

Universidad San Carlos de Guatemala “CUNOC”

Lenguajes Formales y de Programación

Ing. Daniel Gonzales



Manual de Usuario

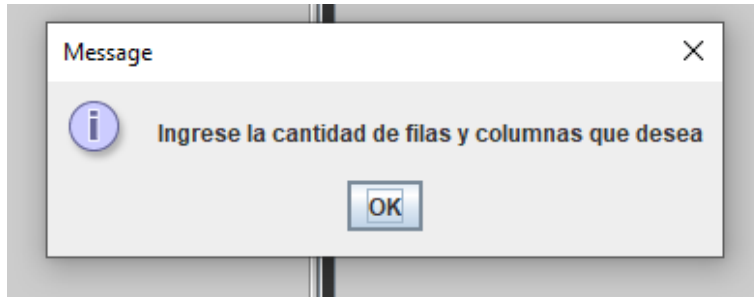
Mario Raúl Yancor Ocaña

201930761

Quetzaltenango, 2 de septiembre del 2024

MANUAL DE USUARIO

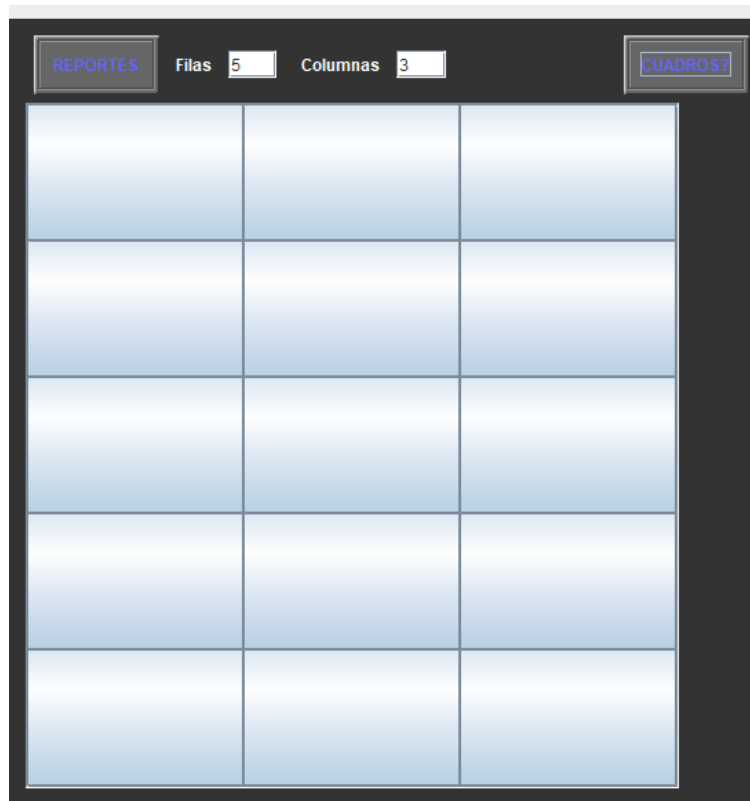
Primero el primer mensaje que nos saldrá como nos indica la práctica es preguntarnos cuantas filas y columnas queremos generar.



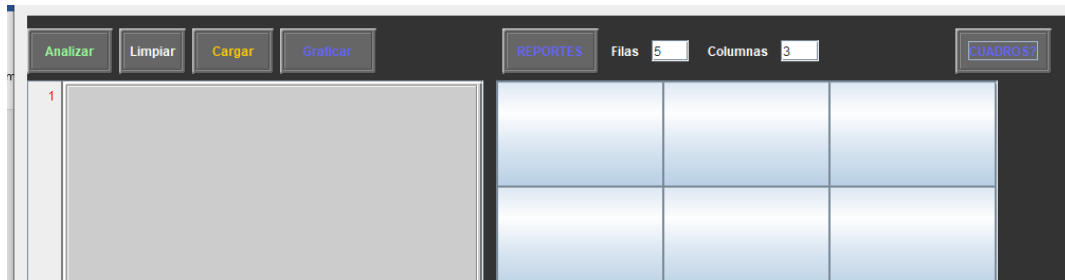
Ingresamos el numero de filas y columnas y presionamos el botón.

A screenshot of a web form with a dark background. On the left, the label "Filas" is followed by a text input field containing the number "5". To the right, the label "Columnas" is followed by a text input field containing the number "3". On the far right, there is a button with the text "CUADROS?" in blue.

