

Nom de naissance Nom d'usage Prénom Adresse

- Kouotze
- Stephane
- 5 Avenue de Grande Bretagne 31300 Toulouse

Titre professionnel visé

CONCEPTEUR DEVELOPPEUR D'APPLICATIONS

MODALITÉ D'ACCÈS:

- ▼ Parcours de formation
- □ Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

Présentation du dossier

Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel. Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l'emploi.

Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l'actualise durant son parcours et le présente obligatoirement à chaque session d'examen.

Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.

Il est consulté par le jury au moment de la session d'examen.

Pour prendre sa décision, le jury dispose :

- des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l'entretien professionnel ou de l'entretien technique ou du questionnement à partir de productions.
- 2. du Dossier Professionnel (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle.
- 3. des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d'un parcours de formation
- 4. de l'entretien final (dans le cadre de la session titre).

[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi]

Ce dossier comporte:

- pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ;
- un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d'un titre, d'un diplôme, d'un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ;
- une déclaration sur l'honneur à compléter et à signer ;
- des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif)
- des annexes, si nécessaire.

Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d'un site web en accès libre sur le site.



http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels

Sommaire

Exemples de pratique professionnelle

Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité	p.
► Intitulé de l'exemple n° 1 : Projet Rocket Labs	p.
- Intitulé de l'exemple n° 2	p.
► Intitulé de l'exemple n° 3	p.
Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité	p.
► Intitulé de l'exemple n° 1 : Étude de cas infoPlus	p.
- Intitulé de l'exemple n° 2	p.
► Intitulé de l'exemple n° 3	p.
Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité	p.
- Intitulé de l'exemple n° 1 : La grande braderie	p.
- Intitulé de l'exemple n° 2	p.
Intitulé de l'exemple n° 3	p.
Intitulé de l'activité-type n° 4	p.
- Intitulé de l'exemple n° 1	p.
- Intitulé de l'exemple n° 2	p.
Intitulé de l'exemple n° 3	p.
Titres, diplômes, CQP, attestations de formation (facultatif)	p
Déclaration sur l'honneur	p.
Documents illustrant la pratique professionnelle (facultatif)	р
Annexes (Si le RC le prévoit)	p.

Exemples de pratique professionnelle

Activité-type 1

Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n°1 -

Projet Rocket Labs

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions:

Dans le cadre de la formation, il nous a été demandé de développer une interface utilisateur web, consommant des ressources trouvables librement sur internet.

Cette activité devait être réalisée en groupe, ainsi après recherche et délibération, notre choix s'est porté sur une API renvoyant des données au format JSON faite par un passionné (disponible sur GitHub) concernant la société Rocket Labs(NZ). Cette API délivre les informations des différentes missions.

Nous avons décidé de fonctionner en méthode Agile SCRUM, le formateur tenant le rôle de Product Owner. J'ai été élu Scrum master, ayant pour rôle d'animer les Daily meetings, mettre à jour le Trello et faire un rapport quotidien. J'ai aussi tenu le rôle de leader technique, apportant ainsi mon soutien à l'équipe en cas de difficultés. J'ai également créé un dépôt distant afin de faciliter le contrôle de version.

Les attendus étaient de livrer une application multi-composant qui soit responsive.

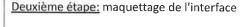
Nous avons donc, dans un premier temps, étudié l'API afin de déterminer quelles seraient les données pertinentes à afficher. Nous avons par la suite maquetté notre composant (tableau blanc) et ainsi pu assigner les différentes tâches aux affinitées et ressenti de chacun.

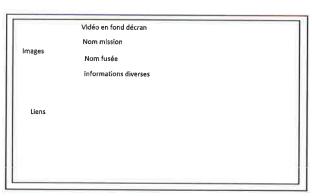
Première étape: Analyse des données

Figure 1: Données JSON

L'API JSON nous renvoie un tableau de données, celui-ci contenant plusieurs sous-tableaux et des liens de redirection.

Le choix a été porté sur certaines d'entre elles et aussi de remplacer les liens morts (essentiellement des images et/ou vidéo) par une image libre de droit trouvée sur internet.





