

گزارش آزمایش ششم آزمایشگاه ریزپردازنده

اعضای گروه: مهدیه عربی، عرفان ربانی

سوالات تحلیلی:

سوال اول) حالت Capture Input در تایمر یکی از حالت‌های کاربردی تایمر در میکروکنترلرهاست که برای اندازه‌گیری دقیق زمان وقوع یک رویداد خارجی طراحی شده است. در این حالت، تایمر به صورت مداوم شمارش می‌کند و با وقوع یک تغییر مشخص در سیگنال ورودی مانند لبه بالا رونده یا پایین رونده روی یک پایه GPIO خاص مقدار فعلی تایمر به‌طور خودکار در یک رجیستر به نام Capture ذخیره می‌شود. این مقدار نشان‌دهنده زمان دقیق وقوع آن رویداد نسبت به شروع شمارش تایمر است. با استفاده از این قابلیت می‌توان پارامترهایی مانند دوره تناوب (Period)، فرکانس، و پهنای پالس (Pulse Width) یک سیگنال ورودی را محاسبه کرد. برای مثال، اگر لبه‌های متوالی یک پالس را ثبت کنیم، اختلاف بین دو مقدار Capture به ما دوره تناوب سیگنال را می‌دهد. این ویژگی معمولاً در کاربردهایی مانند اندازه‌گیری سرعت چرخش موتور، تحلیل سیگنال‌های دیجیتال یا خواندن خروجی سنسورهای زمان‌محور استفاده می‌شود.

سوال دوم) تایمر Watchdog نوع خاصی از تایمر در میکروکنترلرهاست که برای افزایش پایداری، ایمنی و اطمینان از عملکرد صحیح سیستم طراحی شده است. هدف اصلی آن این است که سیستم را در برابر قفل شدن (Hanging) یا بروز خطاهای نرم‌افزاری که باعث توقف یا گیر کردن برنامه می‌شوند، محافظت کند. Watchdog به گونه‌ای کار می‌کند که پس از فعال‌سازی، یک تایمر داخلی شروع به شمارش معکوس می‌کند و اگر در مدت زمان مشخصی توسط برنامه ریست یا رفرش نشود، فرض می‌کند که سیستم دچار اختلال شده و به صورت خودکار یک ریست کامل سیستم انجام می‌دهد. این ریست می‌تواند سیستم را به حالت اولیه بازگرداند و از باقی ماندن آن در یک وضعیت ناپایدار جلوگیری کند. برای استفاده از Watchdog، باید در ابتدا آن را کانفیگ کرد، مقدار تایم‌اوت را تنظیم نمود (مثلاً از طریق پری‌اسکیلر یا لود کردن مقدار اولیه)، و سپس در حلقه اصلی برنامه به صورت منظم آن را بازنشانی کرد. اگر برنامه دچار مشکل شود و نتواند این کار را انجام دهد، Watchdog به عنوان یک مکانیسم ایمنی وارد عمل شده و سیستم را ریست می‌کند.

عملی:

متغیرهایی برای مدیریت UART، تایمر و همچنین یک رشته برای ارسال داده از طریق UART تعریف شده‌اند. متغیر `freqHz` نیز برای ذخیره مقدار فرکانس اندازه‌گیری شده تعریف شده و به صورت `volatile` نوشته شده است تا در وقفه‌ها نیز به درستی قابل استفاده باشد. در تابع `main` ابتدا توابع اولیه‌سازی سخت‌افزار صدا زده می‌شوند که شامل تنظیم کلاک سیستم، UART، GPIO و تایمر مربوط به PWM است. پس از آن، تولید سیگنال PWM از طریق `HAL_TIM_PWM_Start` برای تایمر ۳ و کانال ۱ فعال می‌شود. سیگنال تولیدشده روی پایه PA6 قرار دارد که به پایه PA1 به عنوان ورودی وقفه متصل خواهد شد. یک پیام "READY" از طریق UART ارسال می‌شود تا اطمینان حاصل شود ارتباط سریال به درستی برقرار است.

حلقه اصلی برنامه یک تایمر نرم‌افزاری بر پایه `HAL_GetTick()` پیاده‌سازی کرده است که هر ۱۰۰۰ میلی‌ثانیه یک بار مقدار فعلی فرکانس اندازه‌گیری شده را به صورت یک رشته متنی مانند "FREQ: 980 Hz" از طریق UART برای کامپیوتر ارسال می‌کند. این کار باعث می‌شود کاربر در هر لحظه از مقدار فرکانس سیگنال مطلع شود.

تابع `HAL_GPIO_EXTI_Callback` به عنوان تابع کال‌بک برای وقفه پایه PA1 تعریف شده است. این تابع هر بار که لبه بالارونده در پایه PA1 رخ دهد، فعال می‌شود. در این تابع، زمان فعلی سیستم توسط `HAL_GetTick()` گرفته شده و اختلاف آن با آخرین زمان ثبت شده در `lastEdgeTick` محاسبه می‌شود. از آنجا که خروجی `HAL_GetTick` به میلی‌ثانیه است، برای تبدیل دوره تناوب به فرکانس از فرمول `diff / 1000` استفاده شده است. سپس `lastEdgeTick` به مقدار فعلی زمان بروزرسانی می‌شود تا در وقفه بعدی دوباره مقایسه انجام شود.

در تابع `MX_TIM3_Init` تنظیمات مربوط به تایمر انجام می‌شود. تایمر ۳ با پری اسکیلر ۷۱ و پریود ۹۹۹ پیکربندی شده است که در نتیجه فرکانس خروجی PWM برابر با حدود ۱ کیلوهرتز می‌شود. مقدار پالس در کانال PWM برابر با ۵۰۰ در نظر گرفته شده تا `duty cycle` برابر با ۵۰ درصد باشد. پایه PA6 برای خروجی PWM تنظیم شده و به حالت `alternate function` در آمده است.

تابع `MX_GPIO_Init` پایه PA1 را به عنوان ورودی وقفه (EXTI1) با لبه بالا تنظیم می‌کند. همچنین وقفه آن در کنترلر NVIC فعال می‌شود تا سیستم بتواند به تغییرات در این پایه واکنش نشان دهد. تنظیمات UART2 نیز در `MX_USART2_UART_Init` صورت گرفته و پایه‌های PA2 و PA3 به عنوان TX و RX انتخاب شده‌اند.

تابع `EXTI1_IRQHandler` نیز وقفه سخت‌افزاری EXTI1 را مدیریت می‌کند و با فراخوانی `HAL_GPIO_EXTI_IRQHandler` مسیر وقفه به تابع کال‌بک هدایت می‌شود. در نهایت، تابع

Error_Handler در صورت بروز خطا پردازنده را در یک حلقه بی‌نهایت نگه می‌دارد و وقفه‌ها را غیرفعال می‌کند.