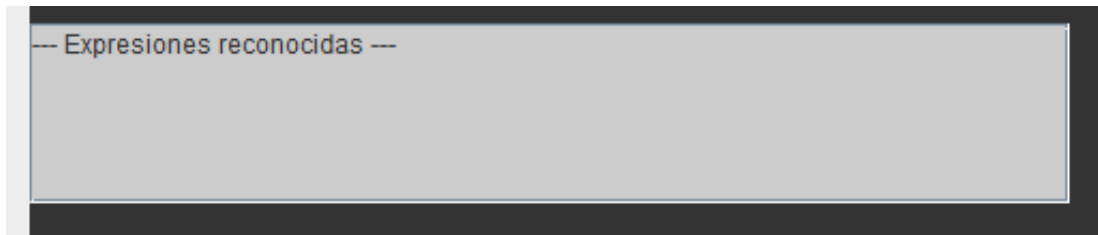
Este nos generara nuestra matriz con los datos ya ingresados.

A screenshot of a web application showing a generated matrix. At the top, there is a navigation bar with a "REPORTES" button, the labels "Filas" and "Columnas" with input fields containing "5" and "3" respectively, and a "CUADROS?" button. Below the navigation bar is a 5x3 grid of light blue rectangular cells, representing the generated matrix.

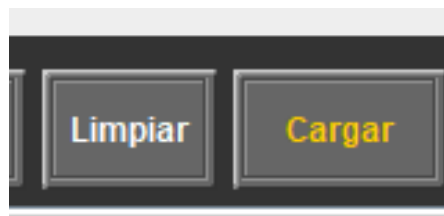
Luego tendremos esta pantalla en nuestra aplicación el cual ya podremos ingresar nuestras palabras.



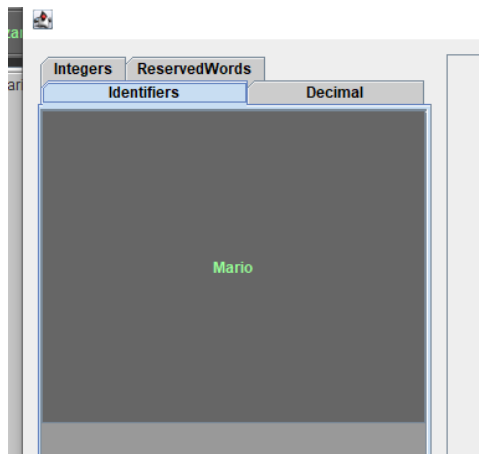
Una vez puestas nuestras palabras en el text presionaremos el botón de Analizar para que nos pueda analizar las palabras y saldrá este mensaje.



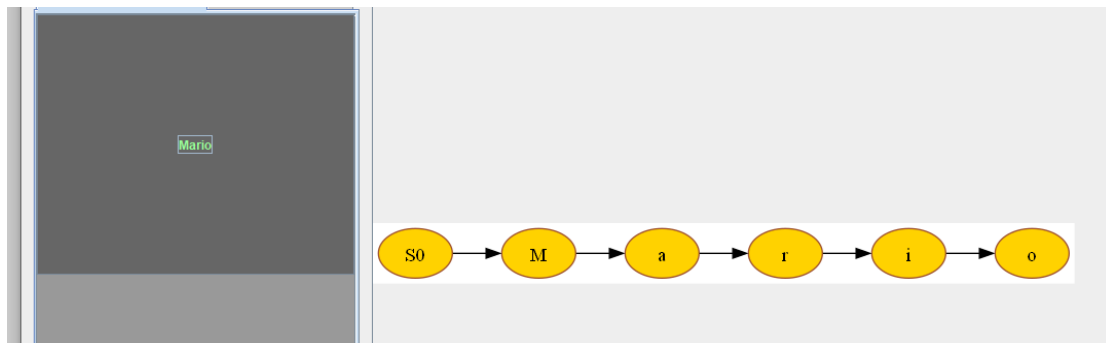
Podremos limpiar con el botón y cargar algún archivo que queramos.



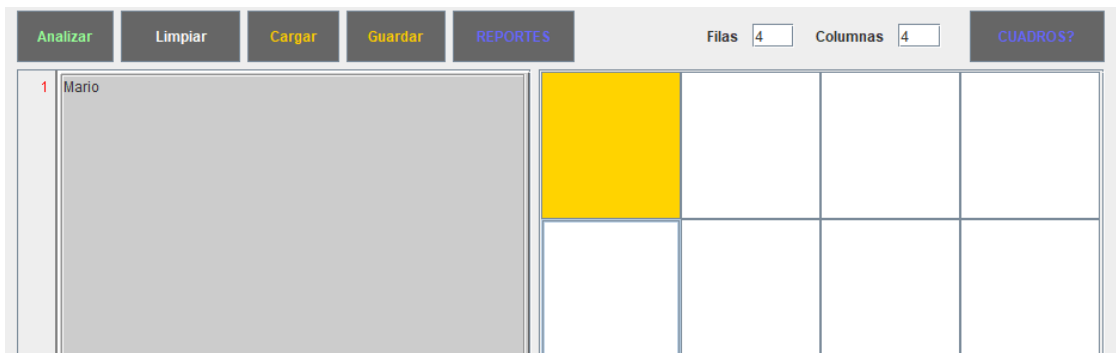
Para poder graficar y que salgan la opción de la imagen de los identificadores tenemos que presionar el botón de Graficar y nos saldrá de esta manera.



