Техническое задание\_v1.1

1. **Наименование разрабатываемой игры**

*Boundless Space*

-----------------------

2. **Назначение разрабатываемой игры**

*Развлечение*

-----------

3. **Цель и задачи проекта**

*Цель: создать полноценную игру Boundless Space*

*Задачи:*

*- Изучить основы работы с библиотекой PyGame*

*-Изучить работу со спрайтами*

*-Изучить строение и архитектуру игры*

*-Научится работать в команде*

*-Изучить разные виды взаимодействия спрайтов друг с другом*

---------------

4. **Основные функциональные возможности приложения**

* *Случайная генерация объектов*
* *Управление космолетом (космолет двигается вправо и влево, летит вверх, с помощью клавиш A и D, стрелять можно будет нажатием на пробел)*
* *Присутствие заставки и финального окнаx*
* *Метеориты будут появляться случайно и лететь по прямой, после выхода за экран пропадать*