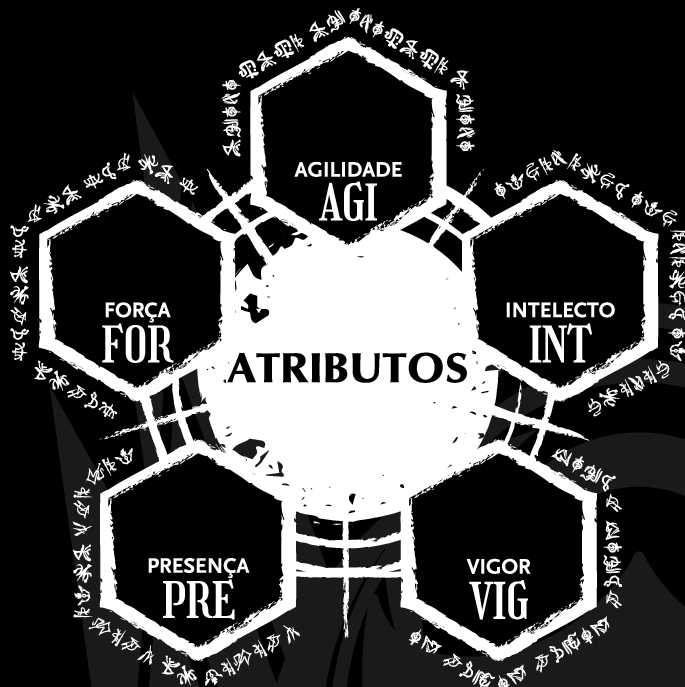


PERSONAGEM

JOGADOR

ORDEM PARANORMAL RPG

FICHA DE AGENTE



ORIGEM

CLASSE

NEX

%

PE / RODADA

DESL

PV PONTOS
DE VIDA

Atuais

PE PONTOS
DE ESFORÇO

Atuais

DEFESA

$$=10 + AGI + \text{Equip.} + \text{Outros}$$
SAN
SANIDADE

Atuais

PROTEÇÃO

RESISTÊNCIAS

PERÍCIAS

| PERÍCIA | DADOS | BÔNUS | Treino | Outros |
|----------------|---------|-------|--------|--------|
| ACROBACIA + | { AGI } | { + } | | |
| ADESTRAMENTO* | { PRE } | { + } | | |
| ARTES* | { PRE } | { + } | | |
| ATLETISMO | { FOR } | { + } | | |
| ATUALIDADES | { INT } | { + } | | |
| CIÊNCIAS* | { INT } | { + } | | |
| CRIME* + | { AGI } | { + } | | |
| DIPLOMACIA | { PRE } | { + } | | |
| ENGANAÇÃO | { PRE } | { + } | | |
| FORTITUDE | { VIG } | { + } | | |
| FURTIVIDADE + | { AGI } | { + } | | |
| INICIATIVA | { AGI } | { + } | | |
| INTIMIDAÇÃO | { PRE } | { + } | | |
| INTUIÇÃO | { PRE } | { + } | | |
| INVESTIGAÇÃO | { INT } | { + } | | |
| LUTA | { FOR } | { + } | | |
| MEDICINA | { INT } | { + } | | |
| OCULTISMO* | { INT } | { + } | | |
| PERCEPÇÃO | { PRE } | { + } | | |
| PILOTAGEM* | { AGI } | { + } | | |
| PONTARIA | { AGI } | { + } | | |
| PROFISSÃO* () | { INT } | { + } | | |
| REFLEXOS | { AGI } | { + } | | |
| RELIGIÃO* | { PRE } | { + } | | |
| SOBREVIVÊNCIA | { INT } | { + } | | |
| TÁTICA* | { INT } | { + } | | |
| TECNOLOGIA* | { INT } | { + } | | |
| VONTADE | { PRE } | { + } | | |

+ Penalidade de carga. * Somente treinada.

ATAQUES

TESTE

DANO

Crítico/Alcance/Especial

DT DE RITUAIS

██████████

ORDEM PARANORMAL RPG

PATENTE

104

CARGA
MÁX.

IV

10

1

Espaços



ORDO REALITAS

OBJETIVO

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |