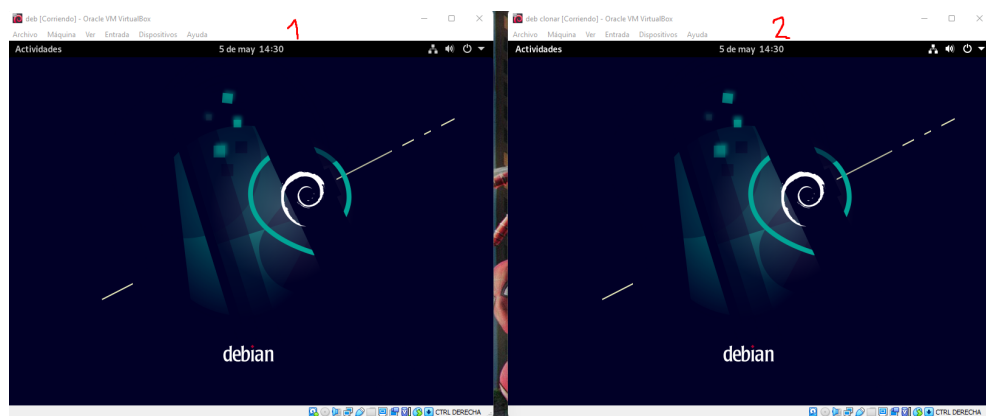
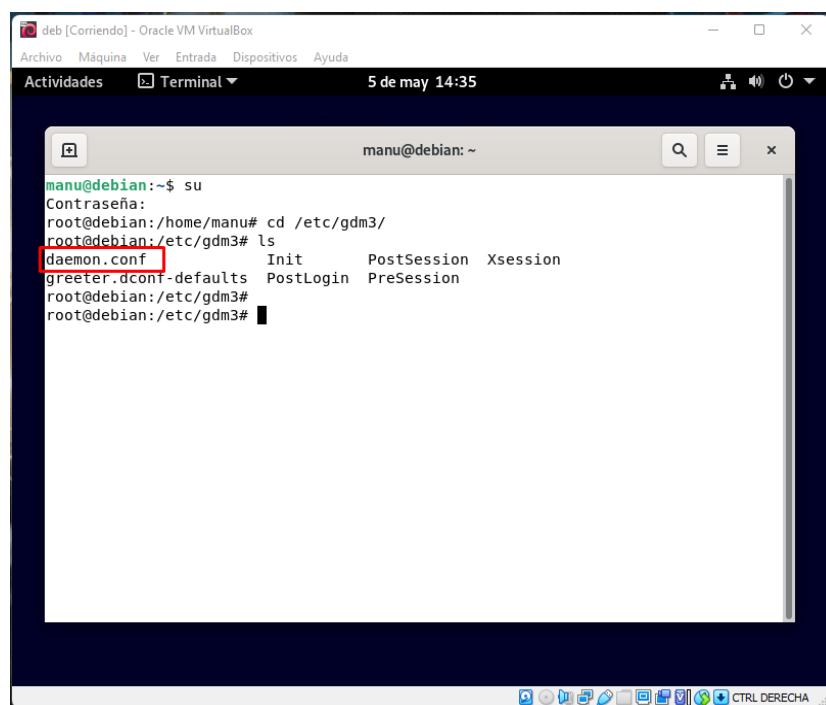


Conexion anydesk:

Lo primero que hice fue iniciar ambas máquinas en este ejemplo lo que hacemos es conectarnos mediante anydesk desde la máquina 1 a la máquina 2



si en este momento nos intentamos conectar a la segunda máquina nos dará un error para solucionar dicho error lo primero que tenemos que hacer es irnos a la ruta que aparece en la imagen y con el editor nano abrimos el archivo que está señalado



Una vez abierto el archivo lo que tenemos que hacer es editar las líneas que aparecen en la imagen (WaylandEnable la ponemos en false / AutomaticLoginEnable la ponemos en true / AutomaticLogin ponemos nuestro nombre de usuario) luego de aplicar estos cambios guardamos el archivo y reiniciamos la máquina

