

E.P.S. 'San Juan Bosco'

Sistemas Informáticos



TEMA: 6 Actividad de conexión remota y acceso a recursos 2021-22

Apellidos y Nombre: Gámez Díaz Manuel Alejandro **Curso**: 1º **DAM Nº**:

1) Estudiar las ventajas e inconvenientes de usar una conexión remota, entre un servidor Linux y tu sistema operativo actual de tu equipo. Razonar de manera justificada (1 ptos.)

R: Desde mi punto de vista las ventajas es poder trabajar desde tu equipo y conectarte a otro estes donde estes, esto ha aumentado por el tema de la pandemia ya que muchas empresas están empezando a usar esta herramienta de escritorio remoto

Un inconveniente seria que si no tienes conexión a internet no puedes conectarte

- 2) ¿Qué versión es la mejor de la siguiente lista de software para una conexión remota de manera visual? Hacer una tabla comparativa entre ellas destacando como mínimo 6 características (ej. Sistema Operativo, precio, cantidad de conexiones, intercambio de ficheros, etc.) (4 ptos.)
 - a. Airdrop
 - b. Airdroid
 - c. AnyDesk
 - d. Chrome Desktop
 - e. RealVNC
 - f. Remmina
 - g. Teamviewer
 - h. LogMeIn

R: Desde mi punto de vista el mejor software de la lista para hacer una conexión remota es el TeamViewer ya que he tenido una experiencia muy buena utilizándolo, para hacer conexiones entre mis equipos y poder acceder a ellos de manera telemática sin tener que estar presente.

Tabla Comparativa:

	S.O	Precio	Nº Conexiones	Intercambio Ficheros
Airdrop	IOS	Depende del Equipo	No tiene	No hay limite
Anydesk	Varios S.O	(9€ / 19€ / 29€)	3000	No hay limite
RealVNC	Varios S.O	2,79€ / 3,99€	No lo encontre	
Remmina	Linux	Libre uso	No lo encontre	

Teamviewer	Varios S.O	(29€ 59€ 129€)	3	No hay limite
LogMeln	No lo encontre	Depende de licencia		

- 3) ¿Cuál software y protocolo tendrías que usar para conectar un S.O. Windows con otro S.O. Windows? (0,5 ptos.)
- **R:** Para hacer una conexión desde un sistema operativo Windows a otro Sistema operativo windows podemos usar distintos softwares para realizar una conexión remota en mi caso yo la que he utilizado es Teamviewer y el protocolo que tenemos que usar es el Escritorio remoto de Microsoft (RDP)

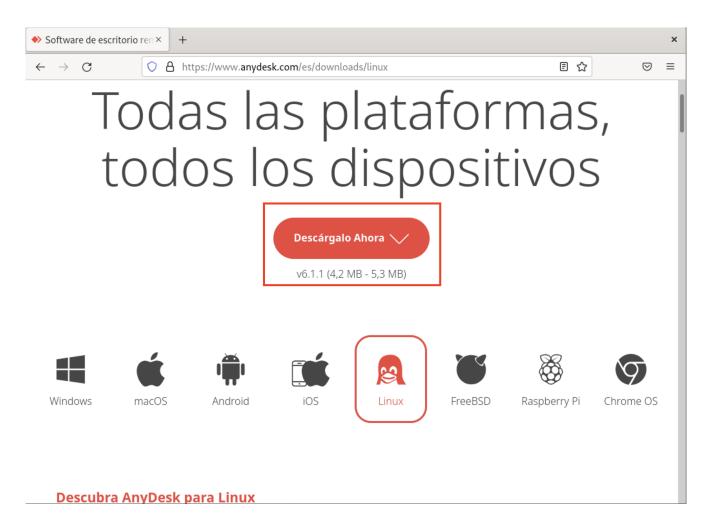
Pero este no es el único software que podemos usar también podemos usar el anydesk, realvnc entre otros.