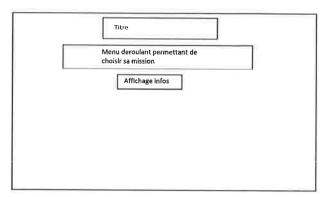


Figure 2: Maquettage de l'application

La maquette a été faite sur tableau blanc, puis présentée au PO, qui l'a validée.

Troisième étape: Développement

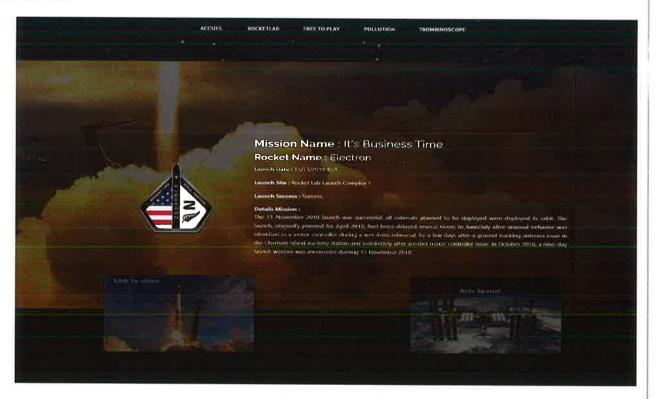


Figure 3: rendu final de l'application

Nous avons pour cela utiliser l'IDE Visual Code Studio avec le framework Angular 12+ ainsi que l'outil de contrôle de version GitLab.

Nous avons commencé le développement en y allant couche par couche: D'abord la couche service, qui s'occupe de récupérer les données.

```
export class ServiceNasaService {

//recuperation des données via l'url
url: string = 'https://rocketlabapi.herokuapp.com/v1/launches/';

//injection de dépendance
constructor(private http: HttpClient) { }

//pérmet de recuperer l'url
// type Observable : permet de récupérer des données dans le tmpes,
// c'est à dire soit à l'instanciation soit à chaque fois que l'on
// appelle la classe
public getNasaData() : Observable<any> {

// get retourné le fichier json courant ( appelable depuis d'autre classe)
return this.http.get(this.url);
}
}
```

Figure 4: Couche Service

DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

Ensuite la partie Dynamique du composant.

Les informations, récupérées depuis la couche service, sont manipulées afin de renvoyer à l'interface utilisateurs celles que nous avions choisies.

```
constructor(private ServiceNasa; ServiceNasaService) { }
ngOnInit(): void {
  this.ServiceNasa.getNasaData().subscribe(
    data => {
     this dataView = data;
selectValue(event:any){
  return this.selectedOption = event.target.value;
afficherInfo(): void{
      console log(this.missionpatchOK);
     this.missionpatchOK = true;
      this.missionName = this.dataView[this.selectedOption].mission_name;
      this.rocketName = this.dataView[this.selectedOption].rocket.name;
     this.launchSuccess = this.dataView[this.selectedOption].launch_success;
      this.missionPatch = this.dataView[this.selectedOption].links.mission patch.small:
      this.detailsMission = this.dataView[this.selectedOption].details;
      this.link = this.dataView[this.selectedOption].links.articles[0];
      this.video = this.dataView[this.selectedOption].links.videos[0];
      this.showInfo = true;
     console.log(this.missionpatchOK);
      if(this.missionPatch == null || this.missionPatch.startsWith(this.wrongURL)){
     console.log(this.missionpatchOK);
```

Figure 5: manipulation des données

Pour terminer, l'interface utilisera des fonctionnalités internes d'Angular. Les fonctionnalités utilisées sont la condition et la boucle.

Figure 6: diverses fonctionnalités du front end

La partie habillage de l'interface passe par une feuille de style.

