



Faculteit Bedrijf en Organisatie

Onderzoek naar samenwerking tussen Cloud-Init en Ansible

Maarten De Smedt

Scriptie voorgedragen tot het bekomen van de graad van  
professionele bachelor in de toegepaste informatica

Promotor:  
Lotte Van Steenberghe  
Co-promotor:  
Simon Lepla

Instelling: Be-Mobile

Academiejaar: 2018-2019

Tweede examenperiode



Faculteit Bedrijf en Organisatie

Onderzoek naar samenwerking tussen Cloud-Init en Ansible

Maarten De Smedt

Scriptie voorgedragen tot het bekomen van de graad van  
professionele bachelor in de toegepaste informatica

Promotor:  
Lotte Van Steenberghe  
Co-promotor:  
Simon Lepla

Instelling: Be-Mobile

Academiejaar: 2018-2019

Tweede examenperiode



# Woord vooraf

Deze bachelorproef rondt mijn opleiding Toegepaste Informatica aan de HoGent af.

Als onderwerp voor deze bachelorproef heb ik besloten om 2 technologieën, Ansible en cloud-init, met elkaar te vergelijken en na te gaan of een samenwerking mogelijk is. Het bedrijf Be-Mobile heeft me op dit idee gebracht. Zij hadden gehoord van een nieuwe technologie cloud-init en vroegen zich af of dit hun huidige tool, Ansible, kon vervangen en, of dat deze konden samenwerken. Ik vond dit een zeer interessant onderwerp, aangezien ik al bekend was met Ansible. Na een klein onderzoek naar cloud-init heb ik besloten om hierover mijn bachelorproef te maken.

Deze bachelorproef is een werk waar ik persoonlijk wel trots op ben. Maar dit was niet mogelijk geweest zonder de hulp van een aantal mensen. Graag zou ik ze hier even willen bedanken.

Eerst en vooral zou ik graag het bedrijf Be-Mobile en in het bijzonder mijn co-promoter Simon Lepla willen bedanken. Ze gaven mij de nodige middelen om de bachelorproef goed uit te voeren. Bij vragen over technische zaken kon ik ook altijd bij hen terecht. Graag zou ik ook mijn promotor Lotte Van Steenberghe van de HoGent willen bedanken. Ze heeft mij goed begeleid tijdens deze periode. Ook zou ik graag mijn familie willen bedanken voor hun motivatie en in het bijzonder mijn moeder. Zij heeft tijd vrijgemaakt om mijn bachelorproef na te lezen op eventuele spelfouten.

Ik hoop dat de inhoud van mijn bachelorproef u iets kan bijleren!

*Maarten De Smedt,  
Academiejaar 2018-2019*



# Samenvatting

Maken als bachelorproef klaar is.

DIE AFBEELDING bibliografie van die mail van school check up voor huidige afbeeldingen

TEST criteria method op einde aanpassen





# Inhoudsopgave

<b>1</b>	<b>Inleiding</b>	<b>17</b>
1.1	Achtergrond	17
1.2	Context	17
1.3	Probleemstelling - Onderzoeksvraag	18
1.4	Opzet van deze bachelorproef	18
<b>2</b>	<b>Inleiding tot Ansible en cloud-init</b>	<b>19</b>
<b>2.1</b>	<b>Ansible</b>	<b>19</b>
2.1.1	Architectuur	19
2.1.2	Playbook - Roles	20
2.1.3	Omgevingen	21
<b>2.2</b>	<b>Cloud-Init</b>	<b>21</b>
2.2.1	Modules	21

2.2.2	User Data - Cloud config .....	23
2.2.3	Omgevingen .....	24
2.2.4	Systemen .....	24
<b>3</b>	<b>Literatuurstudie .....</b>	<b>25</b>
<b>3.1</b>	<b>An introduction to server provisioning with CloudInit</b>	<b>25</b>
3.1.1	Verschil en samenwerking met Ansible volgens Viktor Petersson .....	26
3.1.2	Setup cloud config bestand .....	26
<b>3.2</b>	<b>Using Ansible to Bootstrap My Work Environment Part 4</b>	<b>29</b>
3.2.1	Ansible initial playbook .....	29
3.2.2	Cloud-init .....	29
3.2.3	Ansible follow up playbook .....	32
<b>4</b>	<b>Methodologie .....</b>	<b>41</b>
<b>4.1</b>	<b>Testomgeving</b>	<b>41</b>
<b>4.2</b>	<b>Testcriteria</b>	<b>42</b>
4.2.1	Segmenten .....	42
4.2.2	Complexiteit .....	42
4.2.3	Snelheid van uitvoeren .....	42
<b>5</b>	<b>Opzetten Hetzner Cloud testomgeving .....</b>	<b>43</b>
<b>5.1</b>	<b>Aanmaken server met Hetzner</b>	<b>43</b>
<b>5.2</b>	<b>Cloud-init</b>	<b>44</b>
<b>5.3</b>	<b>Ansible</b>	<b>44</b>
<b>5.4</b>	<b>Ansible &amp; cloud-init</b>	<b>45</b>

<b>6</b>	<b>Basisconfiguraties op de servers</b>	<b>47</b>
<b>6.1</b>	<b>Aanmaken configuratie bestanden</b>	<b>47</b>
6.1.1	Opstellen cloud-init config bestand	48
6.1.2	Opstellen Ansible playbook	49
6.1.3	Ansible & cloud-init omgevingen	51
<b>6.2</b>	<b>Uitvoering &amp; resultaten</b>	<b>52</b>
6.2.1	Complexiteit	52
6.2.2	Snelheid	53
6.2.3	Resultaat	53
<b>7</b>	<b>Server installatie en configuratie</b>	<b>55</b>
<b>7.1</b>	<b>LAMP server</b>	<b>55</b>
7.1.1	Cloud-init	56
7.1.2	Ansible	56
7.1.3	Cloud-init & Ansible	57
<b>7.2</b>	<b>MySQL server</b>	<b>58</b>
7.2.1	Cloud-init	58
7.2.2	Ansible	59
7.2.3	Cloud-init & Ansible	60
<b>7.3</b>	<b>Uitvoering &amp; resultaten</b>	<b>60</b>
7.3.1	Complexiteit	60
7.3.2	Snelheid	60
7.3.3	Resultaat	61

<b>8</b>	<b>Script aanpassen en 2de keer uitvoeren</b>	<b>63</b>
8.1	Cloud-init aanroepen	63
8.2	Ansible aanroepen	64
8.2.1	Praktisch	64
8.3	Resultaat	64
<b>9</b>	<b>Container &amp; Cluster Configuratie</b>	<b>65</b>
9.1	Docker	65
9.1.1	Cloud-init	65
9.1.2	Ansible	66
9.1.3	Ansible & cloud-init	67
9.2	Uitvoering & resultaten	67
9.2.1	Complexiteit	67
9.2.2	Snelheid	68
9.2.3	Resultaat	68
<b>10</b>	<b>Conclusie</b>	<b>69</b>
<b>A</b>	<b>Onderzoeksvoorstel</b>	<b>71</b>
A.1	Introductie	71
A.2	Stand Van Zaken	72
A.3	Methodologie	72
A.4	Verwachte resultaten	73
A.5	Verwachte conclusies	73
<b>B</b>	<b>Verklarende woordenlijst</b>	<b>75</b>

<b>Bibliografie</b> .....	<b>79</b>
---------------------------	-----------



## Lijst van figuren

2.1	Voorbeeld van een Ansible playbook. (Irvin, 2016) .....	20
2.2	Ansible Galaxy site met lijst van roles. ....	21
2.3	Voorbeeld User-Data Script. ....	23
2.4	Voorbeeld Cloud Config Data. ....	24
6.1	Mappen structuur basis configuraties. ....	48
6.2	Cloud-init en Ansible basis configuraties layout. ....	52
7.1	Ansible output voorbeeld. ....	62





## Lijst van tabellen

6.1	Snelheid van Basisconfiguraties op de servers. ....	53
7.1	Snelheid tabel van LAMP configuraties op de servers. ....	61
7.2	Snelheid tabel van MySQL configuraties op de servers. ....	61
9.1	Snelheid tabel van container configuraties op de servers. ....	68



# 1. Inleiding

In dit hoofdstuk wordt er een korte inleiding over de bachelorproef gegeven. De oorsprong van het idee en de onderzoeksvraag wordt besproken. Ook wordt er al wat basisinfo gegeven over het onderwerp.

## 1.1 Achtergrond

De installatie en modificatie van software servers moet voor de gebruiker altijd makkelijker en sneller. Eens de gebruiker weet wat voor server hij wil, wil hij deze liefst zo snel mogelijk opzetten met de nodige specificaties. Of als de gebruiker een kleine aanpassing wil doen aan de server, wil hij dit zo makkelijk mogelijk kunnen aanpassen.

Om dit zo efficiënt mogelijk te doen heb je configuration management tools nodig. Dit zijn tools die gemaakt zijn om software op servers te installeren en te beheren. De meest bekende tools zijn Chef, Puppet, Salt en Ansible. In deze bachelorproef gaat het onder andere over Ansible.

## 1.2 Context

Ansible is op zich al een zeer goede configuration management tool, maar voor het bedrijf Be-Mobile nog niet efficiënt genoeg.

Be-Mobile is een Big Data verkeersbedrijf. Be-Mobile wil verkeer revolutioneren en de mobiliteits oplossingen voor vandaag en morgen creëren. Hun hoofdzetel ligt in Melle, bij

Gent.

Be-Mobile werkt met "Hetzner Cloud". Dit is hun cloud server provider. Met hetzner cloud heb je de optie om te verwijzen naar een cloudconfig file om je server te configureren. Het cloudconfig bestand is het configuratie bestand van cloud-init.

Cloud-init is net zoals Ansible een type van configuration management tool maar speciaal voor cloud servers. Door middel van paramaters in te vullen in dit bestand kan je jouw server configureren.

### 1.3 Probleemstelling - Onderzoeksvraag

Het probleem is meteen heel duidelijk. Moet er worden overgestapt naar cloud-init in plaats van Ansible. In deze bachelorproef gaat dit worden onderzocht. Waar zijn Ansible en cloud-init verschillend, waar zijn ze hetzelfde en waar vullen ze mekaar aan. De echte onderzoeksvragen waar deze thesis een antwoord op hoopt te vinden is:

- Is Ansible overbodig door het gebruikt van Cloud-init?
- Zijn Ansible en cloud-init compatibel?
- Op welke manier zijn ze compatibel of overbodig?

### 1.4 Opzet van deze bachelorproef

De rest van deze bachelorproef is als volgt opgebouwd:

In Hoofdstuk 2 wordt een inleiding gegeven tot Ansible en cloud-init

In Hoofdstuk 3 wordt een overzicht gegeven van de stand van zaken binnen het onderzoeksdomein, op basis van een literatuurstudie.

In Hoofdstuk 4 wordt de methodologie toegelicht en worden de gebruikte onderzoekstechnieken besproken om een antwoord te kunnen formuleren op de onderzoeksvragen.

In Hoofdstuk 5 wordt getoond hoe de testomgeving is opgezet.

In Hoofdstuk 6, 7, 8 en 9 wordt het effectieve onderzoek uitgevoerd.

In Hoofdstuk 10, tenslotte, wordt de conclusie gegeven en een antwoord geformuleerd op de onderzoeksvragen. Daarbij wordt ook een aanzet gegeven voor toekomstig onderzoek binnen dit domein.

Er zijn ook 2 bijlagen aanwezig. Het eerste is het Onderzoeksvoorstel voor deze bachelorproef. Het tweede is een Verklarende Woordenlijst. Hier worden andere technische termen die in de bachelorproef voorkomen kort uitgelegd.

## 2. Inleiding tot Ansible en cloud-init

Dit hoofdstuk is een inleiding over cloud-init en Ansible. Eerst wordt Ansible besproken. Er wordt eerst wat algemene uitleg gegeven, daarna wordt iets dieper op ingegaan op de architectuur, playbooks, roles en de omgeving. Daarna wordt er voor cloud-init hetzelfde gedaan. Eerst wordt er wat algemene uitleg gegeven. Daarna wordt er dieper ingegaan op de modules, Cloud config, omgevingen en systemen.

### 2.1 Ansible

Ansible is een open source IT configuration management en deployment tool. Ansible hun grote doel is om besturingssysteem configuratie en de implementatie van software te vergemakkelijken. Door dit allemaal onder 1 systeem te steken. De informatie werd gevonden met behulp van het document *Ansible In Depth* (RedHat, 2017).

Ansible staat bekend als een systeem dat makkelijk te leren is als IT administrator, ontwikkelaar of manager. Het probeert er voor te zorgen dat het makkelijk te verstaan is en makkelijk om zelf op te bouwen. Zo kunnen nieuwe gebruikers dit eenvoudig en snel oppikken. Ze proberen uniek te zijn in toegankelijkheid voor gebruikers. Ze willen dat er veel aanpassingsmogelijkheid is voor de expertgebruikers. Maar ook zeer toegankelijk en eenvoudig voor nieuwe gebruikers.

#### 2.1.1 Architectuur

Eén van de belangrijkste verschillen tussen Ansible en andere configuratie management tools, is zijn architectuur. Ansible gaat uit van het “push” model. Ook is er geen additionele

software nodig om machines bruikbaar te maken voor Ansible. Het heeft geen extra gebruikers of referenties nodig om te draaien. Het gebruikt gewoon de informatie die de user meegeeft. Daarbij hoort ook dat Ansible geen administrator of sudo toegang nodig heeft. Ansible wordt standaard bestuurd door een remote computer.

Dit zorgt ervoor dat Ansible veiliger wordt. Alleen de informatie die de gebruiker meegeeft wordt gebruikt. Een gebruiker die wel toegang heeft tot de server, maar niet tot de remote computer, kan geen aanpassingen pushen.

