

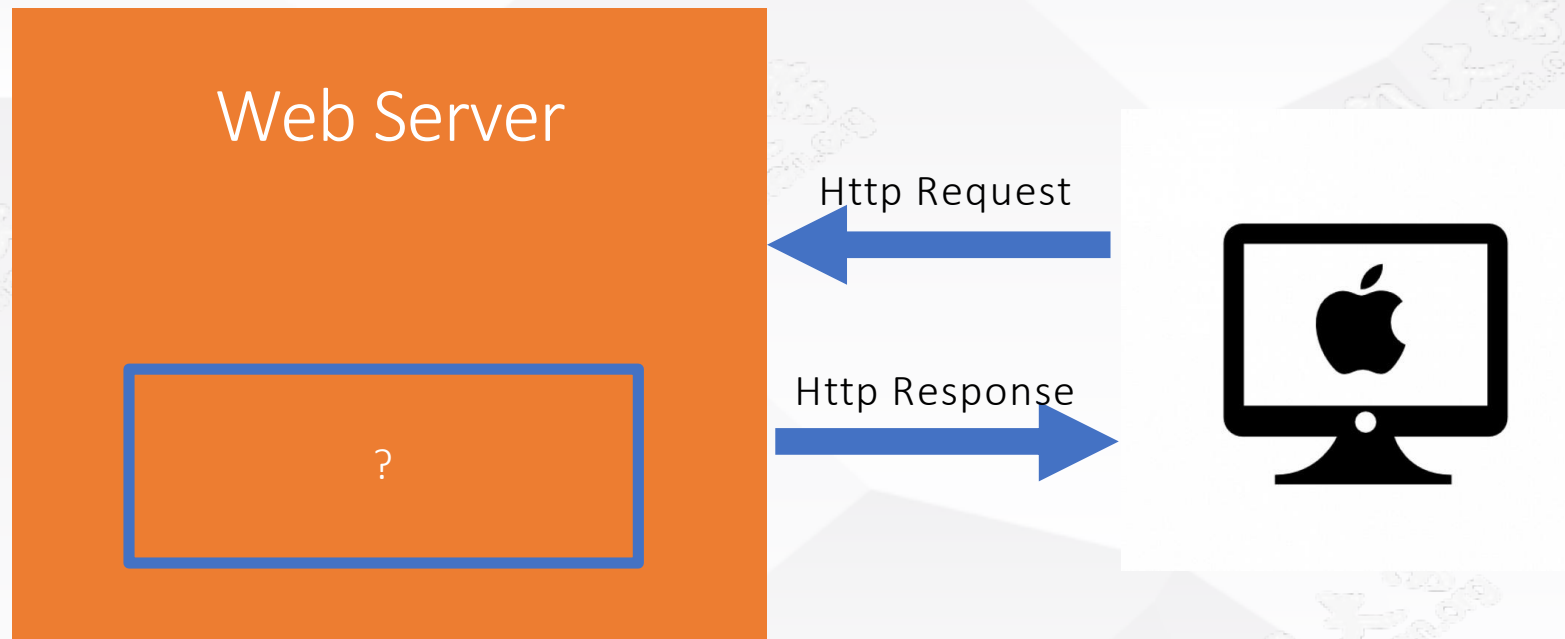
Java 网站开发, Servlet => Spring

数尚道科技（北京）有限公司

网站开发到底需要些什么？

- 有发送请求的前端
- 有接收请求的后端，并返回请求。
- 后端如何接受请求？HTTP？
- 如何建立通信“渠道”？

Java How?



开发环境

使用的开发工具

- IDE, eclipse, VS Code
- 工程管理 Maven

VS Code

- 1. Download VS Code
 - <https://code.visualstudio.com/>
- 2. Install Extensions
 - <https://code.visualstudio.com/docs/languages/java>
 - <https://code.visualstudio.com/docs/java/java-spring-boot>
- 3. Setup Java Env and Project to Work