Exemple, celle de la vidéo, où il est défini :

Sa largeur, la position du bloc par rapport à l'élément précédent, son décalage à gauche, sa profondeur, la position de l'élément en lui-même, la façon dont elle apparaît et son opacité.

```
.info-masa video {
   width: 100%;
   margin-top: 27%;
   left: 50%;
   z-index: -100;
   transform: translateX(-50%) translateY(-50%);
   transition: 1s opacity;
   filter: brightness(50%);
}
```

Figure 7: CSS

2. Précisez les moyens utilisés:

Visual studio Code (Angular 12, NodeJS) Suivi de production (Trello) Contrôle de version (GitLab)

3. Avec qui avez-vous travaillé ?						
Soulié Rosalie (DW), Ramuscello Romain (CDA), Clavier Jérôme (CDA)						
4. Contexte						
Nom de l'entreprise, organisme ou association	AFPA					
Chantier, atelier, service Site interne	20000000					
Période d'exercice ► Du : 09/08/2021 au :	13/08/2021					
5. Informations complémentaires (facultatif)						

10

Page

Activité-type 2

Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n°1 -

Étude de cas infoPlus

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Afin de valider les compétences acquises sur la persistence des données, notre formateur nous à soumis une étude de cas: concevoir et développer une BDD de gestion de stock pour la société fictive «Infoplus».

Le formateur, jouant le rôle du maître d'ouvrage, nous a fourni le cahier des charges déterminant les exigences et les attentes du projet.

Il était par exemple imposé de développer une base de données relationnelle.

Il nous éclairait également quand certaines directives étaient ambiguës.

Première étape: Analyse des données

Cette première phase a pour but d'identifier les différents éléments qui constitueront la BDD, comme les entités, les différents événements qui seront inclus....

Pour cela, j'ai établi un dictionnaire de données, via Microsoft Excel, illustrant les identifiants, les données qui seront persistées ou calculées, les actions lors de manipulations sur les données (triggers), les générations automatiques de données (fonctions).

NOM (NEXPRON	₽) YPE	DEN HEIANE		FELF DE ALCUIC ■ OUMAINE DE VALEURS	COMMENTAIRE
Division						
id_division	identifiant de l'Entreprise Infoplus	serial	X	měmorisé	to the state of th	
nom	Nom de la division	varchar		měmorísé	Infoplus Montreal, infoplus annecy	NOT NULL // unique
ndresse	Adresse de la division	Varchar		měmorísě	1218 Boulevard pie IX H2P 2A2 Montréal,	NOT NULL
Saluriés						
id salaries	identifiant de la table salaries	serial	×	mémorisé		
matricule	matricule du salarié	int.		mémorisé	employé N°12456	Unique // NOT NULL
nom	nom du salarié	VARCHAR	1 2 2	mémorisé	Marley	NOT NULL
prenom	prenom du salarié	VARCHAR	1	mémorisé	Bob	NOT NULL
numtel	numtel du salarié	VARCHAR		mémorisé	33-12-34-56-78-91	chiffre compris en 0-9 // NOT NULL
trigramme	trigramme du salarié	char		mémorisé	Bob Marley => 8MA, John Lennon => ILE	SI 2 nom pareil, lettre suivante du nom sera pris (UNIQUE, // NOT NULL
mail	mail du salarié	VARCHAR		měmorisě	bot marky (Ultimosphys.com	suivre règle cegexp // NULL
fanction	Indiquer la fonction du salarié	varchar		mémorisé	dey, scrum master, PO	NOT NULL
salaire	Indiquer le salaire	CHAR		mémorisé	35K	NOT NULL
Equipe						
id_Equipe	identifiant de l'équipe	serial	X	mémorisé		
pole_competence	soécialisation de l'équipe	VARCHAR		mémorisé	R&D, support	NOT NULL