- 4) Cuál software y protocolo tendrías que usar para conectar un S.O. Windows con otro S.O. Linux tipo servidor? (0,5 ptos.)
- **R:** Para hacer una conexión remota a un servidor linux usando un sistema operativo linux podemos usar el software de anydesk pero para realizar la conexión tenemos que editar un archivo de configuración en concreto tenemos que descomentar el (WaylandEnable) al hacer esto ya podremos realizar la conexión sin problema alguno.
- 5) Después de haber terminado la actividad marcada de conectar dos VM Debian 11 entre ellas por medio del software AnyDesk, demostrar que has realizado la conexión con éxito entre ellas con múltiples capturas donde se vea el proceso de instalación, conexión remota y transferencia de ficheros en ambas máquinas virtuales. (4 ptos.)

R:

Instalación Anydesk para

para instalar anydesk lo primero que tenemos que hacer es irnos a la pagina principal de anydesk y le damos a descargar



Una vez le damos a descargar nos lleva un apartado donde hay distintos enlaces esto ocurre ya que al existir tantas distribuciones de linux tenemos que elegir la que vamos a usar en este caso vamos a elegir la versión de debian



Una vez descargado el archivo lo que hice fue irme a la carpeta de descargas y mediante el comando ls vi que en la carpeta estaba el archivo descargado el cual se llama anydesk_6.1.1.-1_amd64.deb

```
manu@macprodeb:~/Descargas

manu@macprodeb:~$ ls

Descargas Escritorio Música Público

Documentos Imágenes Plantillas Vídeos

manu@macprodeb:~$ cd Descargas/
manu@macprodeb:~/Descargas$ ls

anydesk anydesk_6.1.1-1_amd64.deb
```

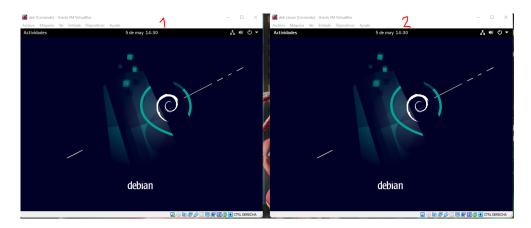
Para poder instalar el software tuve que usar el comando **sudo dpkg -i** anydesk_6.1.1-1_anydesk64.deb

```
manu@macprodeb:~/Descargas$ sudo dpkg -i anydesk_6.1.1-1_amd64
```

Una vez hecho esto ya estaría instalado el anydesk en nuestra máquina debian (este paso lo tenemos que hacer para ambas máquinas virtuales)

Conexion anydesk:

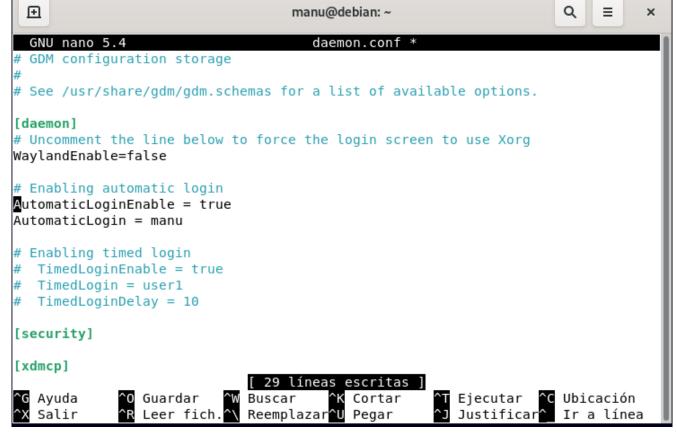
Lo primero que hice fue iniciar ambas máquinas en este ejemplo lo que hacemos es conectarnos mediante anydesk desde la máquina 1 a la máquina 2



si en este momento nos intentamos conectar a la segunda máquina nos dará un error para solucionar dicho error lo primero que tenemos que hacer es irnos a la ruta que aparece en la imagen y con el editor nano abrimos el archivo que está señalado

