

Eat Sleep Code Repeat Formal Technical Review

Gabriela Garaizabal Maarten Handels Laura Llorente Ibone Urquiola

Índice



Temas de discusión

Diagrama de clases

Casos de uso

Diagrama entidad - relación

Diagrama de despliegue

Diagrama de componentes

Prototipo GUI

Temas de discusión

Número de vuelos y reservas

Método de pago

Cod_Aeropuerto

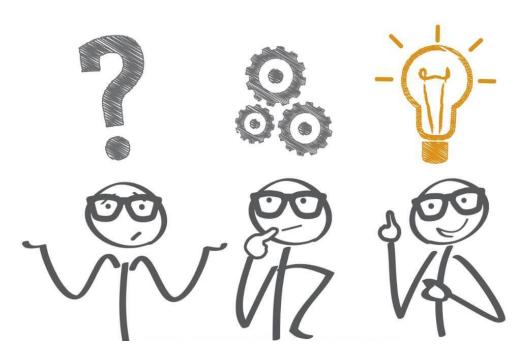
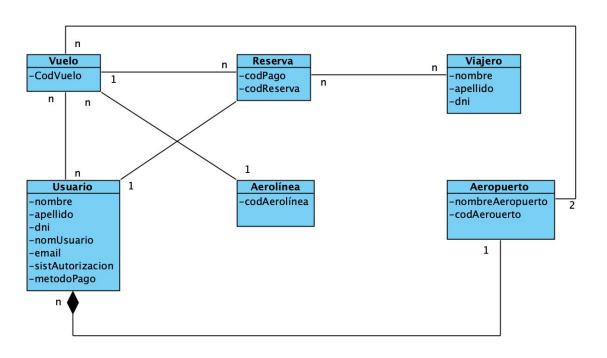
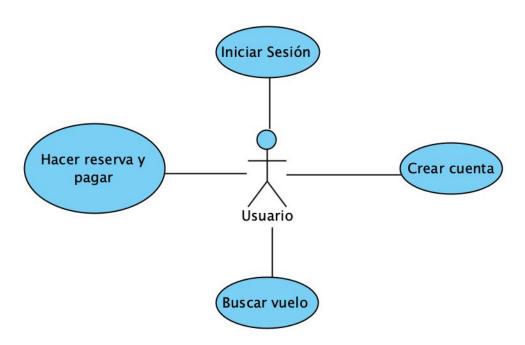


