|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Požadavky | | Splněno  (hodnota od 0 do 1 odpovídá 0 až 100%) | Řešení ovládání (klávesa nebo GUI) | Případné komentáře k řešení požadavku |
| Zobrazení úsečky | | 100% | GUI |  |
| Úsečka | Správná rasterizace ve všech kvadrantech, vodorovná, svislá, degenerovaná, koncové pixely | 100% |  |  |
| Označení algoritmu rasterizace úsečky v komentáři kódu | 0% |  | Není třeba, třídy jsou pojmenované podle implementovaného algoritmu |
| Interaktivní zadání koncových bodů | 100% | Myš |  |
| Pružné vykreslení (překreslování při tažení myši) | 100% | Myš |  |
| Implementace vlastní třídou a dědění | 100% |  |  |
| Úsečka s barevným přechodem | Interpolace barvy | 100% | GUI | Interpolace na základě vybraných barev v paletě |
| Zapouzdření a dědění | 100% |  |  |
| Polygon | Reprezentace a zapouzdření do třídy | 100% |  |  |
| Zadávání a vykreslení | 100% |  |  |
| Zarovnaná úsečka (klávesa Shift) | Vodorovná | 100% |  |  |
| Svislá | 100% |  |  |
| Úhlopříčná | 100% |  |  |
| Interaktivní zadání a přepínání režimu při tažení myši | 100% |  |  |
| Mazání struktur a plátna klávesou C | | 100% | Klávesa C i GUI |  |
| Bonus | Anti-aliasing | 0% |  |  |
| Editace polohy vrcholů úseček/polygonu | 0% |  |  |
| Mazání vrcholů | 0% |  |  |
| Přidání vrcholu na nejbližší hranu | 0% |  |  |
| GITový repositář s výsledným kódem Prosím uveďte link na repositář | 100% |  | https://gitlab.com/mattz2/PGRF1 |
| Vlastní rozšíření | Barevná paleta | 100% | GUI | Paleta pro výběr primární a sekundární barvy |
| Panel nástrojů | 100% |  | Panel pro výběr nástroje |
| Režim tužky | 100% |  | Klasický režim pro kreslení |
|  |  |  |  |