

Wahadło matematyczne

Marek Łukasiewicz

czerwiec 2017

Techniki komputerowe II - zadanie domowe nr 2

Zadanie: Różniczkowe równania ruchu wahadła matematycznego o dużym wychyleniu tzn. $\sin(\alpha) \neq \alpha$

Wyprowadzenie

Opiszmy ruch punktu materialnego we współrzędnych biegunowych o początku w punkcie zamocowania nici. Ponieważ nić jest nieważka i nierozciągliwa, stale pozostaje prosta, a punkt porusza się po okręgu o promieniu l . Na potrzeby tego modelu założmy że odchylenie nici od pionu nie przekracza $\frac{\pi}{2}$.

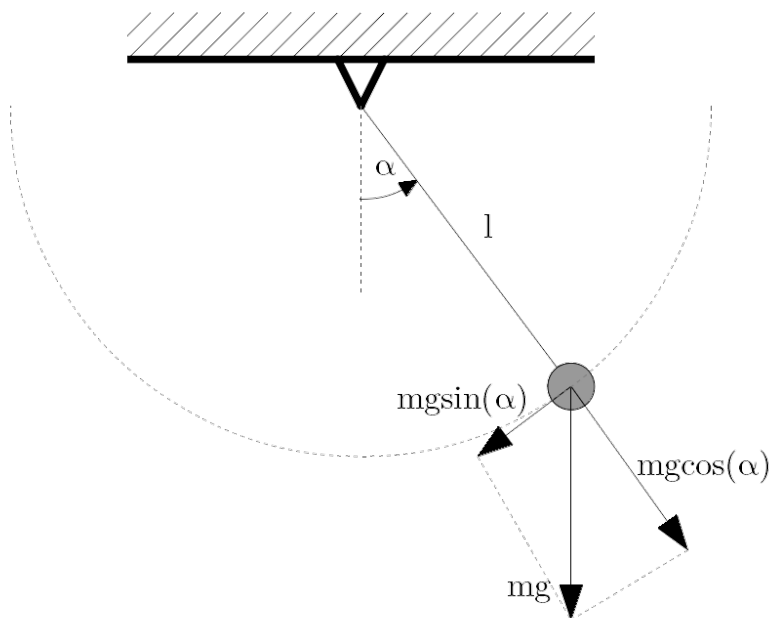


Figure 1:

Wtedy:

Równowaga sił na kierunku normalnym:

$$\begin{aligned}\sum F^n &= 0 \\ -N + m \cdot \cos(\alpha) &= 0 \\ N &= m \cdot \cos(\alpha)\end{aligned}$$

gdzie N to napięcie nici

Zasada zmienności krętu:

$$\begin{aligned}\bar{\varepsilon} \cdot I &= \sum \bar{M}_0 \\ I &= m \cdot l^2 \\ \varepsilon &= \frac{d^2 \alpha}{dt^2} \\ \sum M_0 &= M_0(m \cdot \bar{g}) = -l \cdot m \cdot g \cdot \sin(\alpha) \\ \frac{d^2 \alpha}{dt^2} &= -\frac{g}{l} \sin(\alpha)\end{aligned}$$

Jeśli dodatkowo wprowadzimy prędkość kątową $\omega = \frac{d\alpha}{dt}$, można przekształcić powyższe równanie różniczkowe II rzędu na układ dwóch równań I rzędu:

$$\begin{cases} \frac{d\omega}{dt} = -\frac{g}{l} \sin(\alpha) \\ \frac{d\alpha}{dt} = \omega \end{cases}$$

Energia mechaniczna

Energia mechaniczna jest sumą energii mechanicznej potencjalnej i kinetycznej:

$$E_m = E_p + E_k$$

Ponieważ jednorodne pole grawitacyjne które jest zadane w tym zadaniu jest polem potencjalnym, można liczyć energię potencjalną grawitacji jako różnicę potencjałów. Przyjmując za poziom odniesienia położenie równowagi, otrzymujemy:

$$E_p = m \cdot g \cdot h_{obecne} - m \cdot g \cdot h_{odniesienia} \implies E_p = m \cdot g \cdot \Delta h \implies E_p = m \cdot g \cdot l \cdot (1 - \cos(\alpha))$$