Una vez abierto el archivo lo que tenemos que hacer es editar las líneas que aparecen en la imagen (WaylandEnable la ponemos en false / AutomaticLoginEnable la ponemos en true / AutomaticLogin ponemos nuestro nombre de usuario) luego de aplicar estos cambios guardamos el archivo y reiniciamos la máquina

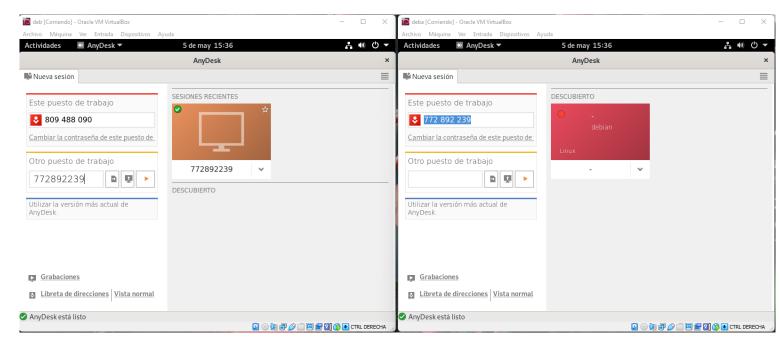
Este paso tenemos que hacerlo en ambas máquinas



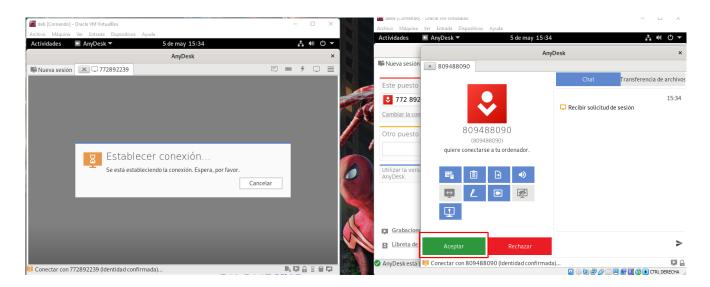
Para solucionar este error lo encontré a un post en internet el cual dejaré la dirección web a continuación

https://www.enmimaquinafunciona.com/pregunta/185855/no-se-admite-la-visualizacion-del-s ervidor-remoto-anydesk-por-ejemplo-wayland

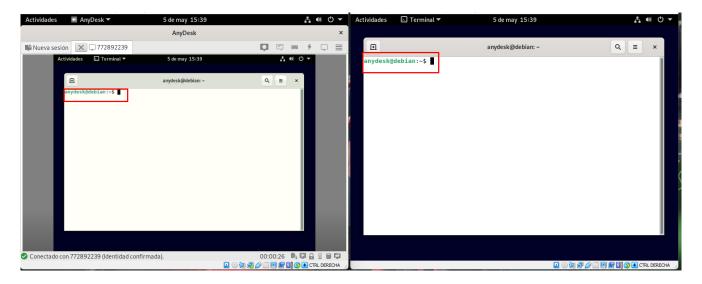
Ahora si podemos iniciar la conexión de una máquina a otra mediante el software de anydesk para conectarnos tenemos que poner la id de la segunda máquina (772 892 239) en la máquina principal es decir en otro puesto de trabajo



Luego le damos al símbolo de play y lo que pasara es que en la máquina cliente nos dará un aviso que alguien se está intentando conectar lo que tendremos que hacer es darle aceptar

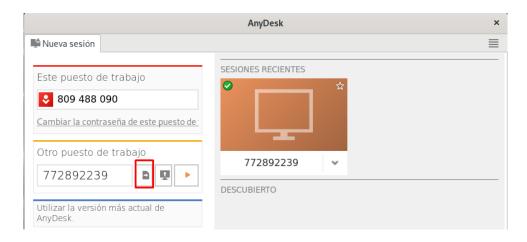


Una vez realizado lo anterior ya podremos conectarnos a la otra maquina sin problema como se ve en la imagen me pude conectar a la sistema cliente sin ningún problema