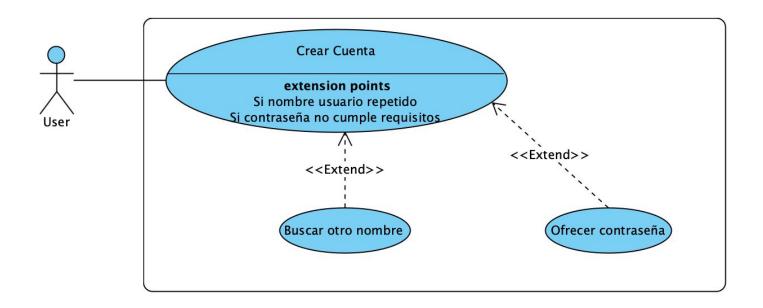
Diagrama de clases



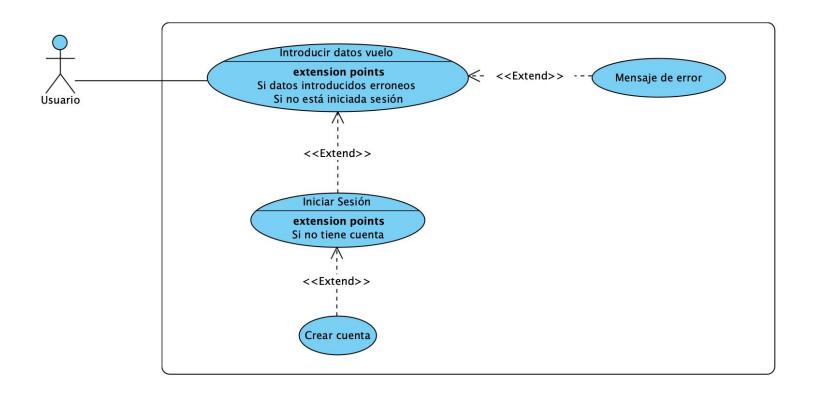
Casos de uso



Casos de uso (I) - Registrarse en EasyBooking



Casos de uso (II) - Buscar vuelo Amsterdam



Casos de uso (III) - Reservar vuelo y pago

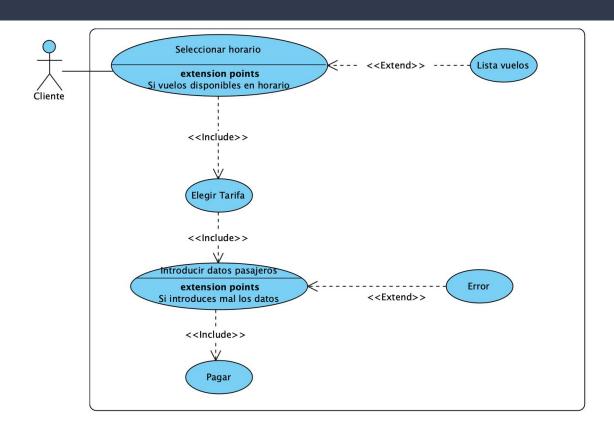


Diagrama entidad - relación

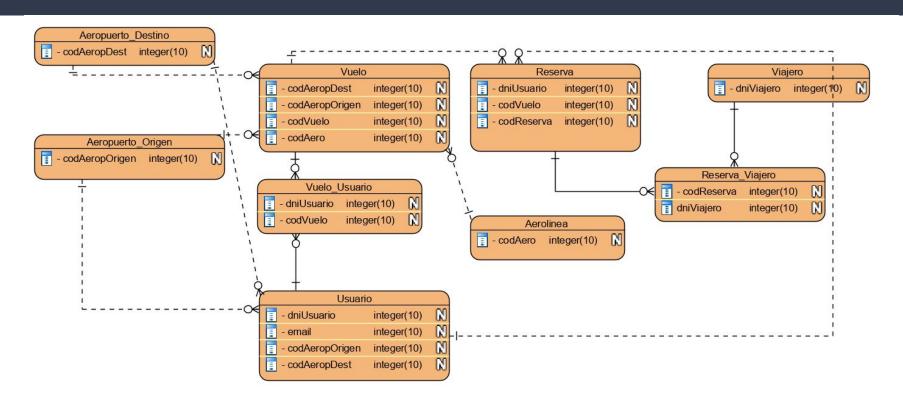


Diagrama de despliegue

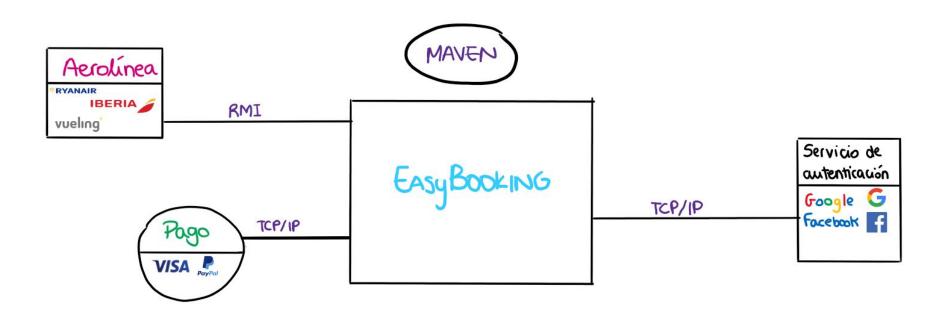
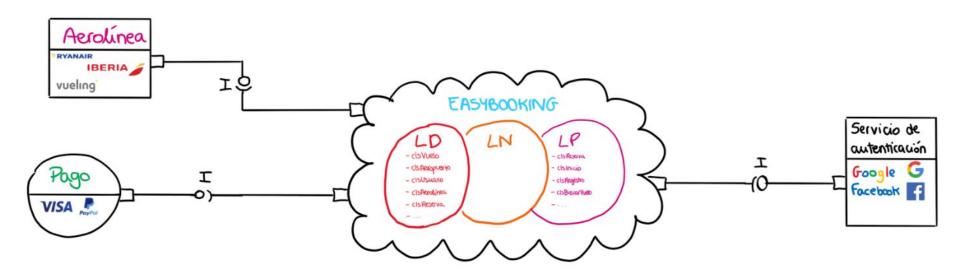


Diagrama de componentes



Prototipo GUI (I) \rightarrow https://github.com/Maarten30/EasyBooking

Iniciar sesión

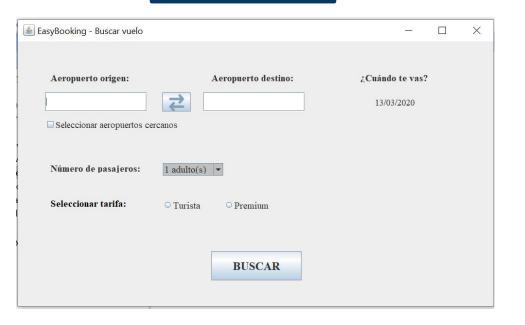


Registro



Prototipo GUI (II)

Buscar vuelos



Realizar pago

📤 Datos reserva	-	×
El código del vuelo seleccionad	o es:	
El origen del vuelo:	El destino del vuelo:	
Aerolínea:		
Nombre de usuario:		
Número de asientos a reservar:		
Nombre pasajero x:		
Apellidos pasajero x:		
DNI pasajero x:		
Realizar Pago	Total a pagar:	
Seleccionar modo de pago:	○ PayPal ○ Tarjeta de crédito	
Cancelar reserva	Confirmar reserva	



Eat Sleep Code Repeat Formal Technical Review

Gabriela Garaizabal Maarten Handels Laura Llorente Ibone Urquiola