Energię kinetyczną obliczymy korzystając z podstawowego wzoru:

$$\begin{cases} E_k = \frac{m \cdot v^2}{2} \\ v = \omega \cdot l \end{cases} \implies E_k = \frac{1}{2} \cdot m \cdot \omega^2 \cdot l^2$$

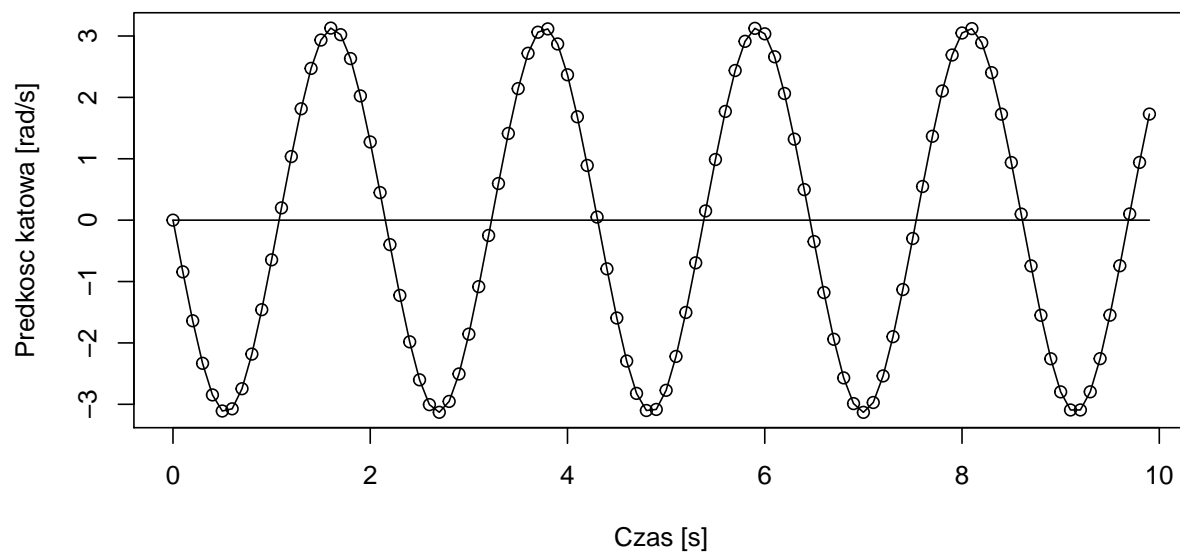
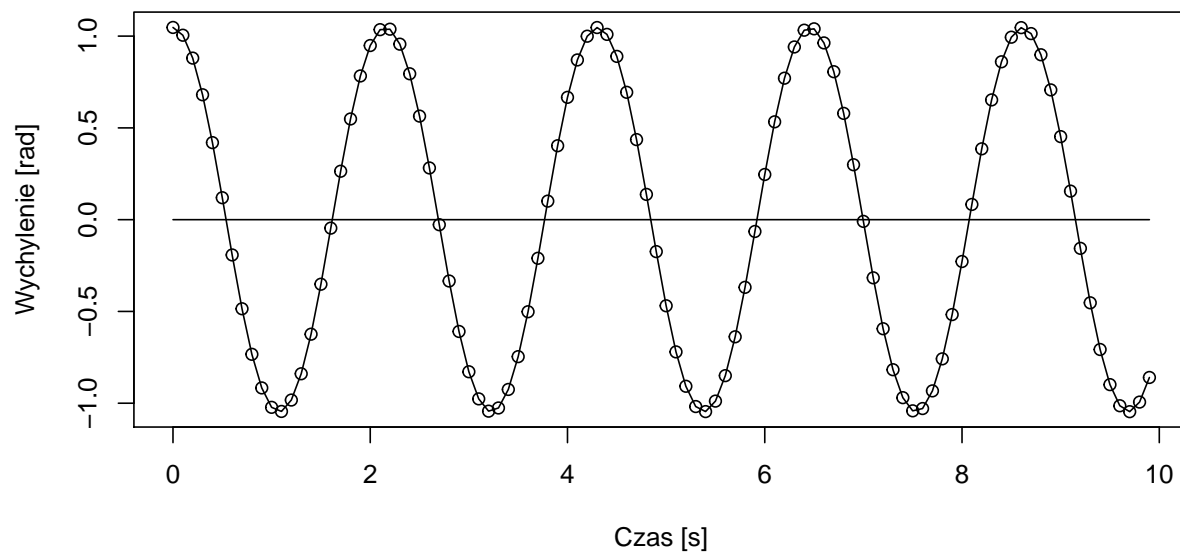
Ponieważ masa punktu nie wpływa na opis ruchu, jedynie na wartość energii mechanicznej, dla wygody przedstawimy energię po podzieleniu przez masę.

