



第三次习题课-H10-2

多态重载和中间表示

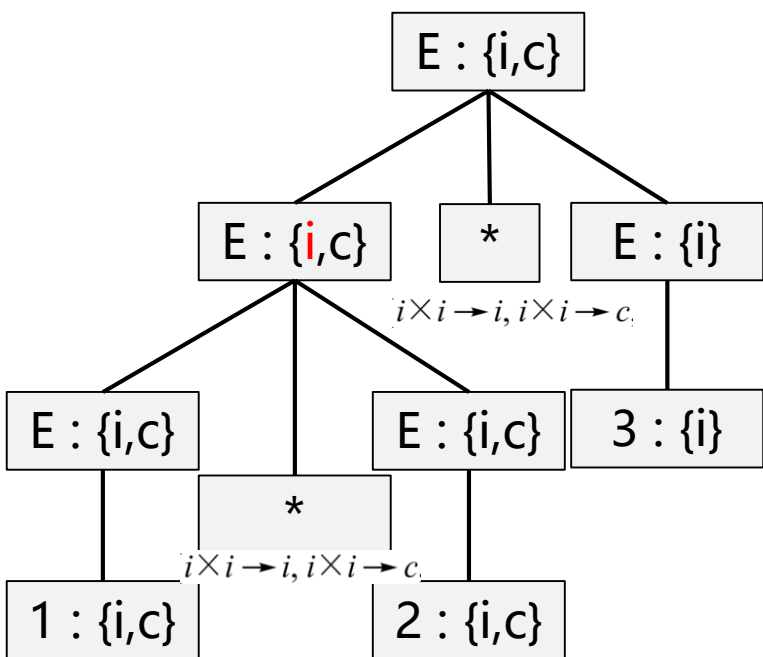
刘硕

zkdliushuo@mail.ustc.edu.cn

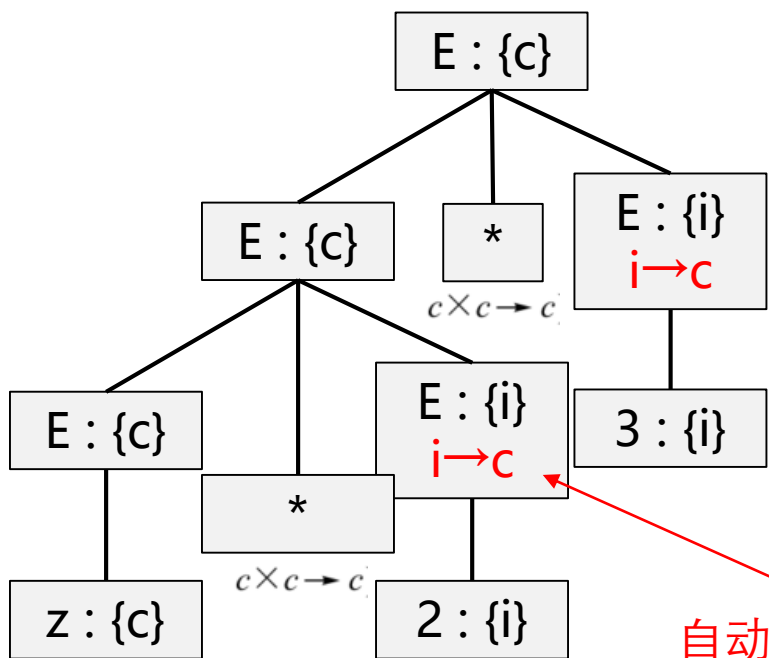


□ 使用例5.9的规则，确定下列哪些表达式有唯一类型（假定 z 是复数）

(a) $1 * 2 * 3$

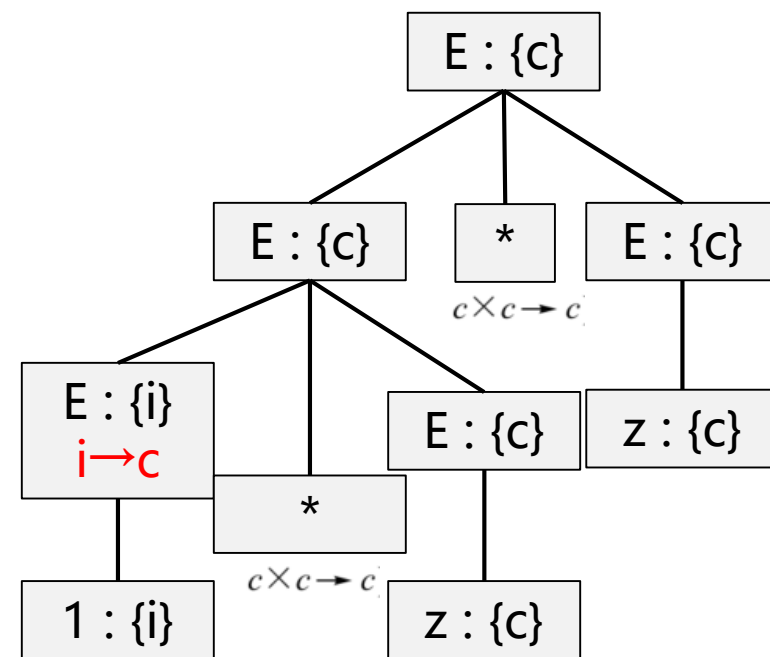


(b) $1 * (z * 2)$



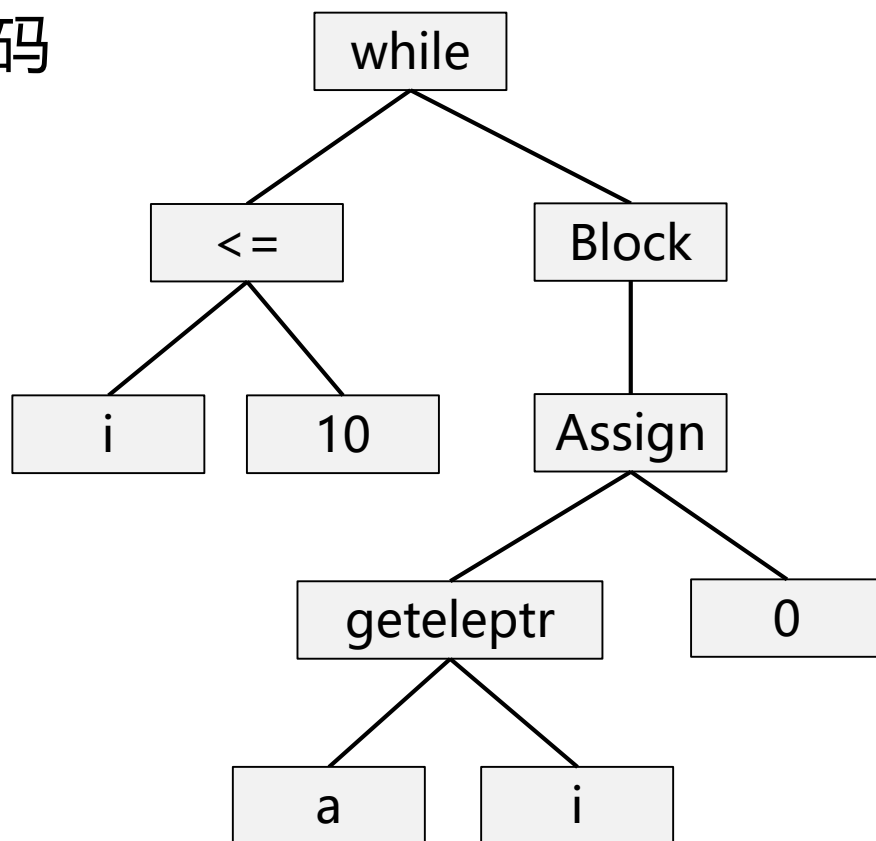
自动类型提升

(c) $(1 * z) * z$



□ 把右侧C程序的可执行语句翻译成：

- 语法树
- 后缀表示
- 三地址代码



```

main () {
    int i;
    int a[10];
    while (i <= 10 )
        a[i] = 0;
}
    
```

假设产生式为：
 Stmt → **while** Cond Block
 Block → Stmt+

□ 把右侧C程序的可执行语句翻译成：

- 语法树
- 后缀表示
- 三地址代码

```
while (i <= 10 )
    a[i] = 0;
```



```
while i 10 <=
      a i [] 0 =
```

```
main () {
    int i;
    int a[10];
    while (i <= 10 )
        a[i] = 0;
}
```

假设产生式为：
 Stmt → **while** Cond Block
 Block → Stmt+

1. 自左向右扫描，遇到while。接下来处理Cond语句
2. Cond: 此时，栈中有符号i和10。遇到relop，退栈两个符号。遇到换行符，压入Cond，完成。
3. Stmt: 此时，栈中有符号a[i]和0，遇到assign，退栈两个符号，压入一个stmt。完成。结束。

思考： 如果不用换行符，栈还能描述while控制语句的计算吗？

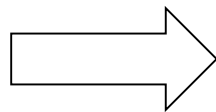
□ 把右侧C程序的可执行语句翻译成：

- 语法树
- 后缀表示
- 三地址代码

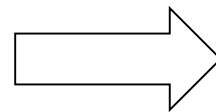
重点： while语句转换成
L: if Cond goto L1
 goto L2
L1: Block goto L
L2: -

```
main () {  
    int i;  
    int a[10];  
    while (i <= 10 )  
        a[i] = 0;  
}
```

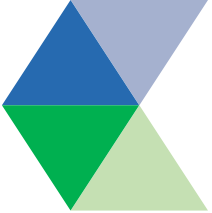
```
while (i <= 10 )  
    a[i] = 0;
```



```
L: if (i <= 10 )  
{  
    a[i] = 0;  
    goto L  
}
```



```
(1) if i <= 10 goto (3)  
(2) goto (5)  
(3) a[i] = 0;  
(4) goto (1)  
(5) -
```



第三次习题课-H15-2

语法分析5&语法制导的翻译1

刘硕

zkdliushuo@mail.ustc.edu.cn



□ 对右侧流图，计算：

- 为到达一定值分析，计算每个块的gen、kill、IN和OUT集合

- gen_B : B 中生成的且能到达 B 的结束点的定值

- $kill_B$: B 注销的定值

- $IN[B]$: 能到达 B 的开始点的定值集合

- $OUT[B]$: 能到达 B 的结束点的定值集合

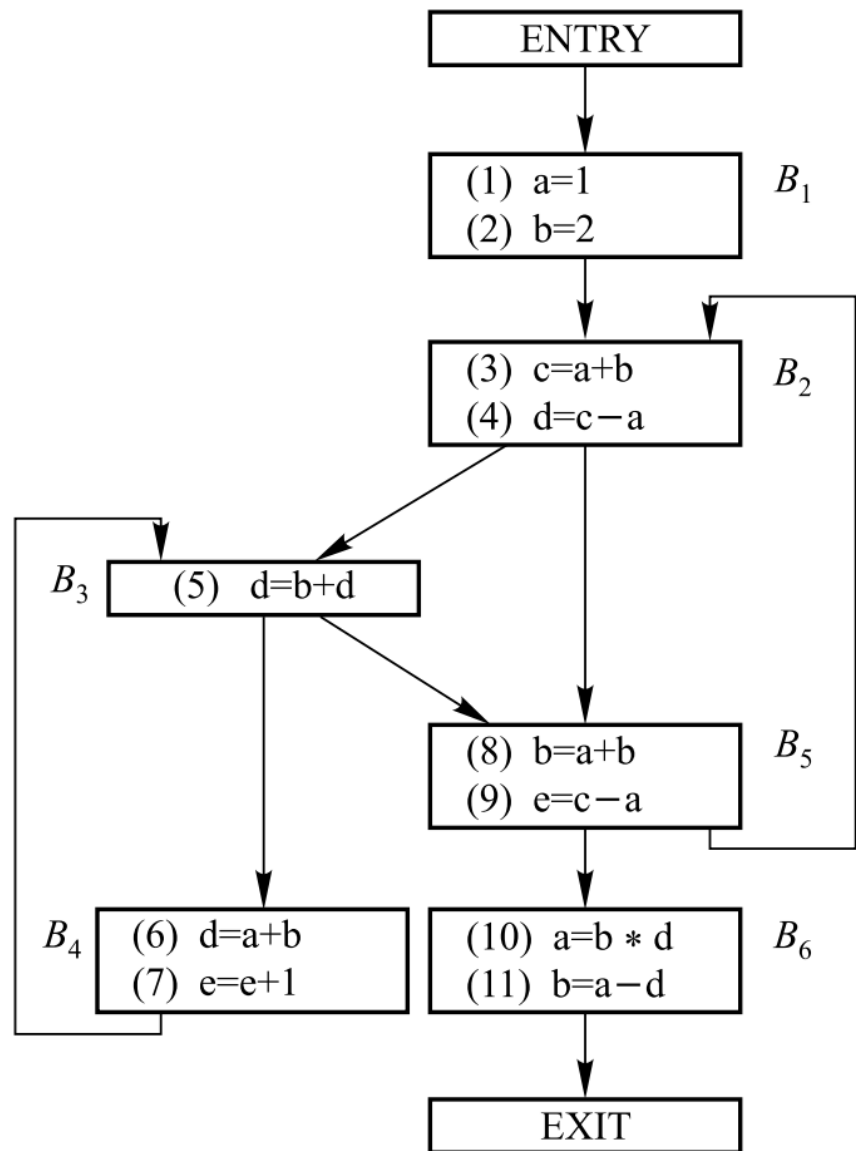
两组等式（根据 gen 和 $kill$ 定义IN和OUT）

- $IN[B] = \bigcup_{P \text{ 是 } B \text{ 的前驱}} OUT[P]$

- $OUT[B] = gen_B \cup (IN[B] - kill_B)$

- $OUT[ENTRY] = \emptyset$

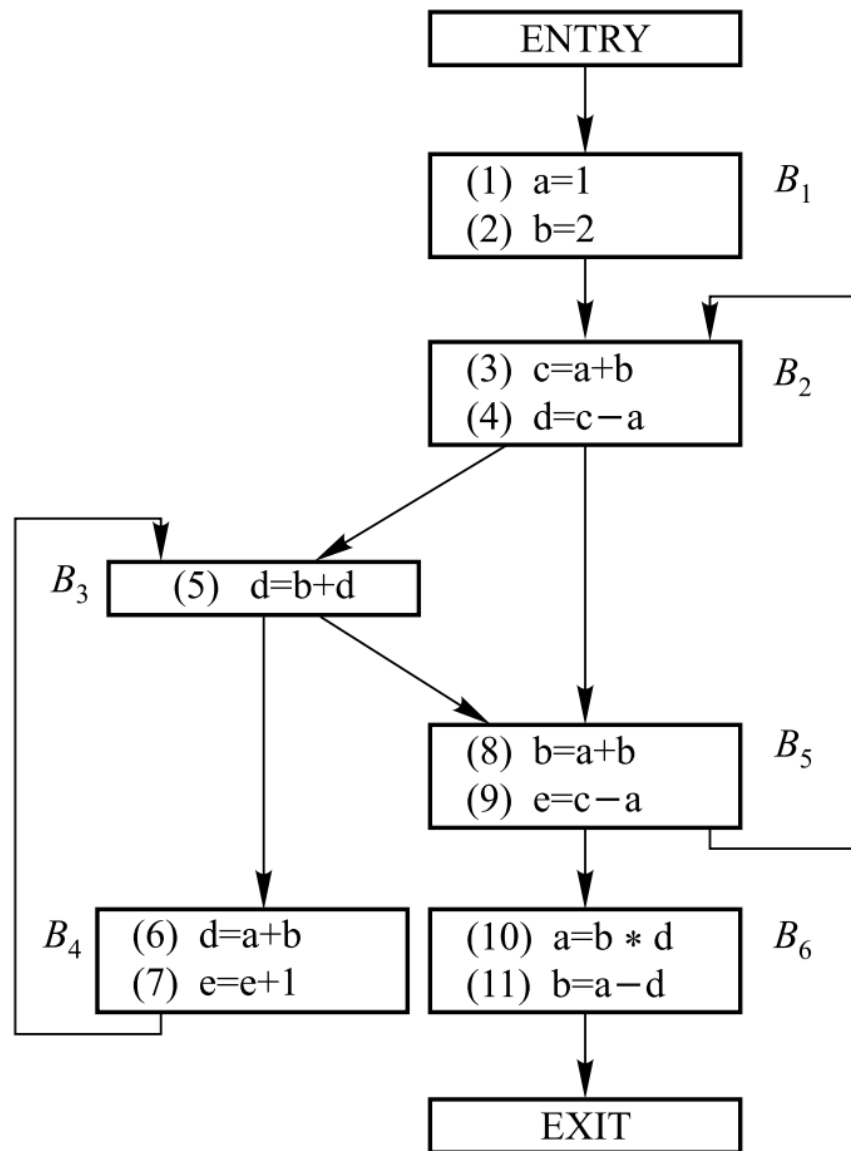
到达一定值方程组的迭代求解，最终到达不动点(MFP)



