

## Fair nondeterministic merge considered necessary

Maarten Folkinga, 17 november 1985

Een verzameling kan in een functionele programmeertaal  
gerekend worden door als een opsomming (lijst) van zijn  
elementen. We laten zien dat het werken met dit type  
representaties veel prettiger gaat als de "eerlijke nondeter-  
ministische meng"-operator in de taal aanwezig is. De  
gevolgen, die de aanwezigheid van die operator heeft op  
het redeneren over de korrektheid van programma's, wor-  
den kort beschouwd.

\* \* \*

### 1. Inleiding

Het is elders al eerder opgemerkt dat de "fair non-  
deterministic merge"-operator nodig is om in een  
functionele taal operating systems te programmeren,  
zie bijvoorbeeld [Henderson 1982] en [Turner 1984]. Dit  
is wel begrijpelijk omdat bij stelsels communicerende  
processen nondeterminisme uit de aard der zaak aan-  
wettig is en dus ook wel in de taal aanwezig moet  
zijn. Desondanks pogen veel auteurs de invoering

## Werkhypothese

van nondeterminisme in een functionele programmeertaal  
uit te stellen, omdat het begrip "(semantische) gelijk-  
heid" verloren dreigt te gaan en daarmee één van  
de voordelen van functionele talen: de mogelijkheid  
om korrektheidsargumentaties te formuleren in termen  
van semantische gelijkheid van expressies.

Wij zullen vanuit een heel ander gerichtspunt de  
noodzaak van de zogenaarde fair nondeterministic  
merge argumenteren. Namelijk, die operator is  
nodig om op een juist abstractie-niveau met (represen-  
tatie van) verzamelingen te werken in een fun-  
ctionele taal. Met name willen we overspecificatie ver-  
mijden (t.a.v. de wiskundige vormgeving van de  
manipulaties met verzamelingen); voorbeelden daarvan  
zijn de volgorde der generatoren in een verzamelings-  
abstractie, de volgorde der operanden in een verzamelings-  
vereniging en de keuze van een specifieke  
inductieve definitie uit een stel --wiskundig getien--  
gelijkwaardige definities.

We zullen ook kort ingaan op de gevolgen van de  
invoering van die nondeterministische operator. Tot  
mijn grote verrassing lijkt het zo te zijn dat er wél  
een geschikte "semantische gelijkheid" is te defi-

nieren, die aan alle eisen van "gelijkheid" voldoet en derhalve geschikt is om korrektheidsredeneringen aan op te hangen. Als voorbeeld zullen we de bekende Borek-Ackermann anomatie beschouwen.

In het bovenstaande kan het woord "verzameling" overal vervangen worden door "bag" (i.e. "multi-set"). Een bag is "een verzameling waarin de elementen een multipliciteit" hebben, waarin elementen dus meermalen in voor kunnen komen. Eenvoudigheidsake zullen we steeds het woord "verzameling" blijven gebruiken.

## 2. Verzamelingen

Het begrip verzameling wordt in de wiskunde en bij informele algoritmen zeer veel gebruikt, en het verdient dan ook aanbeveling om bewerkingen met verzamelingen zo natuurlijk mogelijk in functionele programmeertalen te laten verlopen. Het spreekt vanzelf dat een verzameling op vele manieren gerepresenteerd kan worden. Bijvoorbeeld, een verzameling A van getallen kan gerepresenteerd worden als een functie  $f: \text{nbr} \rightarrow \text{bool}$  zo dat  $f n = \text{true}$  als  $n \in A$  en  $f n = \text{false}$  als  $n \notin A$ ; of als een lijst L

zo dat  $L^n = \text{true/false}$  als  $n \in A / n \notin A$ ; of als een lijst L zo dat n in L voorhout precies wanneer  $n \in A$ ; etcetera. Wij zullen in het vervolg van dit verhaal alleen deze laatste representatie beschouwen; dus een verzameling wordt gerepresenteerd door een of andere opsomming van zijn elementen.

Beschouw nu een of andere verzameling A en de verzameling B van lijsten over A. Voor B kunnen we velelei inductieve definities geven; we laten er hier enkele zien.