### 2.1.2 Playbook - Roles

Ansible voert de automatisatie en deployment uit via playbooks. Dit zijn yaml bestanden die beschrijven hoe de automatisatie moet verlopen.

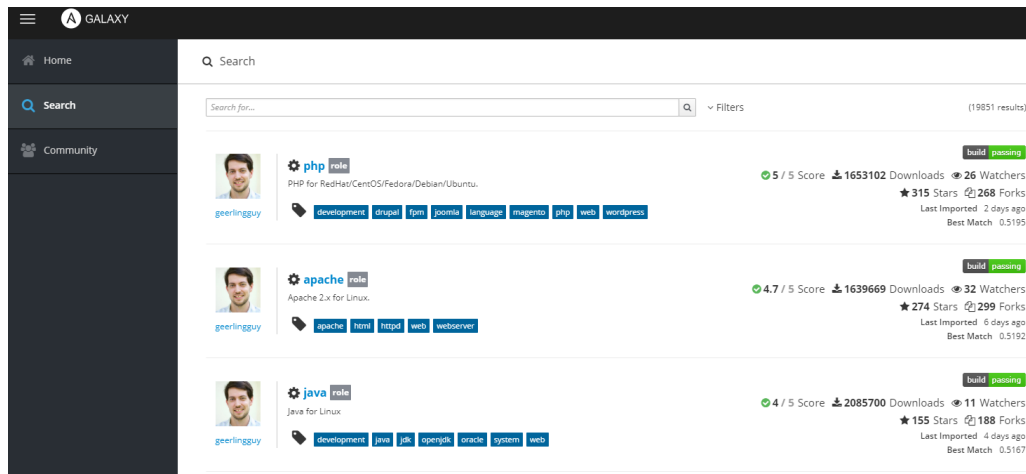
Deze playbooks bevatten verschillende “plays” die de automatisatie definiëren over verschillende hosts. Deze hosts staan bekend als de inventory. Elke “play” bevat verschillende taken die één, enkele of alle hosts moeten uitvoeren. Elke taak roept een Ansible module aan, een klein stukje code dat een specifieke taak uitvoert. Deze kunnen zeer simpel zijn, een bestand op een machine zetten of een specifieke package installeren. Maar ze kunnen ook complex zijn zoals een gehele CloudFormation opstarten in Amazon EC2.

```
1 ---
2 - hosts: webservers
3   sudo: yes
4
5   vars:
6     app_name: PleaseDeployMe
7     repo_url: https://github.com/username/repo_name.git
8     repo_remote: origin
9     repo_version: master
10    webapps_dir: /deployed
11    virtualenv_root: /deployed/PleaseDeployMe/mac
12  tasks:
13
14    - name: git pull project
15      git: repo={{repo_url}} dest={{webapps_dir}}/{{app_name}} version=master
16
17      notify:
18        - restart app
19
20    - name: install things
21      pip: name=virtualenv
22
```

Figuur 2.1: Voorbeeld van een Ansible playbook. (Irvin, 2016)

Ansible is geschreven zodat als ze de playbook uitvoeren ook checken of deze task nog moet gedaan worden. Bijvoorbeeld als een Ansible taak is om een webserver op te starten, zal Ansible deze alleen uitvoeren als de webserver nog niet is opgestart. Dit staat bekend als idempotentie. Het zorgt ervoor dat de configuratie altijd snel en efficiënt wordt uitgevoerd.

Met Ansible kunnen taken ook ingekapseld worden in een role. Dit wordt gebruikt als er een specifieke configuratie meerdere keren wordt uitgevoerd, bijvoorbeeld het opzetten van een webserver. De Ansible Galaxy site bevat veel roles die kunnen gebruikt en aangepast worden voor het gebruik in een playbook.



Figuur 2.2: Ansible Galaxy site met lijst van roles.

### 2.1.3 Omgevingen

Ansible is even makkelijk te deployen in publieke of private cloud omgevingen, als in een lokale omgeving. Voor publieke of private cloud providers kan er gekozen worden voor: Amazon Web Services, Microsoft Azure, Rackspace,... Maar er kan ook op lokale infrastructures gewerkt worden door middel van virtuele machines. Tools die hiervoor worden gebruikt zijn: VirtualBox, VMWare,...

## 2.2 Cloud-Init

Net als Ansible is cloud-init ook een type van configuration manager en deployment tool. Op de site van cloud-init (Moser & Harlow, 2019) wordt het ontstaan beschreven. Het is ontwikkeld en uitgebracht als gratis software met de open source licentie en ook de Apache Version 2.0 licentie. De makers, Scott Moser en Joshua Harlow, hebben het in python geschreven.

Cloud-init zorgt voor de customisaties tijdens het opstarten van de cloud of virtuele instanties. Deze service gebeurt heel vroeg in het boot proces. De instantie zoekt naar de *user data* (het cloud-init script) van de gebruiker en voert deze uit.

Veel van de punten die hier verder worden besproken zijn gevonden in de presentatie van (Skinner & Heldebrant, 2017).

### 2.2.1 Modules

Cloud-init heeft 6 hoofdpijlers waar het modules voor gebruikt, namelijk: schijf configuratie, commando's uitvoeren, gebruikers en groepen creëren, beheren van packages, content bestanden schrijven en bootstrappen van Chef en/of Puppet. Er zijn nog andere modules maar dit zijn de 6 hoofdpijlers van cloud-init en daarbij de meeste gebruikte modules. Er

kunnen ook zelf modules toevoegd worden door deze in Python te schrijven. Met behulp van de documentatie van (cloud-init.io, 2019) wordt er per pijler uitleg gegeven.

### Schijf configuratie

Er is een module die wordt gebruikt voor de schijf configuratie, namelijk **Disk Setup**. Via deze module kunnen er simpele partities en bestandssystemen worden geconfigureerd. Via de *device\_aliases* richtlijnen kunnen er aliassen worden gemaakt voor de block devices. Zodat er makkelijker naar deze kan worden verwezen. Via de *disk\_setup* richtlijn wordt de partitie configuratie gedaan. De *table\_type* richtlijn wordt gebruikt om de partitie tabel mee te geven. Ten laatste is er ook de *fs\_setup* richtlijn deze wordt gebruikt om de systeembestand configuratie te doen.

### Commando's uitvoeren

Voor het uitvoeren van commando's zijn er 2 modules: **Runcmd** en **Bootcmd**. Beide bevatten maar een richtlijn namelijk *runcmd* en *bootcmd*.

Bij *runcmd* worden de commando's die worden meegegeven elke keer uitgevoerd als het script wordt gedraaid.

Bij *bootcmd* enkel alleen als de instantie wordt opgestart. Ook worden de commando's bij *bootcmd* veel vroeger in het bootproces uitgevoerd.

### Gebruikers en groepen

Ook voor Gebruikers en groepen is er slechts één module: **Users and Groups**.

Groepen kunnen worden toegevoegd door deze aan de richtlijn *groups* toe te voegen samen eventuele configuratie per groep.

Gebruikers kunnen dan weer toegevoegd worden door deze aan de richtlijn *users* toe te voegen. Ook bij de gebruikers kan er nog extra configuratie gedaan worden per gebruiker.

### Packages

Voor het beheren en configureren van packages zijn er verschillende modules: **Apt Configure**, **Apt Pipelining**, **Package Update Upgrade Install**, **Snap**, **Snappy** en **Yum Add Repo**. Er kunnen packages geïnstalleerd en geconfigureerd worden via Yum en Apt. Meestal ondersteunt een besturingssysteem Yum of Apt. Voor de installatie van een package moeten deze geplaatst worden bij de richtlijn *packages*. Cloud-init weet zelf of het met yum of apt wordt gedaan. De configuratie en het toevoegen van package repo's gebeurt via Apt Configure, Apt Pipelining en Yum Add Repo. Ook ondersteunt cloud-init de installatie van snap packages. Dit zijn gecontaineriseerde packages. Via Snappy kan deze geconfigureerd worden.



## Content bestanden

Voor het aanmaken van bestanden is er de module **Write Files**. In de richtlijn *write\_files* word de gecodeerde inhoud van het bestand gezet met het pad.

## Chef - Puppet

Ook zijn er 2 modules die Chef en Puppet installeren, configureren en starten. Deze modules zijn logischer wijs **Chef** en **Puppet**. Voor Puppet wordt de richtlijn *puppet* meegegeven. Daaronder worden alle configuraties geplaatst. Chef werkt op dezelfde manier.

### 2.2.2 User Data - Cloud config

Net zoals Ansible zijn playbook heeft, heeft cloud-init zijn user data. Ook heeft cloud-init de meta-data, maar deze wordt meegegeven door het cloud platform zelf. Dit zijn bijvoorbeeld de server naam en het server id. De 2 bekendste methodes om user data mee te geven zijn User-Data Script en Cloud Config Data.

## User-Data Script

Het User-Data script een Linux script dat de server overloopt voor dat hij opstart. Het moet altijd beginnen met *#!/* of *Content-Type: text/x-shellscript*. Als er echt wordt gebruikt gemaakt van cloud-init wordt deze methode niet gebruikt. De modules kun je via zo een script bijvoorbeeld niet aanroepen. Dit is eerder voor gebruikers die al een script hebben. In plaats van dit om te zetten naar Cloud Config Data, kunnen ze dat dan script gebruiken.

```
#!/bin/bash
yum update -y
amazon-linux-extras install -y lamp-mariadb10.2-php7.2 php7.2
yum install -y httpd mariadb-server
systemctl start httpd
systemctl enable httpd
usermod -a -G apache ec2-user
chown -R ec2-user:apache /var/www
chmod 2775 /var/www
find /var/www -type d -exec chmod 2775 {} \;
find /var/www -type f -exec chmod 0664 {} \;
echo "<?php phpinfo(); ?>" > /var/www/html/phpinfo.php
```

Figuur 2.3: Voorbeeld User-Data Script.

### Cloud Config Data

De populairste methode is Cloud Config Data. Dit is een yaml bestand met de configuratie van de server in. Een Cloud Config bestand begint altijd met `#cloud-config`. In het bestand worden de modules opgelijst die worden gebruikt en daaronder dan hun configuraties. Dit bestand is veel overzichtelijker dan een script om later aan te passen of om te beheren. Ook heeft het wat gelijkenissen met het playbook van Ansible, doordat dit beide yaml bestanden zijn.

```
#cloud-config

package_upgrade: true

users:
  - default
  - name: maarten
    passwd: $6$Y5N.ote2cyDmb0l0$EizY59wJIIt4hMQwyFXIRpJtk.nqldtp5b4VpABWUGwXU.
    lock_passwd: false

packages:
  - docker.io
  - docker-compose
```

Figuur 2.4: Voorbeeld Cloud Config Data.

### 2.2.3 Omgevingen

De naam van het programma zegt al genoeg. Cloud-init is een service gemaakt voor cloud instanties en cloud platformen. Bij cloud platformen heb je de optie om user data toe te voegen aan de server(s) die je opstart. Meestal is dat een tekst vak waar je data kan invoeren. Dit kan een User-Data script zijn of een Cloud Config bestand. Voorbeelden van cloud platformen zijn: RackSpace, Amazon Web Services, Hetzner en IBM.

Het is mogelijk om er lokaal mee te werken. Op de server in kwestie moet de package cloud-init worden geïnstalleerd en dan via die package de user data uitvoeren. Je kan deze package installeren en uitvoeren op je host systeem, maar ook in een virtuele omgeving. Programma's om hiervoor te gebruiken zijn: Hyper-V, VMWare en VirtualBox.

### 2.2.4 Systemen

Volgens de site van cloud-init (Moser & Harlow, 2019) is het oorspronkelijk gemaakt voor Ubuntu systemen. Maar door het succes van de software is het nu beschikbaar op bijna elk Linux systeem: Fedora, Redhat, CentOS,...

## 3. Literatuurstudie

In dit hoofdstuk wordt een literatuur studie gedaan. Er worden 2 artikels gevonden die worden besproken:

**An introduction to server provisioning with CloudInit** en **Using Ansible to Bootstrap My Work Environment Part 4**. Deze waren beiden ook een onderdeel van het bachelorproef voorstel.

### 3.1 An introduction to server provisioning with CloudInit

Het eerste artikel dat gevonden werd is: **An introduction to server provisioning with CloudInit**. Het is geschreven door Viktor Petersson. (Petersson, 2017) beschrijft in zijn artikel de basis van cloud-init en hoe een er mee kan worden gewerkt op CloudSigma.

In deze literatuurstudie wordt er besproken wat de link met Ansible is volgens (Petersson, 2017). Een ander groot onderdeel van het artikel is hoe het Cloud config bestand wordt opgemaakt. En wat dit bestand heeft/geeft qua voordelen. Ook is er een deel waar er wordt getoond hoe er een CloudSigma server wordt opgesteld. Dit wordt niet besproken. Dit is een klein deel van het artikel en niet van nut voor deze bachelorproef/onderzoek.

### 3.1.1 Verschil en samenwerking met Ansible volgens Viktor Petersson

(Petersson, 2017) wil allereerst de lezer doen inzien dat cloud-init een specifieke plaats heeft in de server provisioning wereld. In (Petersson, 2017) wordt er vermeld dat Cloud-init namelijk een bepaalde eigenschap heeft, die vele provisioning systemen zoals een Ansible, Puppet of Chef niet hebben.

Hoewel cloud-init perfect kan gebruikt worden als een stand-alone provisioning systeem. Is het één van de weinige systemen die het gebruik met andere provisioning systeem ondersteunt, en zelf aanraadt volgens (Petersson, 2017). (Petersson, 2017) vermeldt ook dat hij prefereert cloud-init te gebruiken boven Ansible.

### 3.1.2 Setup cloud config bestand

Het volgende onderdeel van (Petersson, 2017) dat besproken word is het opstellen van zijn cloud config bestand. Dat is het bestand waar de server configuraties wordt ingevoerd. (Petersson, 2017) legt aan de hand van verschillende functies van het cloud config bestand uit wat de voordelen van cloud-init zijn. In Hoofdstuk 2.2 is dit al meer besproken. Sommige delen gaan minder uitgebreid zijn omdat het al in Hoofdstuk 2.2.1 wordt uitgelegd.