□ 对右侧流图，计算：

- 为到达一定值分析，计算每个块的gen、kill、IN和OUT集合

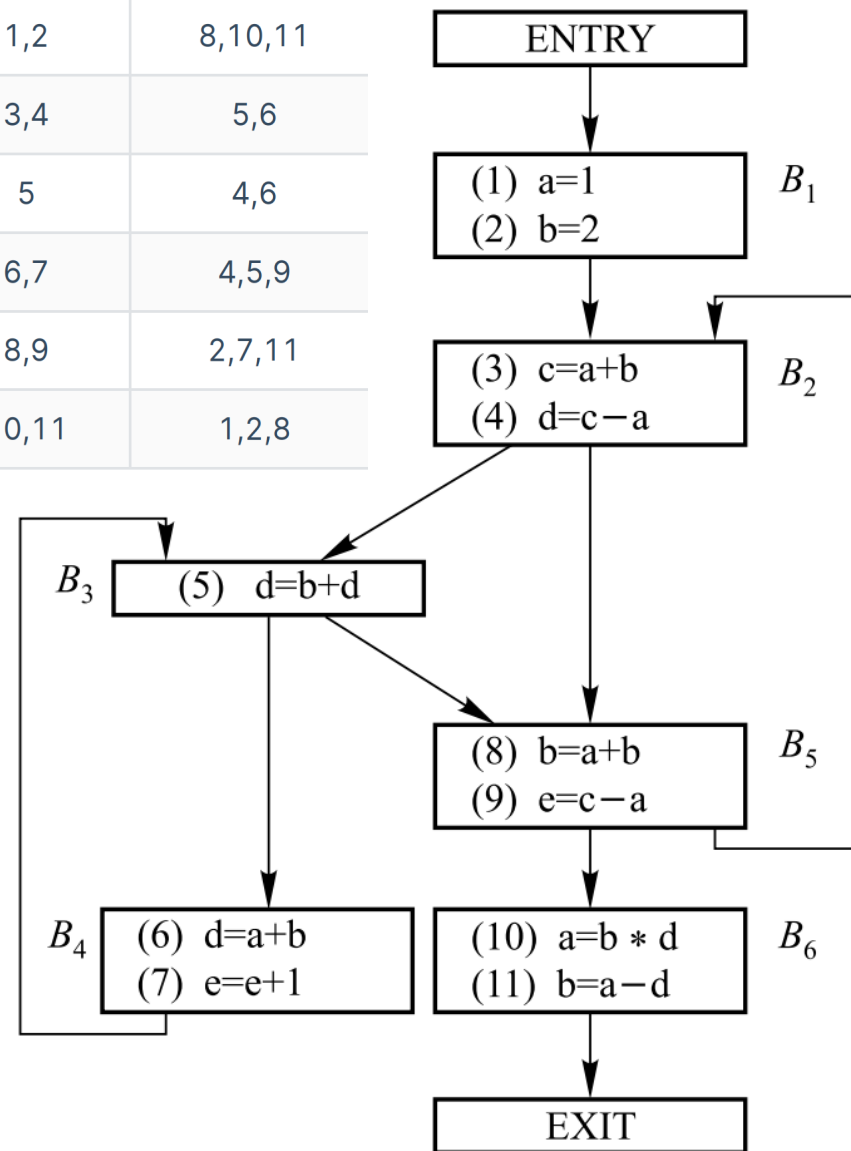
	GEN	KILL
B1	1,2	8,10,11
B2	3,4	5,6
B3	5	4,6
B4	6,7	4,5,9
B5	8,9	2,7,11
B6	10,11	1,2,8



□ 到达一定值分析

Block	IN[B]	OUT[B]
B1	000000000000	000000000000
B2		000000000000
B3		000000000000
B4		000000000000
B5		000000000000
B6		000000000000

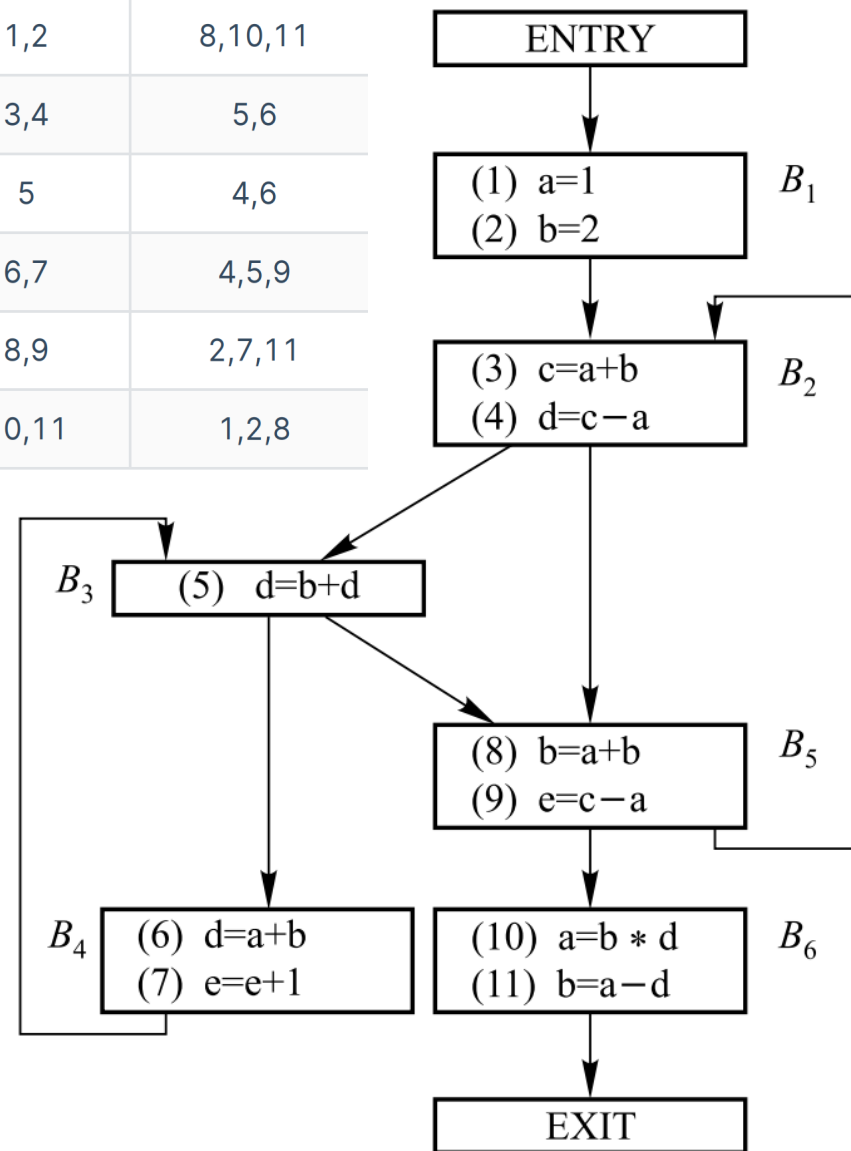
	GEN	KILL
B1	1,2	8,10,11
B2	3,4	5,6
B3	5	4,6
B4	6,7	4,5,9
B5	8,9	2,7,11
B6	10,11	1,2,8



□ 到达一定值分析

Block	IN[B]	OUT[B]
B1	000000000000	110000000000
B2	110000000000	000000000000
B3		000000000000
B4		000000000000
B5		000000000000
B6		000000000000

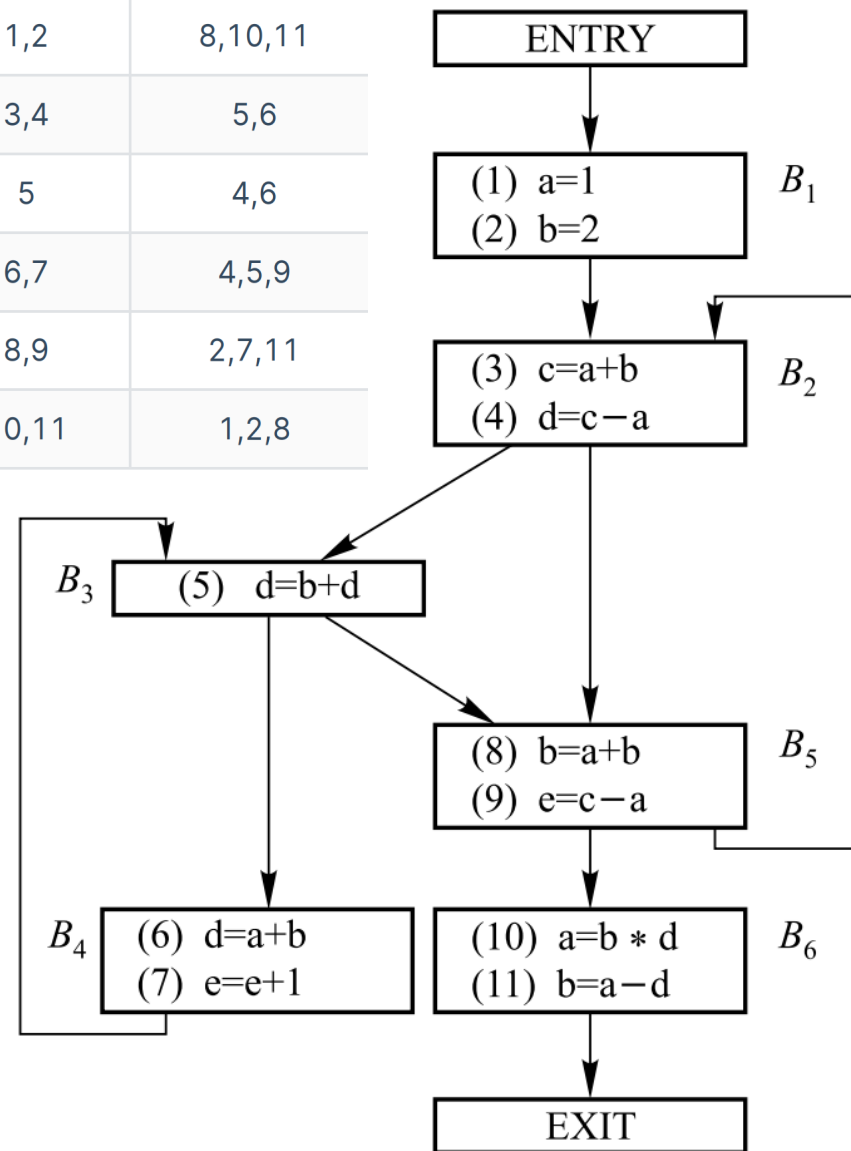
	GEN	KILL
B1	1,2	8,10,11
B2	3,4	5,6
B3	5	4,6
B4	6,7	4,5,9
B5	8,9	2,7,11
B6	10,11	1,2,8



□ 到达一定值分析

Block	IN[B]	OUT[B]
B1	000000000000	110000000000
B2	110000000000	111100000000
B3	111100000000	000000000000
B4		000000000000
B5		000000000000
B6		000000000000

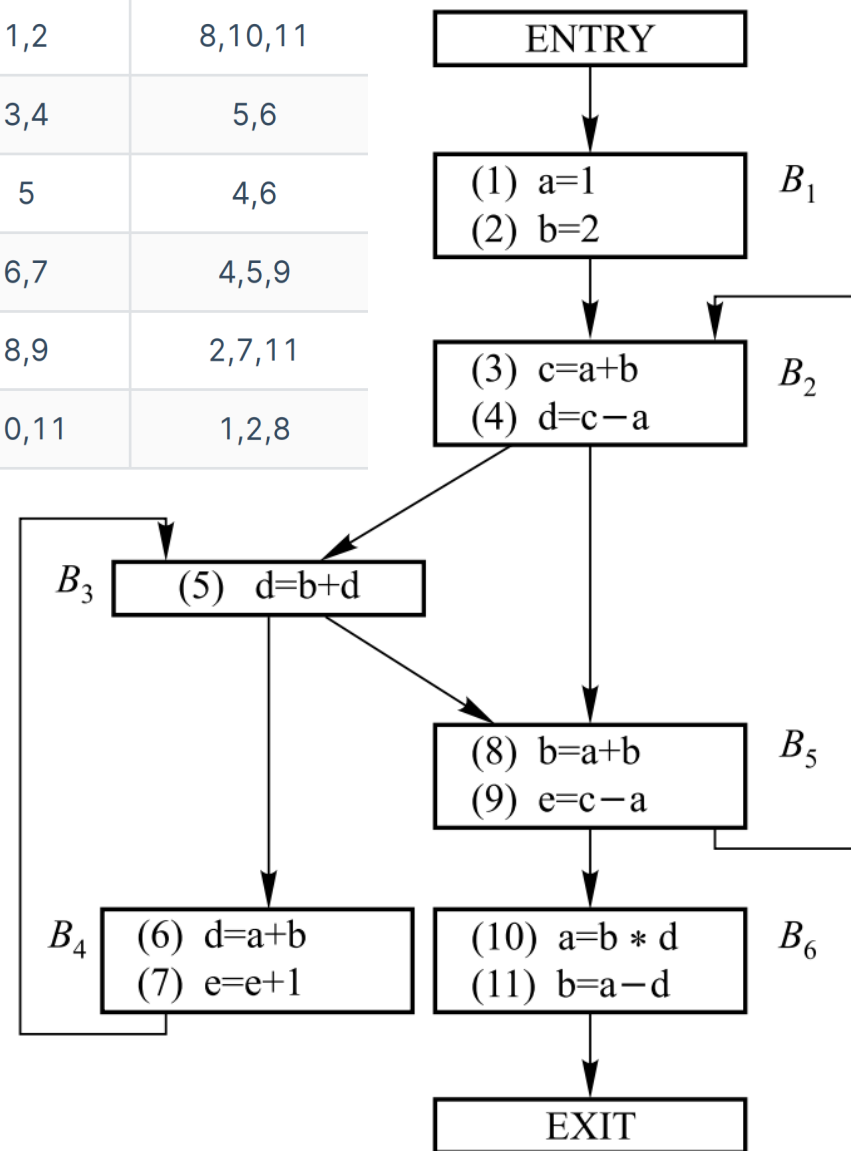
	GEN	KILL
B1	1,2	8,10,11
B2	3,4	5,6
B3	5	4,6
B4	6,7	4,5,9
B5	8,9	2,7,11
B6	10,11	1,2,8



□ 到达一定值分析

Block	IN[B]	OUT[B]
B1	000000000000	110000000000
B2	110000000000	111100000000
B3	111100000000	111010000000
B4	111010000000	000000000000
B5		000000000000
B6		000000000000

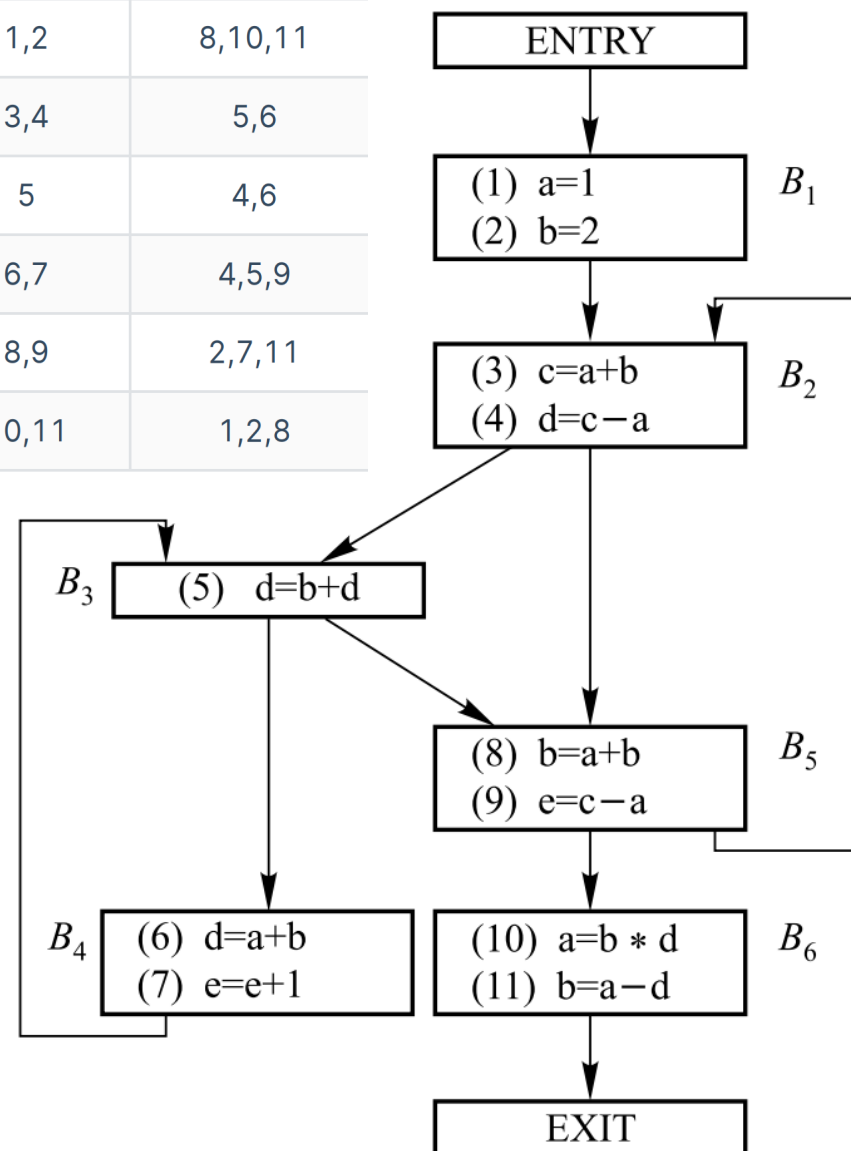
	GEN	KILL
B1	1,2	8,10,11
B2	3,4	5,6
B3	5	4,6
B4	6,7	4,5,9
B5	8,9	2,7,11
B6	10,11	1,2,8