Maven

工程项目的一些问题？

- 编译错误导致项目错误
- 编译环境和开发环境分离
- 运行环境和开发测试环境又不同
- 依赖很多其他的包，版本混乱
- 代码库存储了过多的依赖文件和资源文件

软件项目构建工具

- 依赖关系管理
- 项目构建：
 - 文档和代码的生成
 - 代码的编译、测试和打包
 - 打包好的代码进行分发或者部署到服务器或其他地方

核心概念

- POM (Project Object Model)
- Maven 插件
- Maven 生命周期
- Maven 依赖管理
- Maven 库

POM

- project
- modelVersion , 所使用的object model版本
- groupId, 项目创建团体或组织的唯一标志符 , 通常是域名倒写
- artifactId , 项目artifact唯一的基地址名
- Version,

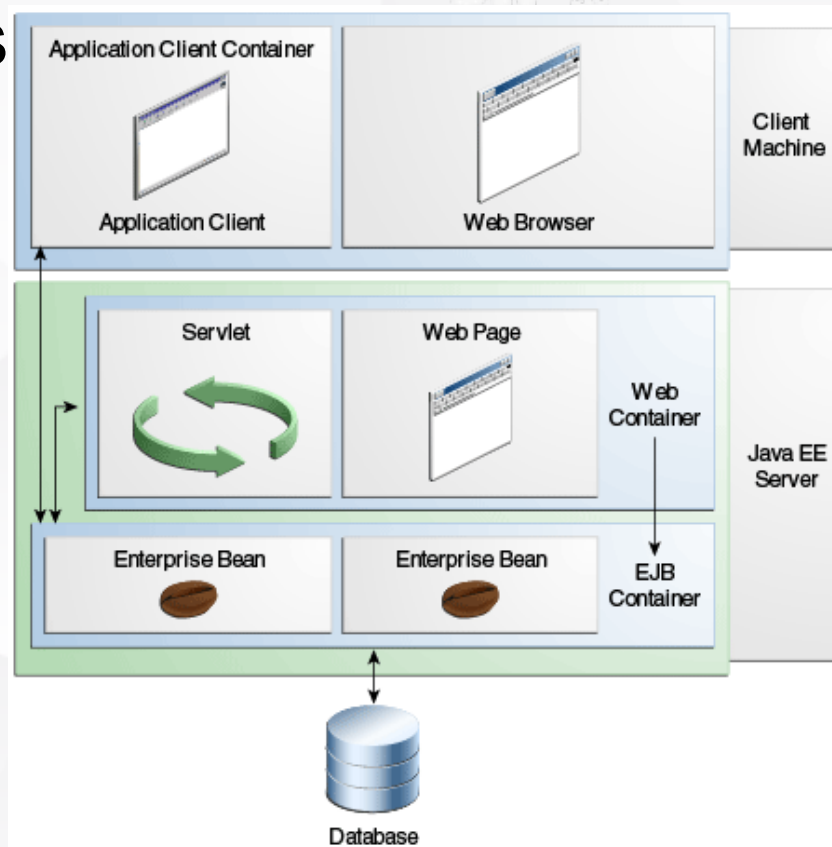
Java EE 网页开发

Servlet, Java Web核心基础

- Web Application Basics
- Request Methods Get/Post and Servlets

Servlet

- 一门用于开发动态web资源的技术
- <https://javaee.github.io/tutorial/toc.html>
- HTTP-specific classes



