

JavaScript

Le JavaScript est un langage de programmation interprété, c'est-à-dire qu'il a besoin d'un interpréteur pour pouvoir être exécuté.

Le JavaScript est utilisé majoritairement au sein des pages Web mais son utilisation en guise de serveur ou d'application commence à se répandre.

Tout comme le HTML, le JavaScript est généralement exécuté par le navigateur.

Exemple de script :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset= « utf-8 »/>
  <title>Bonjour</title>
  <script>
    alert('Bonjour tout le monde !');
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Les variables

Types de variables

```
var montexte = « texte »      //texte
```

```
var monbooleen = true ;      // booléen
```

```
var numerique = 5;           // valeur numérique
```

Exemple d’affichage du type de variable

```
alert(typeof montexte); // Affiche : « string »
```

Tableaux

```
var arr = ["élément 1", "élément 2"];
```

```
console.log(arr[0]);
```

```
console.log(arr[1]);
```

```
console.log(arr[arr.length - 1]);
```

La portée des variables

- Les variables déclarées à la racine sont visibles dans toutes les fonctions
- Les variables déclarées dans une fonction ne sont visibles que dans celle-ci

Opérateurs

Opérateur	Signe
addition	+
soustraction	-
multiplication	*
division	/
modulo	%

Concaténation de chaines

Symbole « + »

Exemple :

```
var chaine1 = « il fait beau » ;  
var chaine2 = « ce matin » ;  
var chaineResultat = chaine1 + chaine2 ;  
console.log(chaineResultat) ;
```

Résultat : il fait beau ce matin

Résultat équivalent :

```
var chaine1 = « il fait beau » ;  
var chaine2 = « ce matin » ;  
var chaineResultat = chaine1.concat(chaine2);  
console.log(chaineResultat) ;
```

Résultat : il fait beau ce matin

Symbole « += »

Exemple :

```
var chaine1 = « il fait beau » ;  
var chaine2 = « ce matin »  
var chaineResultat = chaine1 ;  
  
chaineResultat += chaine2 ;  
  
console.log(chaineResultat) ;
```

Résultat : il fait beau ce matin

Conditions

if then else

Exemple :

```
var x1=3 ;  
  
var x2=5 ;  
  
if(x2 > x1){  
    alert("x2 est plus grand que x1") ;  
}  
else{  
    alert("x2 est plus petit que x1") ;  
}
```

switch case

Exemple :

```
var x = 3;

switch(x){
  case 1 :
    alert('valeur = 1');
    break;

  case 2 :
    alert('valeur = 2');
    break;

  case 3 :
    alert('valeur = 3');
    break;

  default :
    break;
}
```

Boucles

for

Exemple :

```
var a="";

for(i=1;i<10;i++){
  a += i + ',';
}

alert(a);
```

Boites de dialogue

ALERT, CONFIRM et PROMPT

alert

Syntaxe :

```
alert("message")
```

ou

```
alert(variable)
```

Exemple :

```
alert(« Bonjour ») ;
```

confirm

Syntaxe :

```
confirm("message")
```

ou

```
confirm(variable)
```

Exemple :

```
if (confirm("Voulez-vous quitter?")) {  
    Alert(« OUI »);  
}  
  
else{  
  
    Alert(« NON »);  
}
```

prompt

Syntaxe :

```
prompt("message", [valeurParDéfaut])
```

ou

```
prompt(variable, [valeurParDéfaut])
```

Exemple :

```
nom = prompt("Quel est votre nom ?", "Mon nom")
```

```
alert(nom)
```