□ 到达一定值分析

Block	IN[B]	OUT[B]
B1	000000000000	110000000000
B2	110000000000	111100000000
B3	111100000000	111010000000
B4	111010000000	111001100000
B5	111110000000	000000000000
B6		000000000000

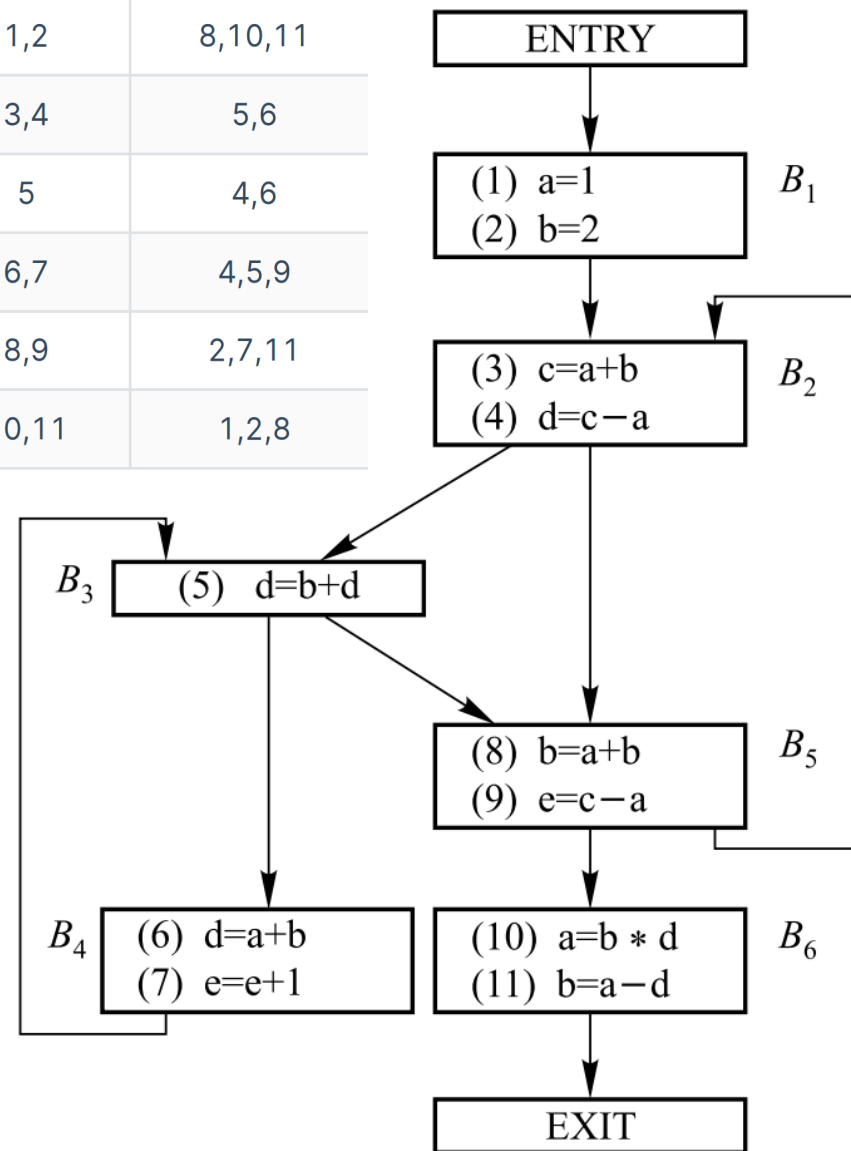
	GEN	KILL
B1	1,2	8,10,11
B2	3,4	5,6
B3	5	4,6
B4	6,7	4,5,9
B5	8,9	2,7,11
B6	10,11	1,2,8



□ 到达一定值分析

Block	IN[B]	OUT[B]
B1	000000000000	110000000000
B2	110000000000	111100000000
B3	111100000000	111010000000
B4	111010000000	111001100000
B5	111110000000	10111001100
B6	10111001100	000000000000

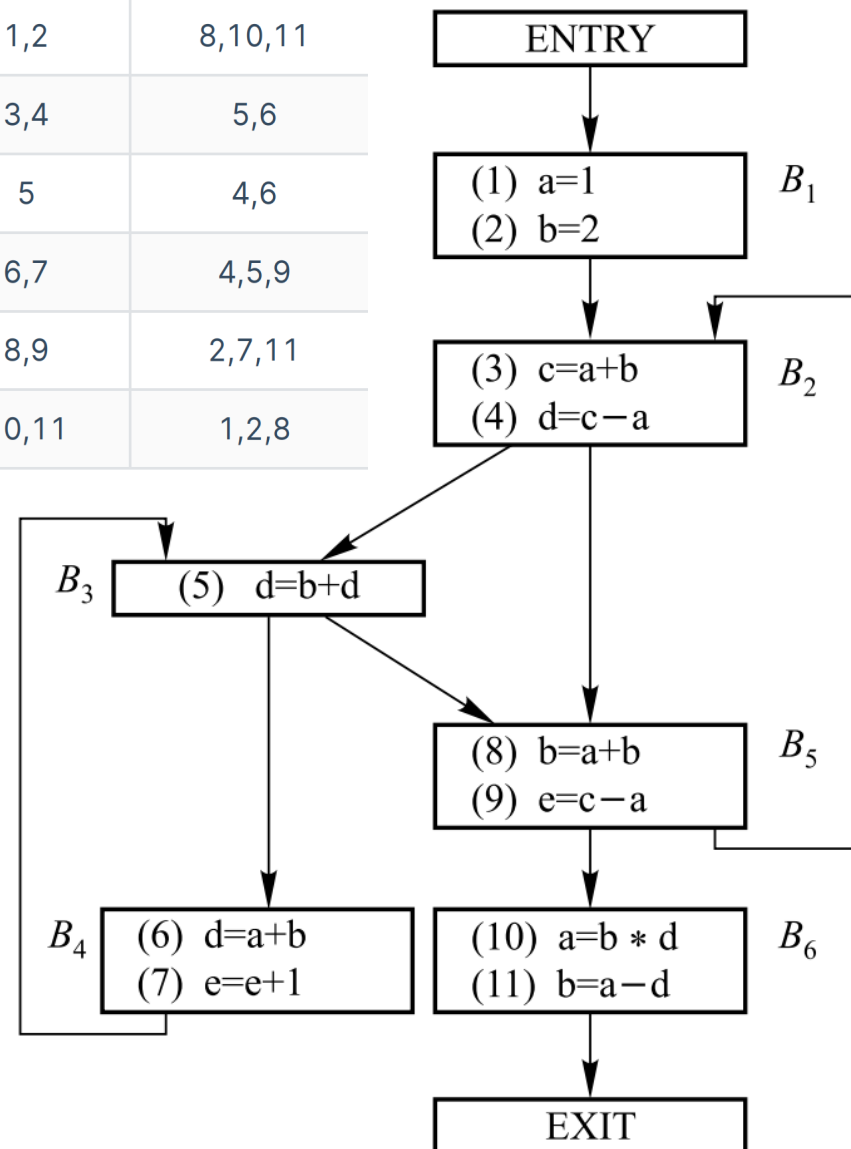
	GEN	KILL
B1	1,2	8,10,11
B2	3,4	5,6
B3	5	4,6
B4	6,7	4,5,9
B5	8,9	2,7,11
B6	10,11	1,2,8



□ 到达一定值分析

Block	IN[B]	OUT[B]
B1	000000000000	110000000000
B2	110000000000	111100000000
B3	111100000000	111010000000
B4	111010000000	111001100000
B5	111110000000	10111001100
B6	10111001100	00111000111

	GEN	KILL
B1	1,2	8,10,11
B2	3,4	5,6
B3	5	4,6
B4	6,7	4,5,9
B5	8,9	2,7,11
B6	10,11	1,2,8

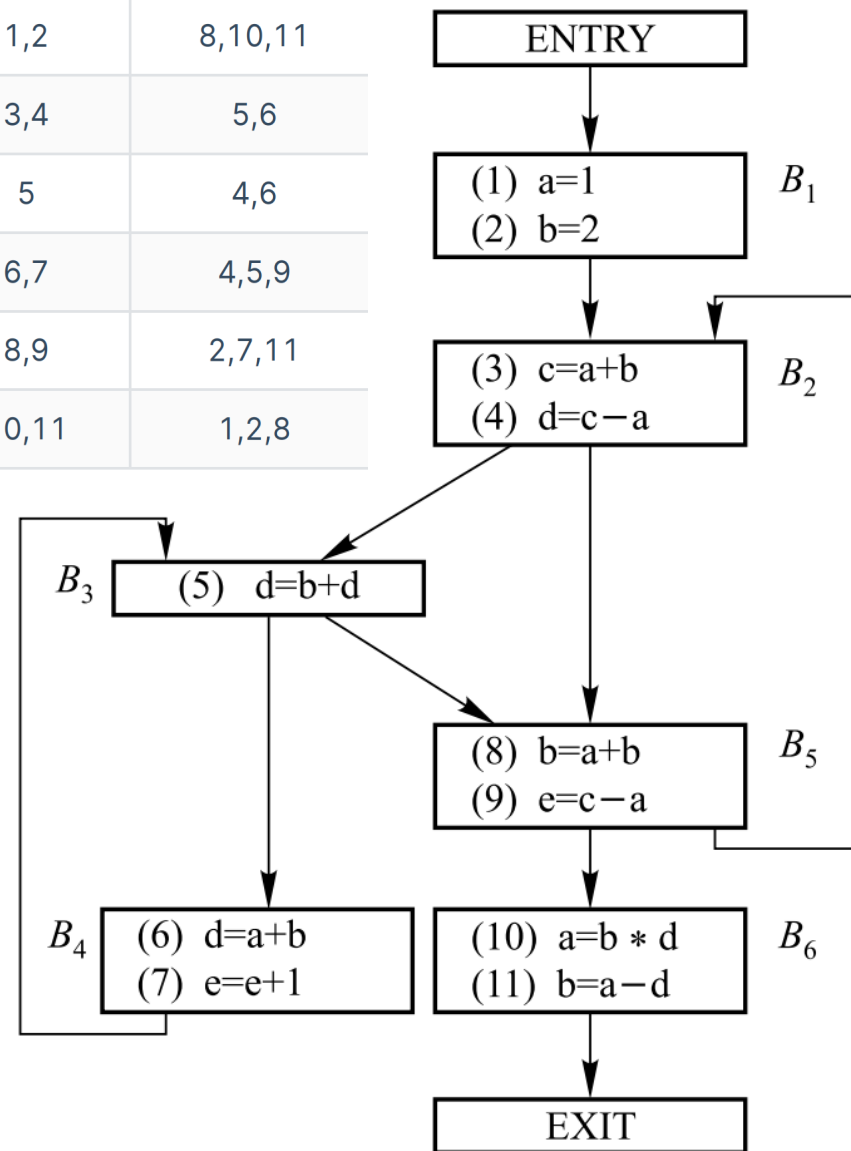


□ 到达一定值分析

第二轮迭代

Block	IN[B]	OUT[B]
B1	000000000000	110000000000
B2	11111001100	111100000000
B3	111100000000	111010000000
B4	111010000000	111001100000
B5	111110000000	10111001100
B6	10111001100	00111000111

	GEN	KILL
B1	1,2	8,10,11
B2	3,4	5,6
B3	5	4,6
B4	6,7	4,5,9
B5	8,9	2,7,11
B6	10,11	1,2,8

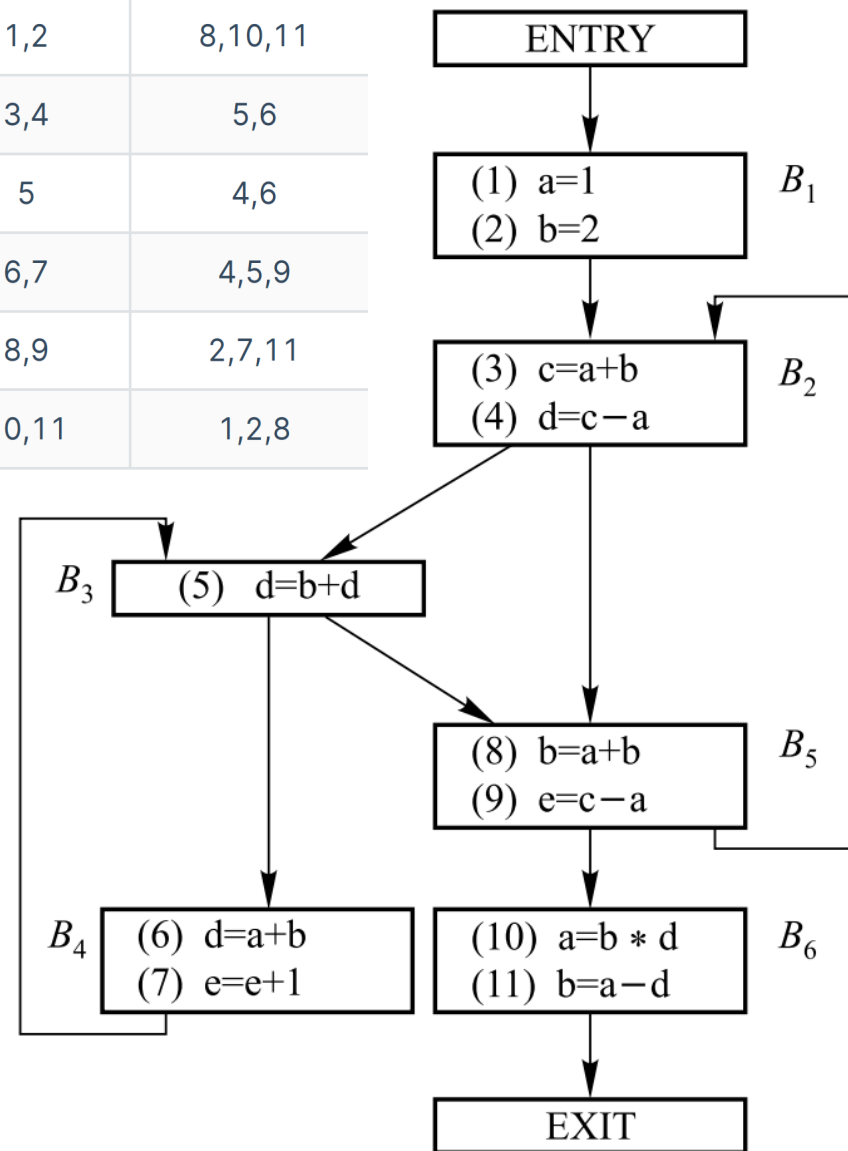


□ 到达一定值分析

第二轮迭代

Block	IN[B]	OUT[B]
B1	000000000000	110000000000
B2	11111001100	11110001100
B3	11110111100	11101000000
B4	11101000000	11100110000
B5	11111000000	10111001100
B6	10111001100	00111000111

	GEN	KILL
B1	1,2	8,10,11
B2	3,4	5,6
B3	5	4,6
B4	6,7	4,5,9
B5	8,9	2,7,11
B6	10,11	1,2,8

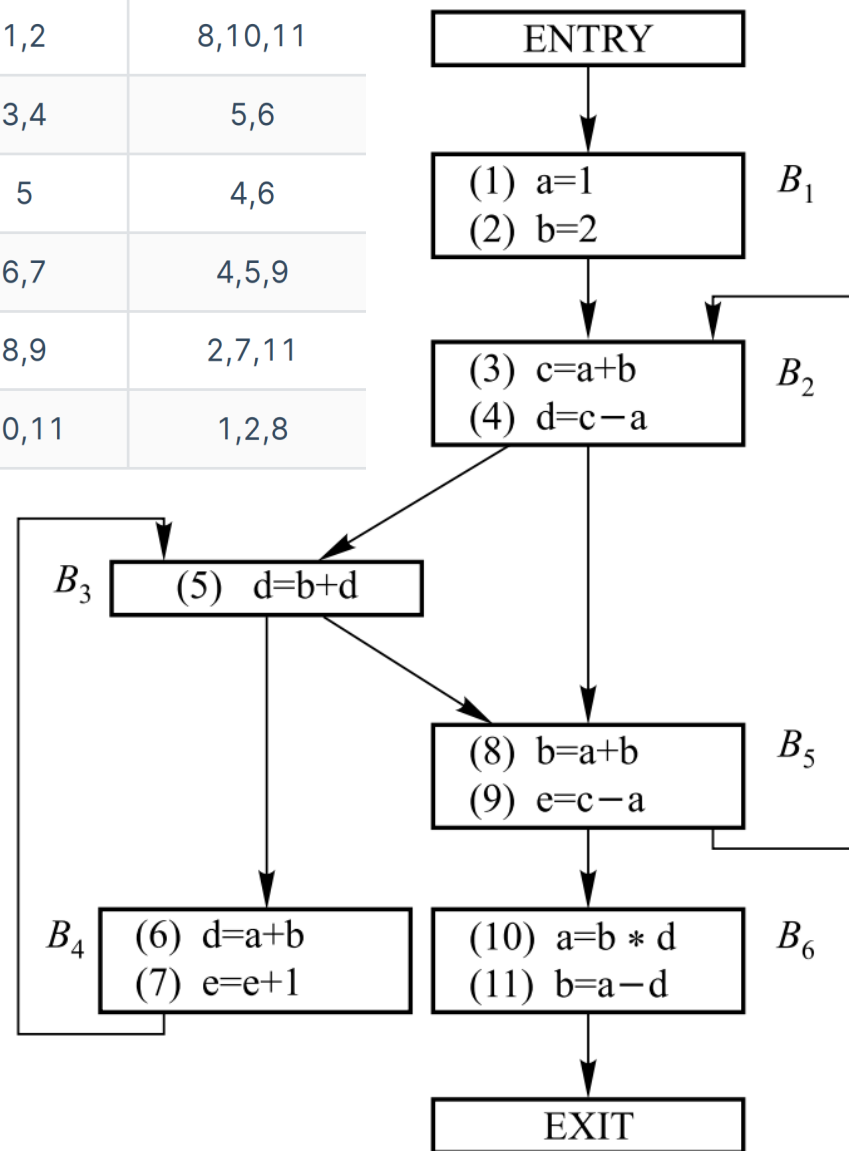


□ 到达一定值分析

第二轮迭代

Block	IN[B]	OUT[B]
B1	000000000000	110000000000
B2	11111001100	11110001100
B3	11110111100	11101011100
B4	11101011100	11100110000
B5	11111000000	10111001100
B6	10111001100	00111000111