Este paso tenemos que hacerlo en ambas máquinas



```
manu@debian: ~
GNU nano 5.4 daemon.conf *
# GDM configuration storage
#
# See /usr/share/gdm/gdm.schemas for a list of available options.

[daemon]
# Uncomment the line below to force the login screen to use Xorg
WaylandEnable=false

# Enabling automatic login
AutomaticLoginEnable = true
AutomaticLogin = manu

# Enabling timed login
# TimedLoginEnable = true
# TimedLogin = user1
# TimedLoginDelay = 10

[security]

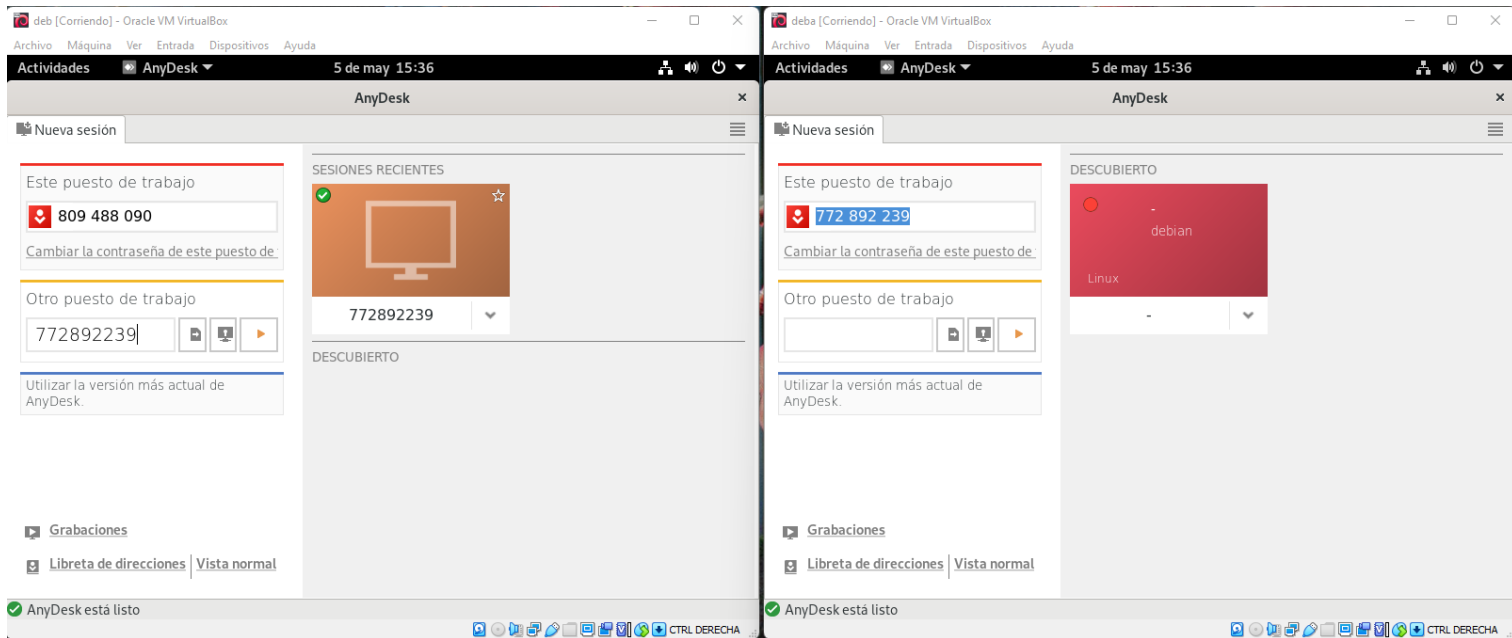
[xdmcp]

[ 29 líneas escritas ]
^G Ayuda      ^O Guardar    ^W Buscar     ^K Cortar     ^T Ejecutar   ^C Ubicación
^X Salir      ^R Leer fich. ^\ Reemplazar  ^U Pegar      ^J Justificar ^_ Ir a línea
```

