

Laboratorium 10. *Spring*, *JWT* i *MySQL*

Cel zajęć

Realizacja zadań z laboratorium umożliwi studentom przygotowanie konfiguracji *Spring Security* z autentykacją za pomocą tokena *JWT*, podobnie jak w poprzednim laboratorium, ale z wykorzystaniem danych użytkowników przechowywanych w bazie danych *MySQL*.

Zakres tematyczny

- Utworzenie aplikacji z wykorzystaniem klas zdefiniowanych na laboratorium 9 tak, aby aplikacja korzystała z danych użytkowników przechowywanych w bazie *MySQL*.
- Konfiguracja *Spring Security*, definicja klas do pracy z danymi użytkownika z bazy danych, implementacja klasy kontrolera do obsługi autentykacji użytkowników tokenem *JWT*.
- Testowanie autentykacji w narzędziu *Postman*.

Proces konfiguracji *Spring Security*, generowania i walidacji tokena *JWT*, zrealizowano według przykładu prezentowanego na stronie [11]:

<https://www.techgeeknext.com/spring/spring-boot-security-token-authentication-jwt-mysql>

Definicje klas prezentowanych w przykładach niniejszego laboratorium, niezbędne do prawidłowej konfiguracji *Spring Security* do pracy z tokenem *JWT* i bazą użytkowników w *MySQL* pochodzą w całości ze strony [11]. W celu lepszego zrozumienia metod prezentowanych klas, komentarze w kodach, zostały przetłumaczone na język polski.

Zadanie 10.1. *JWT* i *MySQL*

Wygeneruj nowy projekt o nazwie np. *PAI_jwt* za pomocą narzędzia *Spring Initializr* z dołączonymi zależnościami *Web*, *Security*, *JPA* i *MySQL* (Rys. 10.1).

Rys. 10.1. Tworzenie projektu w *Spring Initializr*

Do pliku *pom.xml* dodaj zależność dla *JWT*:

```
<dependency>
  <groupId>io.jsonwebtoken</groupId>
  <artifactId>jjwt</artifactId>
  <version>0.9.1</version>
</dependency>
```

Uruchom serwer *MySQL* i do pliku *application.properties* dodaj konfigurację, jak pokazuje Przykład 10.1.

Przykład 10.1. Plik *application.properties*

```
## secret key wykorzystywany przez algorytm haszujący,
# dodawany przez JWT do kombinacji z nagłówkiem (header)
# i ładunkiem (payload) z danymi
jwt.secret=Programowanie_ai2021
```

```

## Spring DATASOURCE (konfiguracja i właściwości źródła danych
spring.datasource.url =
jdbc:mysql://localhost:3306/notesdb?createDatabaseIfNotExist=true&allowP
ublicKeyRetrieval=true&useSSL=false
spring.datasource.username = root
spring.datasource.password =
spring.datasource.platform=mysql
spring.datasource.initialization-mode=always

## Właściwości dla Hibernate
# dialekt Hibernate
spring.jpa.properties.hibernate.dialect =
org.hibernate.dialect.MySQL8Dialect

# Ustawienia dla Hibernate dla operacji ddl
# (create, create-drop, validate, update)
spring.jpa.hibernate.ddl-auto = create-drop

```

Zbuduj projekt, a następnie do głównego pakietu dodaj podpakiety: *config*, *controller*, *model*, *repository* i *service*.

10.1.1. Klasy *UserDao* i *UserDto*

W pakiecie *model* utwórz klasę encji *UserDao* (Przykład 10.2) oraz klasę *UserDto* (Przykład 10.3). Klasa *UserDto* pobiera wartości użytkownika oraz przekazuje je do warstwy *DAO* w celu utrwalenia w bazie danych.

Przykład 10.2. Klasa *UserDao*

```

package bp.PAI_jwt.model;
import javax.persistence.*;
import net.minidev.json.annotate.JsonIgnore;

@Entity
@Table(name = "user")
public class UserDao {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private long id;
    @Column
    private String username;
    @Column
    @JsonIgnore
    private String password;

    public String getUsername() {
        return username;
    }
}

```

```
public void setUsername(String username) {
    this.username = username;
}

public String getPassword() {
    return password;
}

public void setPassword(String password) {
    this.password = password;
}
}
```

Przykład 10.3. Klasa UserDto w pakiecie bp.PAI_jwt.model;

/* Klasa modelu UserDto odpowiada za pobranie wartości od użytkownika i przekazanie ich do warstwy DAO w celu wstawienia do bazy danych.
*/

```
public class UserDto {
    private String username;
    private String password;

    public String getUsername() {
        return username;
    }

    public void setUsername(String username) {
        this.username = username;
    }

    public String getPassword() {
        return password;
    }

    public void setPassword(String password) {
        this.password = password;
    }
}
```

10.1.2. Repozytorium JPA

W pakiecie *repository* utwórz interfejs *UserRepository* rozszerzający repozytorium *CrudRepository* (Przykład 10.4). Repozytorium pozwala na dostęp do informacji o użytkownikach przechowywanych w bazie danych.