	GEN	KILL
B1	1,2	8,10,11
B2	3,4	5,6
B3	5	4,6
B4	6,7	4,5,9
B5	8,9	2,7,11
B6	10,11	1,2,8

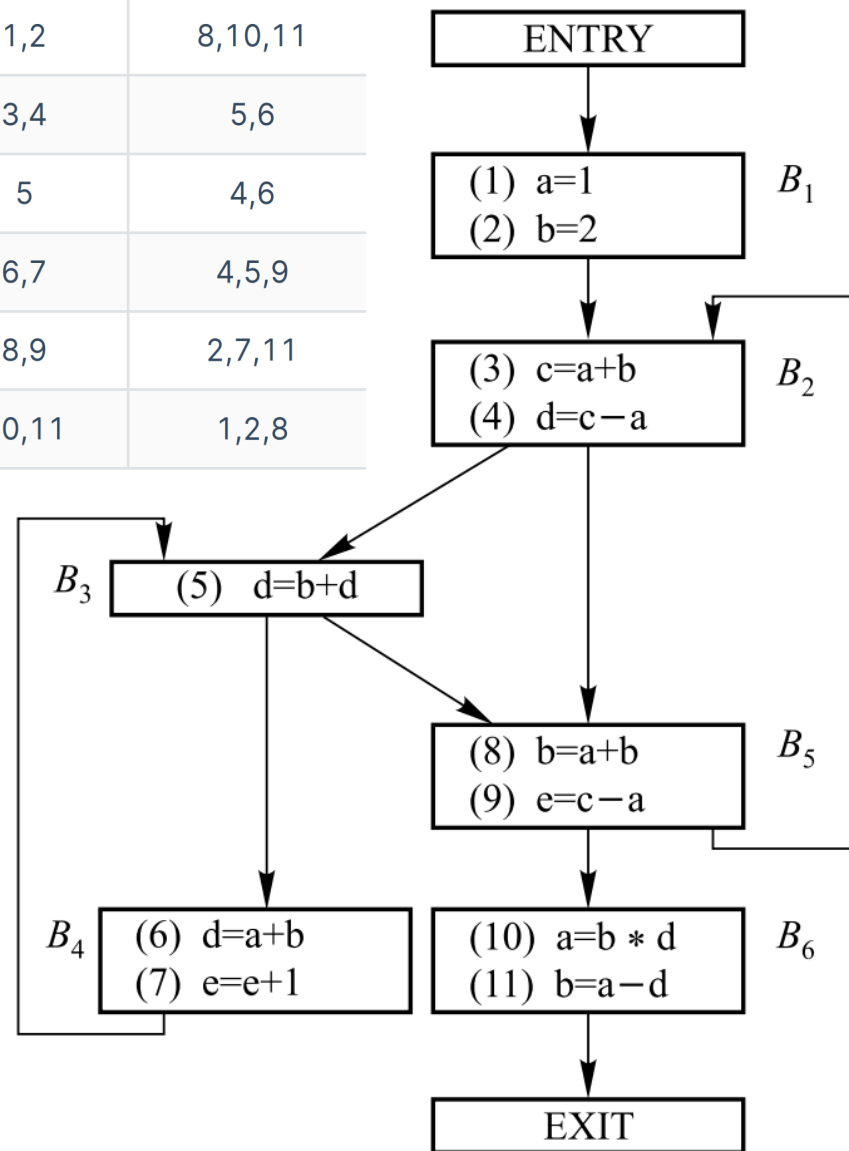


□ 到达一定值分析

第二轮迭代

Block	IN[B]	OUT[B]
B1	000000000000	110000000000
B2	11111001100	11110001100
B3	11110111100	11101011100
B4	11101011100	11100111000
B5	11111011100	10111001100
B6	10111001100	00111000111

	GEN	KILL
B1	1,2	8,10,11
B2	3,4	5,6
B3	5	4,6
B4	6,7	4,5,9
B5	8,9	2,7,11
B6	10,11	1,2,8

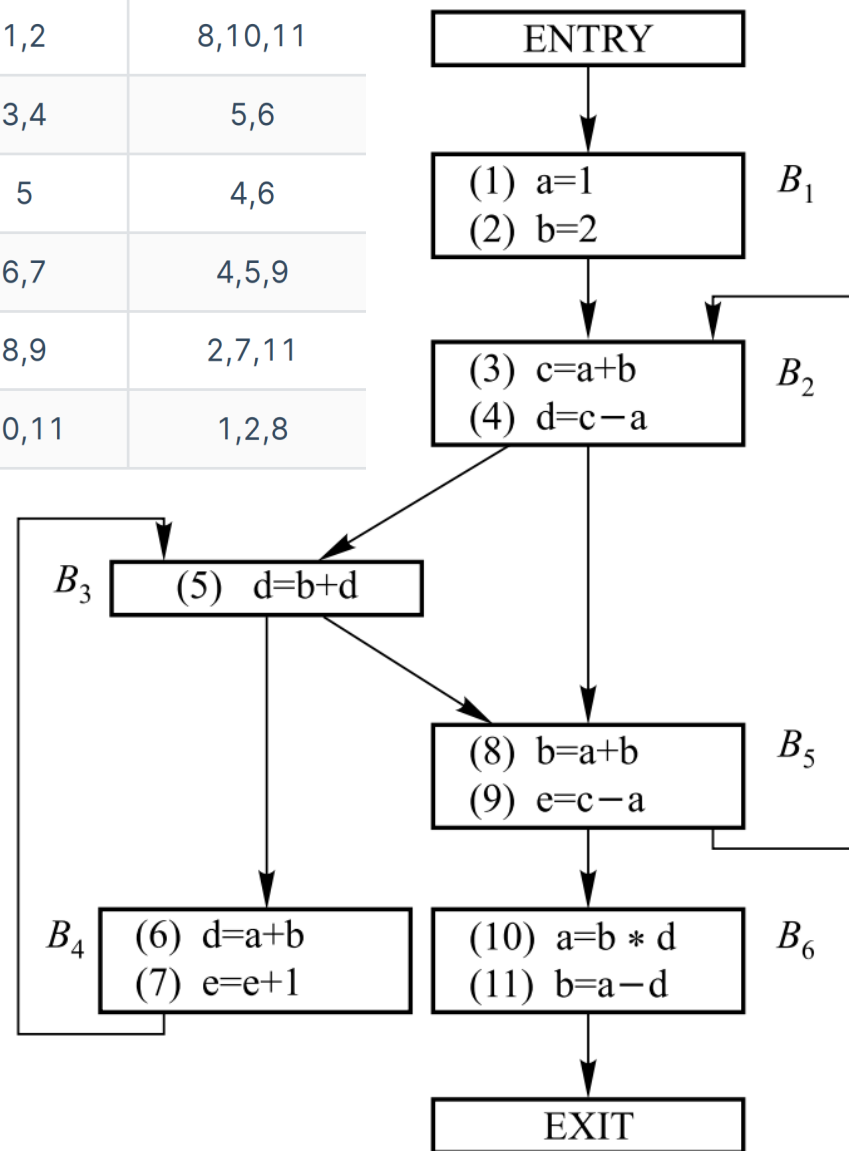


□ 到达一定值分析

第二轮迭代

Block	IN[B]	OUT[B]
B1	000000000000	110000000000
B2	11111001100	11110001100
B3	11110111100	11101011100
B4	11101011100	11100111000
B5	11111011100	10111001100
B6	10111001100	00111000111

	GEN	KILL
B1	1,2	8,10,11
B2	3,4	5,6
B3	5	4,6
B4	6,7	4,5,9
B5	8,9	2,7,11
B6	10,11	1,2,8

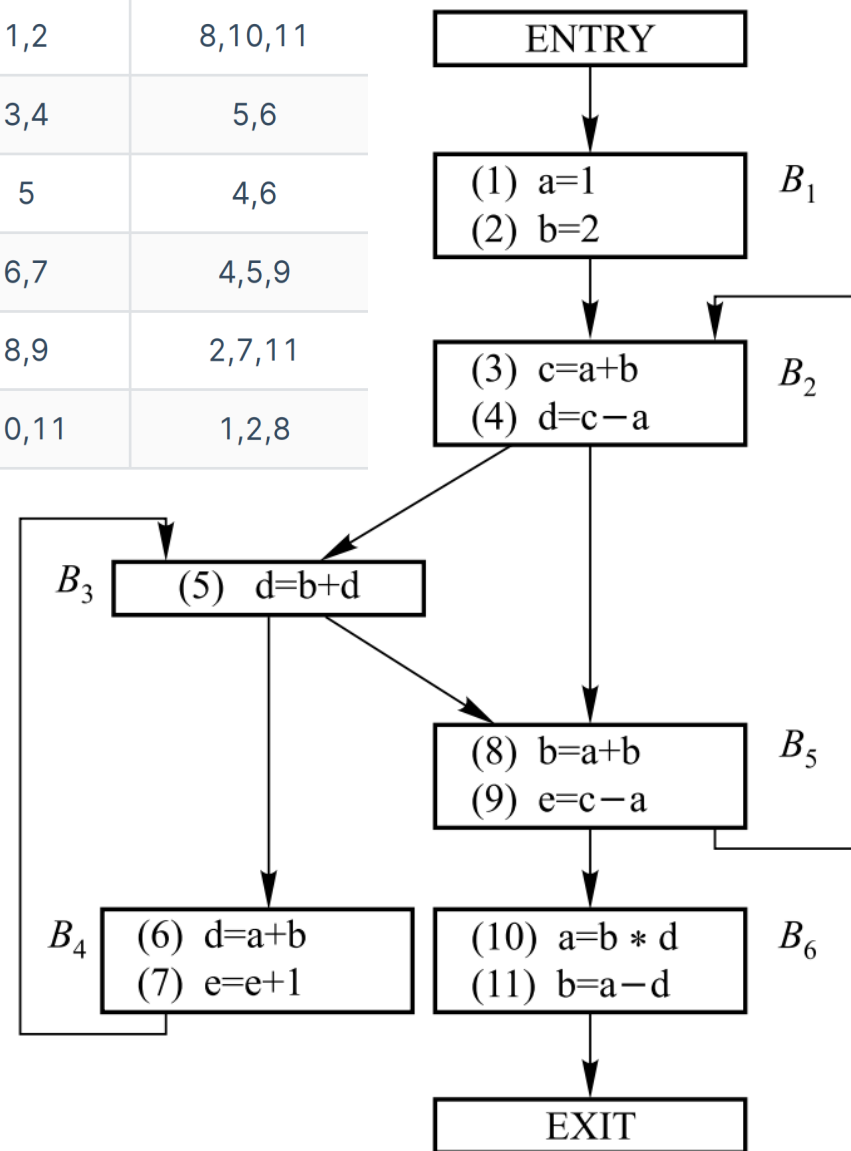


□ 到达一定值分析

第二轮迭代

Block	IN[B]	OUT[B]
B1	000000000000	110000000000
B2	11111001100	11110001100
B3	11110111100	11101011100
B4	11101011100	11100111000
B5	11111011100	10111001100
B6	10111001100	00111000111

	GEN	KILL
B1	1,2	8,10,11
B2	3,4	5,6
B3	5	4,6
B4	6,7	4,5,9
B5	8,9	2,7,11
B6	10,11	1,2,8

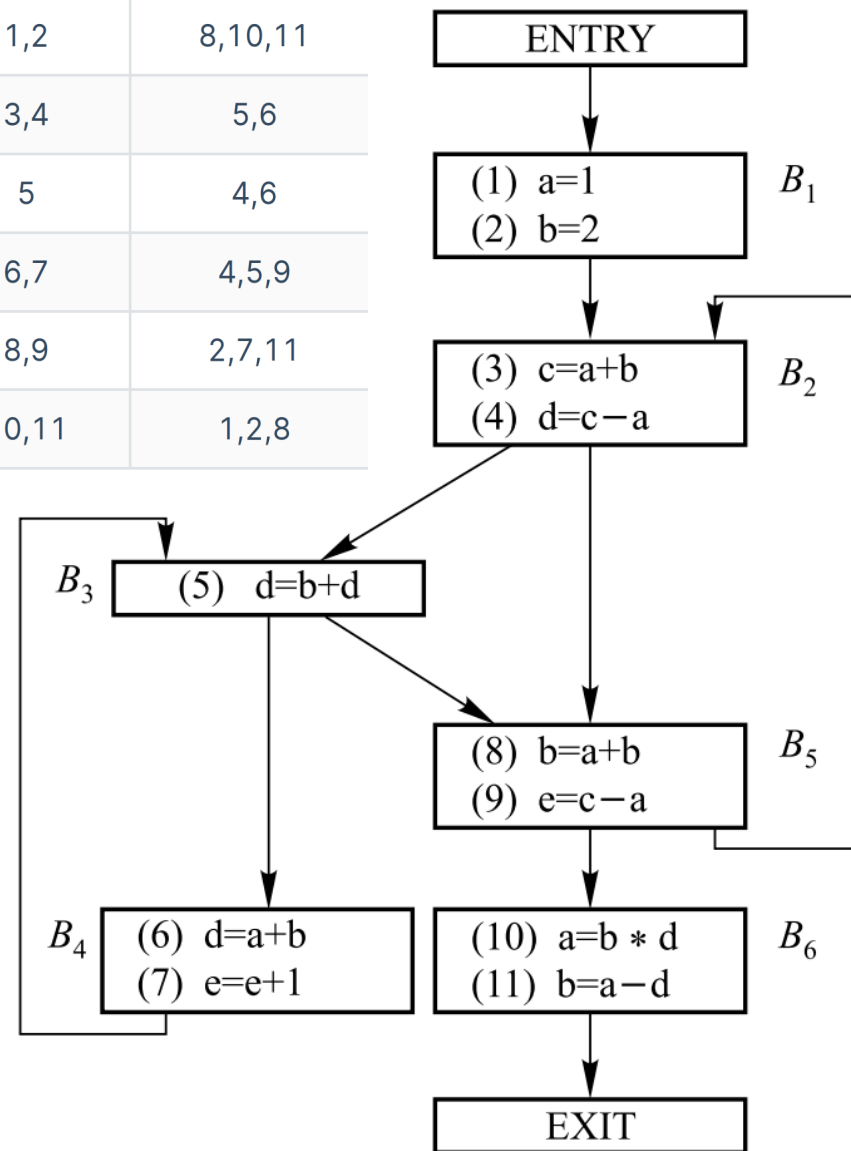


□ 到达一定值分析

第三轮迭代 都不变

Block	IN[B]	OUT[B]
B1	000000000000	110000000000
B2	11111001100	11110001100
B3	11110111100	11101011100
B4	11101011100	11100111000
B5	11111011100	10111001100
B6	10111001100	00111000111

