

# Les événements JavaScript

---

## Associer un évènement a un élément :

```
<script>
function mafonction(){
  alert("Cliqué");
}
</script>

...

<input type="button" id="monbouton" value="Envoyer" onclick="mafonction()">
```

## **addEventListener** remplace les évènements HTML par du code dynamique

```
<script>
function addOnClick(){
  var x = document.getElementById("monbouton");
  x.addEventListener("click", mafonction, false);
}
window.onload=addOnClick;
</script>

...

<input type="button" id="monbouton" value="Envoyer">
```

## Créer du code dynamiquement et ajouter un gestionnaire d'évènement

```
function imageclick(fruit){
    alert("Ceci est une image de: " + fruit);
}

var s = document.getElementById("imgblock "); // div container
var i = document.createElement("IMG"); // créer balise img
i.src="pomme.jpg"; // fichier image
s.appendChild(i); // ajouter l'enfant i au parent s
if(i.addEventListener){ // si methode addEventListener existe
    i.addEventListener('click', function(){imageclick('Pomme');}, false); // ajouter événement
}
else{ // code pour IE8
    i.attachEvent('onclick', function(){imageclick('Pomme');}); // ajouter événement
}

...

<div id="imgblock"></div>
```