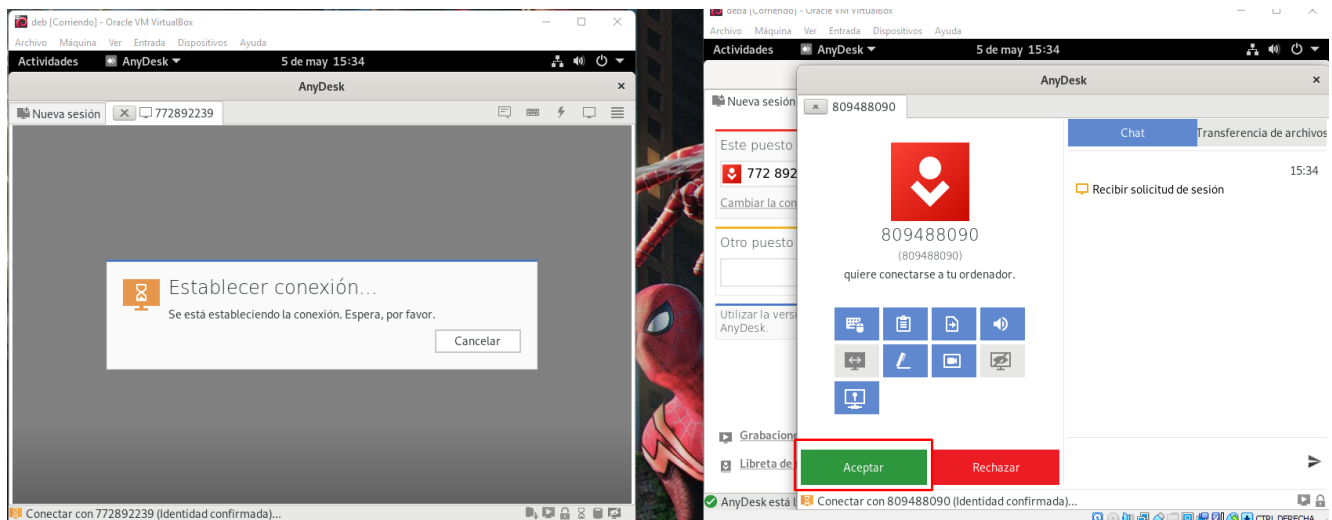
Para solucionar este error lo encontré a un post en internet el cual dejaré la dirección web a continuación

<https://www.enmimaquinafunciona.com/pregunta/185855/no-se-admite-la-visualizacion-del-servidor-remoto-anydesk-por-ejemplo-wayland>

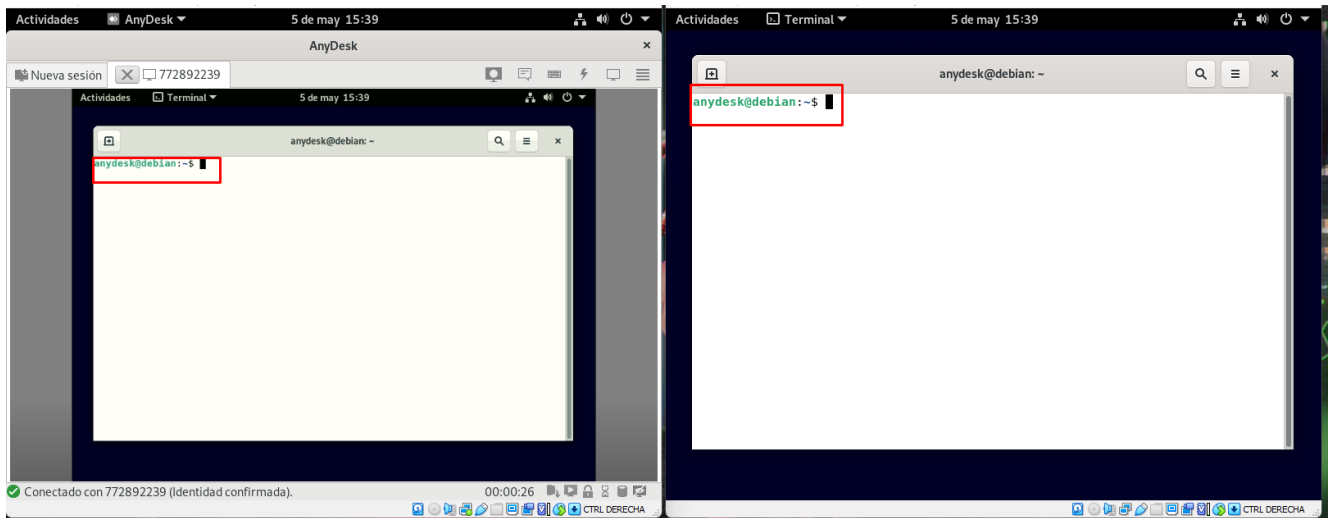
Ahora si podemos iniciar la conexión de una máquina a otra mediante el software de anydesk para conectarnos tenemos que poner la id de la segunda máquina (772 892 239) en la máquina principal es decir en otro puesto de trabajo



Luego le damos al símbolo de play y lo que pasara es que en la máquina cliente nos dará un aviso que alguien se está intentando conectar lo que tendremos que hacer es darle aceptar