	GEN	KILL
B1	1,2	8,10,11
B2	3,4	5,6
B3	5	4,6
B4	6,7	4,5,9
B5	8,9	2,7,11
B6	10,11	1,2,8



题一

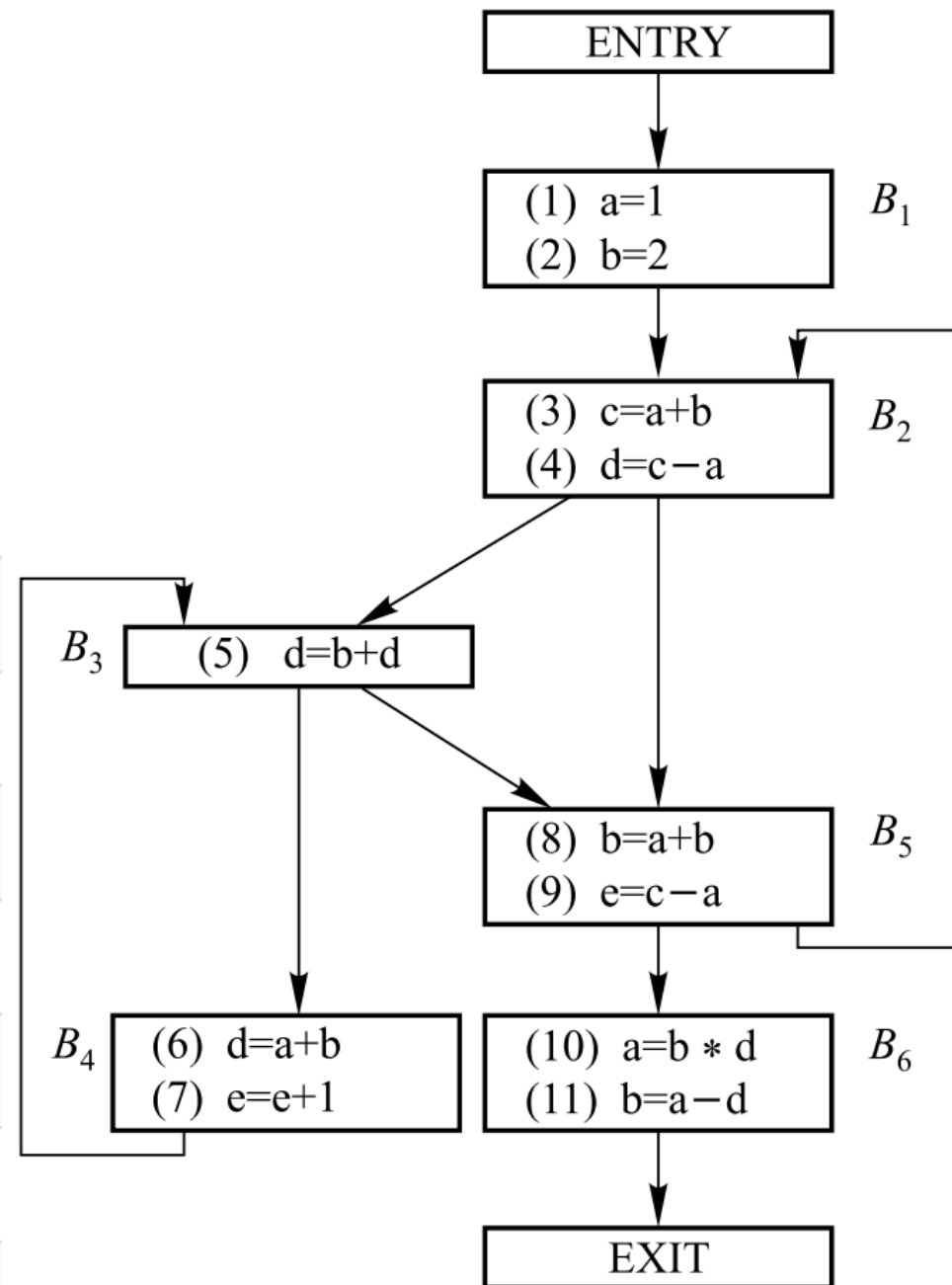
□ 对右侧流图，计算：

■ 可用表达式分析

所有表达式集合U:

$\{1, 2, a + b, c - a, b * d, a - d, e + 1, b + d\}$

Block	e_gen	e_kill
B1	{1, 2}	{a+b, c-a, b*d, a-d, b+d}
B2	{a+b, c-a}	{c-a, b*d, a-d, b+d}
B3	\emptyset	{b*d, a-d, b+d}
B4	{a+b}	{b*d, a-d, b+d, e+1}
B5	{c-a}	{2, a+b, b*d, e+1, b+d}
B6	{a-d}	{1, 2, a+b, a-d, b*d, c-a, b+d}



题一

□ 对右侧流图，计算：

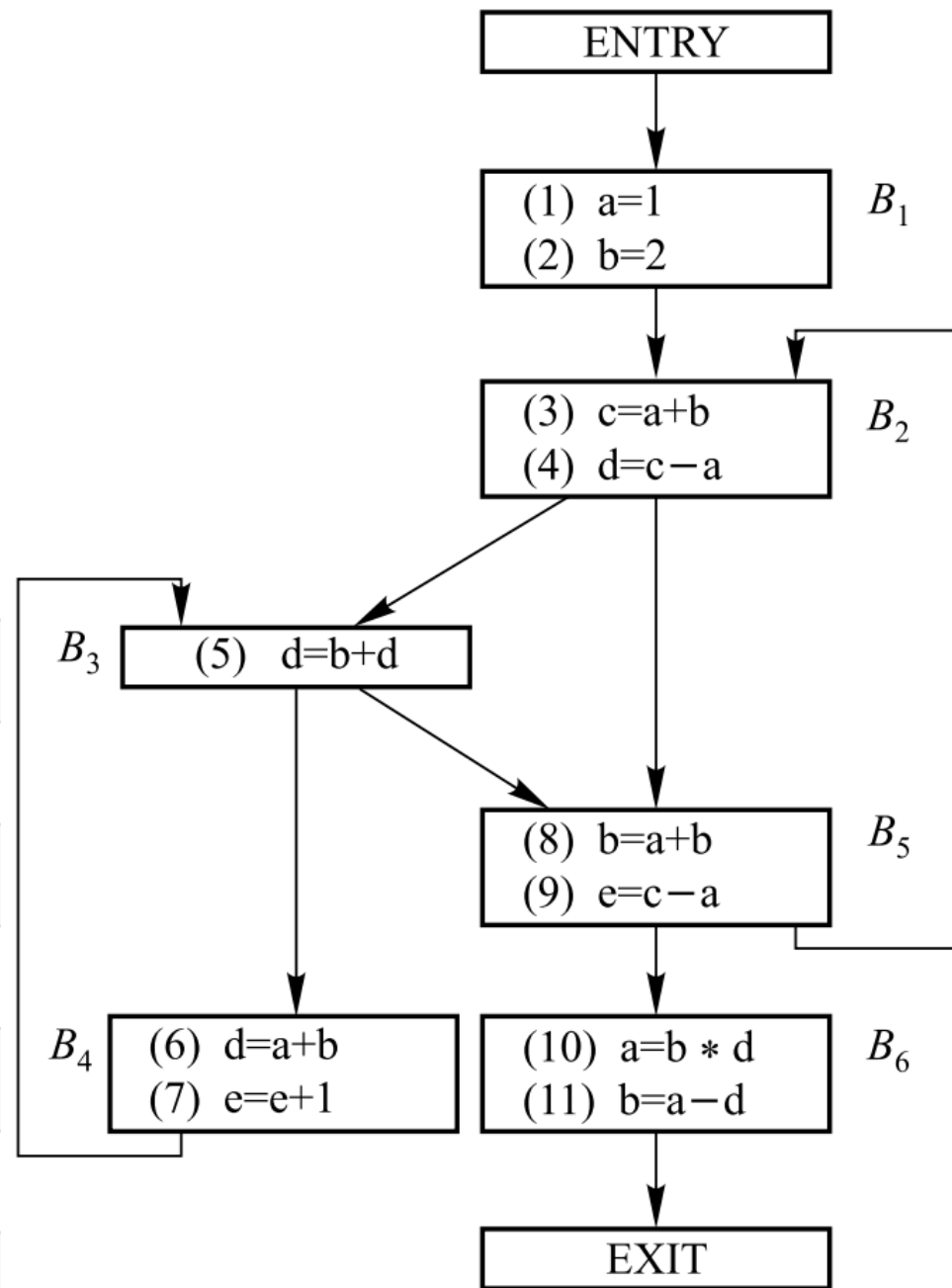
■ 可用表达式分析

所有表达式集合U:

$\{1, 2, a + b, c - a, b * d, a - d, e + 1, b + d\}$

第一轮迭代

Block	IN(B)	OUT(B)
B1	\emptyset	$\{1, 2\}$
B2	$\{1, 2\}$	$\{1, 2, a+b, c-a\}$
B3	$\{1, 2, a+b, c-a\}$	$\{1, 2, a+b, c-a\}$
B4	$\{1, 2, a+b, c-a\}$	$\{1, 2, a+b, c-a\}$
B5	$\{1, 2, a+b, c-a\}$	$\{1, c-a\}$
B6	$\{1, c-a\}$	$\{a-d\}$



题一

□ 对右侧流图，计算：

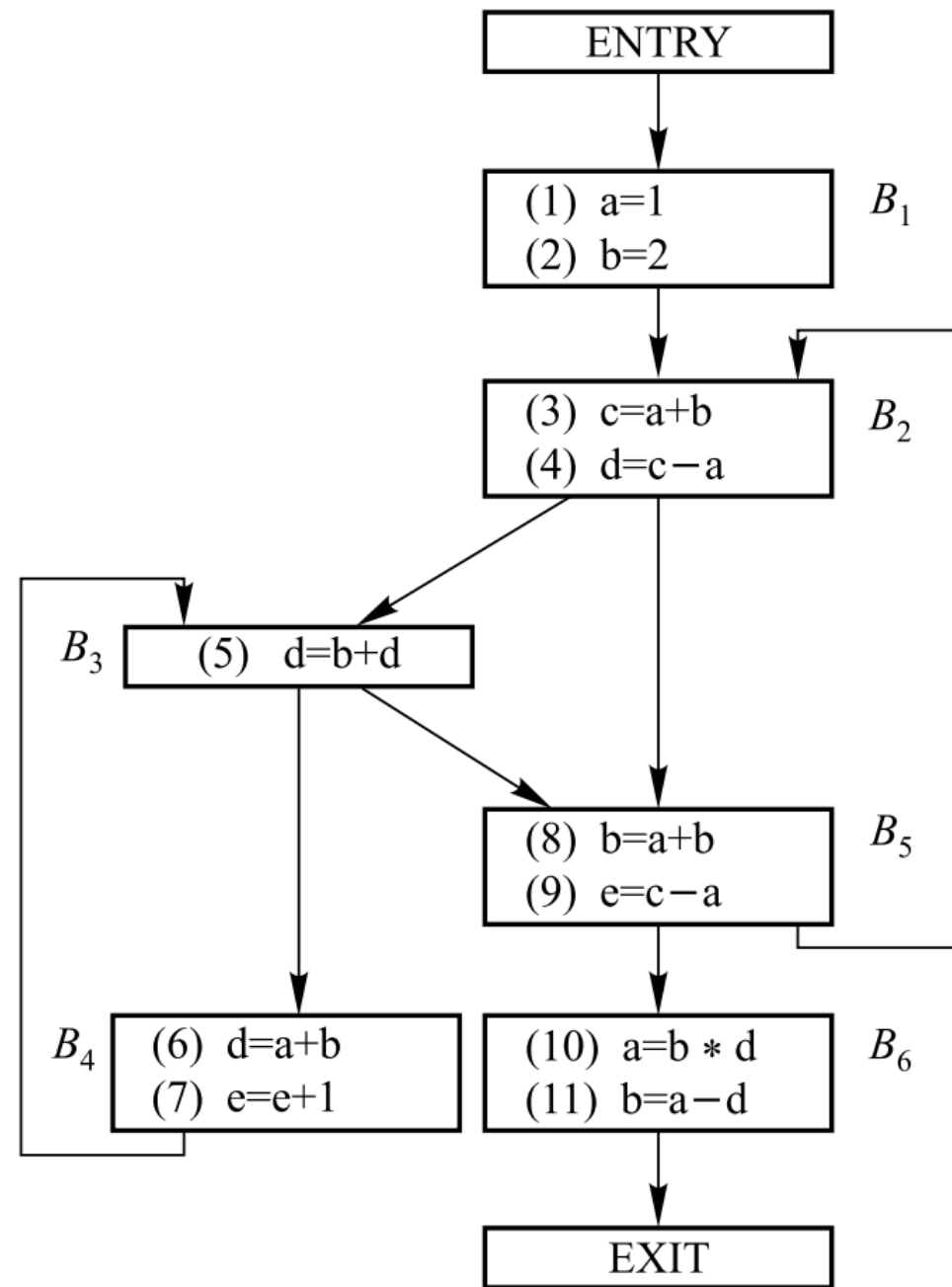
■ 可用表达式分析

所有表达式集合U:

$\{1, 2, a + b, c - a, b * d, a - d, e + 1, b + d\}$

第二轮迭代

Block	IN(B)	OUT(B)
B1	\emptyset	$\{1, 2\}$
B2	$\{1\}$	$\{1, a+b, c-a\}$
B3	$\{1, a+b, c-a\}$	$\{1, a+b, c-a\}$
B4	$\{1, a+b, c-a\}$	$\{1, a+b, c-a\}$
B5	$\{1, a+b, c-a\}$	$\{1, c-a\}$
B6	$\{1, c-a\}$	$\{a-d\}$