Przykład 10.4. Repozytorium UserRepository

```
package bp.PAI_jwt.repository;
import bp.PAI_jwt.model.UserDao;
import org.springframework.data.repository.CrudRepository;
```

```
public interface UserRepository extends CrudRepository<UserDao, Integer>
{
    UserDao findByUsername(String username);
}
```

10.1.3. Konfiguracja Web Security

Do pakietu *config* dodaj klasę *WebSecurityConfig* (Przykład 10.5), w której należy wskazać punkty końcowe */authenticate* oraz */register*, niewymagające autentykacji.

W klasie zostały „wstrzyknięte” obiekty klas *JwtAuthenticationEntryPoint*, *JwtUserDetailsService* i *JwtRequestFilter*, które zostaną zdefiniowane w dalszych punktach.

Przykład 10.5. Klasa *WebSecurityConfig* [11]

```
package bp.PAI_jwt.config;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.security.authentication.AuthenticationManager;
import org.springframework.security.config.annotation.authentication.builders.A
uthenticationManagerBuilder;
import org.springframework.security.config.annotation.method.configuration.Enab
leGlobalMethodSecurity;
import org.springframework.security.config.annotation.web.builders.HttpSecurity
;
import org.springframework.security.config.annotation.web.configuration.EnableW
ebSecurity;
import org.springframework.security.config.annotation.web.configuration.WebSecu
rityConfigurerAdapter;
import org.springframework.security.config.http.SessionCreationPolicy;
import org.springframework.security.core.userdetails.UserDetailsService;
import org.springframework.security.crypto.bcrypt.BCryptPasswordEncoder;
import org.springframework.security.crypto.password.PasswordEncoder;
import org.springframework.security.web.authentication.UsernamePasswordAuthenti
cationFilter;

@Configuration
@EnableWebSecurity
```

```
@EnableGlobalMethodSecurity(prePostEnabled = true)

public class WebSecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter {

    @Autowired
    private JwtAuthenticationEntryPoint jwtAuthenticationEntryPoint;

    @Autowired
    private UserDetailsService jwtUserDetailsService;

    @Autowired
    private JwtRequestFilter jwtRequestFilter;

    @Autowired
    public void configureGlobal(AuthenticationManagerBuilder auth)
        throws Exception {
        // Konfiguracja menadżera AuthenticationManager, aby wiedział skąd
        // pobrać dane użytkownika do sprawdzenia
        // Haszowania hasła BCryptPasswordEncoder
        auth.userDetailsService(jwtUserDetailsService).
            passwordEncoder(passwordEncoder());
    }

    @Bean
    public PasswordEncoder passwordEncoder() {
        return new BCryptPasswordEncoder();
    }

    @Bean
    @Override
    public AuthenticationManager authenticationManagerBean()
        throws Exception {
        return super.authenticationManagerBean();
    }

    @Override
    protected void configure(HttpSecurity httpSecurity) throws Exception {
        // W przykładzie nie ma potrzeby stosowania zabezpieczenia przed CSRF
        httpSecurity.csrf().disable()
            // poniższe żądanie nie wymaga uwierzytelniania
            .authorizeRequests().antMatchers("/authenticate", "/register")
            .permitAll()
            // wszystkie pozostałe żądania wymagają uwierzytelniania
            .anyRequest().authenticated().and()
            // sesja jest bezstanowa, nie przechowuje stanu użytkownika
            .exceptionHandling()
            .authenticationEntryPoint(jwtAuthenticationEntryPoint)
            .and().sessionManagement()
            .sessionCreationPolicy(SessionCreationPolicy.STATELESS);

        // Dodanie filtra w celu walidacji tokena dla każdego żądania
    }
}
```

```

    httpSecurity.addFilterBefore(jwtRequestFilter,
                                UsernamePasswordAuthenticationFilter.class);
}
}

```

Do odpowiednich pakietów projektu dodaj klasy ***JwtRequestFilter***, ***JwtTokenUtil***, ***JwtAuthenticationEntryPoint*** (zdefiniowane w zadaniach z laboratorium 9) (Rys. 10.2).

