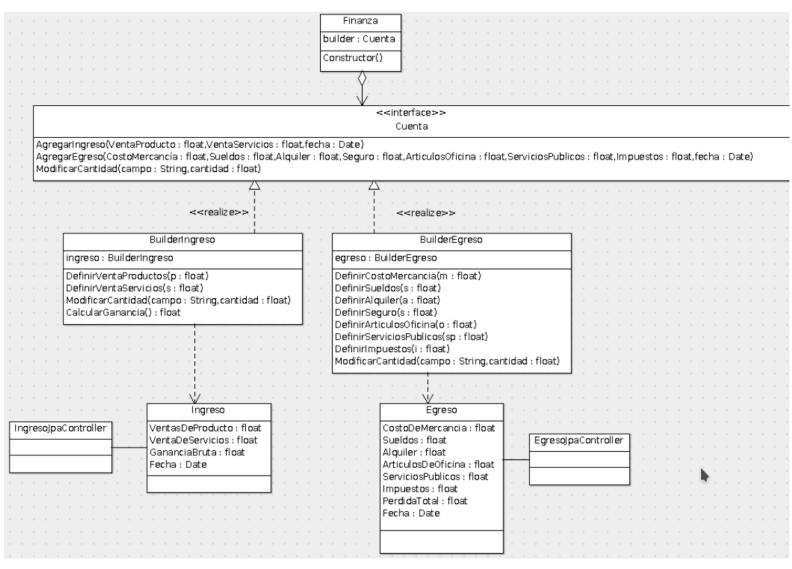
# Documentación Proyecto Final Módulo finanzas



El módulo finanzas almacena la información relacionada a los gastos y ganancias de una empresa. Para la creación de una entidad ingresos o egresos se utilizó el patrón builder, encargado de construir éstos paso por paso. Las clases ingreso y egreso tienen un JpaController que es el encargado de la administración de las tablas correspondientes en la base datos, en la cual queda registrado cada cuenta ingresada al sistema.

Este módulo cuenta con una interfaz gráfica diseñada en base al uso de los patrones anteriormente hablados, principalmente cuenta con un ingreso de finanzas y un historial clasificado por fechas detalladas, este módulo no permite que las finanzas sean modificadas.

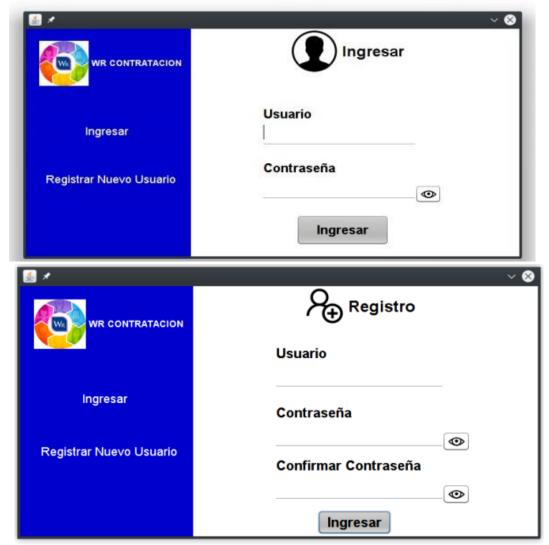
## Interfaz Gráfica

Para ingresar a cualquier modulo se tiene que iniciar sesión con un usuario y contraseña específicos, si la información proporcionada es errónea no permitirá el acceso al software.

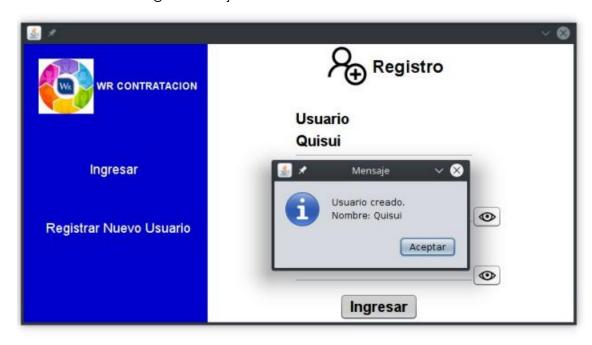
#### Módulo Usuario:

Este módulo es el encargado de permitir el acceso al software, esto basado en los registros de usuarios almacenados en la base de datos. Este módulo permite el ingreso de nuevos usuarios, acción en la cual se verifica que no se ingrese información duplicada.