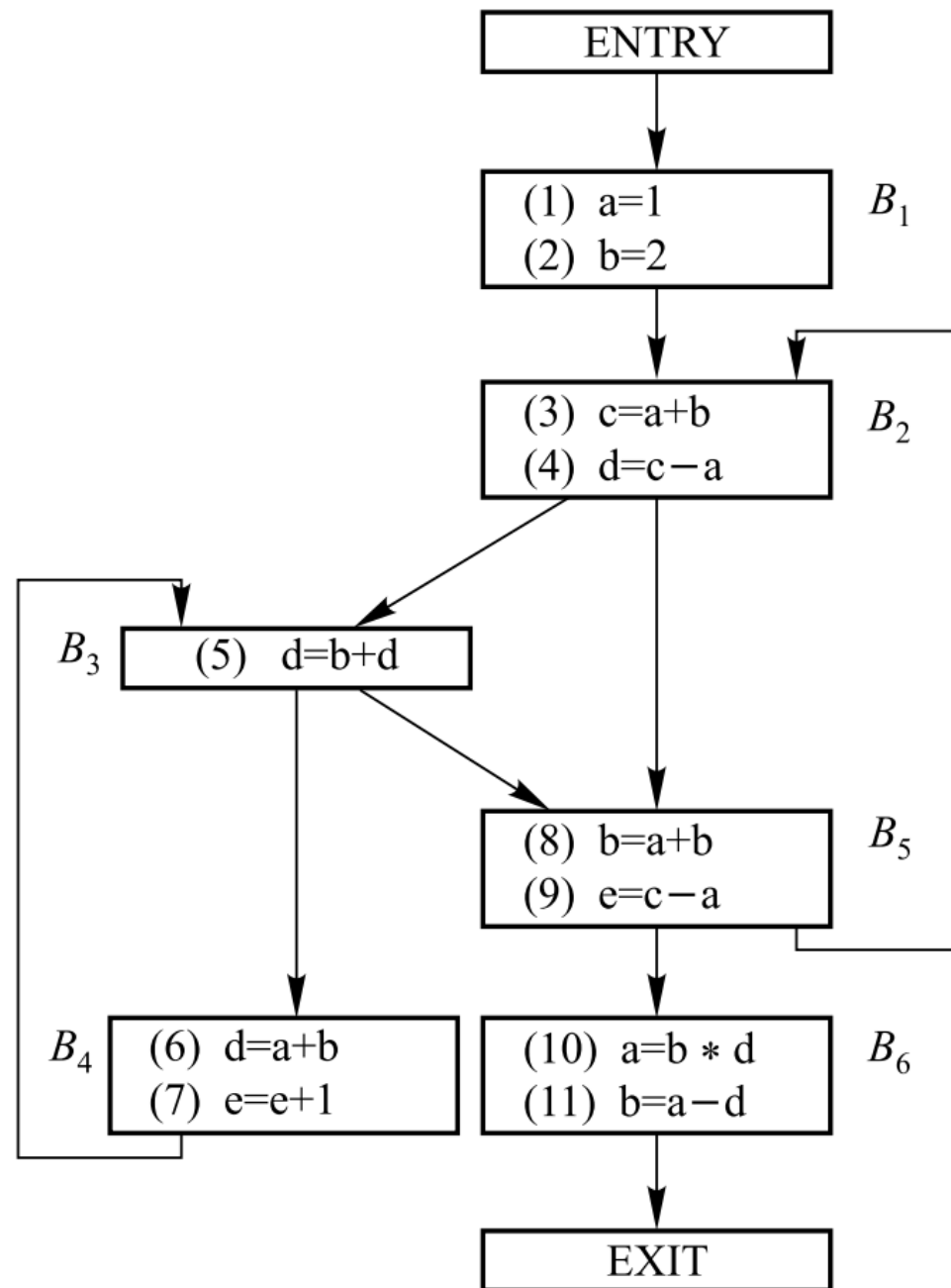
题一

□ 对右侧流图，计算：

■ 可用表达式分析

与到达-定值分析的区别：

1. 汇合符号为求交集，含义是在任何一个前驱路径上表达式都可用
2. 数据流值的定义域为表达式集合

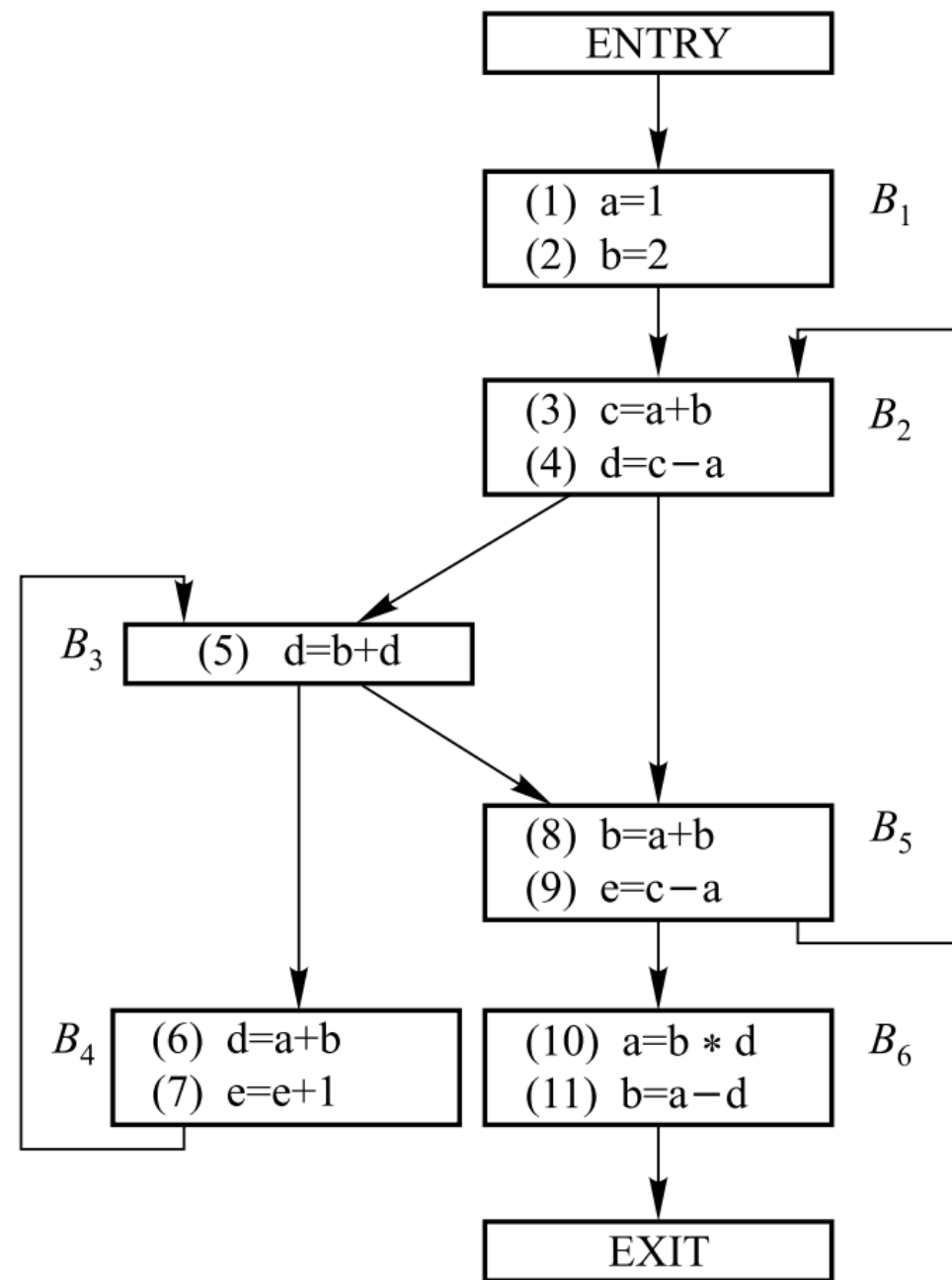


题一

□ 对右侧流图，计算：

■ 活跃变量分析

Block	use	def
B1	ϕ	{a, b}
B2	{a, b}	{c, d}
B3	{b, d}	{d}
B4	{a, b, e}	{d, e}
B5	{a, b, c}	{b, e}
B6	{b, d}	{a, b}



题一

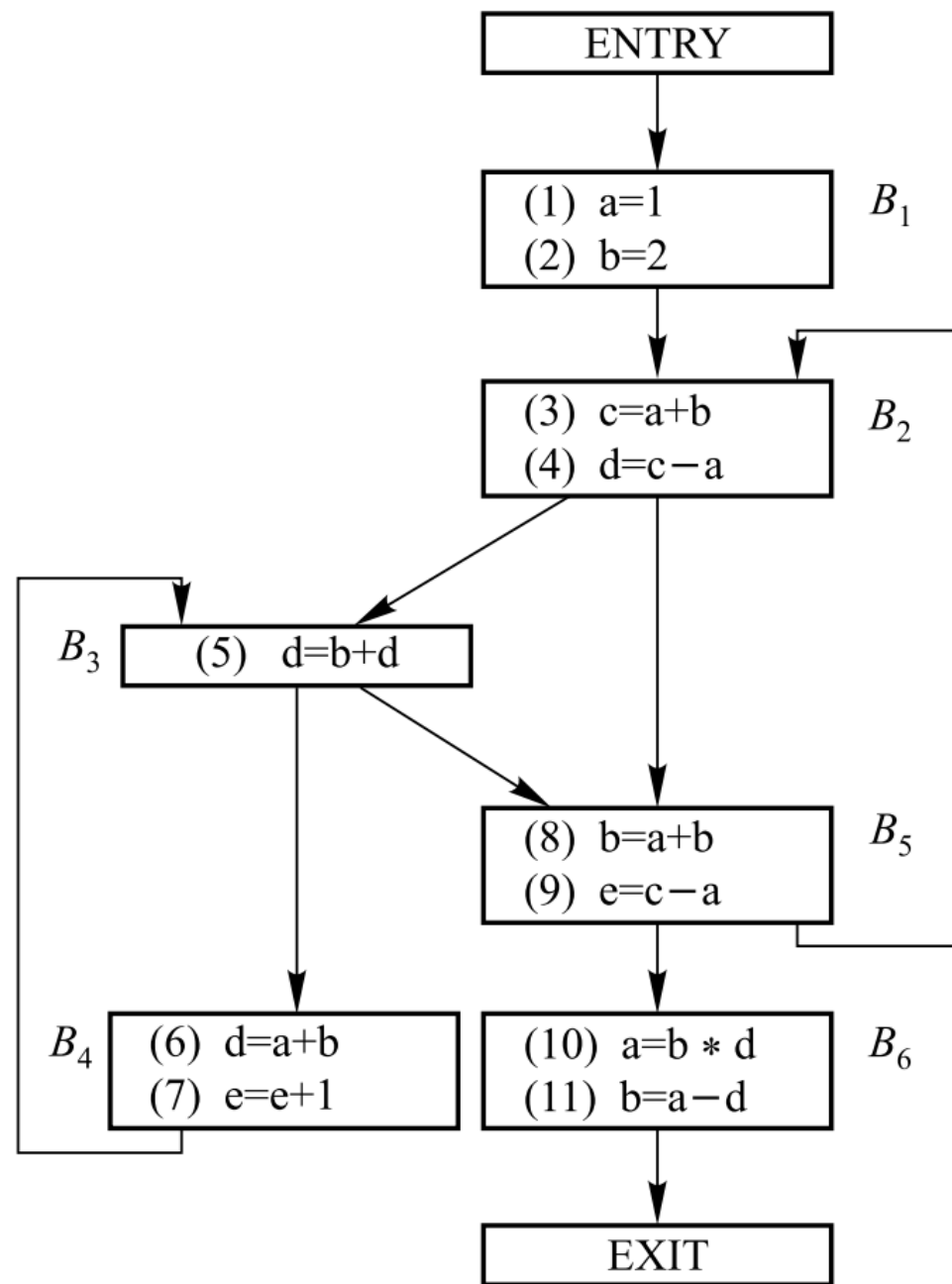
□ 对右侧流图，计算：

■ 活跃变量分析

第一轮迭代

Block	use	def
B1	ϕ	{a, b}
B2	{a, b}	{c, d}
B3	{b, d}	{d}
B4	{a, b, e}	{d, e}
B5	{a, b, c}	{b, e}
B6	{b, d}	{a, b}

Block	OUT[B]	IN[B]
B1		ϕ
B2		ϕ
B3		ϕ
B4		ϕ
B5		ϕ
B6	ϕ	{b, d}
EXIT		ϕ



题一

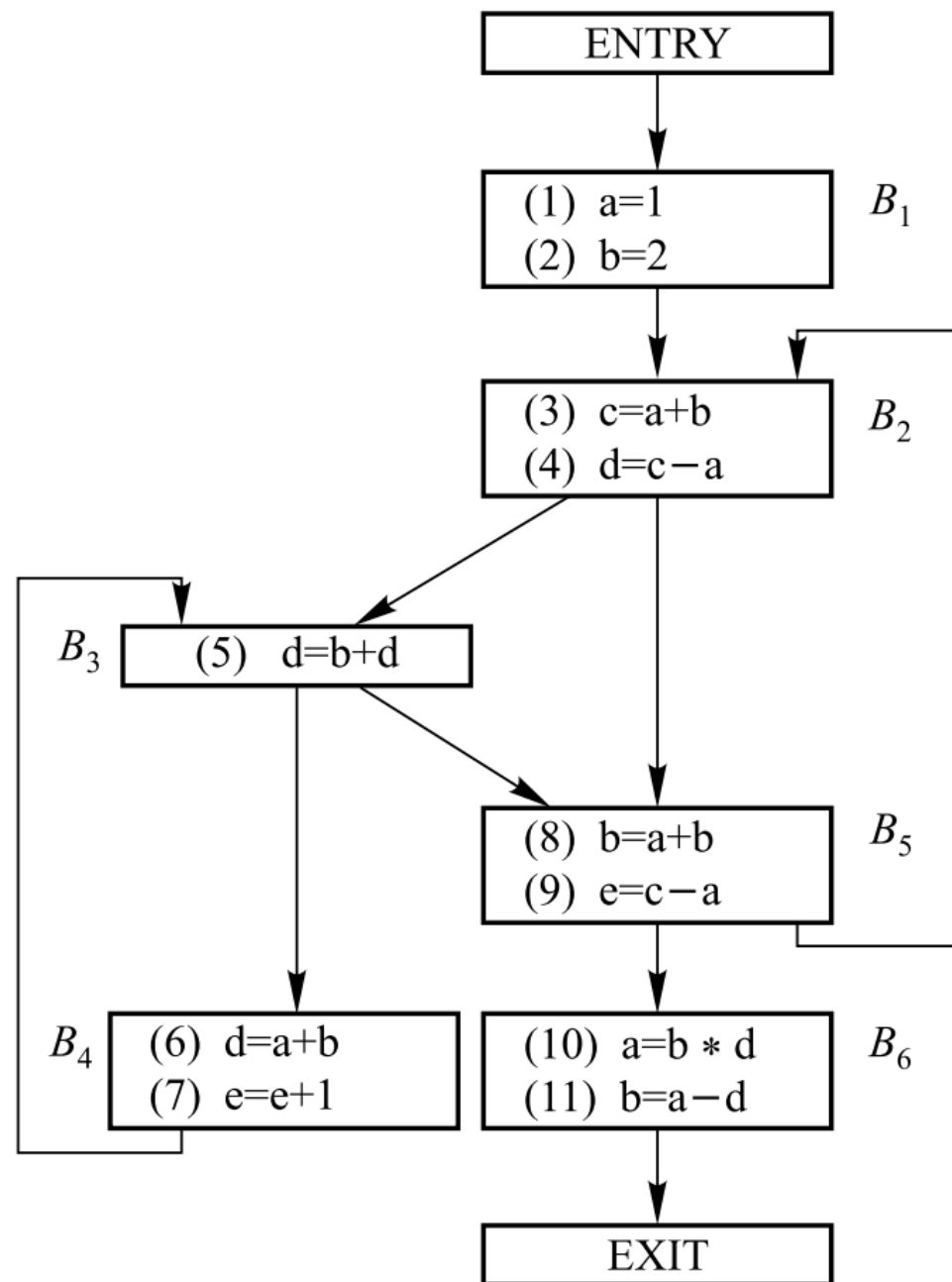
□ 对右侧流图，计算：

■ 活跃变量分析

第一轮迭代

Block	use	def
B1	ϕ	{a, b}
B2	{a, b}	{c, d}
B3	{b, d}	{d}
B4	{a, b, e}	{d, e}
B5	{a, b, c}	{b, e}
B6	{b, d}	{a, b}

Block	OUT[B]	IN[B]
B1		ϕ
B2		ϕ
B3		ϕ
B4		ϕ
B5	{b, d}	{a, b, c, d}
B6	ϕ	{b, d}
EXIT		ϕ



题一

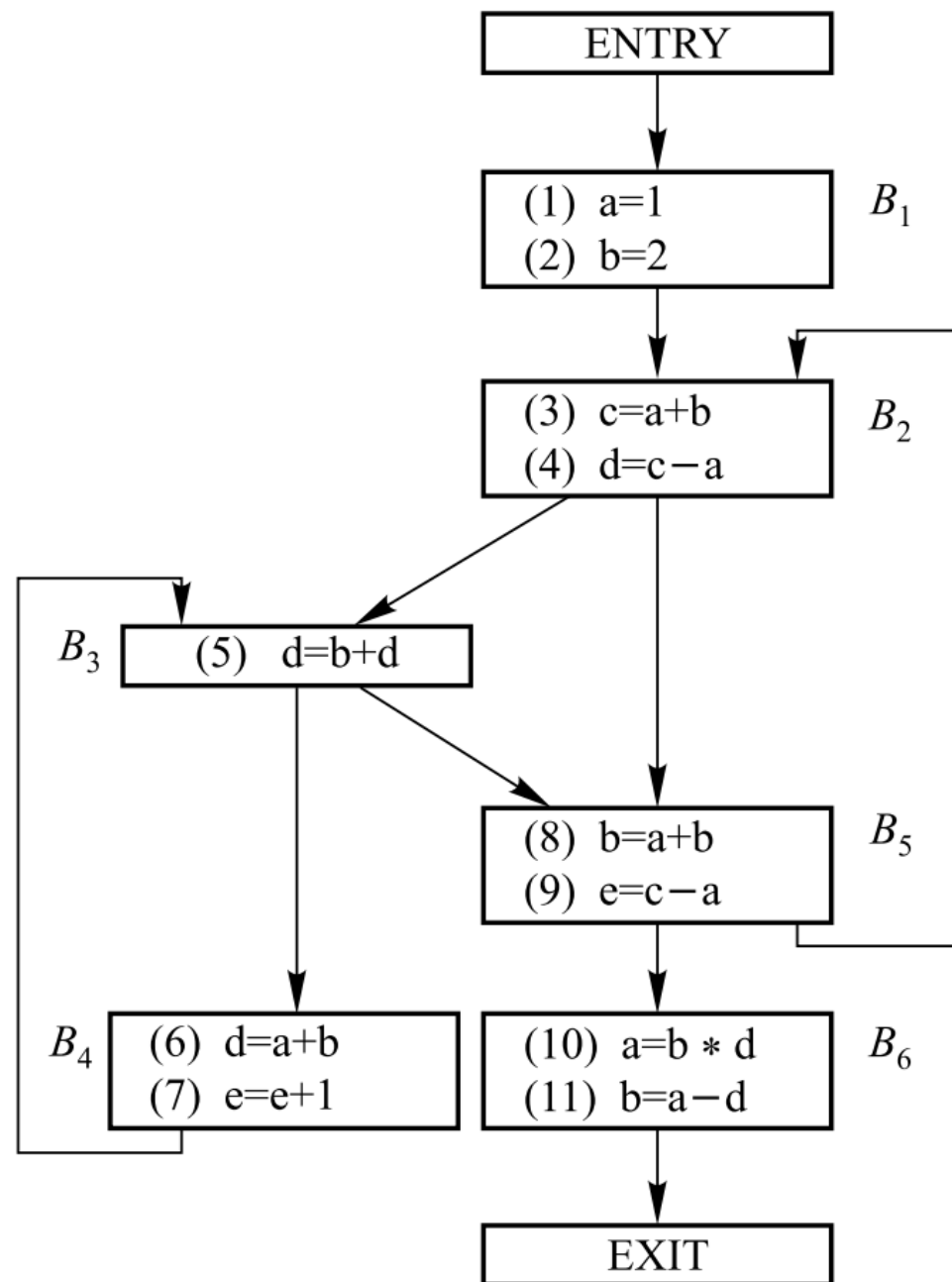
□ 对右侧流图，计算：

■ 活跃变量分析

第一轮迭代

Block	use	def
B1	ϕ	{a, b}
B2	{a, b}	{c, d}
B3	{b, d}	{d}
B4	{a, b, e}	{d, e}
B5	{a, b, c}	{b, e}
B6	{b, d}	{a, b}

Block	OUT[B]	IN[B]
B1		ϕ
B2		ϕ
B3	{a, b, c, d}	{a, b, c, d}
B4		ϕ
B5	{b, d}	{a, b, c, d}
B6	ϕ	{b, d}
EXIT		ϕ