Y presionando sobre el nombre nos saldría nuestros estados.



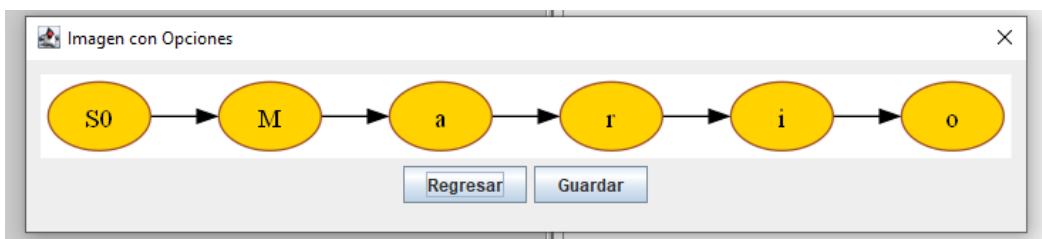
Regresamos al menú principal y podemos con un botón que nos genere el dibujo.



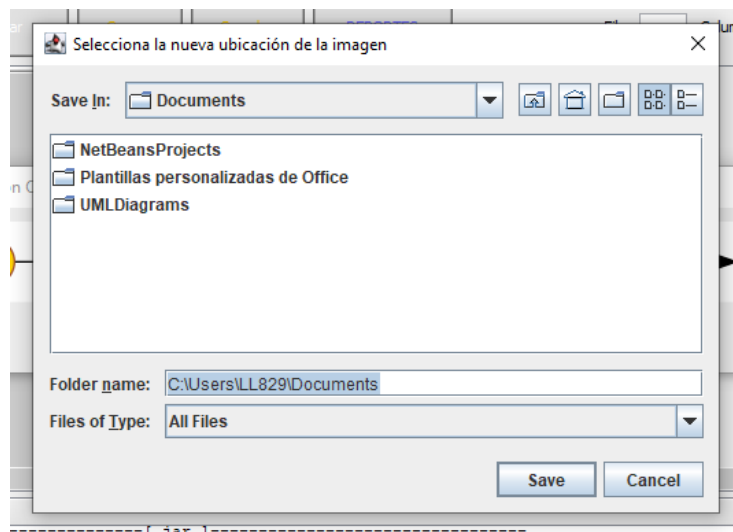
Y presionando el boton ya pintado nos aparece detallado



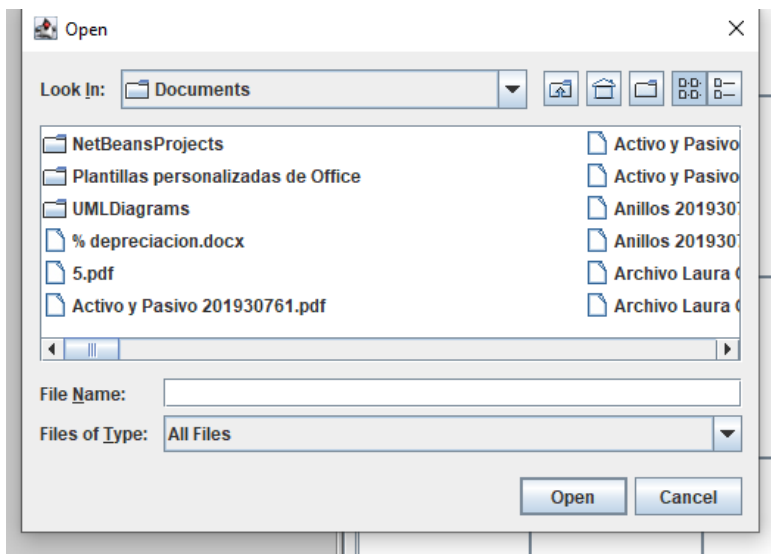
Ahora podemos presionar graficar Token



Podemos guardar la imagen, si nos sale la direccion en la que la queremos guardar



Podemos cargar un archivo en este boton.



Y los reportes los podemos encontrar hasta abajo.