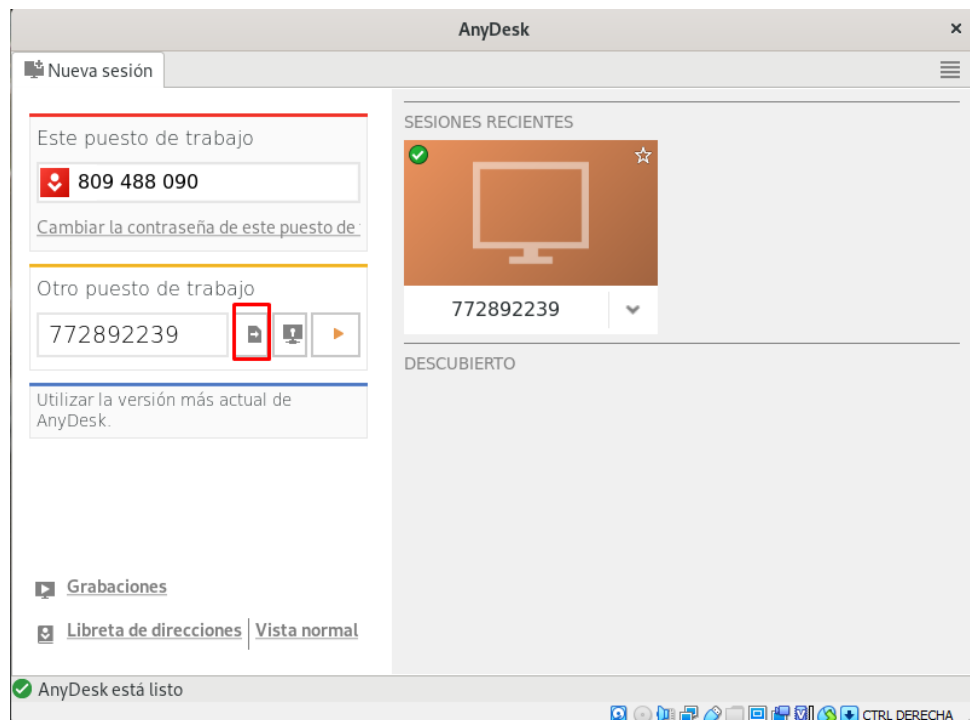


Una vez realizado lo anterior ya podremos conectarnos a la otra maquina sin problema como se ve en la imagen me pude conectar a la sistema cliente sin ningún problema