题一

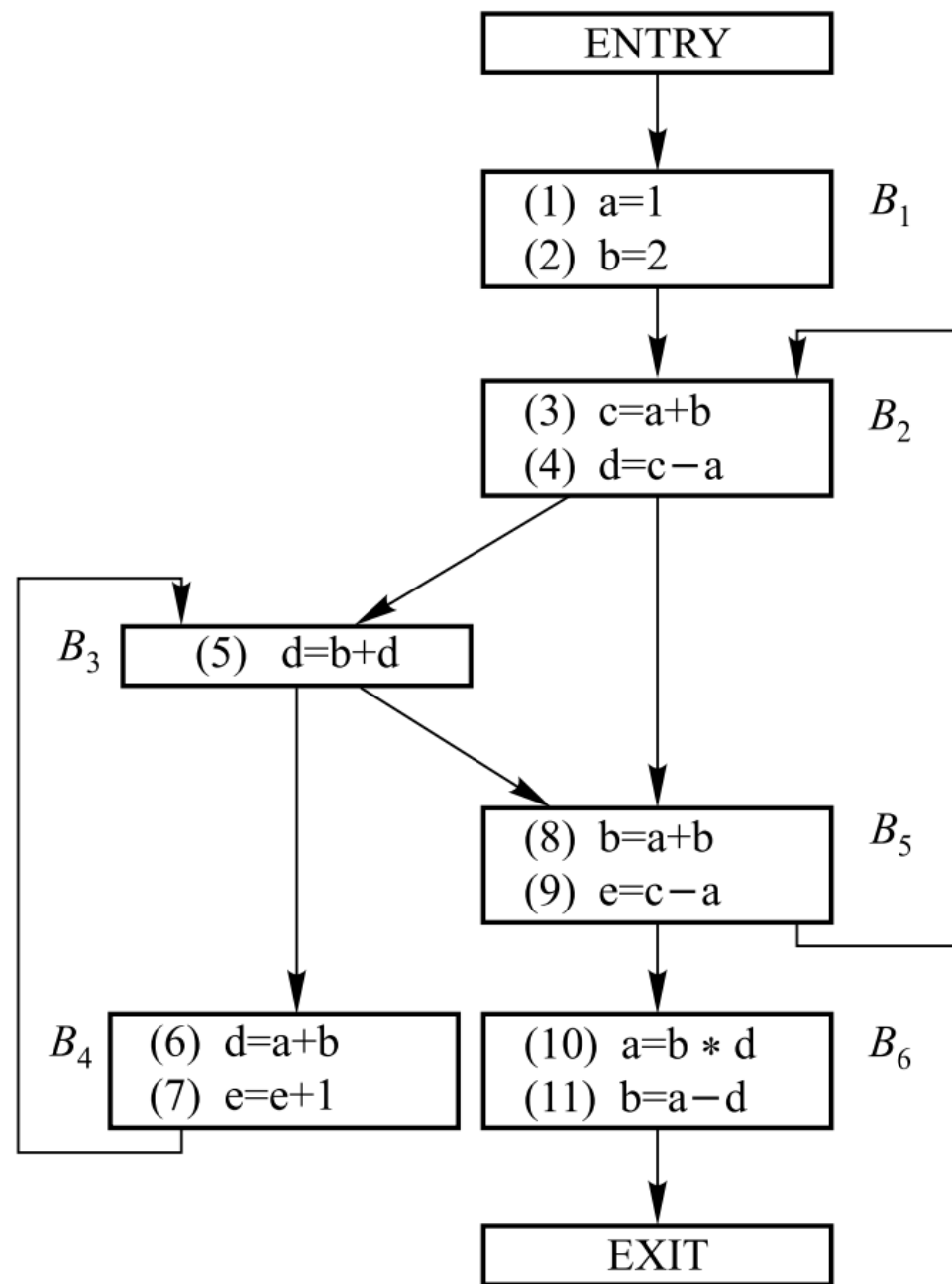
□ 对右侧流图，计算：

■ 活跃变量分析

第一轮迭代

Block	use	def
B1	ϕ	{a, b}
B2	{a, b}	{c, d}
B3	{b, d}	{d}
B4	{a, b, e}	{d, e}
B5	{a, b, c}	{b, e}
B6	{b, d}	{a, b}

Block	OUT[B]	IN[B]
B1		ϕ
B2		ϕ
B3	{a, b, c, d}	{a, b, c, d}
B4	{a, b, c, d}	{a, b, c, e}
B5	{b, d}	{a, b, c, d}
B6	ϕ	{b, d}
EXIT		ϕ



题一

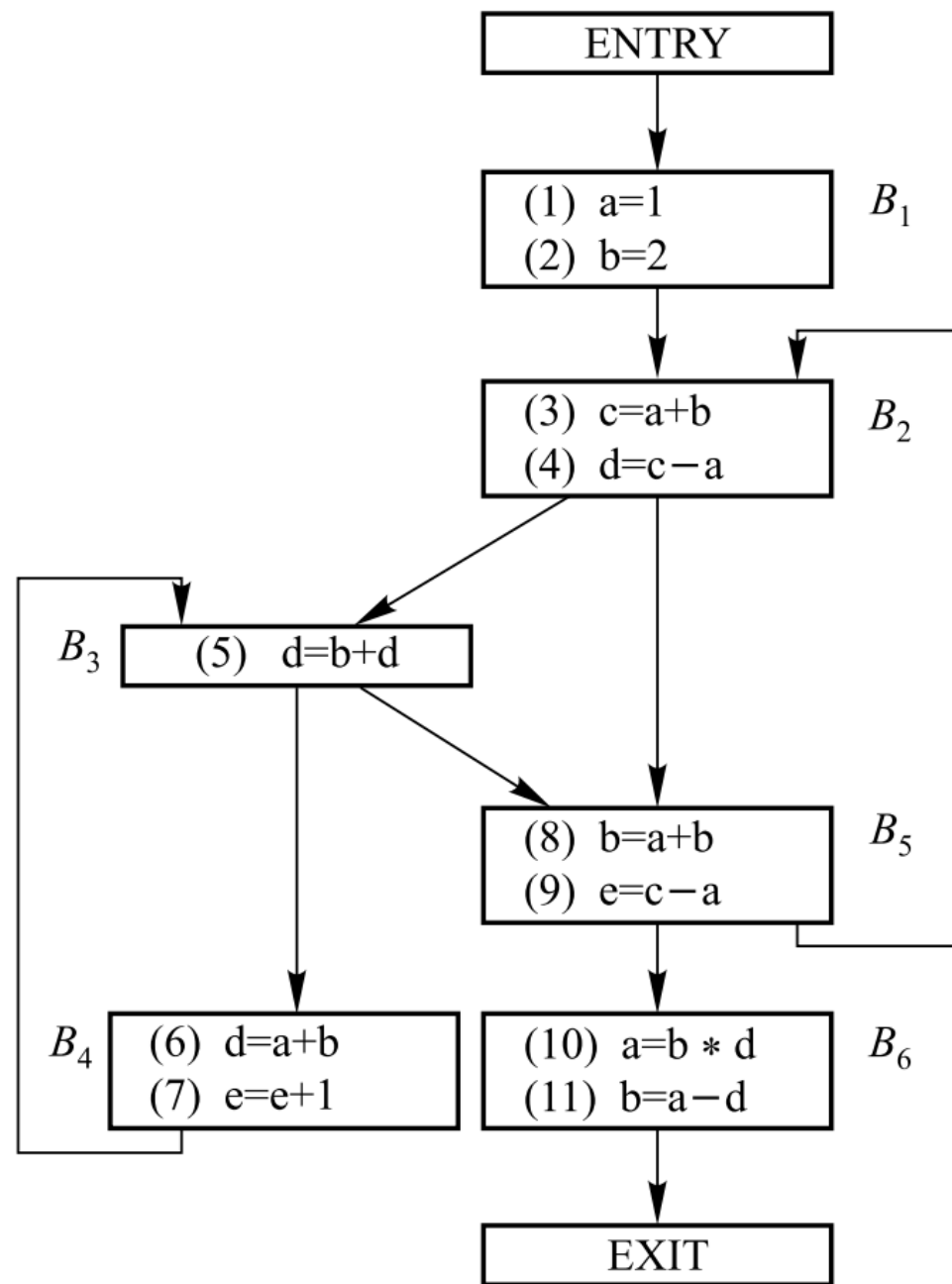
□ 对右侧流图，计算：

■ 活跃变量分析

第一轮迭代

Block	use	def
B1	ϕ	{a, b}
B2	{a, b}	{c, d}
B3	{b, d}	{d}
B4	{a, b, e}	{d, e}
B5	{a, b, c}	{b, e}
B6	{b, d}	{a, b}

Block	OUT[B]	IN[B]
B1		ϕ
B2	{a, b, c, d}	{a, b}
B3	{a, b, c, d}	{a, b, c, d}
B4	{a, b, c, d}	{a, b, c, e}
B5	{b, d}	{a, b, c, d}
B6	ϕ	{b, d}
EXIT		ϕ



题一

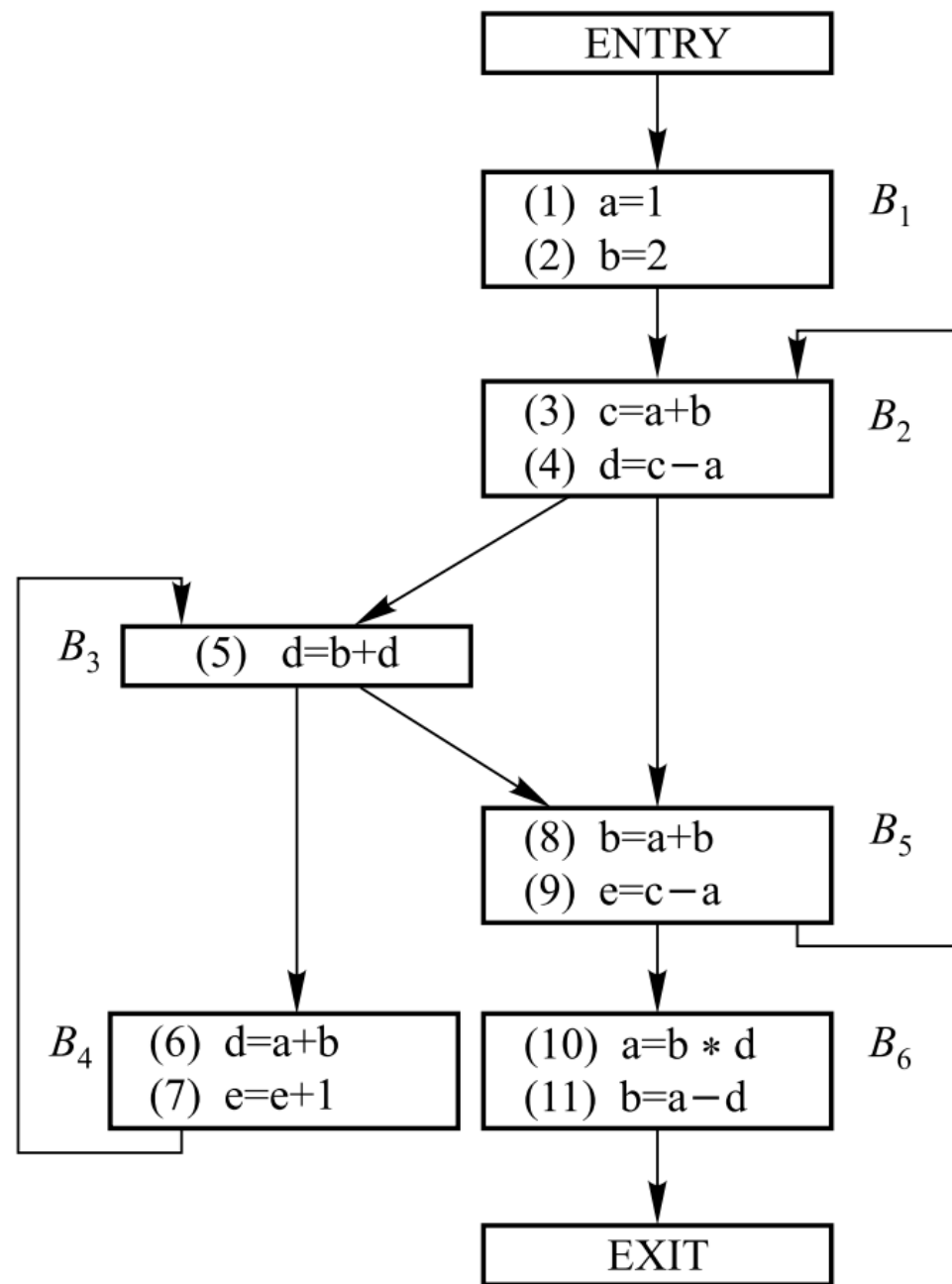
□ 对右侧流图，计算：

■ 活跃变量分析

第一轮迭代

Block	use	def
B1	ϕ	{a, b}
B2	{a, b}	{c, d}
B3	{b, d}	{d}
B4	{a, b, e}	{d, e}
B5	{a, b, c}	{b, e}
B6	{b, d}	{a, b}

Block	OUT[B]	IN[B]
B1	{a, b}	ϕ
B2	{a, b, c, d}	{a, b}
B3	{a, b, c, d}	{a, b, c, d}
B4	{a, b, c, d}	{a, b, c, e}
B5	{b, d}	{a, b, c, d}
B6	ϕ	{b, d}
EXIT		ϕ



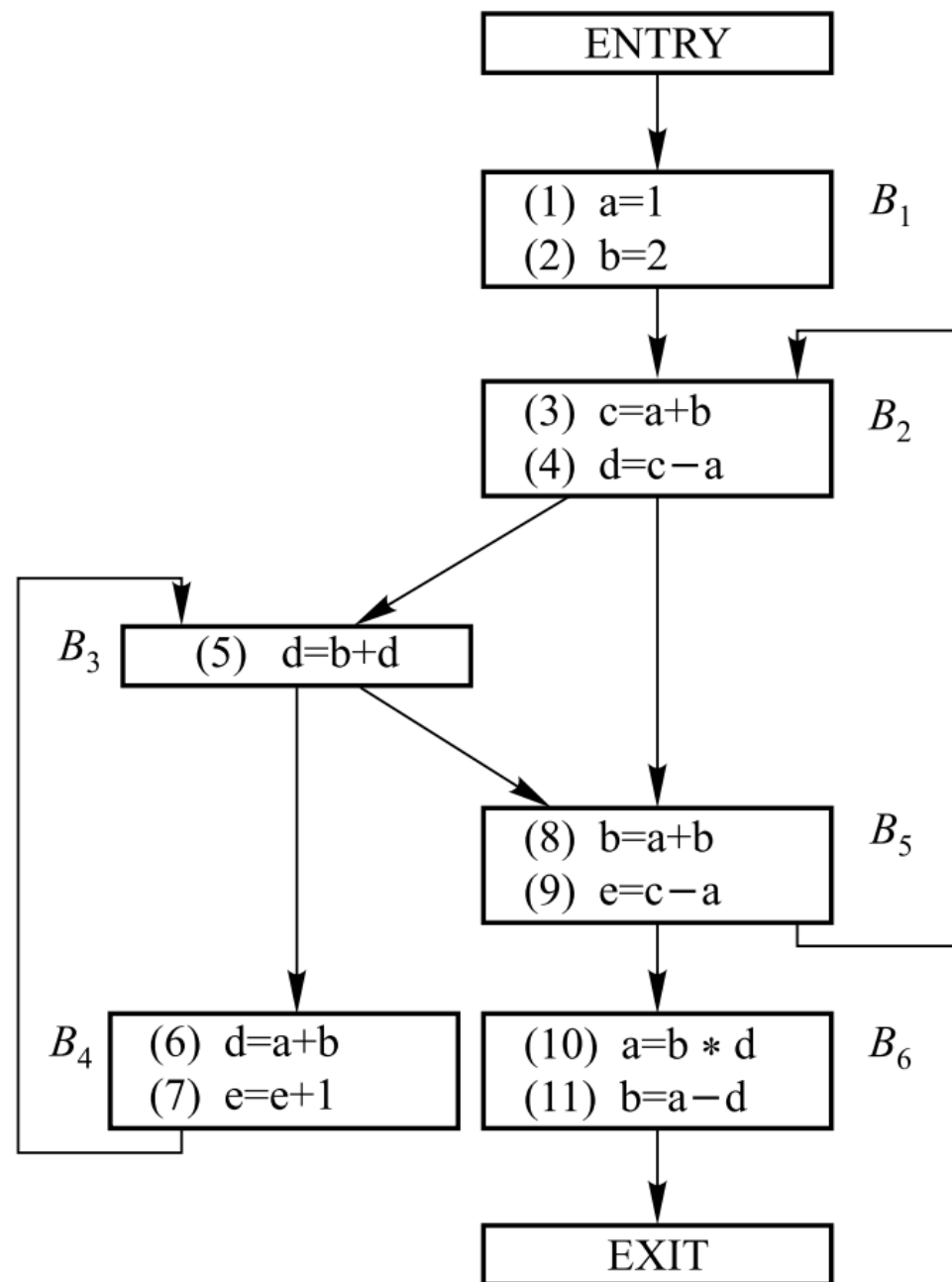
题一

- 对右侧流图，计算：
 - 活跃变量分析

最终结果

Block	use	def
B1	ϕ	{a, b}
B2	{a, b}	{c, d}
B3	{b, d}	{d}
B4	{a, b, e}	{d, e}
B5	{a, b, c}	{b, e}
B6	{b, d}	{a, b}

Block	OUT[B]	IN[B]
B1	{a, b, e}	{e}
B2	{a, b, c, d, e}	{a, b, e}
B3	{a, b, c, d, e}	{a, b, c, d, e}
B4	{a, b, c, d, e}	{a, b, c, e}
B5	{a, b, d, e}	{a, b, c, d}
B6	ϕ	{b, d}
EXIT		ϕ



- 下面C程序分别经非优化编译和2级以上（含2级，如命令行选项 -O2）的优化编译后，生成的两个目标程序运行时的表现不同（例如，编译器是GCC: (GNU) 7.5.0 (Ubuntu 7.5.0-3ubuntu1~18.04)）。运行时的表现有何不同，并说明原因。

不开优化：递归调用，且无递归终止条件，最终因为栈满而OOM

开优化：f函数定义中的函数调用被转换成跳转到f函数标号的指令。由于不存在栈帧的增长，因此表现为死循环（而不是OOM）

```
int f(int g( )) {  
    return g(g);  
}  
int main() {  
    f(f);  
}
```

