

PROJET ALLERGO MENU WEB

Trouver, créer et partager des recettes en fonction de ses
restrictions alimentaires.

Greta Quimper
Année 2024 - 2025



Projet AllergoMenuWeb

Table des matières

Projet AllergoMenuWeb	1
Table des matières	1
1. Contexte et objectifs	5
2. Public cible	6
3. Fonctionnalités principales	6
3.1 Gestion des profils utilisateurs	6
3.2 Base de données de recettes	6
3.3 Affichage des Recettes	7
3.4 Outils génération de menu	7
3.5 Communauté et interaction	7
4. Design et ergonomie	7
5. Limites et axes d'amélioration du projet	7
5.1 Limites :	7
5.2 Améliorations :	8
6. Technologies utilisées	8
7. Le produit minimum viable (MVP)	8
7.1 L'utilisateur doit pouvoir :	8
7.2 Le modérateur doit pouvoir :	9
7.3 L'administrateur doit pouvoir :	9
8. Base de données	10
9. Diagramme des classes :	10
10. Diagramme des vues :	11
	11

Propriétés	Description
Intitulé	<i>Le développement logiciel AllergoMenuWeb permet de trouver, créer et partager des recettes en fonction de ses restrictions alimentaires.</i>
Présentation Rapide	<i>Préparer des repas au quotidien pour des personnes souffrant de pathologies peut se révéler être un véritable casse-tête. Cette application vient en aide aux personnes atteintes de restrictions alimentaires mais aussi à celles souhaitant concevoir des repas sains et équilibrés. Ce projet vise à fournir une plateforme intuitive et informative qui aide les utilisateurs à cuisiner en toute sécurité tout en explorant de nouvelles recettes.</i>
Durée estimée en heures	80 heures
Langages et outils utilisés	<ul style="list-style-type: none"> • Java JEE • MySQL • Java Servlet • jbcrypt • JDBC connector • GIT • Github • IDE/ Code editor : selon les membres : Eclipse • GitHub Project : lien https://github.com/projetBTSSIO/AllergoMenu

Savoir-faire SI mobilisés en priorité	<p>Les savoir-faire de la phase d'étude du projet, auxquels s'ajoutent :</p> <p>SI3 - Extraire et modifier les données d'une base de données</p> <p>SI4 – Programmer à l'aide d'un langage de programmation structuré</p> <p>SI4 – Programmer en utilisant des classes d'objet</p> <p>SI4 – Appliquer des normes de développement</p> <p>SI6 - Concevoir une interface utilisateur</p> <p>SI6 - Valider et documenter une application</p> <p>SI6 - Rédiger une documentation d'utilisation</p> <p>SLAM1 – Modifier un schéma de données et l'implantation de la base de données correspondante</p> <p>SLAM1 – Utiliser un outil de génération et de rétroconception de base de données</p> <p>SLAM1 – Adapter une application exploitant une base de données à l'évolution de son schéma</p> <p>SLAM2 – Programmer à l'aide d'un langage de programmation objet</p> <p>SLAM2 – Configurer et utiliser un environnement de développement</p> <p>SLAM2 – Mettre au point un programme</p> <p>SLAM3 – Programmer dans l'environnement de développement associé à un SGBD</p> <p>SLAM4 – Programmer un composant logiciel</p> <p>SLAM4 – Exploiter une bibliothèque de composants</p>
Documents joints	Cahier des charges, base de données, code Java de toute l'application respectant le pattern MVC.
Modalités de réception	Production d'un système opérationnel V1
Équipes	Travail réalisé individuellement ou en binôme sur chaque mission. Le projet global est un projet de 6 personnes pour lequel des outils de gestion de projet et de versioning ont été mis en place et utilisés.
Comptes test	<p>Administrateur : eric51 mot de passe : Ericeric51</p> <p>Modérateur : mireille29 mot de passe : Mireille29</p> <p>Utilisateur : george21 mot de passe : George21</p>

AllergoMenuWeb

Le projet en une phrase :

"Trouver, créer et partager des recettes en fonction de ses restrictions alimentaires"

1. Contexte et objectifs

Nous sommes partis du constat que de plus en plus de personnes souffrent de maladies qui les obligent à surveiller de près la préparation de leur repas. Les régimes déséquilibrés, pauvres en fruits, en légumes, en légumineuses, en fruits à coque/graines et en céréales complètes, et riches en viande rouge et transformée, sont à l'origine de graves problèmes de santé comme le cholestérol, le diabète, l'insuffisance rénale, les maladies coronariennes, les accidents vasculaires cérébraux (et plusieurs types de cancers).