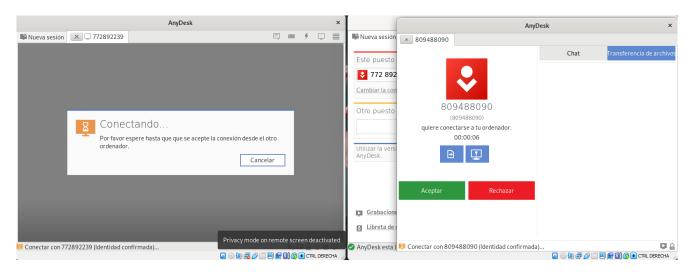
Transferencia de archivos

Para transferir un archivo lo primero que tenemos que hacer es irnos al icono que es un papel con una flecha y hacemos doble clic en él manteniendo la contraseña del otro equipo puesta en nuestro pc

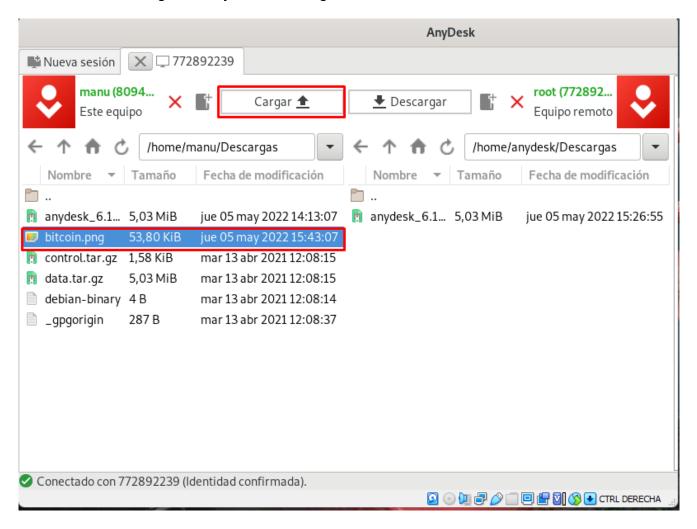


Página 6

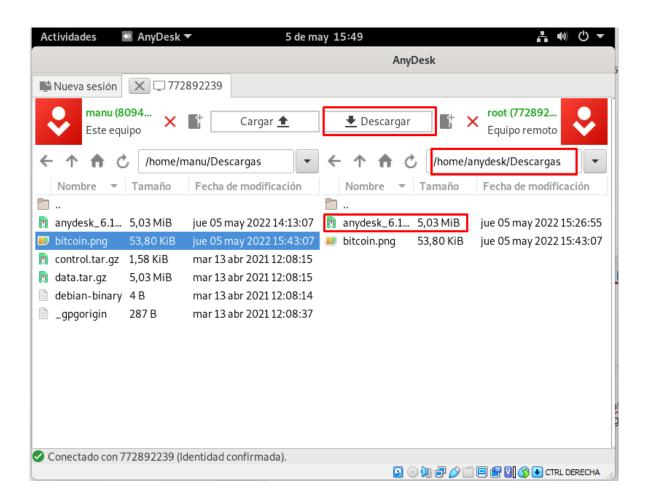
Una vez más la máquina cliente nos mostrara una alerta de que alguien se intenta conectar al pc en este ejemplo le daremos aceptar



Luego de eso nos mostrará en el pc principal una ventana donde aparecen unos directorios estos corresponden al pc principal y al pc cliente, en el pc principal vamos a la carpeta de descarga y seleccionamos el archivo a transferir en mi caso es una imagen, una vez seleccionada la imagen le doy al botón cargar



Una vez cargada la imagen lo que haremos es darle al botón descargar esto lo que hara es básicamente guardar la imagen.png en la carpeta descargas del pc cliente



Para comprobar que esto funcionó de manera correcta lo que hice fue irme al pc cliente a la carpeta de descargas para ver si estaba la imagen que transferimos y como se observa en la imagen se pasó de manera correcta