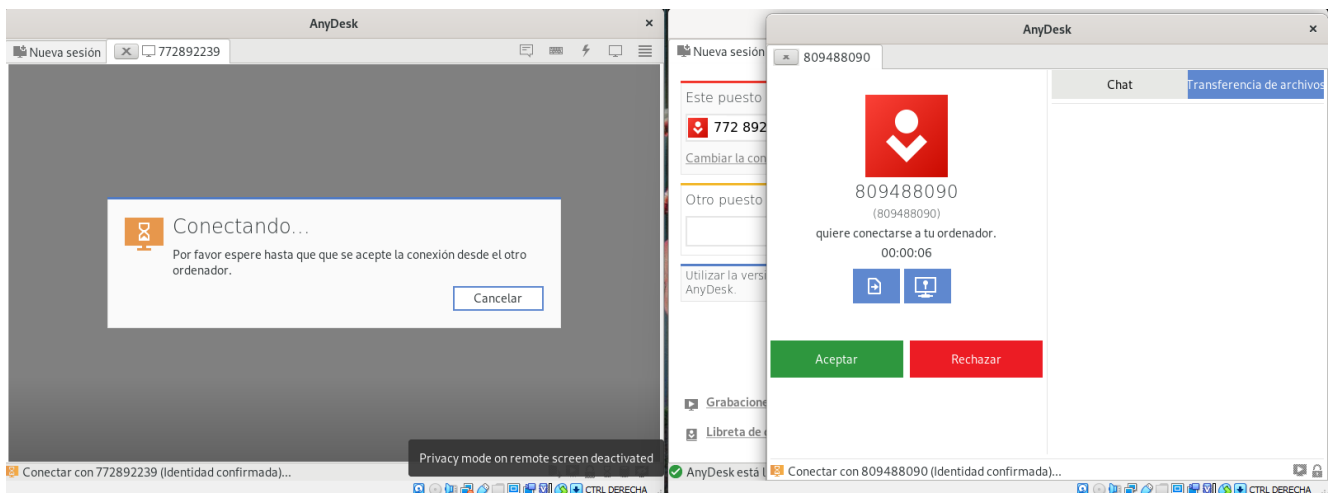


Transferencia de archivos

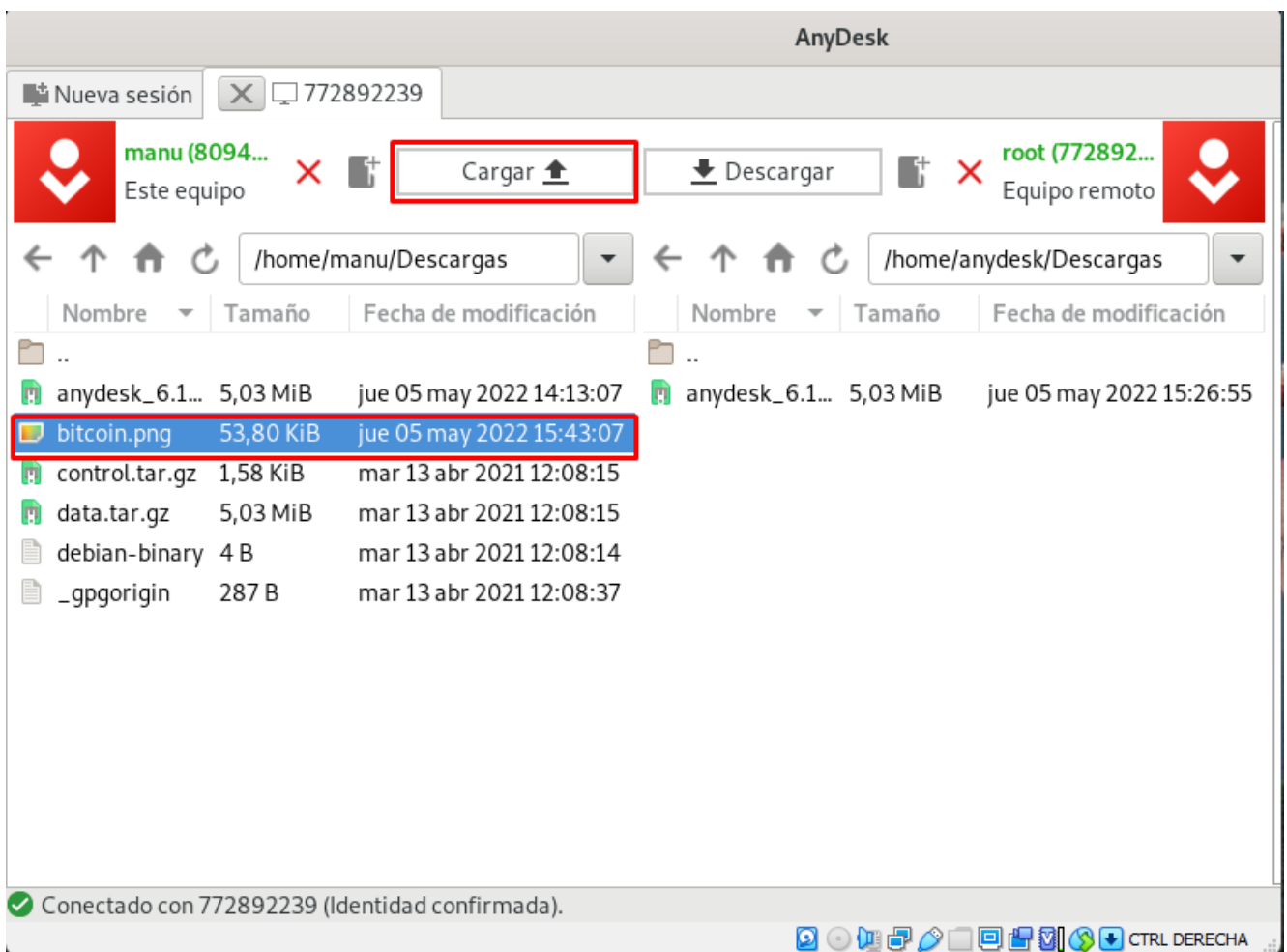
Para transferir un archivo lo primero que tenemos que hacer es irnos al icono que es un papel con una flecha y hacemos doble clic en él manteniendo la contraseña del otro equipo puesta en nuestro pc