Préparer des repas au quotidien pour des personnes souffrant de ces pathologies peut donc se révéler être un véritable casse-tête. Cette application vient en aide aux personnes atteintes de restrictions alimentaires mais aussi à celles souhaitant concevoir des repas sains et équilibrés. Ce projet vise à fournir une plateforme intuitive et informative qui aide les utilisateurs à cuisiner en toute sécurité tout en explorant de nouvelles recettes.

L'objectif est de fournir :

- Des recettes cohérentes selon les restrictions alimentaires.
- Des conseils nutritionnels et des outils personnalisés pour aider les utilisateurs à maintenir une alimentation équilibrée.
- Des menus hebdomadaires équilibrés adaptés aux besoins individuels.

2. Public cible

- Personnes souffrant de problèmes de santé liés à l'alimentation ayant des contraintes alimentaires liées à des problèmes de santé, notamment le cholestérol élevé, le diabète, hypertension et problèmes vasculaires.
- Personnes recherchant des recettes équilibrées soucieuses de leur bien-être physique.

3. Fonctionnalités principales

3.1 Gestion des profils utilisateurs

- Inscription et connexion avec pseudo et mot de passe.
- Formulaire initial pour renseigner les restrictions alimentaires spécifiques : cholestérol, hypertension et insuffisance rénale.
- Suggestions de recettes personnalisées en fonction du profil utilisateur.

3.2 Base de données de recettes

- Catégories de recettes : entrée, plat, dessert.
- Filtrage par contrainte alimentaire.
- Fonctionnalité de recherche avancée par ingrédient ou mot-clé.

3.3 Affichage des Recettes

- Affichage des temps de préparation et de cuisson.
- Affichage des ingrédients.
- Commentaires des utilisateurs sur les recettes.

3.4 Outil génération de menus

- Générer des menus en fonction de la demande de l'utilisateur.

3.5 Communauté et interaction

- Possibilité de mettre des recettes en favoris et de les retrouver facilement.
- Possibilité de commenter et noter les recettes.

4. Design et ergonomie

- Design épuré et accessible, avec une navigation intuitive.
- Utilisation de couleurs apaisantes et d'icônes pour une compréhension rapide.

5. Limites et axes d'amélioration du projet

5.1 Limites :

- Le projet ne prend pas en compte les allergies.
- Le projet ne sécurise pas les données médicales comme il le devrait en faisant transiter les informations sensibles en clair.

5.2 Améliorations :

- Rendre l'application accessible aux personnes en situation de handicap.
- Rendre l'application disponible au personnel de santé.
- Rajout de vidéos, tutos...
- Rajout du calcul de calories.
- Permettre aux utilisateurs de noter les recettes.

6. Technologies utilisées

- Front-end : HTML, CSS
- Back-end : Java JEE (Servlet)
- Base de données : MySQL
- Logiciel : Eclipse
- Versionning : Git
- Hébergement : AlwaysData pour la base de données

7. Le produit minimum viable (MVP)

7.1 L'utilisateur doit pouvoir :

- Créer un compte, se connecter et se déconnecter.
- Modifier son mot de passe.
- Créer, modifier et consulter des recettes.
- Commenter, signaler et ajouter des recettes en favori et consulter cette liste.
- Signaler des commentaires.
- Personnaliser son profil en fonction de ces maladies.
- Chercher des recettes en base de données avec ou sans filtre.