#### SSH

Het eerste onderdeel van het cloud config bestand van (Petersson, 2017) zijn de SSH keys. Cloud-init is volgens (Petersson, 2017) handig om ssh keys toe te voegen aan de server. Zo kan er verbinding gemaakt worden met de server.

(Petersson, 2017) gebruikt 2 fictieve gebruikers en SSH Keys in zijn voorbeeld. Deze publieke SSH sleutels worden geïnstalleerd op de server voor de gekozen gebruiker. In het fictieve voorbeeld dus een een publieke sleutel voor user1 en user2 op de server host. Op Ubuntu Cloud Images als de gebruikers niet aanwezig zijn, zullen deze worden geïnstalleerd op de standaard gebruiker ubuntu.

(Petersson, 2017) maakt verbinding met de server via het commando *ssh ubuntu@IPADRESS*. Via de toegevoegde public keys gaat dit zonder problemen.

```
#cloud-config
ssh_authorized_keys:
- ssh-rsa AAA... user1@host
- ssh-rsa AAA... user2@host
```

## Systeem updates

Het volgende voordeel van cloud-init volgens (Petersson, 2017) is het uitvoeren van systeem updates tijdens de eerste boot. Dit is een van de functies die al werd besproken in Hoofdstuk 2.2.1.

In zijn voorbeeld gebruikt (Petersson, 2017) *apt\_upgrade*. Terwijl er in Hoofdstuk 2.2.1 werd gezien dat updates worden gedaan met *package\_upgrade*. *apt\_upgrade* is gewoon een alias voor *package\_upgrade*.

Ook is *apt\_update* zijn standaard waarde al true, als er packages worden geïnstalleerd op de server.

```
#cloud-config
apt_update: true
apt_upgrade: true
```

## Installeren packages

Het volgende dat wordt besproken is het installeren van packages. Ook dit werd al besproken in Hoofdstuk 2.2.1. Extra informatie die nog niet gekend was geeft (Petersson, 2017) niet. Zijn voorbeeld wordt hieronder vermeld.

```
#cloud-config
packages:
- python-pip
- fail2ban
- vim
```

## Hostname

Wat (Petersson, 2017) ook handig vindt aan cloud-init is het aanpassen van de hostname. Deze kan ook makkelijk worden aangepast.

```
#cloud-config
hostname: mynode
fqdn: mynode.example.com
manage_etc_hosts: true
```

## Commando's

Als er sprake is van een meer geavanceerde gebruiker moeten er ook commando's worden uitgevoerd. Er zijn 2 opties om commando's uit te voeren *runcmd* en *bootcmd*. Hierover kan er ook meer informatie worden gevonden in Hoofdstuk 2.2.1.

```
#cloud-config
runcmd:
- ls -l /root
```

### Server configuration manager

Een laatste voordeel volgens (Petersson, 2017) is dat als meer geavanceerde gebruiker er ook de mogelijkheid is om een extra Server Configuration Manager te gebruiken.

Cloud-init ondersteunt samenwerking met onder andere Chef, Puppet en Salt.

### Alles samenbinden

Ten laatste toont (Petersson, 2017) hoe dit allemaal kan worden samengevoegd in een bestand. Dit wordt allemaal samengevoegd in een YAML bestand en bovenaan wordt er *#cloud-config* gezet. Dit werd ook vermeld in Hoofdstuk 2.2

```
#cloud-config
ssh_authorized_keys:
- ssh-rsa AAA... user1@host
- ssh-rsa AAA... user2@host
```

```
hostname: mynode
fqdn: mynode.example.com
manage_etc_hosts: true
```

```
apt_update: true
apt_upgrade: true
```

```
packages:
- python-pip
- fail2ban
- vim
```

```
runcmd:
- ls -l /root
```

## 3.2 Using Ansible to Bootstrap My Work Environment Part 4

Het tweede artikel is: **Using Ansible to Bootstrap My Work Environment Part 4**. Het is een Blogpost geschreven door Scott Harney. (Harney, 2016b) beschrijft in zijn blogpost hoe hij zijn werk omgeving opstart via Ansible met behulp van cloud-init.

Het is het beste artikel dat werd gevonden waar Ansible en cloud-init beide expliciet werden gebruikt. Voor het eerst werd een omgeving weergegeven die opgezet is door een samenwerking van beide. In (Harney, 2016b) wordt beschreven hoe Scott Harney een EC2 instance op zet op AWS. AWS is één van de cloud providers die cloud-init ondersteunt. Het artikel is opgedeeld in 4 onderdelen.

*'Initial provisioning'*, in dit deel wordt de EC2 instance opgestart. Dit gebeurt met een eerste Ansible playbook dat onder andere ook verwijst naar het cloud-init script dat nodig is.

*'Cloud-init'*: in het 2de gedeelte wordt het cloud-init script opgemaakt en uitgelegd wat alles doet en betekent.

*'Ansible follow up playbook'*: in dit gedeelte wordt de EC2 instance geconfigureerd met Ansible.

*'Launch and configure'*: hier wordt de omgeving opgestart en worden sommige variabelen verder ingevuld.

Het literatuur onderzoek zal over de eerste 3 onderdelen gaan: initial provisioning, cloud-init en Ansible follow up playbook. Hierin worden Ansible en cloud-init besproken en geconfigureerd.

### 3.2.1 Ansible initial playbook

Er werd gekozen om de initiële provisioning en post-provisioning in 2 verschillende playbooks te doen. (Harney, 2016b) vond dit het handigste en vindt het onnodig om deze tot 1 playbook te maken.

Dit playbook zorgt voor het aanmaken en opstarten van de instance. Dit wordt gedaan via de Ansible role *ec2*. Via deze role en dit playbook wordt ook het cloud config bestand meegegeven. (Harney, 2016b) gaf dit mee door middel van de optie *user\_data*.

### 3.2.2 Cloud-init

(Harney, 2016b) beschreef hier hoe hij het cloud config bestand, waar hij in het eerste playbook naar verwees, heeft geconfigureerd. Een eerste opmerking van (Harney, 2016b) was dat cloud-init niet veel goede documentatie had. (Harney, 2016b) vond dit opmerkelijk omdat het een populaire tool is. Vervolgens beschreef (Harney, 2016b) hoe zijn cloud config bestand is opgedeeld.

## Begin

Allereerst werd de normale gebruiker van (Harney, 2016b) aangemaakt met de nodige configuraties.

```
#cloud-config
users:
- name: {{ ansible_user }}
ssh-authorized-keys:
- ssh-rsa umm. nope
groups: [ 'admin', 'adm', 'dialout', 'sudo', 'lxd',
          'plugdev', 'netdev' ]
shell: /bin/bash
sudo: ["ALL=(ALL) NOPASSWD:ALL"]
```

## Server en host update

In het 2de deel van het bestand nam (Harney, 2016b) zijn Hostname en fqdn en werden de packages geüpdatet. Ook update hij de instances */etc/host* en tijdzone.

```
hostname: "{{ item.hostname }}"
fqdn: "{{ item.fqdn }}"
manage_etc_hosts: true
timezone: US/Central
package_update: true
package_upgrade: true
```

## Packages

Om het laatste van zijn script uit te voeren had (Harney, 2016b) 2 packages nodig, namelijk: *python* en *awscli*.

```
packages:
- awscli
- python
```



**DNS zone bestand**

Het laatste deel was het belangrijkste deel van het cloud config bestand. (Harney, 2016b) moest zijn DNS zone bestand updaten, zodat zijn EC2 instance correct werkte. Dit deed hij door met de optie *write\_files* een script aan te maken om deze te updaten. Hij prefereerde deze methode boven het pushen via *systemd*.

```

write_files:
- content: |
#!/bin/sh
FQDN='hostname -f'
ZONE_ID="{{ zone_id }}"
TTL=300
SELF_META_URL="http://169.254.169.254/latest/meta-data"
PUBLIC_DNS=$(curl ${SELF_META_URL}/public-hostname 2>/dev/null)

cat << EOT > /tmp/aws_r53_batch.json
{
"Comment": "Assign AWS Public DNS as a CNAME of hostname",
"Changes": [
{
"Action": "UPSERT",
"ResourceRecordSet": {
"Name": "${FQDN}.",
"Type": "CNAME",
"TTL": ${TTL},
"ResourceRecords": [
{
"Value": "${PUBLIC_DNS}"
}
]
}
}
]
}
EOT

aws route53 change-resource-record-sets --hosted-zone-id ${ZONE_ID}
--change-batch file:///tmp/aws_r53_batch.json
rm -f /tmp/aws_r53_batch.json
path: /var/lib/cloud/scripts/per-boot/set_route53_dns.sh
permissions: 0755e

```

### 3.2.3 Ansible follow up playbook

Nadat de instance is opgestart en de eerste configuraties zijn uitgevoerd, is het tijd voor het tweede playbook.

Het eerste deel van het playbook ziet er zo uit.

```
- hosts: tag_Name_candyapplegrey
  gather_facts: True
  roles:
    - role: ec2
    - role: common
    - role: ansible_mystuff
    - role: openvpn_server

  tasks:
    - name: Reboot system if required
      tags: reboot
      become: yes
      command: /sbin/reboot removes=/var/run/reboot-required
      async: 1
      poll: 0
      ignore_errors: true

    - name: waiting for {{ inventory_hostname }} to reboot
      local_action: wait_for host={{ inventory_hostname }} state=
                        started delay=30 timeout=300

      become: no
```

#### EC2 rol

Dit deel van het playbook voegt de nieuwe publieke sleutel van de opgestarte host toe aan het *known hosts* bestand. Maar Ansible zal ook vragen de sleutel te accepteren bij de eerste ssh. Als deze nog niet in het *known hosts* bestand zit. Dit is het enige dat de EC2 role doet. Het wordt ook alleen aangeroepen als het IP adres gedefinieerd is.

```
name: Add the instance to known hosts
local_action: command sh -c 'ssh-keyscan -t rsa {{ ec2_ip_address }}
                                >> $HOME/.ssh/known_hosts'

when: ec2_ip_address is defined
```

## Common rol

Voor de common rol wordt verwezen naar een andere artikel namelijk: (Harney, 2016a). Deze rol was zeer uitgebreid, dus heeft het zijn eigen artikel.

### Sectie 1 common rol

Git is zeer belangrijk in deze rol dus koos de auteur om dit als allereerste te installeren met de rol. De ssh sleutels worden ook gekopieerd vanuit een private git repository. Erna wordt *with\_items* gebruikt. Het is een looping optie in Ansible die de hier gekozen git bestanden kopieerde. Het laatste deel zorgt ervoor dat de auteur zijn private bitbucket repo's beschikbaar zijn ,met zijn vorige sleutels, vanop de instance.

```
- name: install git
become: yes
apt:
    name: git
    state: present

- name: send ssh id
copy:
    src: /home/sharney/.ssh/id_rsa
    dest: /home/sharney/.ssh/id_rsa
    mode: 0600

- name: git configfiles
become: no
copy: src={{ item.src }} dest={{ item.dest }}
with_items:
    - { src: 'dot_gitignore', dest: '/home/sharney/.gitignore' }
    - { src: 'dot_gitignore', dest: '/home/sharney/.gitignore' }
    - { src: 'dot_git', dest: '/home/sharney/.git' }

- name: bitbucket key to known_hosts
known_hosts:
    key: "{{ lookup('pipe', 'ssh-keyscan -t rsa bitbucket.org') }}"
    name: bitbucket.org
    state: present
```

**Sectie 2 common rol**

Dit deel van (Harney, 2016a) zijn script, maakte hij om zijn private configuraties te doen. Dit werd ergens online gevonden, meerbepaald dankzij: (Ellingwood, 2014).

```
– name: do configfiles repo
become: no
script: /home/sharney/source/ansible-mystuff/configfiles_setup.sh
creates=/home/sharney/configfiles/.configfiles_done

– name: ssh id permissions fix
become: no
file: path=/home/sharney/.ssh/id_rsa mode=0600

#!/bin/sh

# do the bits to setup configfiles repo
if [ ! -d $HOME/configfiles ]; then
mkdir $HOME/configfiles
cd $HOME
git clone --no-checkout git@bitbucket.org:scott_harney/configfiles.git
git reset --hard origin/master
fi

if [ ! -e $HOME/Dropbox/.tmux.conf ]; then
ln -s $HOME/Dropbox/.tmux.conf
fi
if [ ! -e $HOME/Dropbox/.dir_colors ]; then
ln -s $HOME/Dropbox/.dir_colors
fi

touch $HOME/configfiles/.configfiles_done
```

**Sectie 3 common rol**

Het volgende deel van de rol voegt een ssh github sleutel toe. Voor het clonen van publieke repos later in het in de rol. Ook worden de andere noodzakelijke packages geïnstalleerd. Sommige packages zijn evenwel niet nodig als er geen GUI aanwezig is op de instance.

```

- name: github key to known_hosts
known_hosts:
  key: "{{ lookup('pipe', 'ssh-keyscan -t rsa github.com') }}"
  name: github.com
  state: present

- name: install packages for emacs and more
action: apt pkg={{ item }} state=installed install_recommends=yes
become: yes
with_items:
  - emacs24
  - emacs24-el
  - pandoc
  - tmux
  - zsh
  - ispell
  - vpn
  - fonts-hack-ttf
  - ruby
  - ruby-aws-sdk
  - python-pip
  - python-pip-whl
  - virtualenv
  - curl
  - openjdk-8-jre
  - fonts-crosextra-caladea
  - fonts-crosextra-carlito