Figure 8: Dictionnaire des données

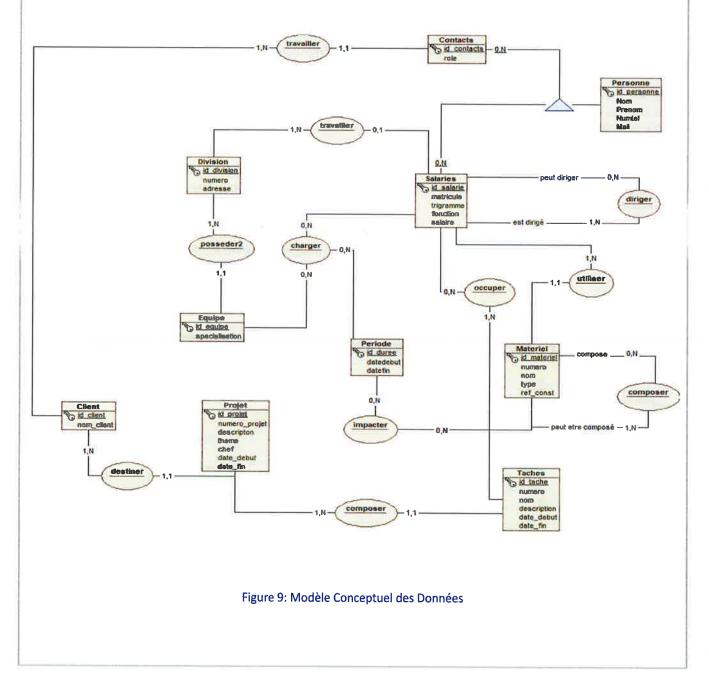
Deuxième étape: Modèle Conceptuel de Données (MCD)

Cette phase consiste à établir un premier modèle de la BDD, en utilisant la méthode Merise et le logiciel Open Modèle Sphère.

Il s'agit d'une représentation abstraite de ce qui sera implémenté dans la base de données.

Les actions entre les tables sont identifiées et nommées à l'aide de verbes d'actions.

Les cardinalités sont également définis à cette étape.



Troisième étape: Modèle Logique de Données (MLD)

À partir du Modèle Conceptuel de Données, j'ai déterminé la création de table d'association et la migration des clés étrangères.

Le MLD est une représentation visuelle de ce qui sera implémenté dans la base de données.

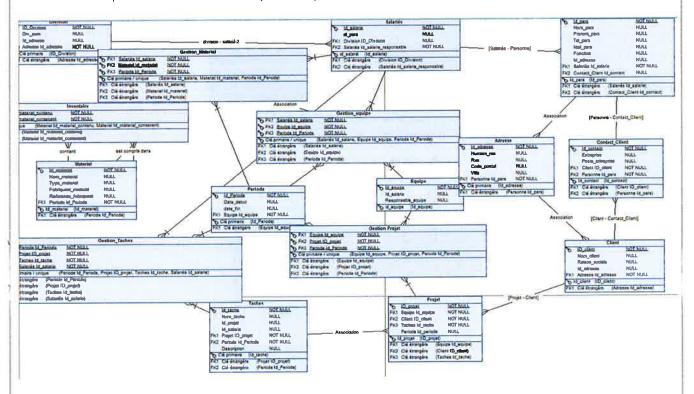


Figure 10: Modèle Logique des Données

Quatrième étape: Développement

Une fois le LMD établi, il est temps de développer la base de données.

Dans un premier temps, j'ai créé un profil utilisateur en s'assurant d'abord que celui-ci n'existe pas.

```
DROP USER IF EXISTS entreprise;

- creer l'user
CREATE USER entreprise;

- modifier son role
ALTER ROLE entreprise with
LOGIN
ENCRYPTED PASSWORD 'afpa123'
CREATEDB
```

Figure 11: Création d'un utilisateur

Une fois logger via l'utilisateur créé, j'ai implémenté une data base.

```
create database entreprise with owner entreprise connection limit -1
```

Figure 12: Création d'une base de données

La création des tables s'appuie sur le LDD (Langage de Définition des Données). J'ajoute également les contraintes liées aux clés primaires et étrangères.

```
DROP TABLE if exists salaries cascade;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS salaries(
   id_salarie SERIAl NOT NULL,
   id_division INT,
   id_manager INT,
   matricule INT NOT NULL,
   trigramme CHAR(3),
   nom VARCHAR(20) NOT NULL,
   prenom VARCHAR(20) NOT NULL,
   pumtel VARCHAR(12) NOT NULL,
   mail VARCHAR(30) NOT NULL,
   Fonction VARCHAR(25) NOT NULL,
   salaire INT NOT NULL
```

```
ALTER TABLE salaries ADD PRIMARY KEY (id_salarie);

Clé étrangère division sur la table salariés

ALTER TABLE salaries

ADD CONSTRAINT fk_salaries_division FOREIGN KEY (id_division) REFERENCES division (id_division)

ON DELETE CASCADE;
```