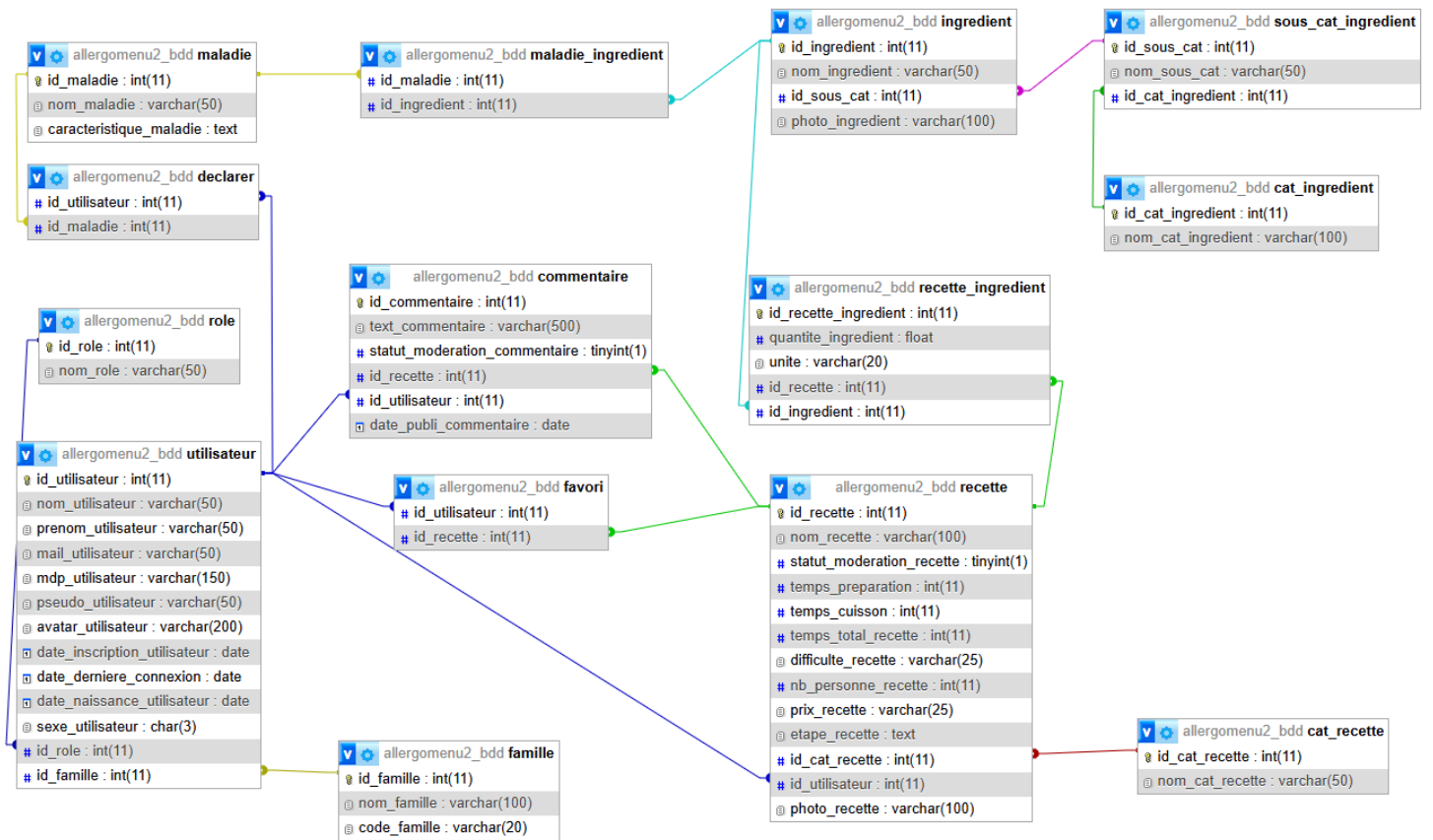
7.2 Le modérateur doit pouvoir :

- Faire toutes les actions d'un utilisateur standard.
- Pouvoir modérer les recettes et commentaires en attentes de modération.