```

**Sectie 4 common rol**

Dit waren gewoon python, pip en ruby onderdelen die helpen bij het beheren van AWS.

```

- name: python pip install items
become: yes
pip: name={{ item }} state=present
with_items:
  - powerline-status
  - awscli
  - saws

- name: aws sdk v1 for ruby for awscli
become: yes
gem: name=aws-sdk-v1 state=present

```

**Sectie 5 common rol**

Dit deel zorgt voor de installatie van *spacemacs*. *spacemacs* is een linux tekst editor met de power en uitbreidbaarheid van *Emacs* en de werking van *vi/vim*.

```

name: check for spacemacs already imported
stat: path=/home/sharney/.emacs.d/spacemacs.mk
register: spacemacs_import

- name: mv .emacs.d out of the way for spacemacs
command: mv /home/sharney/.emacs.d /tmp
when: spacemacs_import.stat.exists == False

- name: spacemacs
git: repo=https://github.com/syl20bnr/spacemacs
                                dest=/home/sharney/.emacs.d
when: spacemacs_import.stat.exists == False

- name: for spacemacs org-protocol-capture-html
git: repo=https://github.com/alphapapa/org-protocol-capture-html.git dest=/home/sharney/.emacs.d

- name: fix .emacs.d/private via source copy
copy: src=/home/sharney/.emacs.d/private/private
      dest=/home/sharney/.emacs.d/private
when: spacemacs_import.stat.exists == False
# note: relying on the fact that the host running ansible has checked out priv

```

## Sectie 6 common rol

Hier installeert (Harney, 2016a) zijn tijdzone. Ook worden hier bestanden gesynchroniseerd die in zijn Dropbox staan.

```

- name: gen en_US.UTF-8 locale
become: yes
locale_gen: name=en_US.UTF-8 state=present

- name: set default locale to en_US.UTF-8
become: yes
command: /usr/sbin/update-locale LANG=en_US.UTF-8

- name: symlink for dir_colors
file: src=/home/sharney/Dropbox/.dir_colors
path=/home/sharney/.dir_colors state=link

- name: symlink for .tmux.conf
file: src=/home/sharney/Dropbox/.tmux.conf path=/home/sharney/.tmux.conf
      state=link

```

### Sectie 7 common rol

Het laatste deel configureert de vpn. Ook worden de files van zijn website gepulled. Ten laatste is de customisatie van *zsh*.

```
- name: copy vpnc config
become: yes
copy:
    src: vpnc
    dest: /etc
    owner: root
    group: yes
    mode: 0700

- name: git clone scottharney.com
git: repo=git@bitbucket.org:scott_harney/scottharney.com.git
dest=/home/sharney/scottharney.com

- name: install ohmyzsh via git
git: repo=https://github.com/robbyrussell/oh-my-zsh.git
dest=/home/sharney/.oh-my-zsh depth=1

- name: fix .zshrc
copy: src=/home/sharney/.zshrc dest=/home/sharney/.zshrc
```

### Ansible bestanden rol

Deze rol pulled alle playbooks van (Harney, 2016b) zijn git repo *ansible\_mystuff* en zet het op de server. Zo kan hij vanop deze instance aan zijn playbooks werken.

```
- name: install ansible
become: yes
apt:
    name: ansible
    state: present

- name: ansible-mystuff repo for deployment of util hosts
git: repo=git@bitbucket.org:scott_harney/ansible-mystuff.git dest=~/.source/ansible-mystuff
```

## OpenVPN rol

Via de OpenVPN rol kan (Harney, 2016b) zijn instance gebruiken op plaatsen die geen veilige verbinding hebben (bijvoorbeeld een café). Ook heeft hij toegang tot bestanden van EC2 instances die geen internet gateway hebben. Deze instance wordt door deze rol een ssh host en een gateway naar (Harney, 2016b) zijn VPC. Omdat het een aparte rol is kunnen deze functies later hergebruikt worden.

### Sectie 1 OpenVPN rol

Dit installeerde de openvpn package en kopieerde de al aanwezige configuraties naar de instance.

```
- name: install openvpn
  become: yes
  apt:
    name: openvpn
    state: present

- name: copy openvpn configuration data
  become: yes
  copy: src=openvpn dest=/etc
```

### Sectie 2 OpenVPN rol

Hier wordt ip forwarding aangezet en een *iptables* is nu aanwezig voor het VPN verkeer.

```
- name: set up ip forwarding
  become: yes
  sysctl: name="net.ipv4.ip_forward" value=1 sysctl_set=yes state=present
          reload=yes

- name: update /etc/rc.local
  become: yes
  copy: src=rc.local dest=/etc/rc.local mode=0755

- name: do iptables
  become: yes
  iptables: state=present table=nat chain=POSTROUTING
            source=192.168.3.0/24 out_interface=eth0 jump=MASQUERADE
```

### Sectie 3 OpenVPN rol

Volgens (Harney, 2016b) was dit het moeilijkste deel van zijn playbook. Voor dit deel heeft hij lang moeten troubleshooten. Het grootste probleem was een bug die openvpn reports niet goed bij hield in Xenial. (Harney, 2016b) heeft zo zijn bug opgelost.

```
- name: fix debian bug in openvpn service
  https://bugs.launchpad.net/ubuntu/+source/openvpn/+bug/1580356?
  become: yes
  copy: src=openvpn@.service dest=/lib/systemd/system/
```



### Sectie 4 OpenVPN rol

Er is een *systemd* module in Ansible 2.2 maar (Harney, 2016b) koos er voor om dit toch via de command line te doen. Dit is iets dat hij later zou kunnen aanpassen naar de module van Ansible. Maar momenteel werkt dit al.

```
– name: restart systemd daemon after updating unit config  
become: yes  
command: systemctl daemon-reload
```

```
– name: enable openvpn services  
become: yes  
command: systemctl enable openvpn.service
```

```
– name: restart openvpn services  
become: yes  
command: systemctl restart openvpn.service /
```



## 4. Methodologie

In dit hoofdstuk wordt besproken welke methodes er gehanteerd zijn om de resultaten te bekomen. Dit hoofdstuk is onderverdeeld in 2 delen.

Ten eerste wordt er info gegeven over de testomgeving.

Ten tweede wordt er besproken welke testcriteria er gekozen zijn en waarom. In deze bachelorproef wordt er vooral focus gelegd op de praktijk, vermits het een praktische onderzoek is.

### 4.1 Testomgeving

Voor het onderzoek moeten er verschillende testomgevingen worden opgesteld, om alles te kunnen testen. Er is een omgeving op cloud servers. Voor deze omgeving wordt er Hetzner Cloud gebruikt. In de inleiding werd het bedrijf Be-Mobile al vernoemd en werd ook al vermeld dat zij één van de drijfveren van het onderzoek zijn. Via hen is toegang verkregen op een Hetzner Cloud omgeving om in te testen.

Hetzner is een Duits bedrijf dat gespecialiseerd is in het hosten van servers. Hun datacenters liggen in Nuremberg (Duitsland), Falkenstein (Duitsland) en Helsinki (Finland).

Via de commandline tool werd de server aangemaakt. Ook wordt er een SSH sleutel voorzien zodat er toegang is tot de aangemaakte servers. Info van hetzner werd gevonden dankzij de site van (Hetzner, g.d.).

## 4.2 Testcriteria

Het volgende dat wordt besproken is de keuze van de testcriteria die worden gekozen in hoofdstukken 6, 7, 8 en 9.

### 4.2.1 Segmenten

In Hoofdstuk 6 worden basis configuraties op de servers uitgevoerd. Dit om na te gaan wat de beste optie is als er gewoon wat kleine basis configuraties worden veranderd. Dit zal het aanmaken van gebruikers en groepen, aanmaken van mappenstructuur, installeren van packages en het toevoegen van een SSH sleutel zijn. Hier wordt gekeken naar de complexiteit van de configuratie bestanden en snelheid van uitvoeren.

In Hoofdstuk 7 worden verschillende servers, LAMP en MySQL, geïnstalleerd. Zo wordt bestudeerd of het installeren en configureren van servers een ander resultaat heeft dan basis configuraties. Ook om na te gaan of er verschillen zijn per server. Hier wordt ook gekeken naar de complexiteit van de configuratie bestanden en snelheid van uitvoeren.

In Hoofdstuk 8 wordt gekeken met welke optie je de server best aanpast na het opstarten. Eens de server is opgestart kan er iets moeten worden aangepast via het script. Welke optie is dan het best om snel deze verandering door te voeren. Hier wordt gekeken naar de complexiteit van het opnieuw uitvoeren van het script. Kan dit zeer makkelijk of moet dit via een grote omweg?

Ten laatste wordt in Hoofdstuk 9 de configuratie van containers onderzocht. Bijna elk bedrijf gebruikt containers voor hun netwerk. Het is dus logisch om te bekijken wat hier voor de resultaten zijn. Misschien zijn deze wel helemaal anders dan de resultaten van hiervoor? Ook hier wordt wel weer gekeken naar de complexiteit van de configuratie bestanden en snelheid van uitvoeren.

### 4.2.2 Complexiteit

Met de complexiteit van bestanden wordt bedoelt, hoe overzichtelijk een bestand juist is na het invullen van alle configuraties. Dit kan misschien ervaren worden als iets subjectiever maar doordat de bestanden worden weergegeven zullen de resultaten worden bewezen.

### 4.2.3 Snelheid van uitvoeren

De snelheid van uitvoer, moet wel met een korreltje zou worden bekeken. Doordat cloud-init standaard bepaalde installatie uitvoert bij het opstarten van een server. Deze duurt in deze setup tussen de 20 en 45 seconden. Heeft dit altijd al een langere uitvoeringssnelheid dan Ansible. Het is wel nog steeds interessant om te bekijken. Bij sommige kan het verschil misschien kleiner zijn dan verwacht

## 5. Opzetten Hetzner Cloud testomgeving

In dit hoofdstuk wordt besproken hoe de testomgevingen op Hetzner zijn opgezet. Er zijn 3 omgevingen: één met cloud-init, één met Ansible en één met cloud-init en Ansible.

### 5.1 Aanmaken server met Hetzner

Het aanmaken van servers kan op verschillende manieren. Hier wordt er gekozen om dit te doen via de command line. Via de site van Hetzner kan je hun command tool downloaden. Via het commando **hcloud** kunnen er nu server worden aangemaakt en beheert. Voor toegang te krijgen tot Hetzner Cloud moet je een bepaald bedrag betalen. Hierna kan je netwerken opzetten en via een Hetzner Token kan je op dit netwerk servers toevoegen. Via het bedrijf Be-Mobile is er Hetzner Token verkregen.

Voor het aanmaken van de server zijn er 2 variabelen die worden toegevoegd. **Name**, zo kan de naam van de server worden meegegeven. Zo kunnen de servers uit elkaar houden. **Ssh-key**, via Hetzner kan je een ssh sleutel toevoegen om toegang te verkrijgen op de server. Via het bedrijf Be-Mobile is er een ssh sleutel verkegen. Het commando voor het aanmaken van een server is dan:

```
hcloud server create --name <naam van de server>
--ssh-key <naam van de sleutel in hetzner>
```

Er zijn nog twee andere belangrijke commando's die worden gebruikt. Via het commando hieronder is er een lijst met alle servers die beschikbaar zijn.

```
hcloud server list
```

Het commando hieronder verwijdt een server.

```
hcloud server delete <naam of id van de server>
```

## 5.2 Cloud-init

Het opzetten van een omgeving met cloud-init in Hetzner Cloud is eigenlijk zeer simpel. Op (W. Hetzner, g.d.) staat er dat bij het maken van de server er *user data* kan worden toegevoegd. Zoals werd gezien in hoofdstuk 2.2 is dit de data die cloud-init gebruikt voor zijn configuraties.

De user data is een vaarbale die moet worden toegevoegd zoals de naam een ssh sleutel. Via **user-data-from-file** kan er een bestand worden toegevoegd tijdens het aanmaken van de server met de user data. Het commando dat wordt gebruikt om een server aan te maken ziet er dan zo uit:

```
hcloud server create --name <naam van de server>  
  --ssh-key <naam van de sleutel in hetzner>  
  --user-data-from-file <pad naar bestand>
```

## 5.3 Ansible

Het opzetten van een omgeving in Hetzner Cloud met Ansible is niet zo makkelijk. Er is geen variabale *playbook* beschikbaar waar er een Ansible playbook kan aan worden toegevoegd.

Er zal gewerkt worden met behulp van GitHub. Het playbook dat wordt uitgevoerd, zal worden verkregen met een *git clone* of *git pull*. Daarna zal het worden uitgevoerd aan de hand van het commando:

```
ansible-playbook -i , <playbook bestand>
```

Via dit commando wordt het playbook op de localhost uitgevoerd.

Als het op meerdere hosts moet worden uitgevoerd zal er een inventory bestand worden toegevoegd. Het commando ziet er dan zo uit:

```
ansible-playbook -i <inventory bestand> <playbook bestand>
```

## 5.4 Ansible & cloud-init

Het opzetten van een omgeving met Ansible en cloud-init wordt gedaan door een combinatie van de vorige 2 manieren. De server wordt opgezet met het commando:

```
hcloud server create --name <naam van de server>  
--ssh-key <naam van de sleutel in hetzner>  
--user-data-from-file <pad naar bestand>
```

De commando's die worden uitgevoerd om een Ansible playbook uit te voeren, worden in cloud-init verwerkt. In de module *runcmd* wordt eerst het commando *git clone* gezet, met verwijzing naar de repo met het playbook. Daarna wordt het commando *ansible-playbook* er gezet, deze voert het playbook uit.

Het enige extra dat wordt toegevoegd is een private ssh sleutel. Dit is de ssh-sleutel die toelaat dat je de git repo mag binnenhalen. Deze voegen we toe doormiddel van de module *ssh\_keys* en daar de submodule *rsa\_private*. Er worden ook nog 2 commando's boven de andere 2 geplaatst zodat dit werkt. Allereerst het commando *ssh-keyscan github.com » /etc/ssh/ssh\_known\_hosts*. Hiermee kent het systeem github en gaat dit geen error geven. Het tweede commando is *ssh-agent bash -c 'ssh-add /etc/ssh/ssh\_host\_rsa\_key; git clone <repo>'*. Met dit commando zal cloud-init de ssh sleutel gebruiken die is toegevoegd.