Servlet XML配置

<!-- 配置一个servlet -->

<!-- servlet的配置 -->

<servlet>

<!-- servlet的内部名称，自定义。尽量有意义 -->

<servlet-name>ServletDemo</servlet-name>

<!-- servlet的类全名：包名+简单类名 -->

<servlet-class>lm.practice.ServletDemo</servlet-class>

</servlet>

<!-- servlet的映射配置 -->

<servlet-mapping>

<!-- servlet的内部名称，内部名称保持一致！！ -->

<servlet-name>ServletDemo</servlet-name>

<!-- servlet的映射路径（访问servlet的名称） -->

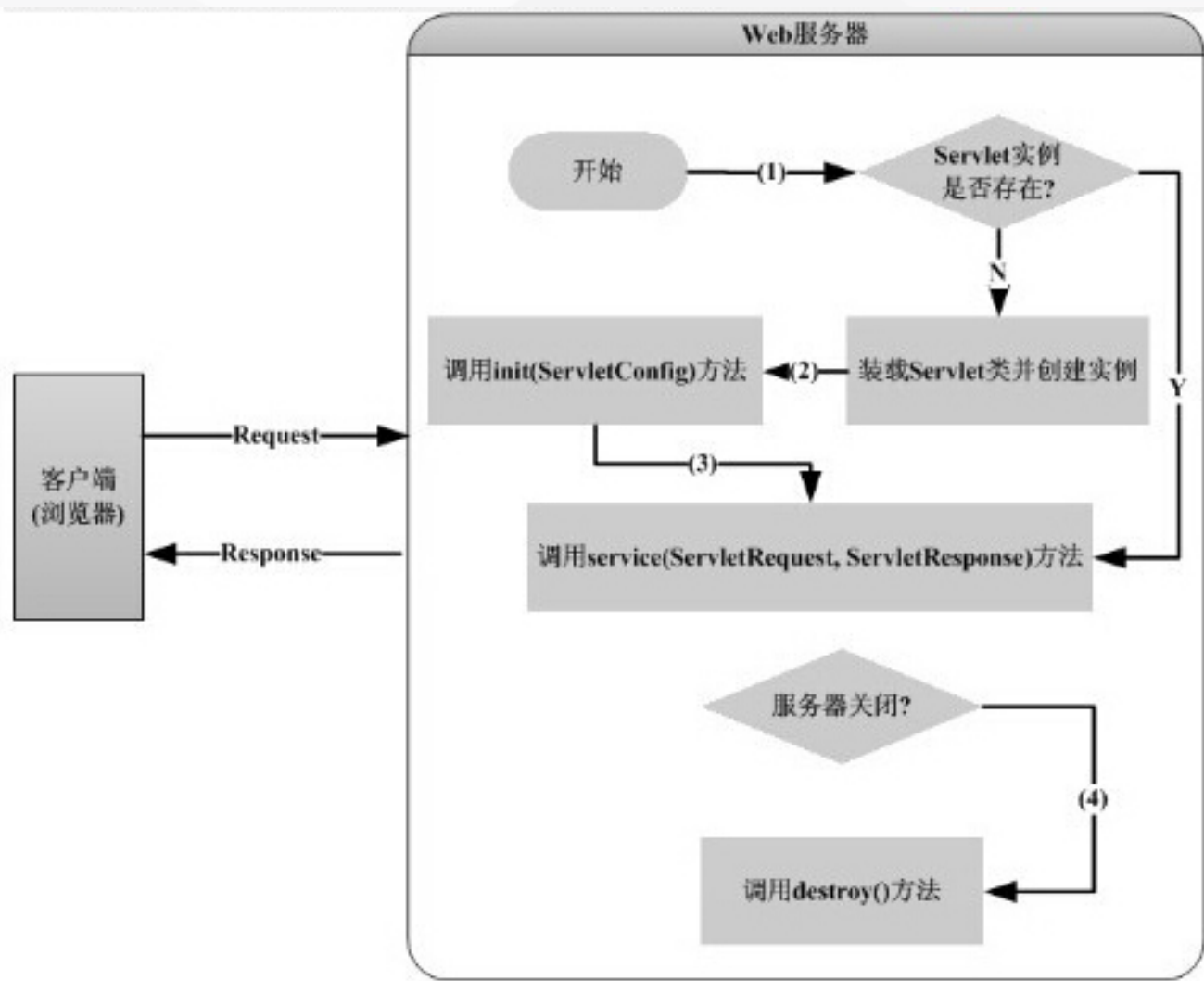
<url-pattern>/servlet</url-pattern>

</servlet-mapping>

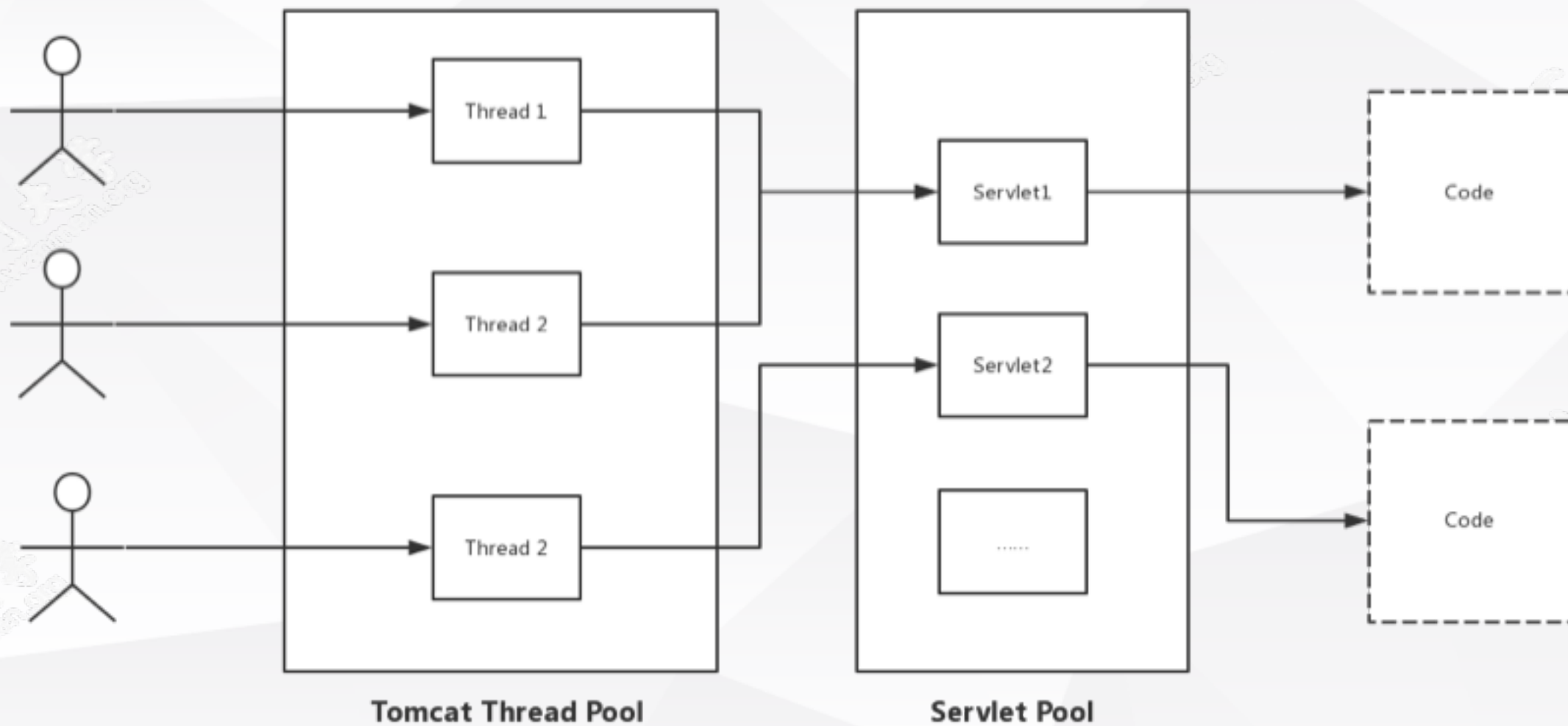
案例：

- dalservlet

Servlet 生命周期



但不是Thread Safety!



JSP =? Servlet

- 会被翻译成Servlet

第一次和数据库“握手”

- Java Database Connectivity API (JDBC)
- 确保加载了JDBC Driver的Jar, CLASSPATH可以找到
- 注册JDBC
 - `Class.forName("my.sql.Driver");`
- 构建链接URL
 - `jdbc:sub-protocol://database-locator`
- 链接数据库
 - `Connection connection = DriverManager.getConnection(url);`

Google Java Style Guide

- <https://google.github.io/styleguide/javaguide.html>
- `com.example.packagename`
- `ClassName`
- `methodName`
- `CONSTANT`
- `nonConstant`

遇到了的问题，耦合性 Coupling

- 高耦合 Tight Coupling

- 怎么破？

- 啥叫耦合？



在软件工程中，对象之间的耦合度就是对象之间的依赖性。

对象之间的耦合越高，维护成本越高，因此对象的设计应使类和构件之间的耦合尽量减小

谢谢!