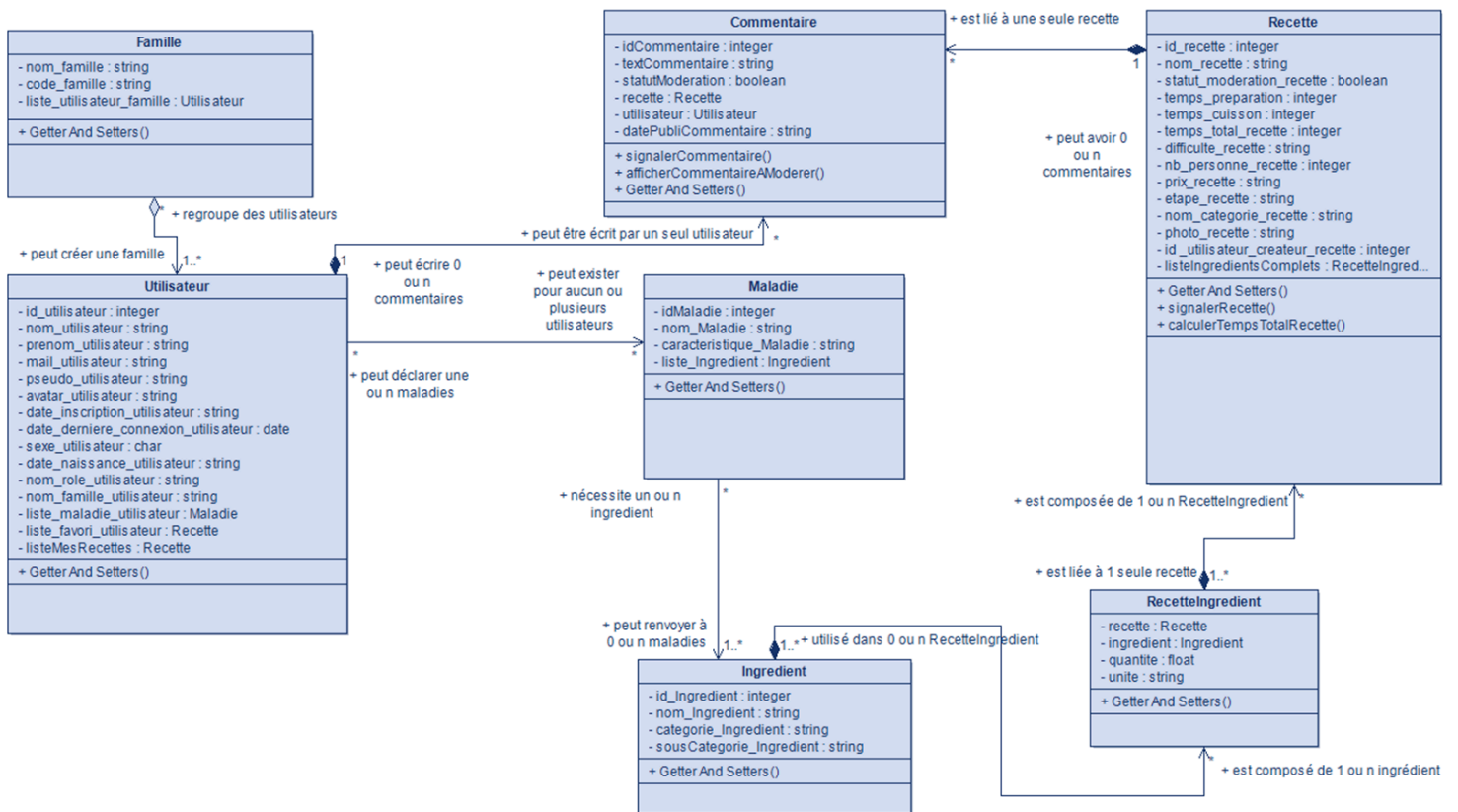
7.3 L'administrateur doit pouvoir :

- Faire toutes les actions d'un modérateur et d'un utilisateur standard.
- Pouvoir promouvoir/dégrader le rôle d'un utilisateur et d'un modérateur.
- Pouvoir supprimer des comptes.

8. Base de données



9. Diagramme de classes :



10. Diagramme des vues :