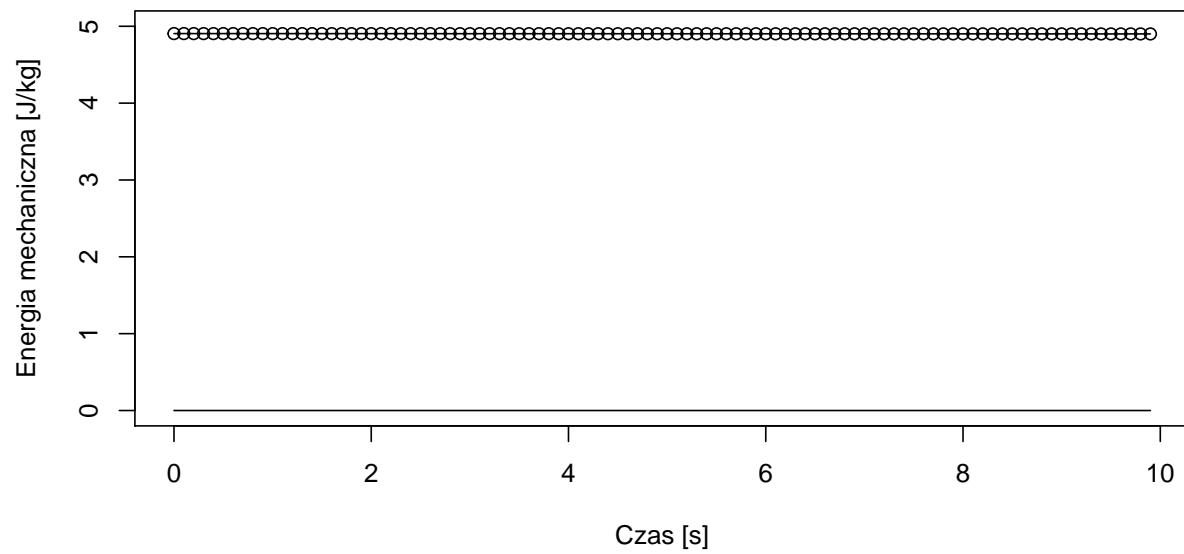
$$e_m = \frac{E_m}{m} = \frac{E_p + E_k}{m} = g \cdot l \cdot (1 - \cos(\alpha)) + \frac{1}{2} \cdot \omega^2 \cdot l^2$$

Przykładowe dane

Zestaw 1:

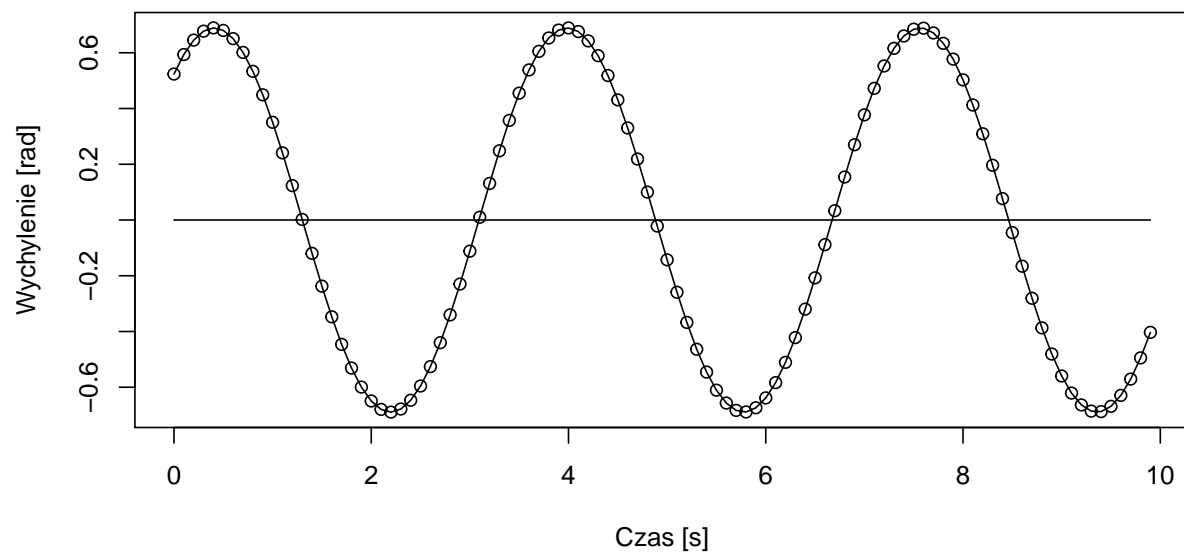
Przyspieszenie ziemskie $g = 9,81[\frac{m}{s^2}]$, wahadło długości $l = 1[m]$, o początkowym wychyleniu $\alpha_0 = \frac{\pi}{3} = 60^\circ$, bez nadanej prędkości początkowej

