

creare una classe base Veicolo con attributi comuni a tutti i veicoli e metodi per operazioni comuni come l'accensione e lo spegnimento. Derivando questa classe, creeranno specifiche classi per Auto, Furgone e Motocicletta, aggiungendo caratteristiche uniche per ciascun tipo di veicolo. Infine, dovranno implementare una classe GestoreParcoVeicoli per amministrare l'insieme dei veicoli.

1. Classe Veicolo:

- Attributi privati:
 - `_marca` (stringa)
 - `_modello` (stringa)
 - `_anno` (intero)
 - `_accensione` (booleano)
- Metodi:
 - `accendi()`: cambia lo stato di `_accensione` a vero.
 - `spegni()`: cambia lo stato di `_accensione` a falso.

2. Classi Derivate:

- Auto:
 - Attributi aggiuntivi come `_numero_porte`
 - Metodo specifico come `suona_clacson()`
- Furgone:
 - Attributi per `_capacità_carico`
 - Metodo per `carica()` e `scarica()`
- Motocicletta:
 - Attributo per `_tipo` (e.g., sportiva, touring)
 - Metodo per `esegui_wheelie()` se il tipo è sportivo

3. Classe GestoreParcoVeicoli:

- Attributi:
 - `_veicoli`: lista di tutti i veicoli.
- Metodi:
 - `aggiungi_veicolo(veicolo)`: aggiunge un veicolo alla lista.
 - `rimuovi_veicolo(marca, modello)`: rimuove un veicolo specifico dalla lista.
 - `lista_veicoli()`: stampa un elenco di tutti i veicoli nel parco.