



Tecnológico Nacional de México

Instituto Tecnológico de Pachuca

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Materia: Lenguajes y autómatas

Tablas de token

Alumno:

Marco Antonio Lara López José Pablo Martínez González Yesenia Morales Ordoñez

SEMESTRE: Enero – junio 2024

14/05/2024

Reglas del lenguaje

- Nuestro lenguaje únicamente procesa componentes básicos de una expresión matemática, fuera de ello los caracteres que no estén definidos con un token en especial será marcado como carácter no valido (error).

1.- Palabras clave

Las palabras claves son propios del lenguaje de programación en el que se este utilizando y estas no se pueden utilizar como variables, funciones etc.

Keywords	
def	
If	Propias del lenguaje
elif	
for	
While	
break	

2.- Identificador

Un identificador sirve para funciones, variables.

Identificador	Operadores	Expresión regular
expression =	Suma	r'\+'
	Resta	r'\-'
	Multiplicación	r'*'
	Divi	r' \ '
	Igual	r'\='
	Numero	r'\d+'
	Ignorar	r' \t'
	Nueva Línea	r'\n+'
	Numero Ignorar	r'\d+' r' \t'

3.- Operadores

Símbolos que representan operaciones

Operadores	Expresión regular
+	r'\+'
-	r'\-'
*	r'*'
/	r'\/'
=	r'\='

Tabla de tokens

TOKEN	TIPO DE TOKEN	Expresion regular
Suma	Palabras clave	r'\+'
Resta	Palabras clave	r'\-'
Multi	Palabras clave	r'*'
Divi	Palabras clave	r'\/'
Igual	Palabras clave	r'\='
Numero	Palabras clave	r'\d+'
Ignorar	Palabras clave	r' \t'
Nueva Linea	Palabras clave	r'\n+'
Error	Palabras clave	r"Carácter no válido: '%s'"