10.1.4. Implementacja klasy *JwtAuthenticationController*

Do pakietu *model* dodaj definicje 2 klas zdefiniowanych w poprzednim laboratorium: ***JwtRequest*** i ***JwtResponse*** (Rys. 10.2). Utwórz klasę kontrolera ***JwtAuthenticationController*** z punktami końcowymi do autentykacji i rejestracji użytkownika (Przykład 10.6).

Przykład 10.6. Klasa *JwtAuthenticationController* [11]

```

package bp.PAI_jwt.config;

import bp.PAI_jwt.config.JwtTokenUtil;
import bp.PAI_jwt.model.JwtRequest;
import bp.PAI_jwt.model.JwtResponse;
import bp.PAI_jwt.model.UserDto;
import bp.PAI_jwt.service.JwtUserDetailsService;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.http.ResponseEntity;
import org.springframework.security.authentication.AuthenticationManager;
import org.springframework.security.authentication.BadCredentialsException;
import org.springframework.security.authentication.DisabledException;
import org.springframework.security.authentication.UsernamePasswordAuthenticationToken;
import org.springframework.security.core.userdetails.UserDetails;
import org.springframework.web.bind.annotation.*;

@RestController
@CrossOrigin
public class JwtAuthenticationController {
    @Autowired
    private AuthenticationManager authenticationManager;
    @Autowired
    private JwtTokenUtil jwtTokenUtil;
    @Autowired
    private JwtUserDetailsService userDetailsService;

```

```
@RequestMapping(value = "/authenticate",
    method = RequestMethod.POST)
public ResponseEntity<?> createAuthenticationToken(@RequestBody
    JwtRequest authenticationRequest) throws Exception {
    authenticate(authenticationRequest.getUsername(),
        authenticationRequest.getPassword());
    final UserDetails userDetails =
        userDetailsService.loadUserByUsername(authenticationRequest
            .getUsername());
    final String token = jwtTokenUtil.generateToken(userDetails);
    return ResponseEntity.ok(new JwtResponse(token));
}

@RequestMapping(value = "/register", method = RequestMethod.POST)
public ResponseEntity<?> saveUser(@RequestBody UserDto user)
    throws Exception {
    return ResponseEntity.ok(userDetailsService.save(user));
}

private void authenticate(String username, String password)
    throws Exception {
    try {
        authenticationManager.authenticate(new
            UsernamePasswordAuthenticationToken(username, password));
    } catch (DisabledException e) {
        throw new Exception("USER_DISABLED", e);
    } catch (BadCredentialsException e) {
        throw new Exception("INVALID_CREDENTIALS", e);
    }
}
}
```

Zwróć uwagę na adnotację **@CrossOrigin** poprzedzającą klasę kontrolera.

CORS (ang. *Cross-Origin Resource Sharing*) to mechanizm bezpieczeństwa, który wykorzystuje dodatkowe nagłówki *HTTP*, aby poinformować przeglądarkę, czy ma udostępnić dane zwrócone klientowi. Serwer decyduje, czy klient jest klientem zaufanym i na tej podstawie ustawia odpowiednie nagłówki, dzięki którym przeglądarka wie, czy ma udostępnić dane klientowi. W ten sposób przeglądarka zabezpiecza użytkownika przed m.in. atakami typu *CrossSite Request Forgery* (atak *CSRF* – polega na wysyłaniu w imieniu klienta żądań *HTTP* do złośliwych serwisów, wykorzystując dane użytkownika np. sesje, ciasteczka, stan zalogowania itp.).

Obsługa **CORS** w *Spring* jest możliwa za pomocą adnotacji **@CrossOrigin** poprzedzającej metodę lub klasę kontrolera. Ta adnotacja zezwala przeglądarce udostępniać dane pochodzące ze wszystkich źródeł (ang. *origin*). Czas życia

odpowiedzi (ang. *response*) jest utrzymywany w cache przeglądarki przez 30 minut (domyślna wartość parametru *maxAge*).

W celu przetestowania aplikacji, do pakietu *controller* dodaj klasę *TestController* jak w poprzednim laboratorium (Rys. 10.2). Klasę *TestController* także poprzedź adnotacją *@CrossOrigin*.

Struktura plików gotowego projektu przedstawiona jest na Rys. 10.2.