## 6. Basisconfiguraties op de servers

In dit hoofdstuk wordt voor het eerst een onderzoek uitgevoerd.

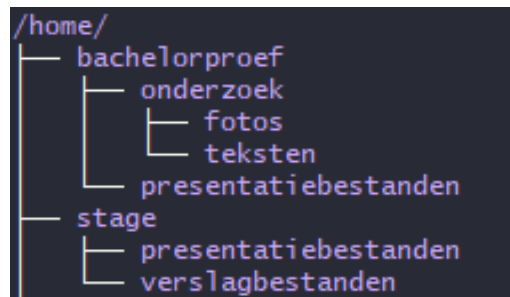
Er wordt voor elke server een configuratie bestand gemaakt dat 4 basisconfiguraties zal uitvoeren: gebruikers en groepen toevoegen, packages installeren en updates, mappen structuur aanmaken en ssh configuratie.

### 6.1 Aanmaken configuratie bestanden

In dit hoofdstuk zal uitgelegd worden hoe de playbooks en cloudconfig bestanden worden aangemaakt en opgesteld.

Eerst wordt uitgelegd hoe de cloud-init configuraties worden gedaan, erna het Ansible playbook. Ten laatste zullen de set-ups worden gemaakt waar een combinatie wordt gebruikt.

De gebruiker die zal worden aangemaakt is *bachelor* met wachtwoord *proef*. De gebruiker zal behoren tot de groep *test* die ook zal worden aangemaakt. De packages die zullen worden geïnstalleerd zijn: *pwgen*, *tree* en *git*. De mappenstructuur die zal worden aangemaakt ziet er uit zoals die foto hieronder. En ten laatste zal er op de server een publieke ssh sleutel worden toegevoegd zodat er toegang is vanaf een test server.



Figuur 6.1: Mappen structuur basis configuraties.

### 6.1.1 Opstellen cloud-init config bestand

Als eerste zal het cloudconfig bestanden worden opgesteld. Dit bestand werd opgesteld met behulp van (cloud-init.io, 2019).

Eerst werd er bekeken welke modules er nodig zullen zijn voor het opstellen van dit bestand. De modules *packages* en *package\_upgrade* zullen worden gebruikt voor de packages. De modules *users* en *groups* zullen worden gebruikt voor het toevoegen van gebruikers en groepen.

Voor het toevoegen van de ssh sleutel, wordt de module *ssh\_authorized\_keys* gebruikt. Hier worden de publieke sleutels die zijn toegelaten toegevoegd.

Voor het aanmaken van bestanden bestaat er de module *write\_files*, spijtig genoeg is er geen module voor het aanmaken van mappen. Voor het aanmaken van de mappenstructuur werd dus de module *runcmd* gebruikt.

#### Packages

Hierna werd het effectieve bestand gevormd. Onder de *packages* werden de 3 packages opgelijst: *git*, *pwgen* en *tree*. Bij *package\_upgrade* werd *true* gezet.

```
packages :
- pwgen
- git
- tree

package_upgrade: true
```

#### Users & Groups

Bij *groups* moest niet veel gedaan worden. Er werd gewoon de groepsnaam van de groep gezet.

Bij *users* werden verschillende dingen ingevuld. Eerst en vooral de name, *bachelor*. Bij *groups* de naam van de aangemaakte groep. Het wachtwoord onder *passwd*, *proef*, werd

geëncrypteerd met de tool: („Tool makepasswd”, g.d.). Als shell werd ook voor */bin/bash* gekozen.

```
groups :
- test

users :
- default
- name: bachelor
- passwd: 985b56433efe9898290b88d4dab853a2f09d7eb7a7b1b8d2cdd431
- groups: test
- shell: /bin/bash
```

## Runcdm

Bij de module *runcmd* werden alle commando's gezet voor het aanmaken van de mappen structuur. Dit zijn gewoon 5 *mkdir* commando's. Dit is het commando voor het aanmaken van mappen. Met de parameter *-f* wordt heel de mappen structuur meegegeven aangemaakt als die er nog niet is.

```
runcmd :
- mkdir /home/bachelorproef/onderzoek/fotos -f
- mkdir /home/bachelorproef/onderzoek/teksten -f
- mkdir /home/bachelorproef/presentatiebestanden -f
- mkdir /home/stage/presentatiebestanden -f
- mkdir /home/stage/verslagbestanden -f
```

## Ssh

Als laatste wordt de ssh sleutel toegevoegd aan de server. Bij de waarde *<insert key value>* wordt de publieke sleutel van de host die gaat connecteren gezet.

```
ssh_authorized_keys :
- ssh-rsa <INSERT KEY VALUE>
```

Helemaal onderaan werd ook iets gezet onder de module *final\_message*, namelijk: *"The system is finally up, after \$UPTIME seconds"*. Door de waarde *\$UPTIME* kan er gekeken worden hoelang de server nodig had om alles uit te voeren.

### 6.1.2 Opstellen Ansible playbook

Als tweede werd het Ansible playbook opgesteld. Als host wordt gekozen voor localhost. Aan het *ansible.cfg* bestand werd ook nog de regel *callback\_whitelist = profile\_tasks*. Zo kan er bekeken worden hoelang het draaien van het playbook duurde. Alle configuraties die worden gedaan werden in verschillende *tasks* gezet.

## Packages

Voor het upgraden van de packages en installeren van de nodige packages werd de task *apt* gebruikt.

```
– name: Upgrade all packages to the latest version
apt:
name: "*"
state: latest
– name: Install git
apt:
name: git
state: present
– name: Install tree
apt:
name: tree
state: present
– name: Install pwgen
apt:
name: pwgen
state: present
```

## Mappen structuur

Voor het aanmaken van de mappen structuur werd de task *file* gebruikt. De state werd dan op directory gezet.

```
– name: Creates direcorey fotos
file:
path: /home/bachelorproef/onderzoek/fotos
state: directory
– name: Creates direcorey teksten
file:
path: /home/bachelorproef/onderzoek/teksten
state: directory
– name: Creates direcorey bachelor presentatie
file:
path: /home/bachelorproef/presentatiebestanden
state: directory
– name: Creates direcorey stage presentatie
file:
path: /home/stage/presentatiebestanden
state: directory
– name: Creates direcorey stage verslag
file:
path: /home/stage/verslagbestanden
state: directory
```

## Users & groups

Bij het aanmaken van de gebruikers en groepen werden de tasks *group* en *user* gebruikt. Bij de *user* werden het shell en password meegegeven. Ook de groups werden meegegeven.

```
– name: add group test
group:
name: test
state: present
– name: add user bachelor
user:
name: bachelor
groups: test
shell: /bin/bash
password: 985b56433efe9898290b88d4dab853a2f09d7eb7a7b1b8d2cdd431e2920c35
```

## Ssh

Voor het toevoegen van de ssh sleutel aan de server, zodat er een extra connectie kan worden gelegd, wordt de task *authorized\_key* gebruikt. De user die wordt meegegeven is de bachelor user.

```
– name: Set authorized key taken from file
authorized_key:
user: bachelor
state: present
key: ssh-rsa <INSERT KEY VALUE>
```

### 6.1.3 Ansible & cloud-init omgevingen

Beide bestanden die apart gemaakt zijn, zijn vrij complexloos. Beide bestanden zijn vrij duidelijk. Wat als nadeel is voor het gebruik van een combinatie van Ansible en cloud-init. De enige uitvoering die complex is de bestanden is het aanmaken van de mappen via cloud-init. Dit is een beetje 'dirty' gedaan. Voor het werken met een combinatie gaat eerst alles via cloud-init worden gedaan. Het aanmaken van de mappen dan via Ansible.

## Verwijzing Ansible

Voor de cloud setup wordt de verwijzing via github gedaan. Er wordt een git repository aangemaakt met het playbook in. Die wordt dan gecloned in cloud-init en uitgevoerd.

In cloud-init wordt drie modules toegevoegd: *runcmd* en *ssh\_keys*. In de module *ssh\_keys* wordt de private sleutel toegevoegd connectie legt met de git repo. In de module *runcmd* worden 3 commando's gezet: het toevoegen van github aan het known host bestand, de git clone en het uitvoeren van het playbook.

```
ssh_keys:
```

```

rsa_private: | <key>
runcmd:
- ssh-keyscan github.com >> /etc/ssh/ssh_known_hosts
- ssh-agent bash -c 'ssh-add /etc/ssh/ssh\_host\_rsa\_key;
git clone <repo>'
- ansible-playbook -i , /home/ansible/playbook.yaml

```

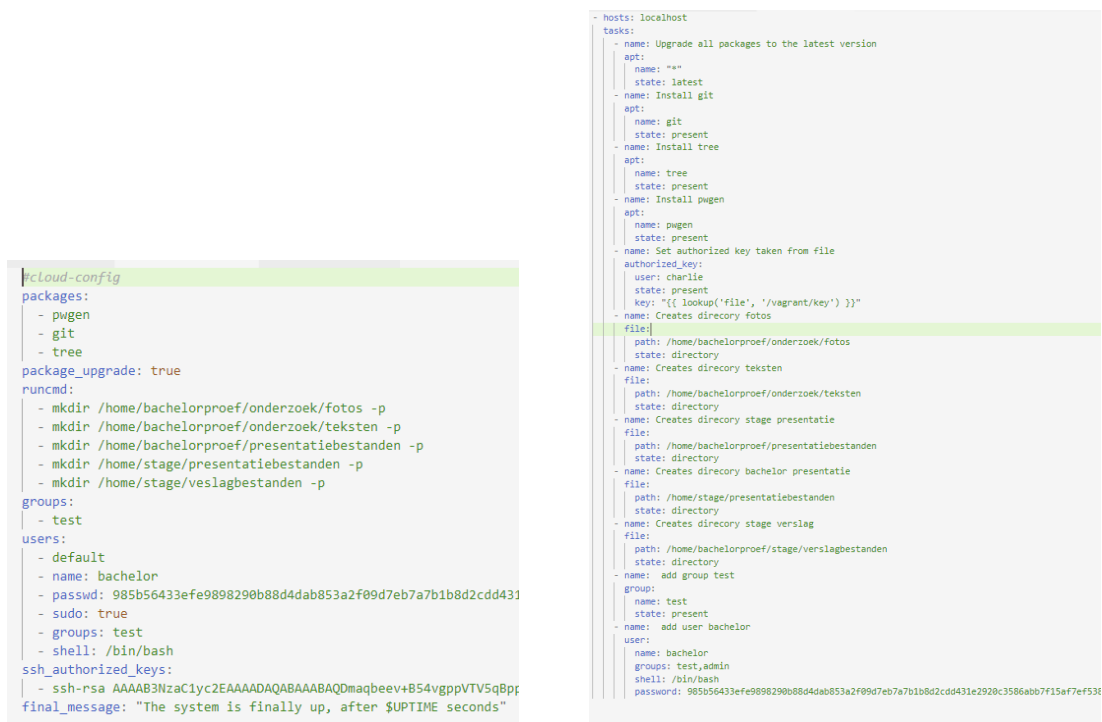
Ook bij de packages wordt de package *ansible* gezet.

## 6.2 Uitvoering & resultaten

### 6.2.1 Complexiteit

#### Overzichtelijkheid

Eerst en vooral wordt er gekeken naar het de overzichtelijkheid van het playbook bestand en het cloudconfig bestand. Terwijl beide bestanden yaml bestanden zijn, zien ze er toch compleet anders uit. In het cloudconfig bestand is alles mooi onderverdeeld in verschillende modules, die de taken uitvoert. Terwijl bij het Ansible playbook alles opgesomd bij de tasks staat. Cloud-init is hierdoor veel overzichtelijker. Het is hierdoor ook makkelijker om het bestand te wijzigen. Bij het gebruik van de combinatie het playbook wel overzichtelijker doordat dit maar een paar taken heeft.



Figuur 6.2: Cloud-init en Ansible basis configuraties layout.

### Aanroepen uitvoeringen

Ten tweede wordt er gekeken hoe alles werd aangeroepen. Voor het toevoegen van users, groepen en packages en het aanmaken van een nieuwe ssh sleutel zijn er voor Ansible en cloud-init aparte modules om dit te doen. Hier is weinig verschil. Maar voor het aanmaken van de mappen was er een verschil. Bij het toevoegen van de mappen is er bij Ansible een aparte module hiervoor. Terwijl bij cloud-init dit moest worden gedaan via `runcmd` en het `mkdir` commando.

Het aanroepen van de Ansible configuraties via cloud-init gebeurde via de commando module (*runcmd*) in cloud-init. Dit gebeurde op een vrij efficiënte manier. Al moet er wel elke keer ene private sleutel van de repo worden meegegeven.

### 6.2.2 Snelheid

Als er puur naar de snelheid wordt gekeken is Ansible duidelijk sneller. Maar cloud-init heeft configuraties die het altijd uitvoert. Hierdoor kan deze statistiek soms misleidend. De gemiddelde uitvoersnelheid voor Ansible is 137.53 seconden en voor cloud-init is dit 177.77 seconden. Als er bij cloud-init het verschil van de startup configuraties wordt afgetrokken, komt dit eerder op 140-145 seconden. Dit ligt veel dichterbij Ansible, dit verschil is eigenlijk verwerpbaar. Al is Ansible een beetje sneller is dit niet zo een groot verschil dat dit een voordeel is voor Ansible. Er kan worden vastgesteld dat ze min of meer dezelfde uitvoeringssnelheid hebben.