(1) B is de kleinste verzameling met

$$(i) [] \in B$$

$$(ii) a:b \in B \text{ voor elke } a \in A \text{ en } b \in B.$$

(2) B is de kleinste verzameling met

$$B = \{[]\} \cup \{a:b \mid a \in A, b \in B\}.$$

We beschouwen (1) en (2) als notatiële varianten van elkaar. Bij de volgende definities laten we steeds de zijsnede "B is de kleinste verzameling met" achterwege. Def's (3),(4),(5) lijken erg op (2).

$$(3) B = \{[]\} \cup \{a:b \mid b \in B, a \in A\}$$

- (4)  $B = \{a:b \mid a \in A, b \in B\} \cup \{\boxed{\boxed{\quad}}\}$   
 (5)  $B = \{a:b \mid b \in A, a \in B\} \cup \{\boxed{\boxed{\quad}}\}$

De volgende definities zien er echt anders uit, maar definiëren nog steeds dezelfde verzameling  $B$ .

- (6)  $B = \{\boxed{\boxed{\quad}}\} \cup \{[a] \mid a \in A\} \cup \{b+b' \mid b, b' \in B\}$   
 (7)  $B = \{\boxed{\boxed{\quad}}\} \cup \{b + [a] + b' \mid b, b' \in B, a \in A\}$

En voor (6) en (7) kunnen we nog de volgorde der summanden en de volgorde der generatoren varieren (zodat we er nog 22 definities bij krijgen!).

Zij nu  $rA$  een of andere representatie van  $A$ , d.w.z. een of andere opsomming (lijst) van de elementen van  $A$ . We kunnen dan proberen ~~een~~ representaties  $rB$  voor  $B$  te definiëren door in de definities de verzamelingsnotaties te vertalen in de lijstnotaties: dus  $\{\boxed{\boxed{\quad}}\}$  wordt  $\{\boxed{\boxed{\quad}}\}$  en  $\{\dots \mid a \in A, b \in B\}$  wordt  $\{\dots \mid a \leftarrow rA; b \leftarrow rB\}$  en  $\cup$  wordt  $\text{++}$ .

Weliswaar introduceren we dan een specifieke volgorde in de lijsten, maar dat zou niet betrouwbaar zijn gezien dat iedere opsomming (lijst) mag dienen als representatie van een verzameling. Dus we vinden dan de volgende mogelijke definities.

- (2')  $rB_2 = \{\boxed{\boxed{\quad}}\} \text{++ } \{a:b \mid a \leftarrow rA; b \leftarrow rB\}$   
 (3')  $rB_3 = \{\boxed{\boxed{\quad}}\} \text{++ } \{a:b \mid b \leftarrow rB; a \leftarrow rA\}$   
 (4')  $rB_4 = \{a:b \mid a \leftarrow rA; b \leftarrow rB_4\} \text{++ } \{\boxed{\boxed{\quad}}\}$   
 (5')  $rB_5 = \{a:b \mid b \leftarrow rB_5; a \leftarrow rA\} \text{++ } \{\boxed{\boxed{\quad}}\}$   
 (6')  $rB_6 = \{\boxed{\boxed{\quad}}\} \text{++ } \{[a] \mid a \leftarrow rA\} \text{++ } \{b+b' \mid b, b' \leftarrow rB_6\}$   
 (7')  $rB_7 = \{\boxed{\boxed{\quad}}\} \text{++ } \{b+[a]+b' \mid b, b' \leftarrow rB_7; a \leftarrow rA\}$

Etcetera. (Hierbij nemen we de generator  $b, b' \leftarrow rB$  op als een afkorting van  $b \leftarrow rB; b' \leftarrow rB$ . Dus  $b, b' \leftarrow rB$  moet niet verward worden met  $\{b, b'\} \leftarrow rB$ .) De geefende programmeur zal echter onmiddellijk zien dat de meeste van de bovenstaande definities falen: ~~de~~ <sup>Sommige</sup> gedefinieerde  $rB_i$  ~~is~~ <sup>zijn</sup> geen opsomming van  $B$ . Bijvoorbeeld voor  $A = \{a_0, a_1\}$  en  $rA = [a_0, a_1]$  vinden we dat alleen  $rB_2$  en  $rB_7$  een representatie van  $B$  zijn:

$$\begin{aligned}rB_2 &= [\boxed{\boxed{\quad}}, [a_0], [a_0, a_0], [a_0, a_0, a_0], \dots ] \\rB_3 &= \text{een lijst alle lijsten met } a_0 \text{ en } a_1 \text{ als element} \\rB_4 &= [ [a_0, a_0, a_0, \dots ] \dots ? \dots ] = \boxed{\boxed{\quad}} \\rB_5 &= [ \dots ? \dots ] = \perp \\rB_6 &= [ [\boxed{\boxed{\quad}}, [a_0], [a_1], [\boxed{\boxed{\quad}}, [a_0], [a_1], [\boxed{\boxed{\quad}}, [a_0], [a_1], \dots ] ] ] \\rB_7 &= rB_2\end{aligned}$$

De conclusie is duidelijk: de programmeur moet geweldig overspecificeren en de volgorde der summanden

en generatoren specifiek hiezen en ook de vorm van de inductieve definitie van de verzameling die gepresenteerd moet worden.

