# Universidad Tecnológica de Panamá Facultad de Ingeniería en Sistemas Computacionales Departamento de Arquitectura y Redes de Comunicación

#### Laboratorio SHELL SCRIPTS

Estudiante: Manuel Villanueva Cédula: E-8-172111

Prof. Aris Castillo de Valencia

### **OBJETIVO:**

• El objetivo de este documento es practicar en la creación de shell scripts bash.

### **MATERIALES**

• Computadora, con maquina virtual y sistema operativo Linux

### **INFORMACION**

exit

Un **script** es un **archivo de ordenes** o pequeño **programa** con el que poder automatizar ciertas tareas o acciones en un ordenador. Intentaré explicarlo de forma más sencilla.

Un **script** suele ser un archivo de texto plano, en el que se insertan las órdenes que se quieren realizar. En Ubuntu (o **cualquier distribución Linux**) podríamos hacer un script con comandos de consola para poder, por ejemplo, actualizar el sistema, instalar alguna aplicación, hacer un **backup de archivos**, o todo a la vez. El contenido de un **script** que nos hiciese un **backup** de nuestras carpetas importantes y lo guardase en un **pendrive** podría ser del siguiente modo:

```
#!/bin/bash
cd /media/pendrive
tar -cvzf documentos.tar.gz /home/usuario/Documentos/*
tar -cvzf videos.tar.gz /home/usuario/Videos/*
tar -cvzf imagenes.tar.gz /home/usuario/Imagenes/*
tar -cvzf descargas.tar.gz /home/usuario/Descargas/*
```

De este modo, podríamos guardar y comprimir todo el contenido de nuestras carpetas importantes con un solo click o ejecutandolo en consola así: ./script.sh

Los scripts no sólo usan **comandos Linux**, hay de muchos tipos y para todos los sistemas operativos. En Windows, por ejemplo, el tipo de scripts más común son los archivos \*.bat.

En Linux lo más común es el **Shell Script**, scripts con comandos de **consola Linux**. Pero los scripts también pueden ser **scripts PHP**, python, java, etc.

```
pueden ser scripts PHP, python, java, etc.
cd $HOME && touch script.sh && chmod +x script.sh
cd $HOME && echo '#!/bin/bash' > script.sh && echo '# -*- ENCODING: UTF-8 -*-' >> script.sh
#!/bin/bash
# -*- ENCODING: UTF-8 -*-
echo "<° Linux es lo mejor"
```

Para ejecutar el script: ./script.sh

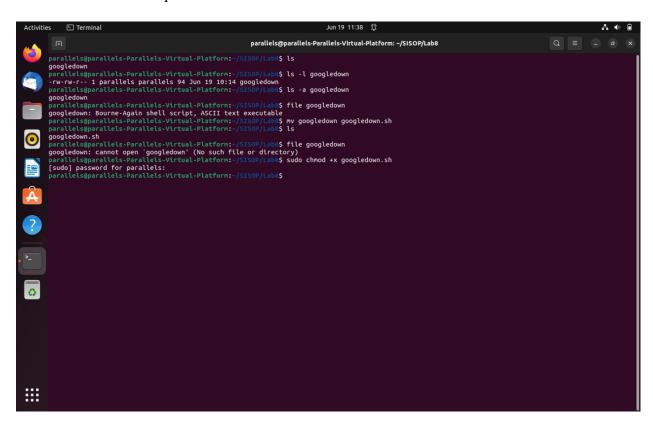
## **PROCEDIMIENTO**

## 1. Verificar conectividad con un sitio web:

Primero debe entrar a un editor, escribir los comandos y guardar el archivo con extensión sh

```
#!/bin/bash
ping -c 3 www.google.com > /dev/null
if [ $? != 0 ]
then
echo "Google is down"
fi
```

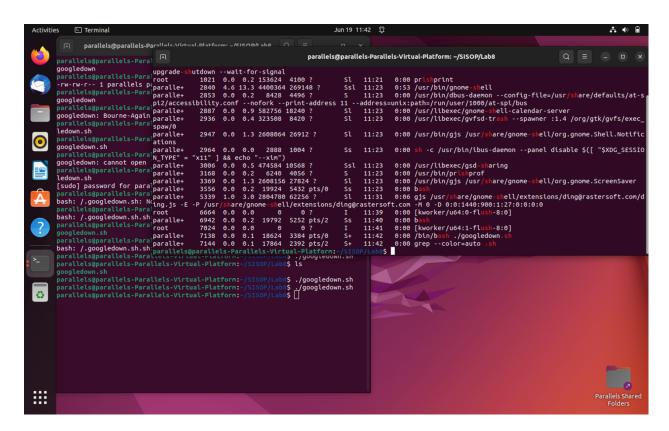
- Después en la línea de comandos debe cambiar el script a modo ejecución: chmod +x nombredelscript
- Después puede ejecutar el script colocando: ./nombredelscript.sh