Figure 13: Création des tables

Page

Une des contraintes imposées par le maître d'ouvrage était que lorsque l'on insère une nouvelle tâche, celle-ci devait être formaté en majuscule. J'ai donc créé un trigger qui avant insertion ou mise à jour permet de transformer la tâche.

```
-- creation du trigger avant l'insertion, car on modifie ce qui va etre inséré

CREATE TRIGGER TRG02 BEFORE INSERT OR UPDATE of nom_taches

ON taches for each row execute function F_MAJ();

-- création de la fonction appelé par le trigger

CREATE OR REPLACE FUNCTION F_MAJ()

RETURNS TRIGGER AS $$

BEGIN

-- mise en forme (upper avant insertion)

NEW.nom_taches = upper(NEW.nom_taches);

RETURN NEW;

END;

$$

LANGUAGE PLPGSQL
```

Figure 14: Triggers

Cinquième étape: Phase de tests

Afin d'assurer le bon fonctionnement de l'ensemble, la phase de tests à été effectuée à l'aide de script manuel. Les opérations de commit et de rollback ont été configurées sur manuel, donnant plus de liberté et de sécurité lors de cette phase.

Ils se découpent en 6 étapes:

- 1 Création de la data base
- 2 Création des triggers
- 3 Effacement de la data base
- 4 Réinsertion des données et vérification du déclenchement des triggers
- 5 Création de la vue et exécution
- 6 Création des requêtes

2. Précisez les moyens utilisés :

Modélisation Merise (outils: open Modelsphere).

Microsoft Excel

Langage PL/PGSQL

PostgreSQL avec l'interface PgAdmin

3. Avec qui avez-vous travaillé?

Seul

4. Contexte				
Nom de l'entreprise, organisme ou association -		AFPA		
Chantier, atelier, service -	Site interne			
Période d'exercice - Du : /08,	/2021 au:	13/08/2021		
5. Informations complémentaires (f	acultatif)			

Activité-type 3

Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n° 1 -

La grande braderie

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Ce projet final était l'occasion de mettre en pratique toutes les compétences acquises lors de la formation.

Le formateur, toujours en tant que maître d'ouvrage, nous à soumis un projet full stack de plateforme de eCommerce, à faire en groupe. Il nous à également fourni un cahier des charges déterminant les exigences et les attentes du projet.

Les exigences étaient que les utilisateurs devaient pouvoir s'identifier et se déconnecter, qu'un utilisateur avec profil administrateur puisse avoir accès à des options supplémentaires. Aussi d'avoir un prix total qui s'affiche en permanence ainsi que les informations de l'article et sa quantité.

La page administrateur sert à modifier les articles présents dans la base de données.

Conception:

Le projet sera une API RESTful, fournissant des services sur lesquels notre partie frontend viendra s'appuyer pour récupérer les services fournis par le backend.

Le design pattern MVC sera appliqué, les modèles étant les objets contenant les données de l'application, la vue pour afficher les informations (ici, elle sera assurée par Angular) et les contrôleurs établissant la communication entre les parties backend et frontend.

Maven nous servira à structurer le projet et JUnit pour l'exécution des tests.

Les frameworks Spring Boot et Angular seront utilisés dans ce projet afin de faciliter le travail.

Concernant Spring Boot, nous utiliserons Spring Data JPA afin de faciliter les échanges avec la base de données (via son ORM ou Object Relational Mapper) et Spring MVC afin de gérer les requêtes HTTP.

Spring Boot contient un système d'annotations permettant de générer des beans (objets gérés automatiquement).

Notre application s'appuie sur 3 modèles, également présent en tant que table dans une base de données:

- le modèle Account comprenant les informations utilisateurs
- le modèle Article comprenant les informations des articles
- le modèle Panier comprenant des informations relatives aux 2 autres modèles

Première étape: Spring data JPA

Pour la création des modèles, l'utilisation de Spring data JPA et de ses annotations permettent de rattacher le bean à la base de données.