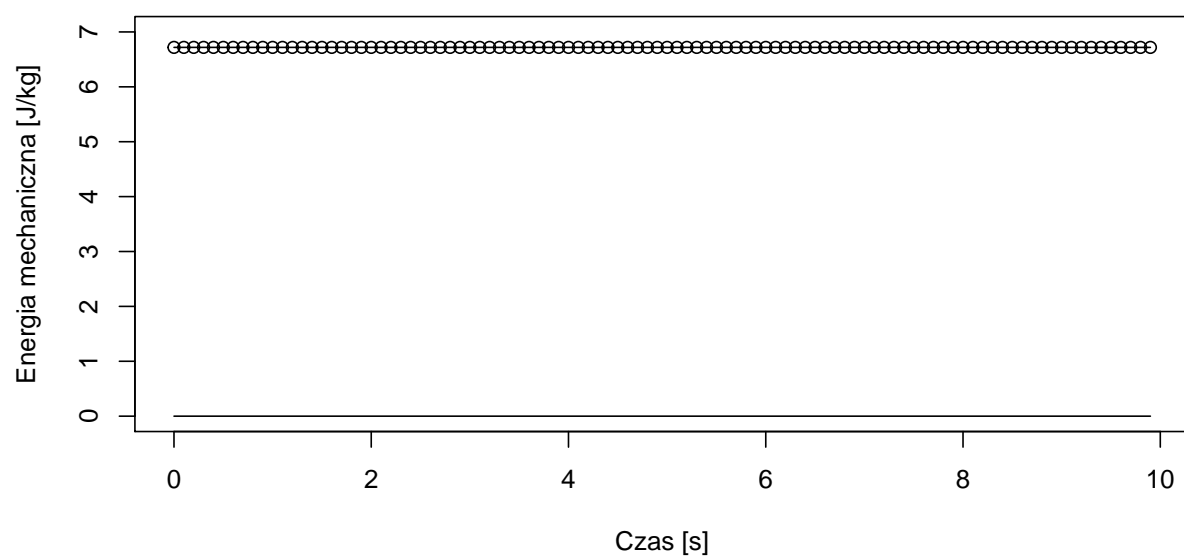
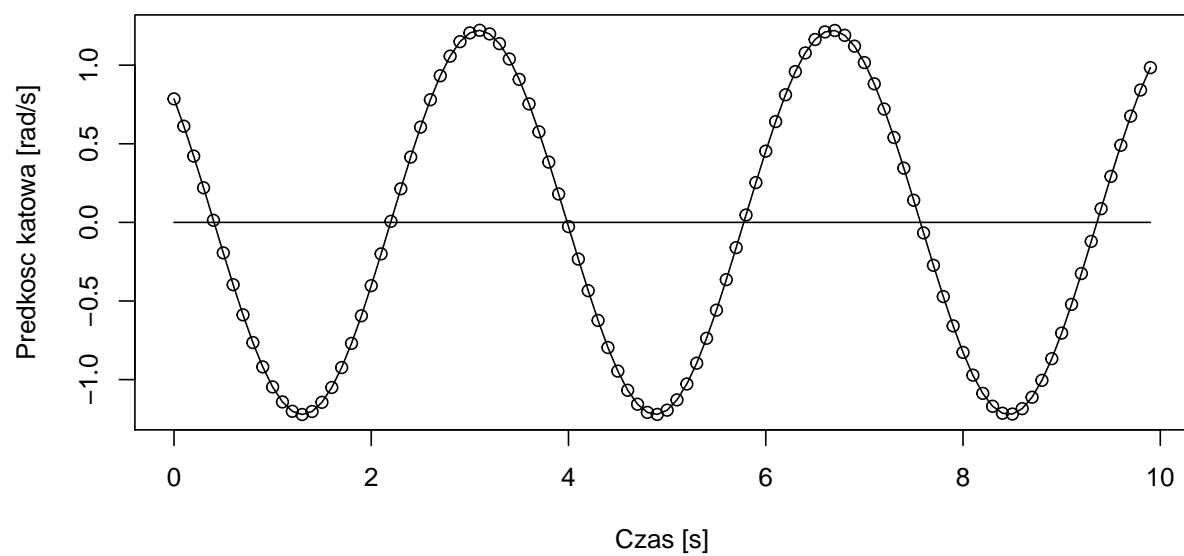




