

Bibliocodi DEMP

Amb la intenció de fomentar l'aprenentatge, el grup DEMP ha desenvolupat un pla perquè qualsevol amb l'intenció d'aprendre a programar pugui fer-ho.

Clasificarem 3 rangs d'edat amb diferents nivells de dificultat:

- Menors de 14 anys
- Entre 14 i 18 anys
- Més de 18 anys

Menors de 14 anys

Els recursos que oferim aquí tenen elements de gamificació, per obtenir una retenció dels infants i a més oferirem material en castellà, ja que a n'aquests rangs d'edat no es comú tenir una base sòlida d'anglès.

Nivell principiant:

- **Scratch:** Aquesta plataforma ens deixa crear jocs d'una manera intuitiva, potenciant la creativitat i oferint un objectiu ludic que complementa l'aprenentatge. Aquesta pàgina conté tutorials que ensenyen a emprar la plataforma.

Nivell intermig

- **Studio.code:** En aquesta pàgina hi ha tutorials que van escalant de dificultat poc a poc
- **Codecombat:** A aquesta pàgina trobes una sèrie reptes i nivells relacionats amb aconseguir un objectiu. Està ambientat amb l'edat mitjana, i hi ha una sèrie d'enemics els quals hem d'aniquilar per avançar. Tot això programant el teu codi.

Nivell avançat

- **CheckiO:** aquest recurs està en anglès i ja abarca llenguatges de programació Python i JavaScript.

Entre 14 i 18 anys

Aquí seguirem tenint la gamificació en compte i poc a poc anirem introduint elements en anglès, que es on hi ha la gran part d'informació.

Nivell principiant:

- **Scratch:** Encara essent per nens petits, aquesta pàgina enfoca unes bases de programació necessàries.
- **Codecombat:** Va bé per assolir les bases de la programació.

Nivell intermig

- **CheckiO:** Aquest recurs està en anglès i ja abarca llenguatges de programació Python i JavaScript.
- **Codeingame:** Plataforma que té a la seva disposició diferents tipus de llenguatges. Està en anglès pero es intuïtiva.
- **W3Schools:** Aquesta web proporciona informació lèxica de diferents tipus de llenguatges a més de donar a disposició exercicis per assolir el seu funcionament.
- **CodeWars:** A n'aquesta web et permet fer lluites de codis entre altres persones, o aconseguir un objectiu mitjançant reptes que ofereix la màquina.

Nivell avançat

- **EDX:** Plataforma universitària que dona a disposició diferents cursos per diferents llenguatges de programació.
- **IOC:** Institut obert de catalunya, aquesta pàgina web té a la disposició la matèria de programació dels diferents FPs que la cursen.

Més de 18 anys

Aquí deixem de banda la gamificació i ens centrem més en l'aprenentatge.

Nivell principiant:

- **CheckiO:** Aquest recurs està en anglès i ja abarca llenguatges de programació Python i JavaScript.
- **CodeWars:** A n'aquesta web et permet fer lluites de codis entre altres persones, o aconseguir un objectiu mitjançant reptes que ofereix la màquina.

Nivell intermig

- **W3Schools:** Aquesta web proporciona informació lèxica de diferents tipus de llenguatges a més de donar a disposició exercicis per assolir el seu funcionament.
- **IOC:** Institut obert de catalunya, aquesta pàgina web té a la disposició la matèria de programació dels diferents FP's que la cursen.

Nivell avançat

- **EDX:** Plataforma universitària que dona a disposició diferents cursos per diferents llenguatges de programació. Aquest recurs és de pagament.
- **MIT:** Institut tecnològic de Massachusetts, on hi ha diferents tipus de cursos certificats. Aquest recurs és de pagament.

Animar a les persones a participar

Ser autodidacta es difícil, més que per la dificultat dels continguts, per la constància i dedicació que requereix.

Hi ha plataformes com Udemy y Domestika (normalment de pagament), que posen a disposició cursos i així poder visualitzar un objectiu.

Un altra alternativa es YouTube, ja que té una gran quantitat de contingut de tutorials de bona qualitat.

És important aprendre a pensar de manera diferent a la que estem acostumbrats i això pot dur a la frustració, no ens hem de deixar dur per males sensacions i es possible que simplement necessitis més pràctica. Fer sessions d'una o dues hores al dia ajuda a avançar sense saturar-se.

Per estudiar és necessari tenir un ordinador amb connexió a internet, de no tenir-ne pots anar a una biblioteca pública. O també cursar un grau superior al maravillos institut Pau Casesnoves.