Figure 15: Modèle

Les annotations nous servent à définir:

- si la table sera persistée (@Entity)
- son nom dans la BDD (@Table)
- sa clé primaire et comment elle est générée (@ID/@GeneratedValue)
- les cardinalités (@ManyToOne, @JoinColumn)
- les champs (@Column)
- l'indication de persistance d'un attribut (@Transient)

Page

Deuxième étape: Repository

JPARepository est une interface qui permet d'implémenter les méthodes du CRUD, sans avoir à les définir explicitement, sauf en cas de requête particulière (@Query).

```
@Repository

public interface IArticleRep extends JpaRepository<Article, Integer> []

}
```

Figure 16: Couche DAO

Troisième étape: Couche service

Les services ou couche métier, permettent d'appliquer une logique (calcul de prix, identification) entre les contrôleurs et les repository (et inversement). Elle inclut des méthodes non présentes dans le CRUD et augmente la séparation des responsabilités de l'application.

Ici, l'utilisation d'une annotation @Autowired permet d'utiliser un bean. Il est également préférable d'instancier une interface, diminuant la quantité de code à modifier en cas d'évolution.

```
@Service
public class ArticleService implements IArticleService{

@Autowired
IArticleRep hArticleRep;

Permet de retourner la liste des articles
@param idArticle {@link Integer}
@return list Panier {@link Optional} {@link Article}

@Override
public Optional<Article> getArticle(int idArticle) {

Optional<Article> hArticle = null;

hArticle = hArticleRep.findById(idArticle);

return hArticle;
}
```

Figure 17: Service

Quatrième étape: Couche Contrôleur

La couche contrôleur est celle qui gère les services Restful, à l'aide d'annotations s'inspirant du CRUD. Elle s'appuie sur la couche métier lors des traitements.

Figure 18: Contrôleur

Pour vérifier le bon fonctionnement des services Rest, il a été décidé d'implémenter swagger. De par son interface, elle permet une utilisation facile et rapide des Rest tout en indiquant explicitement les URLs de connexion.

