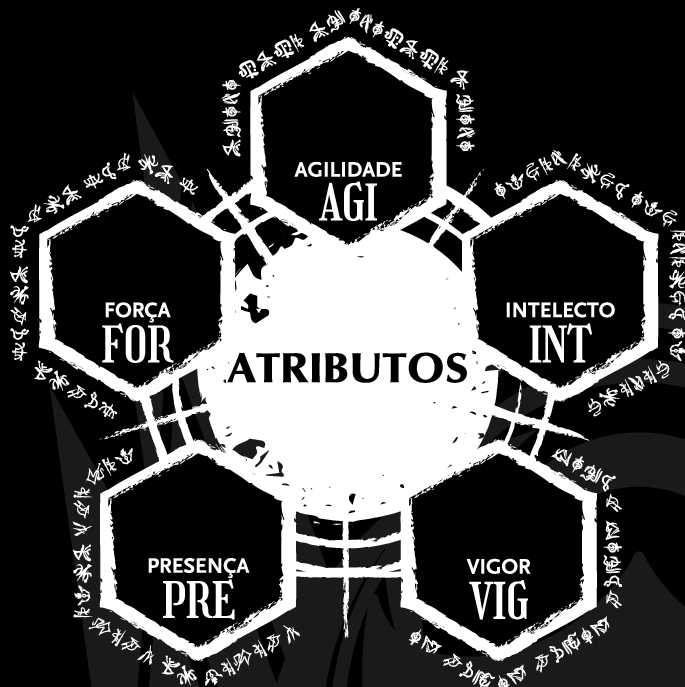


PERSONAGEM

JOGADOR

ORDEM PARANORMAL RPG

FICHA DE AGENTE



ORIGEM

CLASSE

NEX

%

PE / RODADA

DESL

PV PONTOS
DE VIDA

Atuais

PE PONTOS
DE ESFORÇO

Atuais

DEFESA

 $=10 + AGI + \text{Equip.} + \text{Outros}$
SAN
SANIDADE

Atuais

PROTEÇÃO

RESISTÊNCIAS

PERÍCIAS

PERÍCIA	DADOS	BÔNUS	Treino	Outros
ACROBACIA +	{ AGI }	{ + }		
ADESTRAMENTO*	{ PRE }	{ + }		
ARTES*	{ PRE }	{ + }		
ATLETISMO	{ FOR }	{ + }		
ATUALIDADES	{ INT }	{ + }		
CIÊNCIAS*	{ INT }	{ + }		
CRIME* +	{ AGI }	{ + }		
DIPLOMACIA	{ PRE }	{ + }		
ENGANAÇÃO	{ PRE }	{ + }		
FORTITUDE	{ VIG }	{ + }		
FURTIVIDADE +	{ AGI }	{ + }		
INICIATIVA	{ AGI }	{ + }		
INTIMIDAÇÃO	{ PRE }	{ + }		
INTUIÇÃO	{ PRE }	{ + }		
INVESTIGAÇÃO	{ INT }	{ + }		
LUTA	{ FOR }	{ + }		
MEDICINA	{ INT }	{ + }		
OCULTISMO*	{ INT }	{ + }		
PERCEPÇÃO	{ PRE }	{ + }		
PILOTAGEM*	{ AGI }	{ + }		
PONTARIA	{ AGI }	{ + }		
PROFISSÃO* ()	{ INT }	{ + }		
REFLEXOS	{ AGI }	{ + }		
RELIGIÃO*	{ PRE }	{ + }		
SOBREVIVÊNCIA	{ INT }	{ + }		
TÁTICA*	{ INT }	{ + }		
TECNOLOGIA*	{ INT }	{ + }		
VONTADE	{ PRE }	{ + }		

+ Penalidade de carga. * Somente treinada.

ATAQUES

TESTE

DANO

Crítico/Alcance/Especial

DT DE RITUAIS


McGraw-Hill

ORDEM PARANORMAL RPG

PATENTE

100

CARGA
MÁX.

IV

10

1

Espaços



ORDO REALITAS

OBJETIVO
