamente a la letra que estamos buscando sin necesidad de hacer un recorrido por el árbol.

## Ejercicio 3

```
def delete(T, element):
    #Comprobamos si el elemento a eliminar se encuentra en el árbol
    if search(T, element) == False:
        return False

    #Si el elemento existe comenzamos la eliminación
    currentNode = T.root
    parentNode = None
    index = None

    #Recorremos los nodos del árbol para llegar a la ultima letra del elemento
    for i in range(len(element)):
        #Para cada nodo, buscamos el índice del hijo que contiene la letra correspondiente al elemento.
        for j in range(len(currentNode)):
            if currentNode[j].key == element[i]:
                index = j
                break

        #Si el nodo actual no tiene hijos y todavía no hemos alcanzado la última letra del elemento, eliminamos el nodo actual y devolvemos True.
        if currentNode[index].children is None and i < len(element) - 1:
            currentNode.pop(index)
            return True

        #Si el nodo actual tiene hijos, avanzamos al siguiente nodo y seguimos recorriendo el árbol.
        else:
            parentNode = currentNode
            currentNode = currentNode[index].children

    #Comprobamos si el nodo que contiene la última letra del elemento tiene hijos.
    #Si no tiene hijos, eliminamos el nodo del árbol y devolvemos True.
    if len(currentNode) == 0:
        parentNode.pop(index)
        return True

    #Si el nodo tiene hijos, simplemente marcamos su bandera 'isEndOfWord' como False y devolvemos True.
    else:
        currentNode[index].isEndOfWord = False
        return True
```

## Parte 2

### Ejercicio 4

```
def getWords(T):
    #Creo una lista para almacenar los elementos
    words = []

    #Si el root del árbol no es nulo comienzo a recorrer sus nodos
    if T.root != None:
        #Creo una pila con todos los hijos de la raíz y su prefijo en la pila
        stack = [(node, '') for node in T.root]

        #Mientras las pila no esté vacía extrae el siguiente nodo y su prefijo de la pila
        while stack:
            node, prefix = stack.pop()
            #Creamos una nueva palabra al agregar la clave del nodo al prefijo
            word = prefix + node.key

            #Si este nodo es el final de una palabra, la agregamos a la lista de palabras encontradas
            if node.isEndOfWord:
                words.append(word)

            #Si el nodo tiene hijos, los agregamos a la pila junto con el prefijo actualizado.
            if node.children != None:
                for child in reversed(node.children):
                    stack.append((child, word))

    return words
```

```
def searchWords(T, patron, long):
    #Obtiene la lista de palabras dentro del árbol
    mainlist = getWords(T)

    #Recorre la lista de palabras
    for i in range(len(mainlist)):
        #Si la longitud de la palabra es igual a la longitud deseada y el primer carácter de la palabra es igual al patrón, se imprime la palabra
        if len(mainlist[i]) == long and mainlist[i][0] == patron:
            print(mainlist[i])

    return
```

## Ejercicio 5

```
def sameWords(Trie1, Trie2):  
    #Obtengo todas las palabras de ambos árboles Trie y las ordeno por orden alfabético  
    listTrie1 = sorted(getWords(Trie1))  
    listTrie2 = sorted(getWords(Trie2))  
  
    #Compruebo si la Trie1 es una sublista de Trie2  
    if set(listTrie1).issubset(set(listTrie2)):  
        return True  
  
    #Compruebo si la Trie2 es una sublista de Trie1  
    elif set(listTrie2).issubset(set(listTrie1)):  
        return True  
  
    #Compruebo si Trie1 y Trie2 son iguales  
    elif listTrie1 == listTrie2:  
        return True  
  
    return False
```

El costo computacional del algoritmo es de  $O(n_1 + n_2 + n \log n)$

El costo computacional de la función `getWords` es  $O(n)$  ya que en todos los casos recorrerá todo el árbol en busca de todas las palabras del mismo

Al llamar a `getWords()` dentro de `sameWords` para llenar las listas 1 y 2 obtenemos un costo computacional  $O(n_1 + n_2)$ , donde las  $n$  son los números totales de nodos en los Tries.

Luego, dentro de `sameWords()` se llevan a cabo 2 ordenaciones que tienen un costo de  $O(n \log n)$ , donde  $n$  es la longitud de la lista de palabras

Entonces en conclusión obtendremos un costo computacional de  $O(n_1 + n_2 + n \log n)$

## Ejercicio 6

```
def twiceStringInverted(T):  
    #Obtengo todas las palabras que se encuentran en el Trie  
    wordslist = getWords(T)  
  
    for i in range(len(wordslist)):  
        #Invierto la palabra que tome de la lista y la comparo a resto de las palabras  
        reversedword = "".join(reversed(wordslist[i]))  
        for j in range(i+1, len(wordslist)):  
            #Si hay una palabra que, sea igual a la palabra que ya teníamos invertida, significa que en el documento existen dos cadenas invertidas  
            if reversedword == wordslist[j]:  
                return True  
    return False
```

## Ejercicio 7

```
def searchWordsList(T, patron):
    #Obtiene la lista de palabras dentro del árbol
    mainlist = getWords(T)

    #Crea un array vacío para almacenar las palabras que cumplan las condiciones
    wordsList = []

    # Recorre la lista de palabras
    for i in range(len(mainlist)):
        #Añade todas las palabras que empiecen por dicho patron a la lista
        if mainlist[i].startswith(patron):
            wordsList.append(mainlist[i])

    # Retorna el array con las palabras encontradas
    return wordsList

def autoCompletar(T, element):
    #Obtiene la lista de palabras dentro del árbol que empiecen con el elemento introducido
    wordsList = searchWordsList(T, element)

    #Si la lista está vacía, devuelve una cadena vacía
    if len(wordsList) == 0:
        return ""

    #Si la lista solo tiene una palabra, devuelve la parte de la palabra despues del elemento dado
    elif len(wordsList) == 1:
        return wordsList[0][len(element):]

    #Si la lista tiene mas de una palabra, busca el punto en el que las palabras de la lista difieren y devuelve esa parte de la primera palabra
    else:
        for i in range(len(element), len(wordsList[0])):
            #Comprueba si el carácter actual en todas las palabras de la lista es el mismo que el de la primera palabra
            if any(palabra[i] != wordsList[0][i] for palabra in wordsList):
                #Si encuentra una diferencia, devuelve la parte de la primera palabra desde el inicio hasta ese punto
                return wordsList[0][len(element):i]

        #Si no hay diferencias, devuelve la parte de la primera palabra después del elemento dado
        return wordsList[0][len(element):]
```