

JuegoOnline
String: Nombre String: Plataforma Int: Almacenamiento
Aperturar(); Cerrar();

Jugador
String: Nombre String: Apellido int: Edad
Ganar(); Perder(); Empatar();

Puntaje
String: NombresJugadoresganadores int: Participantes int: Marcador
Mostrarpuntajealto(); Mostrarpuntajebajo();