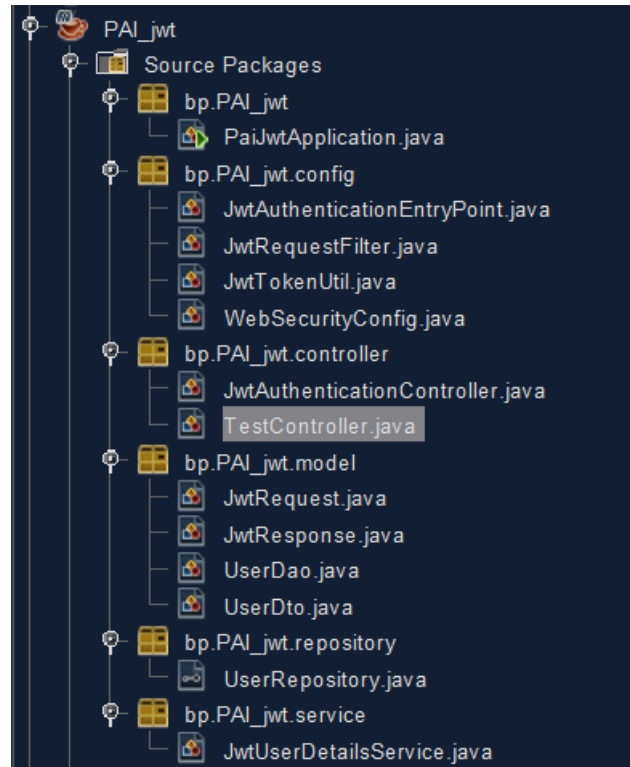
UWAGA! Jeśli korzystasz z wersji *Java* większej niż 8, budowa projektu zakończy się niepowodzeniem. W tym wypadku do pliku *pom.xml* dodaj zależność:

```
<dependency>
  <groupId>javax.xml.bind</groupId>
  <artifactId>jaxb-api</artifactId>
</dependency>
```

Jeśli nadal jest problem, do pliku *application.properties* dodaj wiersz:

```
spring.main.allow-circular-references=true
```

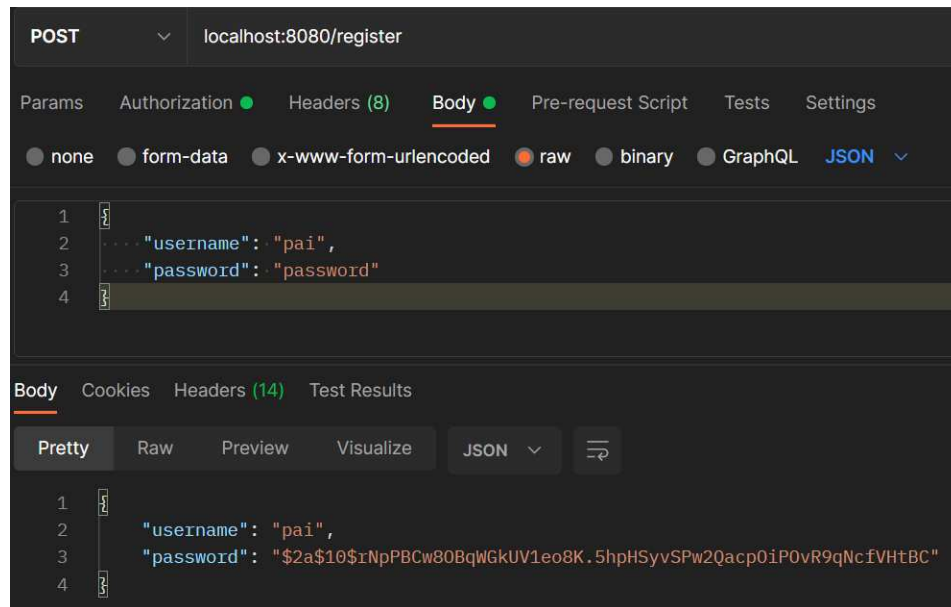
Problem może wynikać z faktu, że od wersji 2.6 w *Spring Boot* domyślnie zabronione są referencje cykliczne (ang. *Circular References Prohibited by Default in Spring Boot version 2.6*).



Rys. 10.2. Struktura projektu z JWT i MySQL

Zadanie 10.2. Test działania w narzędziu *Postman*

Przetestuj działanie aplikacji, wysyłając na początek żądanie metodą *POST* z danymi użytkownika pod adres */register* (Rys. 10.3). W odpowiedzi zostanie zwrócony obiekt *user* w formacie *JSON* z zahasowanym hasłem (Rys. 10.3).

