

Andiamo a creare un sistema ripetibile che simuli un teatro:

Classe Base: Posto

- **Attributi privati:**
 - `_numero` (intero): il numero del posto.
 - `_fila` (stringa): la fila in cui si trova il posto.
 - `_occupato` (booleano): stato del posto, se è occupato (True) o libero (False).
- **Metodi:**
 - `__init__(numero, fila)`: inizializza il posto impostando `_occupato` a False.
 - `prenota()`: prenota il posto se non è già occupato; in caso contrario, segnala che il posto è già occupato.
 - `libera()`: libera il posto se è occupato; altrimenti segnala che il posto non era prenotato.
 - **Getter**: per recuperare il numero, la fila e lo stato (occupato/libero).

Classi Derivate

- **PostoVIP:**
 - **Attributi aggiuntivi**: `servizi_extra` (ad es. una lista di servizi come “Accesso al lounge”, “Servizio in posto”).
 - **Metodi:**
 - Sovrascrive il metodo `prenota()` per gestire, oltre alla prenotazione, l’attivazione dei servizi extra.
- **PostoStandard:**
 - **Attributi aggiuntivi**: `costo` (un valore numerico che rappresenta il costo della prenotazione, ad esempio per prenotazione online).
 - **Metodi:**
 - Può sovrascrivere `prenota()` per includere la visualizzazione del costo o altre particolarità della prenotazione.

Classe Teatro

- **Attributi:**
 - `_posti`: una lista contenente tutti gli oggetti posti (sia VIP che Standard).
- **Metodi:**
 - `aggiungi_posto(posto)`: per aggiungere un nuovo posto alla lista.
 - `prenota_posto(numero, fila)`: cerca nella lista il posto corrispondente al numero e alla fila indicati e, se lo trova, invoca il metodo `prenota()` sul posto.
 - `stampa_posti_occupati()`: stampa tutti i posti che risultano occupati.