- 下面C程序分别经非优化编译和2级以上（含2级，如命令行选项 -O2）的优化编译后，生成的两个目标程序运行时的表现不同（例如，编译器是GCC: (GNU) 7.5.0 (Ubuntu 7.5.0-3ubuntu1~18.04)）。运行时的表现有何不同，并说明原因。

优化前

```
f:
...
subq   $16, %rsp
movq   %rdi, -8(%rbp)
movq   -8(%rbp), %rax
movq   -8(%rbp), %rdx
movq   %rax, %rdi
movl   $0, %eax
call   *%rdx
leave
ret
```

优化后

```
f:
...
xorl   %eax, %eax
jmp    *%rdi
...
```

```
int f(int g( )) {
    return g(g);
}
int main() {
    f(f);
}
```



第三次习题课-PW7

为SysYF语言生成LLVM IR

刘硕

zkdliushuo@mail.ustc.edu.cn



LLVM驱动程序的总体概念及主要流程



Clang Driver

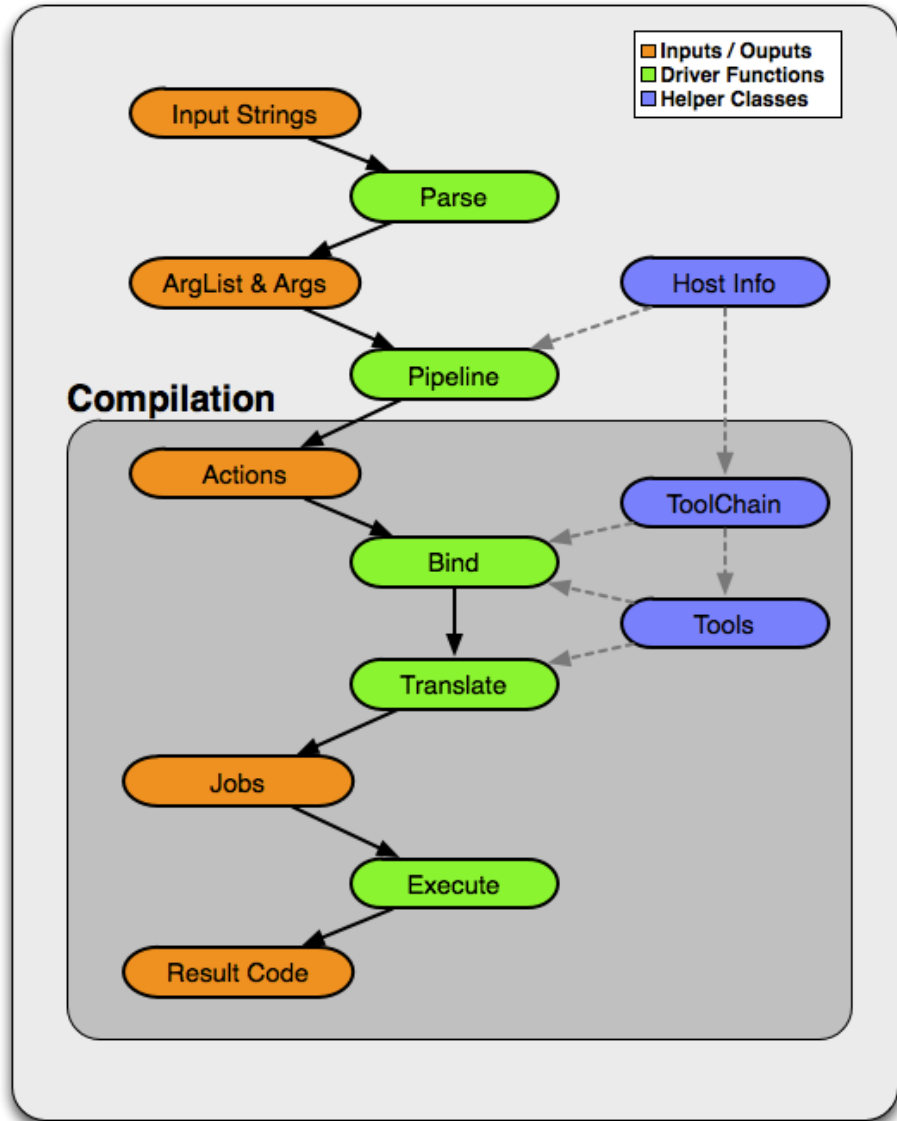
- Clang Driver 提供了与GCC兼容的命令行接口，并提供了对LLVM编译器和相关工具的高效访问

Parser 函数

- 将命令行字符串，解析成具体的参数对象

```
1 $ clang -### -Xarch_i386 -fomit-frame-pointer -Wa,-fast -Ifoo -I foo t.c
2
3 Option 0 - Name: "-Xarch_", Values: {"i386", "-fomit-frame-pointer"}
4 Option 1 - Name: "-Wa,", Values: {"-fast"}
5 Option 2 - Name: "-I", Values: {"foo"}
6 Option 3 - Name: "-I", Values: {"foo"}
7 Option 4 - Name: "<input>", Values: {"t.c"}
```

Driver



LLVM驱动程序的总体概念及主要流程



Clang Driver

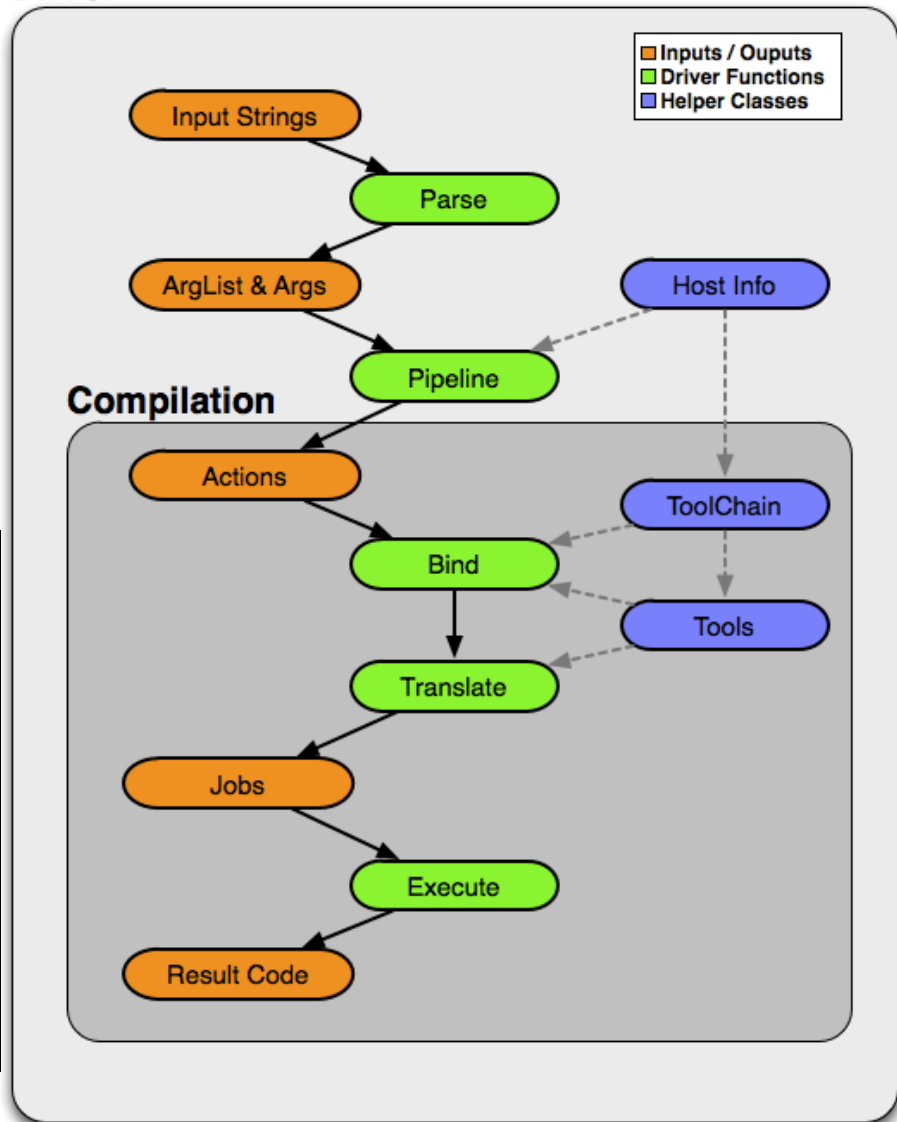
- Clang Driver 提供了与GCC兼容的命令行接口，并提供了对LLVM编译器和相关工具的高效访问

❖ Pipeline 函数

- ✓ 根据解析的参数，构造后续编译所需要的子任务(action)

```
1 $ clang -ccc-print-phases -x c t.c -x assembler t.s
2 0: input, "t.c", c
3 1: preprocessor, {0}, cpp-output
4 2: compiler, {1}, assembler
5 3: assembler, {2}, object
6 4: input, "t.s", assembler
7 5: assembler, {4}, object
8 6: linker, {3, 5}, image
```

Driver



LLVM驱动程序的总体概念及主要流程



Clang Driver

- Clang Driver 提供了与GCC兼容的命令行接口，并提供了对LLVM编译器和相关工具的高效访问

Bind 函数

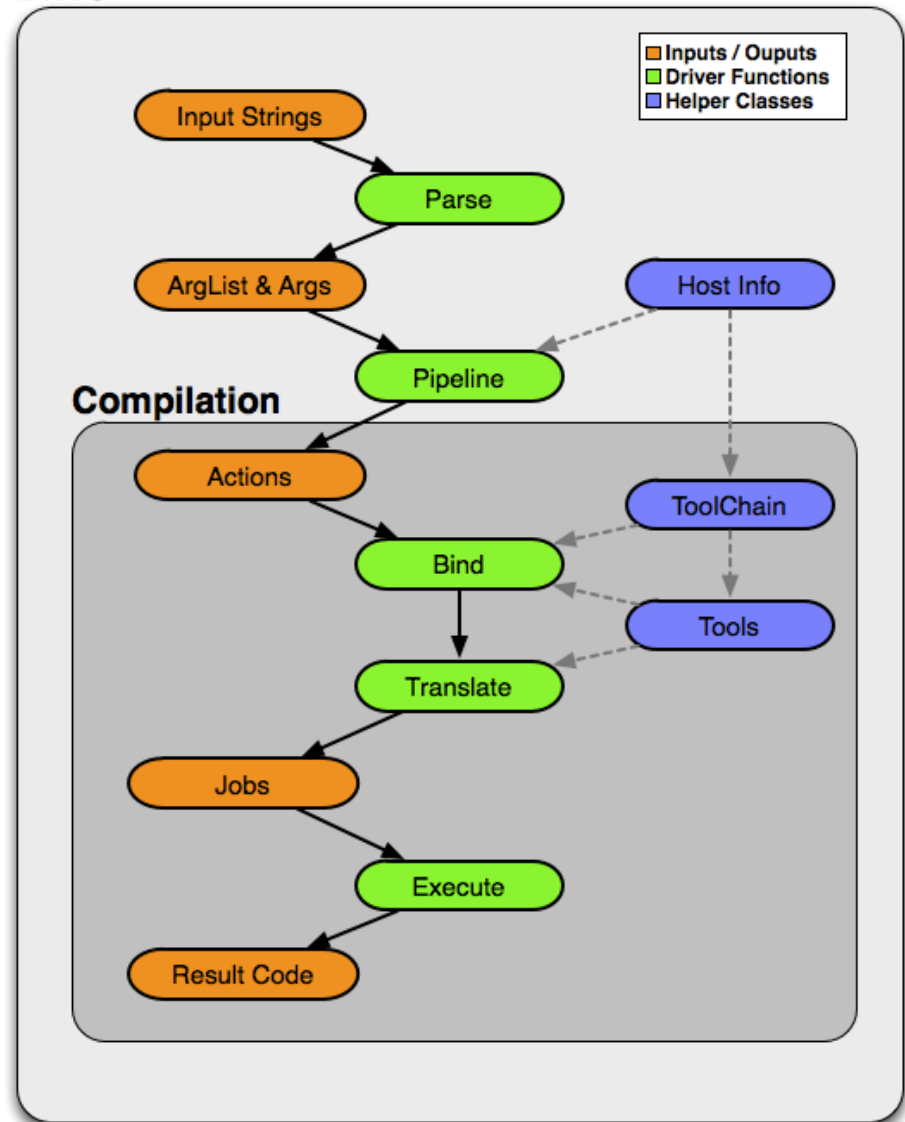
- Driver自上而下匹配，将Actions分配给分配给Tools
- Driver根据选择的Tools决定如何连接

```
1 $ clang -ccc-print-bindings -arch i386 -arch ppc t0.c
2 # "i386-apple-darwin9" - "clang", inputs: ["t0.c"], output: "/tmp/cc-Sn4RKF.s"
3 # "i386-apple-darwin9" - "darwin::Assemble", inputs: ["/tmp/cc-Sn4RKF.s"], output:
```

Translate 函数

- 根据Tool的期望，将gcc风格的命令行选项翻译成具体的Command

Driver



llvm-ustc-proj 驱动程序流程



CompilerInvocation(CI)

- (1) 管理运行编译器所必须的各个对象, 如 preprocessor、target information、AST context 等;
- (2) 提供创建和操作常用 Clang 对象的有用方法。

main

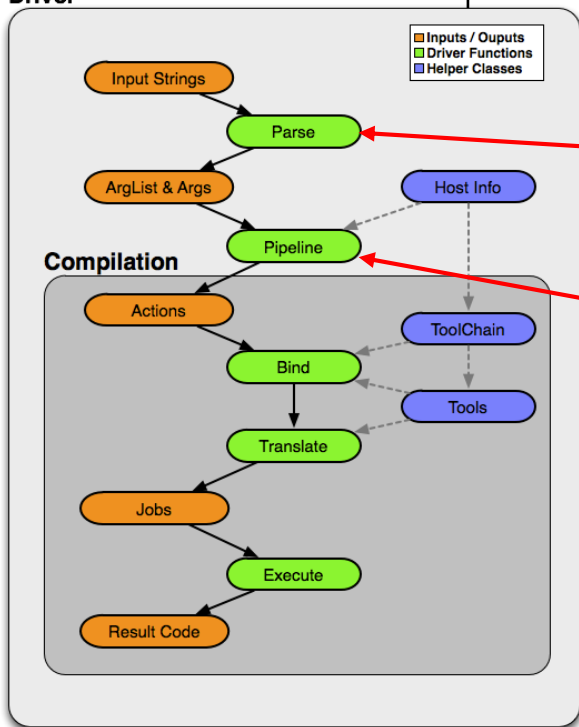
1. 创建诊断, 用于 warning 等显示

2. 初始化Clang Driver

3. 调用cDriver得到单个Job, 用于构造CI (CompilerInvocation)

4. 通过CI生成LLVM IR, 执行AST Checker, 在Module上执行Pass

Driver



ons

inter

ine

mDriver

llvm::sys::
findProgramByName

llvm::sys::
getProcessTriple

Clang

clang::driver::Driver

mDriver

clang::driver::
BuildCompilation
(Args)

CompilerInvocation::
CreateFromArgs(
Jobs.begin(),...)

mDriver

CI::ExecuteAction(
llvm::EmitLLVMOnly
Action)

llvm::EmitLLVMActi
on::takeModule

FunctionPassManager:
:Run
PassManager::Run

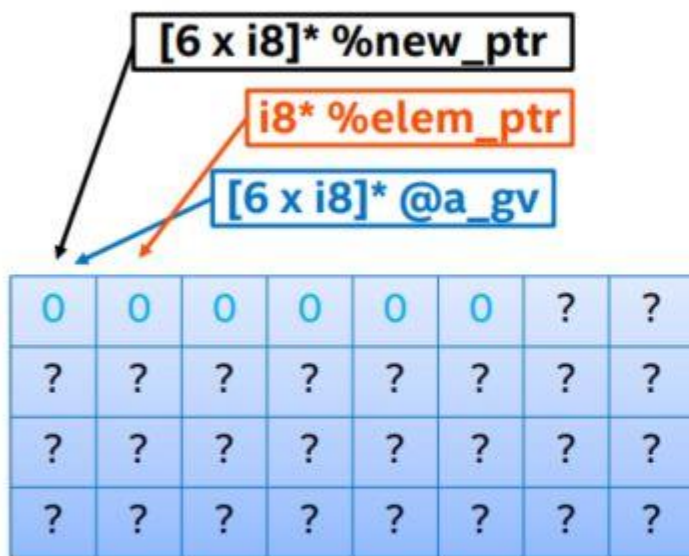
Manipulating pointers

格式: `<result> = getelementptr <type>, <type>* <ptrval> [, <type> <idx>]`

例子:

```
%2 = getelementptr [10 x i32], [10 x i32]* %1, i32 0, i32 %0
```

```
%2 = getelementptr i32, i32* %1 i32 %0
```



```
@a_gv = global [6 x i8] zeroinitializer
```

```
%new_ptr = getelementptr [6 x i8], [6 x i8]* @a_gv, i32 0
```

```
%elem_pt = getelementptr [6 x i8], [6 x i8]* @a_gv, i32 0, i32 1
```

“Offset by 0 elements of the
base type”

Get the 1st element
from the current
aggregate:
[6 x i8]



谢谢