De cloud-init en Ansible configuraties hebben bijna dezelfde uitvoeringssnelheid als cloud-init, namelijk 177.60 seconden. Net zoals bij cloud-init kan er hier worden afgerond naar 140-145 seconden door de eerste basisconfiguraties van cloud-init. Ook hier is dus weer geen groot verschil merkbaar.

In tabel 6.1 staan de resultaten van de snelheden.

Uitvoeringstijd	Resultaat 1	Resultaat 2	Resultaat 3
cloud-init	179.75 sec	187.74 sec	165.51 sec
Anisble	168.69 sec	132.59 sec	111.31 sec
cloud-init & Ansible	149.10 sec	190.13 sec	193.59 sec

Tabel 6.1: Snelheid van Basisconfiguraties op de servers.

### 6.2.3 Resultaat

Voor basisconfiguraties lijkt het meteen wel beter om dit niet met Ansible en cloud-init te doen. Dit lijkt iets te omslachtig voor het maar basis werk dat moet gebeuren.

Voor Ansible en cloud-init apart is er niet zoveel verschil. Al is het cloudconfig bestand wel veel overzichtelijker, heeft Ansible iets meer variatie qua modules. Toch lijkt cloud-init in deze setup de beste optie. Het meegeven van het script gebeurt op een veer

makkelijker manier. En doordat het maar basisconfiguraties zijn die hier worden getest, is het voordeel van de meer variatie van modules in Ansible nog niet zo doorslaggevend. De overzichtelijkheid van cloud-init is dat dan wel. Het bestand is veel compacter en veel duidelijker. Ook doordat het bestand op een makkelijkere manier kan worden uitgevoerd lijkt cloud-init hier de betere optie. Ansible geeft wel een betere output weer. Maar dit is hier nog niet doorslaggevend doordat er nog geen geavanceerde acties gebeuren.

Cloud-init lijkt, zeker als het in een gelijkaardige setup als deze gebeurt, de beste optie om eerste basisconfiguraties aan de server toe te voegen.



## 7. Server installatie en configuratie

Dit hoofdstuk voert een tweede onderzoek. Er wordt gekeken hoe makkelijk een volledig type server wordt geïnstalleerd en geïmplementeerd.

De twee type servers die worden geïnstalleerd zijn: MySQL en LAMP.

### 7.1 LAMP server

Een LAMP server is een van de populairste variaties van een webserver op linux. Via de documentatie van (Potter, 2019) wordt een kleine uitleg gegeven.

De 'L' staat voor Linux het besturingssysteem dat op de server draait.

De 'A' staat voor apache dit is de web server software.

De 'M' kan voor 2 dingen staan: MariaDB of MySQL. Dit zijn de database server softwares die worden gebruikt. In deze setup wordt gekozen voor MariaDB aangezien er al een aparte MySQL server wordt aangemaakt.

De 'P' staat voor PHP. Dit is de programmeer taal die de websites zullen gebruiken.

Een variatie op LAMP is LEMP. Dit is bijna hetzelfde alleen gebruikt het nginx als web server software in plaats van apache.

### 7.1.1 Cloud-init

Het bestand werd opgemaakt met behulp van (Butcher, 2013). Hierdoor krijgen we een basis lamp stack.

Allereerst werd het cloud-init script opgemaakt. Het script bevat niet zoveel functies. Het bevat 3 modules: *package\_upgrade* (voor het updaten van de server packages), *packages* (voor de packages die nodig zijn) en *runcmd* (voor de taken die moeten worden uitgevoerd).

#### Opmaken bestand

*Package\_upgrade* wordt allereerst op true gezet. Bij de *packages* wordt: *apache2*, *mysql-server*, *libapache2-mod-php5* en *php5-mysql* gezet. Dit zijn de packages die nodig zijn voor de lamp stack.

```
package_upgrade: true
```

```
packages:
- apache2
- mysql-server
- libapache2-mod-php5
- php5-mysql
```

Bij *runcmd* werden 2 commando's geplaatst. Het eerste maakt het php bestand aan dat de server gaat gebruiken. Het tweede verwijdert het standaard html bestand.

```
runcmd:
- echo '<?php phpinfo();' > /var/www/html/index.php
- rm /var/www/html/index.html
```

### 7.1.2 Ansible

Dit bestand werd opgemaakt met behulp van (Bekker, 2018). Dit maakt een basis lamp stack aan. Het playbook is onderverdeeld in 3 delen: installeren van de packages, starten van de services en het toevoegen van het php bestand.

#### Installeren packages

Eerst en vooral worden de packages geïnstalleerd: *apache2*, *my-sqlserver*, *php* en *php-mysql*.

```
- name: install lamp stack
  become: yes
  become_user: root
  apt:
  pkg:
  - apache2
```

```
- mysql-server
- php
- php-mysql
state: present
update_cache: yes
```

### Starten services

Als tweede werden de *apache2* en *mysql* server gestart.

```
- name: start apache service
become: yes
become_user: root
service:
name: apache2
state: started
enabled: yes
```

```
- name: start mysql service
become: yes
become_user: root
service:
name: mysql
state: started
enabled: yes
```

### Php bestand

Ten laatste werd het php bestand aangemaakt en de map waar het moet komen. Het bestand kon via Ansible wel niet worden aangemaakt. Dus werd het via github meegegeven. Het stond ook in de repo van het playbook.

```
- name: create target directory
file: path=/var/www/html state=directory mode=0755

- name: deploy index.php
become: yes
become_user: root
copy:
src: /repo/index.hphp
dest: /var/www/html/index.php
```

### 7.1.3 Cloud-init & Ansible

Voor de configuratie van Ansible en cloud-init worden de taken in 2 verdeeld.

De packages worden geïnstalleerd via cloud-init. Ook het aanmaken van het php bestand

gebeurt via cloud-init. Het starten van de services wordt gedaan door Ansible ook het aanmaken van de directory wordt gedaan door Ansible.

## 7.2 MySQL server

De tweede server die werd gekozen is een MySQL server. MySQL is een database management systeem (DBMS). Een MySQL server is dus simpelweg een database server.

### 7.2.1 Cloud-init

Dit bestand werd opgemaakt met behulp van (NMDias, 2017).

Voor het aanmaken van een MySQL server werden 3(4) modules gebruikt. Allereerst de *packages* (en *package\_upgrade*) voor de packages, *users* voor de database user en *runcmd* voor de taken/commando's.

#### Packages

De packages die werden geïnstalleerd zijn: *mysql-client*, *libmysqlclient-dev* en *mysql-server*.

```
packages :  
- mysql-client  
- libmysqlclient-dev  
- mysql-server  
  
package_upgrade: true
```

#### User

Er werd een gebruiker toegevoegd dev. Met een ssh sleutel zodat er toegang is via deze gebruiker.

```
users :  
- name: dev  
ssh-authorized-keys :  
- ssh-rsa <key>  
sudo: [ 'ALL=(ALL) NOPASSWD: ALL' ]  
groups: sudo  
shell: /bin/bash
```

#### Commando's

Ten laatste al de commando's die worden uitgevoerd. Hier wordt de mysql server geconfigureerd.

runcmd:

```

- sed -i -e '/^Port/s/^.*$/Port 22/' /etc/ssh/sshd_config
- sed -i -e '/^PermitRootLogin/s/^.*$/PermitRootLogin no/' /etc/ssh/sshd_config
- sed -i -e '/^PasswordAuthentication/s/^.*$/PasswordAuthentication no/' /etc/ssh/sshd_config
- sed -i -e '$aAllowUsers dev' /etc/ssh/sshd_config
- sudo service ssh restart
- sudo ufw default deny incoming
- sudo ufw default allow outgoing
- sudo ufw allow ssh
- sudo ufw allow http
- sudo ufw allow https
- sed -i -e '/^ENABLED/s/^.*$/ENABLED=yes/' /etc/ufw/ufw.conf
- sudo ufw enable

```

### 7.2.2 Ansible

Dit bestand werd gemaakt met behulp van (Hassin, 2013).

Allereest werden weer de my-sql packages geïnstalleerd.

```

- name: install my-sql
  become: yes
  become_user: root
  apt:
  pkg:
  - mysql-server-core-5.7
  - mysql-client-core-5.7
  - libmysqlclient-dev
  - python-mysqldb
  - mysql-server
  - mysql-client

```

Hierna werden de my-sql configuraties gedaan: het starten van de service, verwijderen van de test database, een my-sql gebruiker aanmaken, anonieme gebruikers verwijderen en het wachtwoord aanpassen voor de root gebruiker.

```

- name: Start the MySQL service
  action: service name=mysql state=started

- name: Remove the test database
  mysql_db: name=test state=absent

- name: Create deploy user for mysql
  mysql_user: user="deploy" host="%" password=maarten priv=*.*:ALL,GRANT

- name: Ensure anonymous users are not in the database
  mysql_user: user='' host=localhost state=absent
  with_items:
  - 127.0.0.1

```

```
- ::1
- localhost

- name: Update mysql root password for all root accounts
  mysql_user: name=root host=localhost password=maarten
  with_items:
  - 127.0.0.1
  - ::1
  - localhost
```

### 7.2.3 Cloud-init & Ansible

Voor de configuratie van cloud-init en Ansible werden gelijkaardige dingen gedaan als bij LAMP. In principe werden bijna alle configuraties weer gedaan door Ansible. Alleen werden de packages geïnstalleerd door cloud-init.

## 7.3 Uitvoering & resultaten

### 7.3.1 Complexiteit

Allereerst wordt de complexiteit weer bekeken. Daarin is er een verschil tussen MySQL en LAMP.

Bij de LAMP server is door de weinige configuraties, het cloud-init bestand heel overzichtelijk. Maar bij de MySQL server is dit dan weer niet. Doordat er verschillende configuraties worden gedaan en deze allemaal in de *runcmd* module worden gedaan, is het bestand niet zo duidelijk.

Bij Ansible daarentegen zijn er door de verschillende modules allemaal verschillende taken hiervoor apart. In deze setup zijn die verschillende taken wel overzichtelijk.

Ook kunnen er met Ansible meer geavanceerde configuraties worden uitgevoerd bij beide servers. Cloud-init is beperkt tot de configuraties die via een commando kunnen worden gedaan. Ansible kan veel meer uitvoeren.

### 7.3.2 Snelheid

Qua snelheden is het vrij duidelijk. Ansible is veel efficiënter en sneller in het uitvoeren van de taken dan “Ansible en cloud-init” en cloud-init. Het verschil zonder de initiële configuraties doet er zelf niet toe.

Dit is, t.o.v het vorige hoofdstuk, wel een verschil dat merkbaar is. Waardoor Ansible in dit onderdeel duidelijk de beter is ten opzichte van de andere 2 opties.

Ook is t.o.v. het vorige hoofdstuk het verschil tussen cloud-init en “Ansible en cloud-init” veel groter.

<b>Uitvoeringstijd</b>	<b>Resultaat 1</b>	<b>Resultaat 2</b>	<b>Resultaat 3</b>
cloud-init	230.57 sec	229.85 sec	234.71 sec
Anisble	62.71 sec	76.10 sec	65.48 sec
cloud-init & Ansible	150.97 sec	127.93 sec	129.80 sec

Tabel 7.1: Snelheid tabel van LAMP configuraties op de servers.

<b>Uitvoeringstijd</b>	<b>Resultaat 1</b>	<b>Resultaat 2</b>	<b>Resultaat 3</b>
cloud-init	204.03 sec	214.15 sec	281.82 sec
Anisble	29.26 sec	35.86 sec	111.31 sec
cloud-init & Ansible	127.71 sec	85.43 sec	66.81 sec

Tabel 7.2: Snelheid tabel van MySQL configuraties op de servers.

### 7.3.3 Resultaat

Voor server configuratie is het duidelijk dat Ansible de beste optie is. Ansible is veel sneller, overzichtelijker en heeft veel meer opties om te configureren.

Ook door de output die Ansible geeft (Figuur 7.1) is het veel makkelijker om fouten uit een server configuratie te halen. Door de vele configuratie die deze scripts soms hebben, is het overzichtelijk dat in de output alles is opgelijst als 1 taak.

Al is cloud-init niet helemaal nutteloos hier. Als er bij de opstart van de server deze configuraties moeten worden gedaan. Is het de beste optie om cloud-init en Ansible te gebruiken. Doordat het cloud-init veel makkelijker kan worden meegegeven als een variabele. In dit script wordt er dan verwezen naar het Ansible playbook.

```

PLAY [localhost] *****

TASK [Gathering Facts] *****
Saturday 18 May 2019  14:36:56 +0200 (0:00:00.050)    0:00:00.050 *****
ok: [localhost]

TASK [install lamp stack] *****
Saturday 18 May 2019  14:36:57 +0200 (0:00:00.988)    0:00:01.038 *****
changed: [localhost]

TASK [start apache service] *****
Saturday 18 May 2019  14:37:59 +0200 (0:01:02.711)    0:01:03.750 *****
ok: [localhost]

TASK [start mysql service] *****
Saturday 18 May 2019  14:38:00 +0200 (0:00:00.434)    0:01:04.185 *****
ok: [localhost]

TASK [create target directory] *****
Saturday 18 May 2019  14:38:00 +0200 (0:00:00.290)    0:01:04.476 *****
ok: [localhost]

TASK [deploy index.html] *****
Saturday 18 May 2019  14:38:00 +0200 (0:00:00.390)    0:01:04.867 *****
changed: [localhost]

PLAY RECAP *****
localhost                : ok=6    changed=2    unreachable=0    failed=0

Saturday 18 May 2019  14:38:01 +0200 (0:00:00.661)    0:01:05.529 *****
=====
install lamp stack ----- 62.71s
Gathering Facts ----- 0.99s
deploy index.html ----- 0.66s
start apache service ----- 0.43s
create target directory ----- 0.39s
start mysql service ----- 0.29s
root@server1:~# |

```

Figuur 7.1: Ansible output voorbeeld.