Zestaw 2:

Przyspieszenie ziemskie $g = 9,81[\frac{m}{s^2}]$, wahadło długości $l = 3[m]$, o początkowym wychyleniu $\alpha_0 = \frac{\pi}{6} = 30^\circ$, z nadaną początkową prędkością $\omega_0 = \frac{\pi}{4}[\frac{1}{s}] = 45^\circ[\frac{1}{s}]$





Kod źródłowy rozwiązania

Kod źródłowy dostępny też pod adresem: <https://github.com/Maarrk/wahadlo-projekt>

Plik `main.cpp`:

```
#define _USE_MATH_DEFINES
#include <math.h>
#include <cstdlib>
#include <iostream>
#include <fstream>

// https://github.com/ccfd/courses/blob/master/code/info2/rk4.h
// https://github.com/ccfd/courses/blob/master/code/info2/rk4.cpp
#include "rk4.h"

using namespace std;

#define N 2 //ilość równań w układzie
#define ITER 110 //maksymalna ilość kroków całkowania

double g = 9.81; //przyspieszenie grawitacyjne
double l = 3; //długość wahadła

void rhs(double x, double y[], double out[]); //funkcja licząca prawe strony równań
double e_mech(double al, double om); //zwraca energię mechaniczną na kg masy

int main() {
    ofstream fout = ofstream("output.txt");

    double t0 = 0; //początkowy czas
    double tf = 10; //końcowy czas

    double al0 = M_PI / 6; //początkowe wychylenie
    double om0 = M_PI / 4; //początkowa prędkość kątowa

    cout << "Podaj dlugosc wahadla:\n";
    cin >> l;
    cout << "Podaj poczatkowe wychylenie:\n";
    cin >> al0;
    cout << "Podaj poczatkowa predkosc katowa:\n";
    cin >> om0;

    double h = 0.1; //krok całkowania

    double y[ITER][N] = { 0 }; //tablica wartości wektorów [t][n]

    y[0][0] = al0;
    y[0][1] = om0;

    for (int i = 0; t0 + i*h < tf; i++) {
        vrk4(t0 + i*h, y[i], h, N, rhs, y[i + 1]); //krok całkowania
    }
```

main.cpp - ciąg dalszy

```
    cout << "t\talfa\tomega\tenergia\n";
    //lub fout żeby wypisać do pliku
    for (int i = 0; i < 100; i++) {
        cout << t0 + i*h << "\t" << y[i][0] << "\t" << y[i][1] << "\t" << e_mech(y[i][0], y[i][1]) << endl;
    }

    //system("notepad output.txt");
    system("pause");
    return 0;
}

void rhs(double x, double y[], double out[]) {
    out[0] = y[1]; //alfa'
    out[1] = -g / l * sin(y[0]); //omega'
}

double e_mech(double al, double om) {
    double pot = g * (1 - cos(al)) * l; //energia potencjalna grawitacji
    double kin = l * l * om * om / 2; //energia kinetyczna
    return pot + kin;
}
```