2. Verificar que un servicio/proceso se está ejecutando

Si queremos saber si existen procesos de algún servicio o programa ejecutándose podríamos usar este script *(en este caso verifica que el demonio de Apache esté corriendo)*:

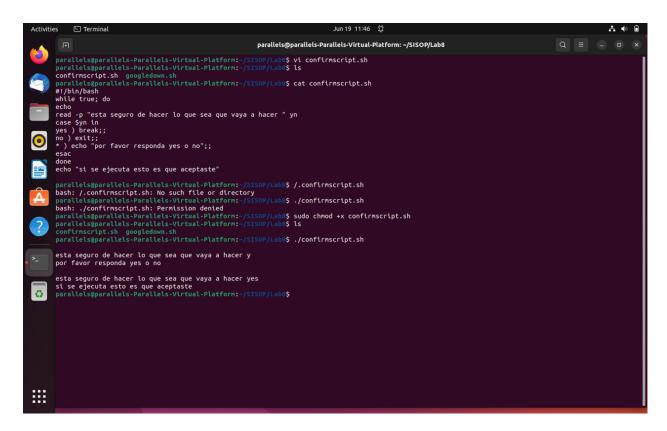
```
#!/bin/sh
SERVICE='httpd'
if ps ax | grep -v grep | grep $SERVICE > /dev/null
then
echo "El servicio $SERVICE esta ejecutandose"
else
echo "El servicio $SERVICE esta detenido"
fi
```



# 3. Pedir confirmación antes de ejecutar un script

A veces es útil hacer que el usuario confirme la ejecución de un lote de sentencias, es decir, el típico mensaje que pide al usuario escribir yes o no. Esto lo podemos hacer así:

```
#!/bin/bash
while true; do
echo
read -p "esta seguro de hacer lo que sea que vaya a hacer " yn
case $yn in
yes ) break;;
no ) exit;;
* ) echo "por favor responda yes o no";;
```



4. Realice un Shell Script sobre operaciones matemáticas, en donde el usuario ingrese dos números enteros y mediante un menú escoja que operación desea realizar.

### **INFORME**

- 1. Enliste comandos de red de Linux con sus funciones.
- **ifconfig:** Muestra y configura información de red, como direcciones IP, máscaras de red y configuración de interfaz de red.
- **ip:** Similar a ifconfig, muestra y configura información de red, como direcciones IP, rutas y configuración de interfaz de red. Es más moderno y poderoso que ifconfig.
- **ping:** Envía un mensaje de solicitud de eco ICMP a una dirección IP específica para verificar la conectividad de red y medir el tiempo de respuesta.
- **traceroute:** Muestra la ruta tomada por los paquetes de red desde tu dispositivo hasta un destino, mostrando cada salto y el tiempo de respuesta en cada uno.

•	<b>netstat:</b> Muestra estadísticas de red, como conexiones activas, tablas de enrutamiento y puertos en uso.
•	ss: Similar a netstat, muestra información detallada sobre las conexiones de red, puertos y sockets.
•	nslookup: Realiza consultas de DNS (Sistema de Nombres de Dominio) para obtener información sobre registros de dominio, como direcciones IP asociadas a un nombre de dominio.
•	dig: Similar a nslookup, realiza consultas de DNS más avanzadas y muestra información detallada sobre los registros de dominio.
•	wget: Descarga archivos desde la web mediante el protocolo HTTP, HTTPS o FTP.
•	<b>curl:</b> Permite transferir datos hacia o desde un servidor mediante varios protocolos, como HTTP, HTTPS, FTP y muchos otros.
•	ssh: Inicia una sesión de shell segura en un servidor remoto mediante el protocolo SSH (Secure Shell).
•	<b>scp:</b> Copia archivos de forma segura entre el sistema local y un servidor remoto utilizando el protocolo SSH.
•	<b>nc:</b> Utilizado para leer y escribir datos desde y hacia conexiones de red utilizando cualquier protocolo.

- **route:** Muestra y configura la tabla de enrutamiento del sistema, que determina cómo se dirigen los paquetes de red.
- **iptables:** Configura el firewall de red en sistemas Linux para filtrar, redirigir o modificar el tráfico de red.
- 2. Muestre capturas que comprueben la realización de los scripts

¿Los scripts que realicé se pueden ver en las capturas de los puntos previos! ©

3. Conclusión y recomendaciones

Esta actividad me gustó mucho ya que yo previamente he hecho scripts para diferentes funciones. Recomendaría que sería interesante agregar scripts sencillos para automatizar procesos dentro de Linux, o scripts maliciosos y como estos interactuan con el OS. Además adjunto el NSE (Nmap Scripting Engine), que es un repositorio de scripts de mapeo de redes que posee nmap y pueden ser usado con la instalación de nmap en el OS:

https://nmap.org/book/nse.html

#### REFERENCIA

https://www.javatpoint.com/linux-networking-commands

https://blog.desdelinux.net/scripts-shell-utiles-en-cualquier-programa/

https://iterm2.com/documentation-scripting-fundamentals.html