

1_Style de code

- L'indentation du code permet la facilité de lecture par d'autres développeurs.

Un code écrit de cette façon :

```
if(isEnabled()){
    if (isDisable()){
        System.out.println("Disabled !");
    }else{
        System.out.println("Enabled !");
    }
}
```

n'est pas très lisible, il faut privilégier :

```
if(isEnabled()){
    if (isDisable()){
        System.out.println("Disabled !");
    }
    else{
        System.out.println("Enabled !");
    }
}
```

- Toujours pour plus de lisibilité, les accolades autour des structures sont obligatoires:

Interdit :

```
if(isEnabled())
    System.out.println("Enabled !");
```

Autorisé :

```
if(isEnabled()) {
    System.out.println("Enabled !");
}
```

- Utiliser des noms de classes, variables et méthodes appropriées.
Les variables de style i, j, tmp sont donc à proscrire. Exception faite pour les boucles.

- Respecter des règles de nommage des standards JAVA :

- Une classe par fichier JAVA (Possibilité d'avoir des classes privées supplémentaires)
- Une seule variable par déclaration :

Refusé :

```
String var1, var2;
```

Autorisé :

```
String var1;
String var2;
```

- L'accolade ouvrante qui définit le début du bloc de code doit être à la fin de la ligne de déclaration
- L'accolade fermante doit être sur une ligne séparée dont le niveau d'indentation correspond à celui de la déclaration
- La déclaration d'une méthode est précédée d'une ligne blanche
- Il faut éviter d'écrire des méthodes longues et compliquées
- Écrire le nom des packages TOUJOURS en minuscule
- Pour les classes, la première lettre est en majuscule, si le nom est composé de plusieurs mots, la première lettre de chaque mot doit être en majuscule (interdiction du caractère '_')
- Les noms des méthodes doivent contenir un verbe, la première lettre est obligatoirement en minuscule, si le nom est composé de plusieurs mots, la première lettre de chaque mot doit être en majuscule (interdiction du caractère '_')
- Pour le nom des variables, elle commence obligatoirement par une minuscule, si le nom est composé de plusieurs mots, la première lettre de chaque mot doit être en majuscule (interdiction du caractère '_')

- Les constantes sont toujours en majuscules et chaque mot séparé par des '_'
 - Chaque variable de class doit contenir un getter et un setter, ne pas accéder directement à la variable
-
- L'utilisation du découpage par package est vivement recommandé
-
- Ne pas commenter de code ou écrire de code mort (inaccessible) :

```
if (false) {  
    System.out.println("mort !");  
}
```