## 8. Script aanpassen en 2de keer uitvoeren

In dit hoofdstuk wordt bekeken hoe makkelijk of moeilijk een script kan worden aangepast en dan nog eens uitgevoerd. Zodat er via het script nog aanpassingen kunnen worden gedaan als er een configuratie niet juist was. De eventuele testen worden uitgevoerd op de hetzner cloud servers.

### 8.1 Cloud-init aanroepen

Eerst gaat er worden bekeken of een cloud-init makkelijk nog eens kan worden uitgevoerd, met een andere configuratie.

In de setup voor cloud-init die hier wordt gebruikt. Wordt cloud-init niet uitgevoerd via een commando. Het script wordt meegegeven als een variabele als de server wordt aangemaakt.

Nadat de server is aangemaakt en geconfigureerd kan het script wel worden gevonden. Het script staat in het bestand `/var/lib/cloud/instances/<instance-naam>/user-data.txt`.

Nu het script gevonden is, wordt gekeken hoe er met een commando cloud-init kan worden geladen. Op een server die opgezet is met cloud-init staat automatisch ook meteen het cloud-init.

Via documentatie van (Scaleway, g.d.) werd gekeken hoe dit config bestand weer kan worden doorlopen (na het ook aan te passen). Dit wordt gedaan door via een andere instance deze instance weer op te zetten. Alleen is dit niet hoe de setup in deze bachelorproef werkt. Voor deze setup en deze situatie blijkt het dus onmogelijk om een cloudconfig script aan te passen en een tweede keer uit te voeren.

## 8.2 Ansible aanroepen

Na cloud-init te bekijken, wordt er nu gekeken of Ansible dit wel goed ondersteunt.

In de setup die hier wordt gebruikt, wordt het playbook aangeroepen via een commando. In theorie lijkt het dus makkelijk om dit script weer aan te roepen en een kleine verandering door te voeren. Maar is dit ook zo in de praktijk?

### 8.2.1 Praktisch

Het script van hoofdstuk 6 wordt hier hergebruikt. Normaalgezien zal dit worden gedaan bij complexere playbooks. Maar in deze bachelorproef wordt gewoon getest of het mogelijk is.

Eerst wordt er een server aangemaakt en wordt het playbook doorlopen. Hierna wordt het playbook aangepast. De user *bachelor* wordt aangepast naar *tweederun*.

```
– name: add user bachelor
  user:
    name: tweederun
    groups: test
    shell: /bin/bash
    password: 985b56433efe9898290b88d4dab853a2f09d7eb7a7b1b8d2cdd431e
```

Na de aanpassing door te voeren in het playbook. Wordt het playbook nog is doorlopen. Bij de output van het playbook wordt de message changed weergegeven bij het toevoegen van de user. Als er nu wordt geprobeerd te veranderen naar deze user gaat dit.

Via Ansible is het dus mogelijk om een verandering door te voeren aan het script en dit dan een tweede keer uit te voeren.

## 8.3 Resultaat

Het resultaat is vrij duidelijk. Als er een script wordt gemaakt, met variabele die kunnen veranderen, is het beter dat Ansible hier wordt voor gebruikt. Ansible ondersteunt veel beter de mogelijkheid om een script een tweede keer te doorlopen en hierbij te checken of er dingen moeten worden aangepast.

## 9. Container & Cluster Configuratie

Dit hoofdstuk voert een laatste onderzoek uit, Containerization.

Hier wordt bekeken hoe Docker het best kan worden geïmplementeerd. Docker is de grootste en populairste technologie in containerization.

### 9.1 Docker

Docker is een tool dat gemaakt is om het maken, deployen en uitvoeren van applicaties makkelijker te maken door deze in containers te stoppen.

Containers zijn een package van een applicatie met al zijn dependencies en libraries. Heel de applicatie is nu één enkele package. (opensource, 2019)

#### 9.1.1 Cloud-init

De configuratie van docker met cloud-init gebeurt via docker-compose. Docker-compose is een manier om docker containers aan te maken te configureren. Er wordt een yaml bestand aangemaakt met de docker-compose modules en verwijzingen. Hierna wordt dit bestand via een commando uitgevoerd.

Het eerste dat wordt gedaan in het cloud-init bestand is installeren van de packages. De packages *docker-compose* wordt ook geïnstalleerd. Via deze technologie worden de containers aangemaakt.

packages :

- `docker.io`
- `docker-compose`

Als tweede wordt het docker-compose bestand aangemaakt. Dit wordt gedaan via de module `write_files`.

```
write_files:
- path: "home/docker-compose.yml"
  content: |

    version: '3.3'
    services:
    db:
    image: mysql:5.7
    restart: always
    environment:
    MYSQL_ROOT_PASSWORD: somewordpress
    MYSQL_DATABASE: wordpress
    MYSQL_USER: wordpress
    MYSQL_PASSWORD: wordpress
```

Ten laatste wordt via een commando de container aangemaakt.

```
runcmd:
- docker-compose -f home/docker-compose.yml up
```

### 9.1.2 Ansible

Via Ansible kan de docker-container worden aangemaakt met een module in Ansible. Hier wordt niet gewerkt met docker-compose.

Eerst wordt gewoon docker geïnstalleerd.

```
- name: install docker
  become: yes
  become_user: root
  apt:
  pkg:
  - docker.io=18.06.*
  state: present
  update_cache: yes
```

Er zijn wel 3 pip packages die moeten worden geïnstalleerd. De eerste is *docker-py* als deze niet werd geïnstalleerd werkte de module *docker\_container* niet. De andere zijn *setuptools* en *wheel*. Dit zijn 2 pip packages die *docker-py* nodig had om te functioneren.

```
- name: install pip
  apt: name=python-pip state=present
```

```
– name: pip install setuptools
  pip: name=setuptools

– name: pip install wheel
  pip: name=wheel

– name: pip install docker-py
  pip: name=docker-py
```

Als laatste werd de container aangemaakt via de module van Ansible.

```
– name: Create a mysql container
  docker_container:
    name: mysqlcontainer
    image: mysql:5.7
    restart_policy: always
    env:
      MYSQL_ROOT_PASSWORD: somewordpress
      MYSQL_DATABASE: wordpress
      MYSQL_USER: wordpress
      MYSQL_PASSWORD: wordpress
```

### 9.1.3 Ansible & cloud-init

In de omgeving met Ansible en cloud-init werden de packages *docker.io* en *python-pip* via cloud-init geïnstalleerd. De rest werd gedaan via Ansible. Er werd dus weer gewerkt via de Ansible module en niet docker-compose. Ook de pip packages werden dus weer geïnstalleerd.

## 9.2 Uitvoering & resultaten

### 9.2.1 Complexiteit

De complexiteit van beide bestanden is wat hetzelfde. Bij cloud-init is het misschien wat omslachtig om te werken via de docker-compose package, en dit bestand gewoon aan te maken. Al moeten er met Ansible meer taken worden uitgevoerd om een container aan te maken. Alle pip packages moeten worden geïnstalleerd en de python-pip package zelf.

Ansible kan wel makkelijker worden uitgebreid en aangepast. Er moet gewoon een extra taak worden toegevoegd en er kan een extra docker container worden aangemaakt. Bij cloud-init kan dit ook worden gedaan via het docker-compose bestand. Maar als er meerdere containers blijven toegevoegd worden, gaat dit niet meer overzichtelijk zijn. Bij Ansible kunnen alle aparte containers nog goed onderscheiden worden. Ook is de output bij Ansible hiervoor veel handiger. Er kan perfect worden meegevolgd welke container al aangemaakt is, en welke nog niet.

### 9.2.2 Snelheid

Als we naar snelheden kijken is Ansible toch weer de beste. Zelfs met de aftrekking van de initiële startconfiguraties komen de andere 2 niet in de buurt.

Wat ook wel interessant is dat cloud-init en “Ansible en cloud-init” praktisch dezelfde tijden halen. Terwijl

<b>Uitvoeringstijd</b>	<b>Resultaat 1</b>	<b>Resultaat 2</b>	<b>Resultaat 3</b>
cloud-init	101 sec	138 sec	116 sec
Anisble	63.91 sec	30.16 sec	33.76 sec
cloud-init & Ansible	116.22 sec	105.49 sec	110.47 sec

Tabel 9.1: Snelheid tabel van container configuraties op de servers.

### 9.2.3 Resultaat

Voor containerization lijkt het in eerste instantie beter om voor Ansible te gaan. Het uitbreiden naar meerdere containers is het makkelijkst met Ansible, wat toch de doorslag geeft. De snelheid is ook een pluspunt.

Als er een docker server wordt opgezet met maar 1 container (of een klein aantal) kan er wel overwogen worden om voor cloud-init te gaan. Zeker als dit moeten worden opgezet bij de startup van de server. Want het meegeven van een cloud-init script, is nog steeds veel makkelijker dan het meegeven van een Ansible script.

Als er docker server moet worden opgezet met meerdere containers bij de start up, is het best om cloud-init en Ansible te gebruiken. Weer door het makkelijk meegeven van het cloud-init script. Hierin kan er dan ook makkelijker worden verwezen naar het Ansible playbook.

## 10. Conclusie

Uitvoer ansible is beter dan cloud-init

Curabitur nunc magna, posuere eget, venenatis eu, vehicula ac, velit. Aenean ornare, massa a accumsan pulvinar, quam lorem laoreet purus, eu sodales magna risus molestie lorem. Nunc erat velit, hendrerit quis, malesuada ut, aliquam vitae, wisi. Sed posuere. Suspendisse ipsum arcu, scelerisque nec, aliquam eu, molestie tincidunt, justo. Phasellus iaculis. Sed posuere lorem non ipsum. Pellentesque dapibus. Suspendisse quam libero, laoreet a, tincidunt eget, consequat at, est. Nullam ut lectus non enim consequat facilisis. Mauris leo. Quisque pede ligula, auctor vel, pellentesque vel, posuere id, turpis. Cras ipsum sem, cursus et, facilisis ut, tempus euismod, quam. Suspendisse tristique dolor eu orci. Mauris mattis. Aenean semper. Vivamus tortor magna, facilisis id, varius mattis, hendrerit in, justo. Integer purus.

Vivamus adipiscing. Curabitur imperdiet tempus turpis. Vivamus sapien dolor, congue venenatis, euismod eget, porta rhoncus, magna. Proin condimentum pretium enim. Fusce fringilla, libero et venenatis facilisis, eros enim cursus arcu, vitae facilisis odio augue vitae orci. Aliquam varius nibh ut odio. Sed condimentum condimentum nunc. Pellentesque eget massa. Pellentesque quis mauris. Donec ut ligula ac pede pulvinar lobortis. Pellentesque euismod. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Praesent elit. Ut laoreet ornare est. Phasellus gravida vulputate nulla. Donec sit amet arcu ut sem tempor malesuada. Praesent hendrerit augue in urna. Proin enim ante, ornare vel, consequat ut, blandit in, justo. Donec felis elit, dignissim sed, sagittis ut, ullamcorper a, nulla. Aenean pharetra vulputate odio.

Quisque enim. Proin velit neque, tristique eu, eleifend eget, vestibulum nec, lacus. Vivamus odio. Duis odio urna, vehicula in, elementum aliquam, aliquet laoreet, tellus. Sed velit.

Sed vel mi ac elit aliquet interdum. Etiam sapien neque, convallis et, aliquet vel, auctor non, arcu. Aliquam suscipit aliquam lectus. Proin tincidunt magna sed wisi. Integer blandit lacus ut lorem. Sed luctus justo sed enim.

Morbi malesuada hendrerit dui. Nunc mauris leo, dapibus sit amet, vestibulum et, commodo id, est. Pellentesque purus. Pellentesque tristique, nunc ac pulvinar adipiscing, justo eros consequat lectus, sit amet posuere lectus neque vel augue. Cras consetetuer libero ac eros. Ut eget massa. Fusce sit amet enim eleifend sem dictum auctor. In eget risus luctus wisi convallis pulvinar. Vivamus sapien risus, tempor in, viverra in, aliquet pellentesque, eros. Aliquam euismod libero a sem.

Nunc velit augue, scelerisque dignissim, lobortis et, aliquam in, risus. In eu eros. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Curabitur vulputate elit viverra augue. Mauris fringilla, tortor sit amet malesuada mollis, sapien mi dapibus odio, ac imperdiet ligula enim eget nisl. Quisque vitae pede a pede aliquet suscipit. Phasellus tellus pede, viverra vestibulum, gravida id, laoreet in, justo. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Integer commodo luctus lectus. Mauris justo. Duis varius eros. Sed quam. Cras lacus eros, rutrum eget, varius quis, convallis iaculis, velit. Mauris imperdiet, metus at tristique venenatis, purus neque pellentesque mauris, a ultrices elit lacus nec tortor. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Praesent malesuada. Nam lacus lectus, auctor sit amet, malesuada vel, elementum eget, metus. Duis neque pede, facilisis eget, egestas elementum, nonummy id, neque.



# A. Onderzoeksvoorstel

Het onderwerp van deze bachelorproef is gebaseerd op een onderzoeksvoorstel dat vooraf werd beoordeeld door de promotor. Dat voorstel is opgenomen in deze bijlage.

## A.1 Introductie

Voor de installatie van servers wordt al jaren Ansible gebruikt. Ansible is een universele 'taal' die taken voor servers automatiseert door middel van hun playbook. Zo een Ansible playbook is een georganiseerde unie van scripts dat het werk voor de server configuratie definieert.

Cloud-Init is momenteel een van de industrie standaarden voor het opbouwen van cloud servers, het maakt gebruik van cloud images. Dat zijn besturingssysteem sjablonen en elke instantie begint als een identieke kloon van elke andere instantie. De gebruikersgegevens geven elke cloud instantie haar persoonlijkheid. Doormiddel van cloud-init worden deze gegevens op de instantie toegepast.