Rys. 10.3. Rejestracja danych użytkownika w bazie *MySQL*

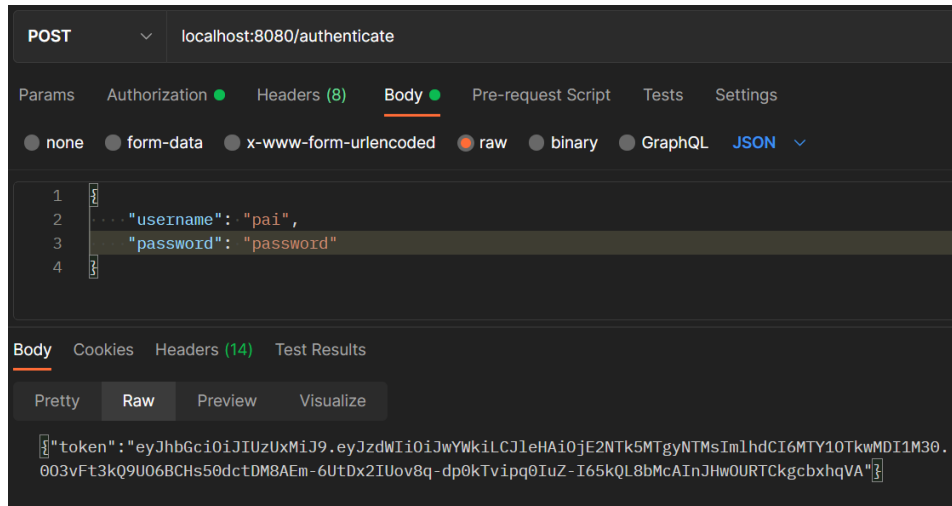
Po prawidłowym wykonaniu akcji, powinna się utworzyć baza danych *notesdb* z tabelą *user*, a w niej pierwszy rekord z danymi użytkownika (Rys. 10.4).

The screenshot shows a database management tool interface. A tree view on the left shows the 'notesdb' database with a 'user' table. The 'user' table is selected, and its contents are displayed in a table below. The table has columns 'id', 'password', and 'username'. The first row contains the values '1', a long alphanumeric string, and 'pai'.

id	password	username
1	\$2a\$10\$IPyODvQFzOzyjekJk4tKOtdA71R86VqZ6xVGT2LGoP...	pai

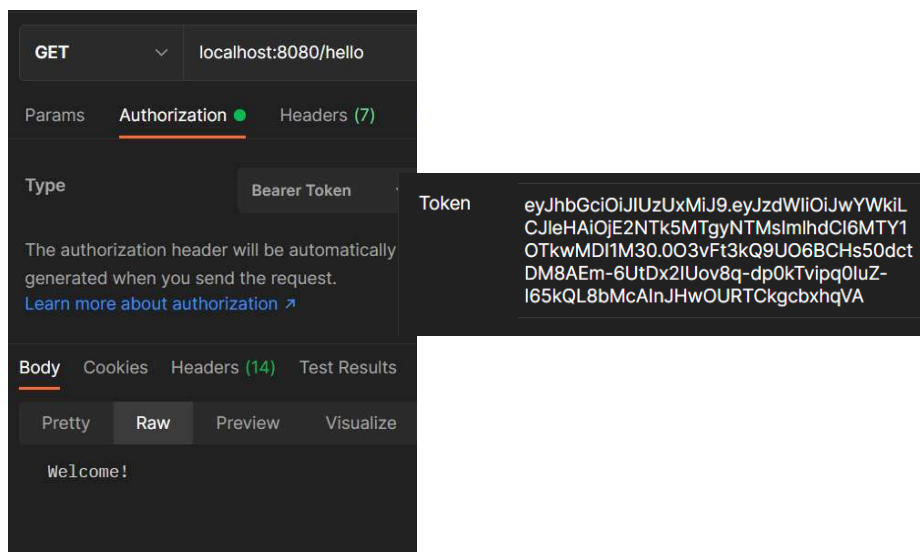
Rys. 10.4. Rekord w tabeli *user* w bazie *notesdb*

Metodą *POST* wyślij żądanie uwierzytelniające użytkownika (na podstawie danych zapisanych w bazie) pod adres */authenticate* (Rys. 10.5). W odpowiedzi, po prawidłowym uwierzytelnieniu użytkownika, serwer powinien zwrócić token *JWT* (Rys. 10.5), analogicznie jak w laboratorium 9.



Rys. 10.5. Żądanie z przekazaniem danych użytkownika i odpowiedź z tokenem *JWT*

Po uzyskaniu tokenu, należy go dodać do nagłówka *Authorization* żądania, aby uzyskać dostęp do zawartości strony */hello* (Rys. 10.6).



Rys. 10.6. Żądanie z przekazaniem tokena w nagłówku *Authorization*