

# Ejercicio de Programación Cliente/Servidor: Adivina un Número

DAM2 - Programación de Servicios y Procesos

Febrero de 2025

## Descripción del Ejercicio

Programar una aplicación en Java cliente/servidor donde el servidor genere un número secreto dentro de un rango parametrizable ( $min, max$ ) y el cliente intenta adivinarlo. El número de intentos permitidos, *attempts*, debe ser aproximadamente  $\log_2(max - min)$  para permitir una búsqueda dicotómica efectiva.

## Especificaciones

- Implementar la solución usando tanto TCP como UDP.
- El rango de números ( $min, max$ ) y el número de intentos *attempts* deben ser configurables.
- El cliente tiene un máximo de *attempts* para adivinar el número.
- Si el cliente no adivina el número en los intentos dados, el servidor muestra: “Se han acabado el número de intentos. Has perdido”.