JRSS Braderie Boot REST API documentation

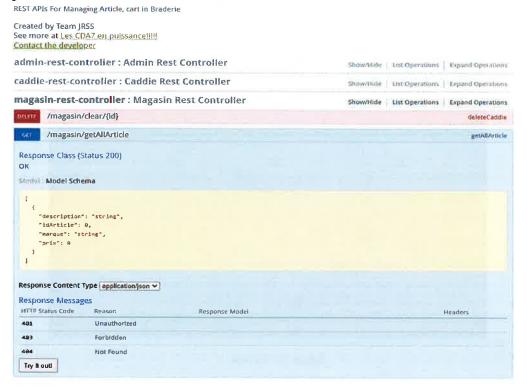


Figure 19: swagger

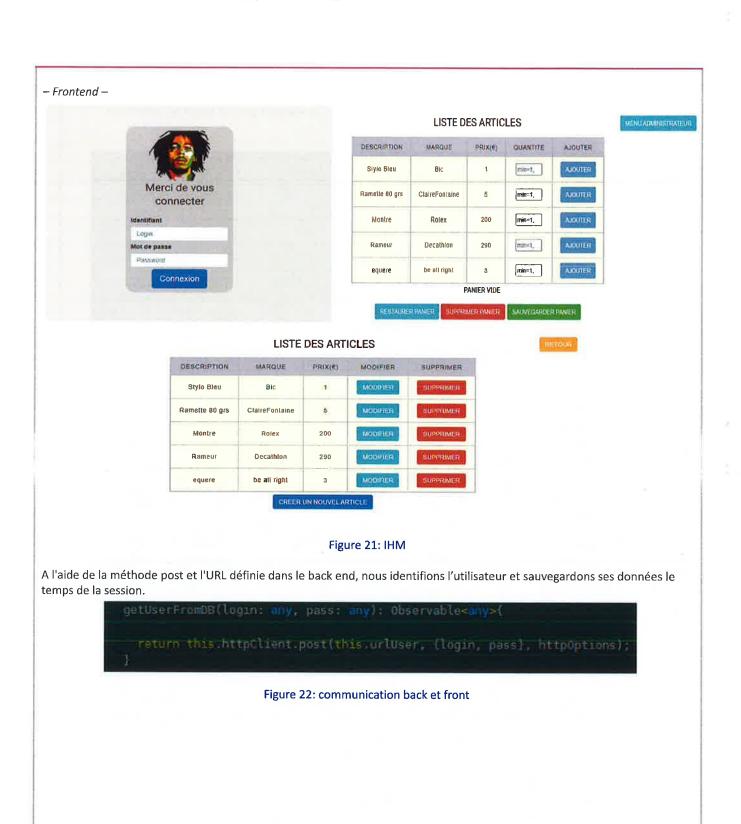
Page

Autre: Tests

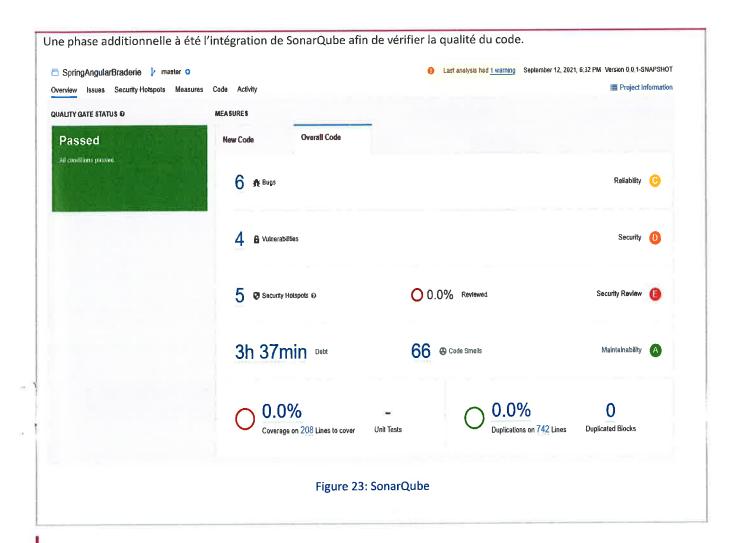
L'application à été développée selon le principe de TDD (test Driven Design), permettant ainsi de tester les différentes données traitées et comportements correspondant aux attentes.

```
@SpringBootTest
public class iUserRepTests {
   IUserRep userRep;
   private Account createUser() {
       String login = "Robert";
       String pass = "robert123";
       int nbConnect = 0;
       String role = "user";
       Account newAccount = new Account(9, login, pass, nbConnect, role);
   @Test
   public void saveUser() {
       Account userSaveAccount = createUser();
       userRep.save(userSaveAccount);
   @Test
   public void readUser() {
       saveUser();
       Account expectedUser = userRep.getById(9);
       Account testUser = createUser();
       assertEquals(expectedUser.getIdUser(), testUser.getIdUser());
```

Figure 20: tests



Page



2. Précisez les moyens utilisés :

Eclipse IDE (Java 8 /Spring Boot) VS Code (Angular 12) PgAdmin (Postgresql) Revue de code (SonarQube) Intégration continue (GitLab)

3. Avec qui avez-vous travaillé?

Cabrol Sandrine(CDA), Ramuscello Romain(CDA), Clavier Jérôme(CDA)

Λ.	Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association -

AFPA

Chantier, atelier, service-

projet interne

Période d'exercice

Du: 12/07/2021

au:

26/07/2021

5. Informations complémentaires (facultatif)

Exemple de code page

Titres, diplômes, CQP, attestations de formation

(facultatif)

Intitulé	Autorité ou organisme
Cliquez ici.	Cliquez ici pour taper du texte.

Déclaration sur l'honneur

Je soussigné Kouotze Stéphane

déclare sur l'honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis l'auteur(e) des réalisations jointes.

Fait à Toulouse

le 12/10/2021

pour faire valoir ce que de droit.

Signature:

1

Page

26

Documents illustrant la pratique professionnelle

(facultatif)

Intitulé			

ANNEXES

(Si le RC le prévoit)