Para implementar este módulo simplemente se generó una EntityClass de nombre Usuario, la cual se encarga de almacenar los campos necesarios para la administración de los usuarios del sistema (la contraseña es almacenada con un cifrado para mayor seguridad), y su respectivo JpaController.



Esta sección está encargada de registrar un nuevo usuario para poder acceder al software.





Al intentar crear un usuario con nombre igual a uno ya existente se solicita que modifique la información ingresada.

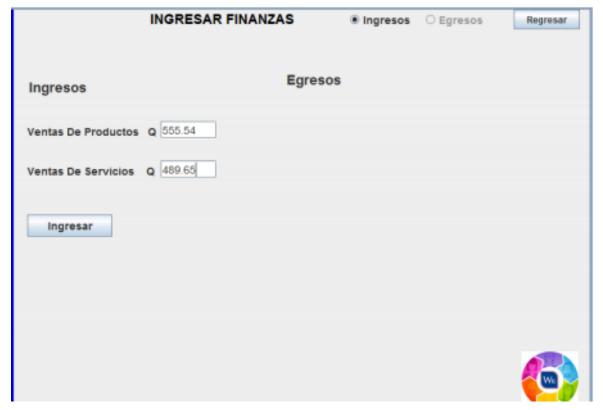


Al ingresar los datos correspondientes a un usuario existente en la base de datos permite el acceso a la pantalla principal del software.

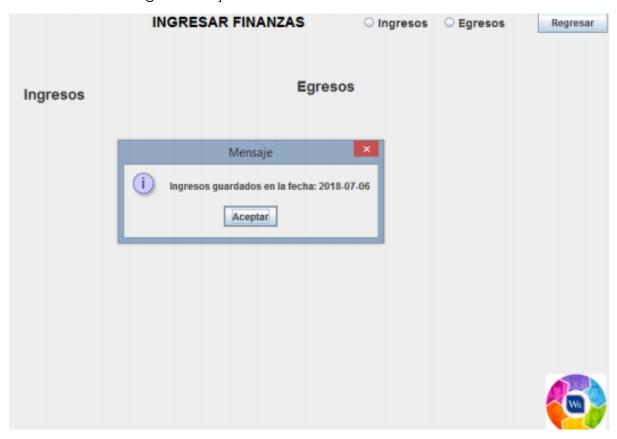


Al momento de seleccionar ingresar finanzas estas nos permiten elegir si queremos un ingreso o un egreso en nuestra base de datos.

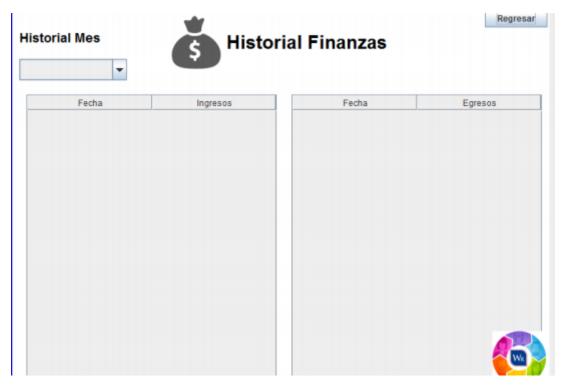




Al dar click en el botón Ingresar los datos se guardaran en la base de datos con la fecha y hora en que se realizó.