Dit zijn allebei provisioning systemen. Op een verschillende manier doen ze in theorie hetzelfde. Ze brengen de server allebei naar de gewenste toestand van de gebruiker. Doordat deze op verschillende manieren werken, wordt er in de praktijk in combinatie met beide gewerkt. In dat geval gebruik je eerste cloud-init om de server naar een gewenste toestand te brengen waar na Ansible het kan overnemen.

Maar is dit de perfecte samenwerking? Het bedrijf Be-mobile is opzoek naar het antwoord. In dit onderzoek bestuderen we waar deze mekaar aanvullen en hoe ze dan op een perfect performante manier werken. Natuurlijk is het goed mogelijk dat deze mekaar niet aanvullen

en dan is het onderzoek waar en wanneer je voor wat moet kiezen en waarom dit mekaar overbodig maakt.

In dit onderzoek zullen we dit trachten te ontdekken. De vragen waar het, de antwoorden op wil vinden zijn:

- Vullen Ansible en Cloud-Init mekaar aan, of maken ze elkaar overbodig?
- Ook hoe ze mekaar aanvullen en/of hoe ze mekaar overbodig maken?

## A.2 Stand Van Zaken

Ansible en Cloud-Init zijn geen onbekende voor mekaar dus er is wel een basis gevonden waarop er verder kan gewerkt worden. Maar zijn niet zo bekend dat de ultieme samenwerking al gevonden is. In het onderzoeken van de 2 systemen zijn er 5 artikels gevonden die een samenwerking beschrijven of afraden.

In de artikels **"An introduction to server provisioning with CloudInit"**(Petersson, g.d.), **"Using Ansible to Bootstrap My Work Environment Part 4"** (Harney, 2016b) en **"Customizing Cloud Assembly Deployments with Cloud-Init"** (Arkland, 2018) is er een vaak voorkomend fenomeen gevonden. Meestal gebruiken de gebruikers/auteurs eerst cloud-init om de machine op te starten, daarna ansible voor de verdere specifieke eigenschappen.

Het artikel geschreven door Petersson (g.d.) is wel interessant doordat hij ook andere systemen buiten cloud-init heeft getest, waaronder puppet en chef. Maar toch verkiest hij om Ansible te gebruiken. Dit betekent dat een samenwerking met ansible optimaler is.

De artikels **"Zero Touch Provisioning of Infoblox Grid on OpenStack using Ansible"**(Aditya, 2018) en **"Automated Ansible AWX Installation"**(„Automated Ansible AWX Installation", g.d.) beschrijven dan weer hoe beide elke als een apart systeem kunnen worden gebruikt zonder de hulp van de ander. Maar toch zijn er een paar gelijkenissen zo gebruikt „Automated Ansible AWX Installation" (g.d.) in "Automated Ansible AWX Installation" notities van een Ansible installatie om het met cloud-init te installeren.

Er is duidelijk al bekend dat er samengewerkt kan worden, maar ook soms weer niet. Maar criteria om te bepalen wanneer welke het best is, is nog niet bekend.

## A.3 Methodologie

Dit onderzoek zal gevoerd worden door virtuele server omgevingen op te zetten met Cloud-init en/of Ansible. De programma's die hierbij zullen worden gebruikt zijn VirtualBox, Vagrant en Atom.

Virtualbox is een programma om virtuele machines op te draaien. Met Vagrant kan je van

in je shell met een simpel commando virtuele machines op starten. Atom is dan weer een teksteditor om de configuratie goed in neer te pennen. Normaal is deze het vermelden niet waar maar door de overzichtelijke manier van werken die het aanbiedt is deze toch veel beter dan een gewone Notepad.

Met Ansible zal er voor verschillende servers een testomgeving worden opgezet. Dit zal dan ook gebeuren met cloud-init. Deze resultaten en omgevingen kunnen dan worden vergeleken met elkaar. De technische eigenschappen/resultaten worden dan onder de loep genomen: de performantie, de snelheid van het opstarten,... Ook zal er worden gekeken naar de config files van beiden en kan er worden gekeken welke daar per omgeving “beter” is. M.a.w. welke er op een kortere overzichtelijkere manier hetgeen kan bekomen. Be-Mobile kan ook nog verdere criteria bepalen waardoor we een keuze gaan maken. Daarna worden ook combinaties van de twee aangemaakt en dan kunnen we deze vergelijken met de originele servers.

Ook kan het zijn dat er vragen worden gesteld aan medewerkers van het bedrijf Be-Mobile om te bekijken wat hun mening over beide is.

## A.4 Verwachte resultaten

De verwachtingen zijn dat een combinatie van cloud-init en Ansible meestal het beste zal zijn. Dat er voor elke server tot een bepaald moment cloud-init of ansible zal worden gebruikt waarna ansible of cloud-init het zal overnemen. Ook zijn de verwachtingen dat er voor elke omgeving een andere oplossing zal zijn. Er zal veel afhangen van het type besturingssysteem dat draait en van de servers om te kunnen bepalen welke het best wordt gekozen.

De verwachtingen zijn ook dat niet bij alles een combinatie zal worden gebruikt. Ook kan het misschien zijn dat het beter is dat je één van beide kiest voor een bepaalde server omgeving.

## A.5 Verwachte conclusies

De verwachte conclusie is dat elke server omgeving een andere uitkomst zal hebben. Er veel zal afhangen van welke server je precies wilt draaien op welk systeem. Dan kan er worden gekozen voor een bepaalde combinatie van beide of misschien één van beide. De conclusie zal niet zijn welke van de twee beter is. Maar eerder hoe ze het best gebruikt worden per serveromgeving.



## B. Verklarende woordenlijst

**Server Configuration Management Tool:** Dit zijn tools die zorgen de voor automatisatie en configuratie van servers.

**Chef:** Chef is een server configuration management tool. Het zorgt voor de automatische configuratie op servers. Bij Ansible wordt er via playbooks gewerkt. Chef werkt met 'recepten', vandaar de naam.

**Puppet:** Puppet is ook een server configuration management tool. Samen met Ansible is dit de populairste.

**Salt:** Ook Salt is een server configuration management tool.

**Cloud Server Provider:** Dit is een bedrijf dat cloud computing aanbiedt. Dit kan zijn het aanmaken van servers op de cloud.

**Hetzner Cloud:** Hetzner Cloud is een cloud server provider.

**Vagrant:** Vagrant is een tool die virtuele machines aanmaakt en beheert. Vagrant werkt wel altijd samen met een ander programma dat deze dan draait.

**VirtualBox:** VirtualBox is een virtualisatie programma. Hiermee worden virtuele machines gedraaid op een computer.

**Pull:** Pull betekent aanvragen van een programma of computer.

**Push:** Push is het tegenovergestelde van Pull. Push stuurt data naar een programma zonder eerst een aanvraag te doen.

**Deployment:** Software deployment zijn alle activiteiten ervoor zorgen dat een software systeem klaar is voor gebruik.

**Yaml bestand:** (YAML Ain't Markup Language) Dit is een soort bestand dat vooral gebruikt wordt als configuratie bestand.

**Package:** In Linux worden alle applicaties in packages gestoken.

**CloudFormation:** Dit is een service dat helpt om Amazon Web Services op te zetten en te vormen.

**Amazon EC2:** Dit is een webservice van Amazon voor de Cloud Servers te beheren en configureren.

**AWS:** (Amazon Web Services) Dit is een Server Cloud Provider van Amazon.

**Idempotentie:** Een programma heeft idempotentie als, het programma niet meer verandert wanneer de operatie nog is wordt uitgevoerd.

**Bootstrappen:** Het laden van een besturingssysteem.

**VPC:** (Virtual Private Cloud) Een private cloud oplossing in een publieke cloud infrastructuur.

**Block devices:** Dit is een opslag apparaat dat bestanden leest en schrijft in 'fixed-size' blocks.

**Ubuntu:** Een Linux besturingssysteem.

**CloudSigma:** Dit is een Zwitserse server cloud provider.

**SSH Keys:** Manier om toegang te verkrijgen tot een server. Via een publieke sleutel, heb je toegang tot een systeem die bijpassende private sleutel heeft.

**FQDN:** (Fully Qualified Domain Name) Dit het volledige domein adres.

**Git:** Git is een gratis opensource distributiesysteem. Het is een makkelijk tool waar projecten op kunnen worden bewaard of worden gedeeld met anderen.

**Repository (repo):** Dit is een map of bestandslocatie waar alle projectbestanden staan.

**BitBucket:** Bitbucket is een repository hosting systeem dat git ondersteunt. Het wordt vooral gebruikt door bedrijven.

**Vagrantfile:** Het configuratie bestand voor het aanmaken van een virtuele machine met Vagrant.

**Vagrant box:**Box's zijn het package formaat voor vagrant omgevingen.

**Makefile:** het configuratie bestand om met het commando *make* een programma te bouwen.

**VPN:** (Virtual Private Network) Dit creëert een veilige geëncrypteerde connectie over een minder veilige netwerk, meestal een publiek netwerk.

**Python:** Python is een programmeertaal.

**Pip:** Pip is een package beheerder, die packages geschreven in python installeert.

**Ruby:** Ruby is een programmeertaal

**Base64:** Base64 is een tool om binaire data te coderen of decoderen naar een tekst formaat.





## Bibliografie

- Aditya. (2018). Zero Touch Provisioning of Infoblox Grid on OpenStack using Ansible. *Info Blox*. Verkregen van <https://community.infoblox.com/t5/Community-Blog/Zero-Touch-Provisioning-of-Infoblox-Grid-on-OpenStack-using/ba-p/14910>
- Arkland, C. D. (2018). Customizing Cloud Assembly Deployments with Cloud-Init. *Blog VMware*. Verkregen van <https://blogs.vmware.com/management/2018/11/customizing-cloud-assembly-deployments-with-cloud-init.html>
- Automated Ansible AWX Installation. (g.d.). *devendor tech*. Verkregen van [https://www.devendortech.com/articles/AWX\\_Tower.html](https://www.devendortech.com/articles/AWX_Tower.html)
- Bekker, R. (2018). Setup a LAMP Stack With Ansible Using Ubuntu. Verkregen van <https://blog.ruanbekker.com/blog/2018/07/08/setup-a-lamp-stack-with-ansible-using-ubuntu/>
- Butcher, M. (2013). Instant LAMP Server: Using Cloud-Init to Pre-configure Cloud Compute Instances. Verkregen van <http://technosophos.com/2013/04/25/instant-lamp-server-using-cloud-init-pre-configure-cloud-compute-instances.html>
- cloud-init.io. (2019). *cloud-init-docs-modules*. cloud-init. Verkregen van <https://cloudinit.readthedocs.io/en/latest/topics/modules.html>
- Ellingwood, J. (2014). How To Use Git to Manage your User Configuration Files on a Linux VPS. Verkregen van <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-use-git-to-manage-your-user-configuration-files-on-a-linux-vps>
- Harney, S. (2016a). Using Ansible to Bootstrap My Work Environment Part 3. Verkregen van <https://www.scottharney.com/using-ansible-to-bootstrap-my-work-environment-part-3/>
- Harney, S. (2016b). Using Ansible to Bootstrap My Work Environment Part 4. Verkregen van <https://www.scottharney.com/using-ansible-to-bootstrap-my-work-environment-part-4/>
- Hassin, I. (2013). Ansible MySQL. Verkregen van <https://gist.github.com/ihassin/8106956>

- Hetzner. (g.d.). *Site Hetzner*. Verkregen van <https://www.hetzner.com/>
- Hetzner, W. (g.d.). *Wiki Hetzner - Can I use Cloud-Init when creating servers?* Verkregen van [https://wiki.hetzner.de/index.php/CloudServer/en#Can\\_I\\_use\\_Cloud-Init\\_when\\_creating\\_servers.3F](https://wiki.hetzner.de/index.php/CloudServer/en#Can_I_use_Cloud-Init_when_creating_servers.3F)
- Irvin, D. (2016). Example Ansible Playbook. Verkregen van <https://blog.rackspace.com/how-to-deploy-ansible-accessible-explanation>
- Moser, S. & Harlow, J. (2019). cloud-init.io. Verkregen van <https://cloud-init.io/>
- NMDias. (2017). How to setup MySQL with cloud-init? Verkregen van <https://www.digitalocean.com/community/questions/how-to-setup-mysql-with-cloud-init>
- What is Docker? (2019). Verkregen van <https://opensource.com/resources/what-docker>
- Petersson, V. (g.d.). An introduction to server provisioning with CloudInit. *Cloudsigma*. Verkregen van <https://www.cloudsigma.com/an-introduction-to-server-provisioning-with-cloudinit/>
- Petersson, V. (2017). An introduction to server provisioning with CloudInit. Verkregen van <https://www.cloudsigma.com/an-introduction-to-server-provisioning-with-cloudinit/>
- Potter, J. (2019). What is a LAMP stack? Verkregen van <https://www.liquidweb.com/kb/what-is-a-lamp-stack/>
- RedHat. (2017). *ANSIBLE IN DEPTH*. Red Hat Inc. Verkregen van <https://www.ansible.com/hubfs/pdfs/Ansible-InDepth-WhitePaper.pdf>
- Scaleway. (g.d.). How to use Cloud-Init to configure your server at first boot. Verkregen van <https://www.scaleway.com/en/docs/how-to-use-cloud-init-to-configure-your-server-at-first-boot/>
- Skinner, M. & Heldebrant, M. (2017). *Cloud-Init*. RedHat. Verkregen van <https://people.redhat.com/mskinner/rhug/q3.2014/cloud-init.pdf>
- Tomkins, A. (2016). Testing cloud-init with Vagrant. Verkregen van <https://www.alextomkins.com/2016/09/testing-cloud-init-with-vagrant/>
- Tool Base 64 encoding. (g.d.). Verkregen van <https://codebeautify.org/base64-encode>
- Tool makepasswd. (g.d.). Verkregen van <https://www.mkpasswd.net/index.php>
- Young, J. (2019). Ansible with Vagrant on Windows. Verkregen van <https://blog.zencoffee.org/2016/08/ansible-vagrant-windows/>