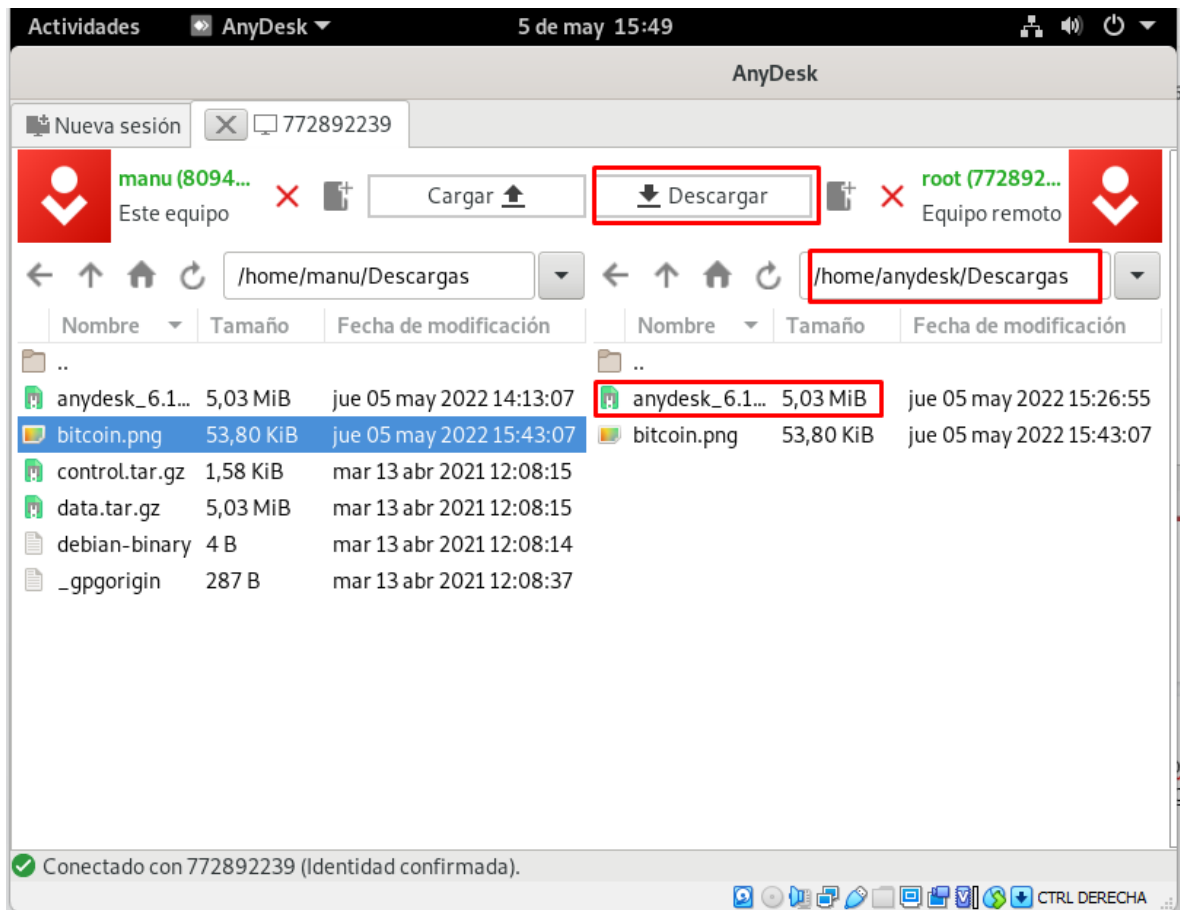
Una vez mas la máquina cliente nos mostrara una alerta de que alguien se intenta conectar al pc en este ejemplo le daremos aceptar



Luego de eso nos mostrará en el pc principal una ventana donde aparecen unos directorios estos corresponden al pc principal y al pc cliente, en el pc principal vamos a la carpeta de descarga y seleccionamos el archivo a transferir en mi caso es una imagen, una vez seleccionada la imagen le doy al botón cargar



Una vez cargada la imagen lo que haremos es darle al botón descargar esto lo que hara es básicamente guardar la imagen.png en la carpeta descargas del pc cliente



Para comprobar que esto funcionó de manera correcta lo que hice fue irme al pc cliente a la carpeta de descargas para ver si estaba la imagen que transferimos y como se observa en la imagen se pasó de manera correcta