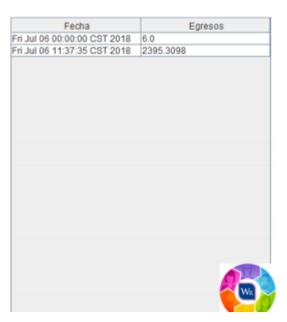


La sección Ver Finanzas cuenta con dos tablas: una para mostrar ingresos y otra para mostrar egresos. Para facilitar el despliegue de información se realiza un filtro de fechas por mes, mostrando así los ingresos y egresos del mes seleccionado.



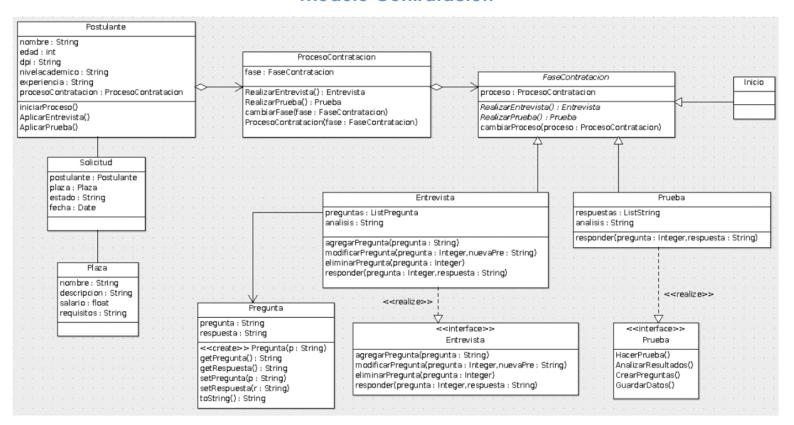


Fecha	Ingresos
Fri Jul 06 00:00:00 CST 2018	22.0
Fri Jul 06 00:00:00 CST 2018	1045.19
Fri Jul 06 00:00:00 CST 2018	41744.0
Fri Jul 06 00:00:00 CST 2018	538.5



Regresar

## Módulo Contratación



En este módulo nos dedicamos a la creación de postulantes y su ingreso a una base de datos, así también, implementamos una interfaz gráfica para realizar este proceso y poder ver la información de los postulantes almacenados.

Implementamos el patrón State para la administración del proceso de contratación porque facilita la transición entre cada fase de contratación; dentro de las cuales se agregó la fase "Inicio", que es una fase en la que el Postulante no se ha aplicado ninguna entrevista o prueba.

#### Sección Ver Postulante

En esta sección se puede consultar la información de cada postulante detalladamente.



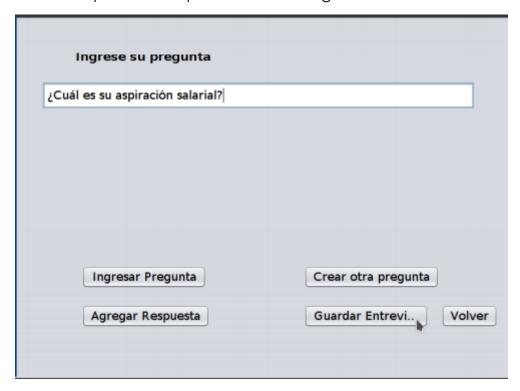
# Sección Ingresar Postulante

Sección que nos permite ingresar nuevos registros de postulantes a la base de datos, esto mediante el ingreso de los campos correspondientes. Los registros generados aquí pueden ser consultados posteriormente en la sección anterior.



#### Sección Generar Entrevista

Esta sección es utilizada para poder generar una entrevista, ya sea que incluya respuestas o que simplemente se quiera crear una plantilla de Entrevista para su uso posterior con la siguiente sección.



### Sección Realizar Entrevista

Interfaz gráfica para realizar una entrevista, en ésta se selecciona un archivo que contenga una entrevista plantilla almacenada en un archivo .doc o .docx.

Al seleccionar el archivo se extraen las preguntas, las cuales pueden ser contestadas y posteriormente guardadas en otro archivo.