De reden van het falen van sommige definities van  $rB$  is tweeeënlei. Enerzijds betekent in de verzamelingenleer dat bij de generator " $a \in A, b \in B$ " alle paren  $(a, b)$  een keer aan bod komen, terwijl dat niet zonder meer gegarandeerd is bij de lijstgenerator " $a \leftarrow A; b \leftarrow B$ ". Anderzijds is er een extra moeilijkheid doordat bij een recursieve definitie van  $rB$  de generator  $b \leftarrow rB$  mogelijk tot een divergente berekening leidt wanneer namelijk gepoogd wordt  $b$  te laten variëren over dat deel van  $rB$  dat nog niet gedefinieerd is (maar juist met behulp van die generator gedefinieerd wordt).

We zullen nu in de volgende sectie de fair nondeterministic merge introduceren en aan de taal toevoegen. Daarmee hebben we in feite een "union" voor verzamelingen en zijn we in staat een betrekenis te definiëren en een hanteerbaar voor de kommasamenstelling van generatoren zodat de oorspronkelijk als wiskunde bedoelde definities (2) t/m (6) direct --of desnoods na enige transcriptie-- ook korrekte definities van een representatie voor  $B$

zijn.

Defining a. Definieer een functie  $\text{merge}$  zodat bij representaties  $rA$  en  $rB$  van  $A$  en  $B$ , ( $\text{merge } rA \ rB$ ) een representatie van  $A \cup B$  is. Let er op dat  $A$  en  $B$  eventueel oneindig kunnen zijn; ieder element  $a$  van hen moet "binnen eindige tijd" een keer aan bod komen in ( $\text{merge } rA \ rB$ ).

2. Ga na dat het gebruik van  $\text{merge}$  in plaats van  $\text{++}$  in definities (2') t/m (7') nog geen soelaas biedt. en het gebruik van  $\text{prod}$  bij de generatoren
3. Definieer m.b.v.  $\text{merge}$  een functie  $\text{prod}$  zodat  $(\text{prod } rA \ rB)$  een representatie van het cartesisch product  $A * B$  is (bij gegeven representaties  $rA$  en  $rB$  van  $A$  en  $B$ ).

### 3 Fair nondeterministic union merge

We nemen de fair nondeterministic merge in de taal op door de volgende reductie- en strategie-regels geldig te verklaren.

$$\begin{aligned} (U1) \quad (x:X) \cup Y &\rightarrow x:(X \cup Y) \\ (U2) \quad X \cup (y:Y) &\rightarrow y:(X \cup Y) \end{aligned}$$

- (U3)  $[] \cup Y \rightarrow Y$   
 (U4)  $X \cup [] \rightarrow X$   
 (U5) Regel (U1) mag niet oneindig vaak toegepast worden als regel (U2) ook toepasbaar is (geworden) (op de betreffende redex/contractum); en net zo voor regel (U2) t.a.v. regel (U1).

De  $\cup$ -operator en de evaluatie volgens (U1) t/m (U5) is effectief (algoritmisch, mechanisch) realiseerbaar. De interpreter/reductie-machine hoeft slechts afwisselend aan  $e$  en  $e'$  in ( $e \cup e'$ ) de gelegenheid tot een reductiestap te geven en, zodra daarbij een : of  $[]$  op als hoofdoperator van de expressie verschijnt, de betreffende contractie uit te voeren.

Vermoeden Fair merge (union) is niet in de lambda-calculus uit te drukken. (Vergelijk [Barendregt 1981, Sectie 14.4].)

Dus deze merge is met recht een nieuw taalprimitivum te noemen. De operator is nondeterministisch omdat mogelijk (U1) en (U2) op eenzelfde expressie toepasbaar zijn (en toegepast mogen worden) terwijl de resultaten niet (semantisch) gelijk zijn. De operator is fair omdat alle elementen van de nummanden een eerlijke kans krijgen: ze komen alle in iedere resultaat uit voor.

Door de invoering van een nondeterministische operator zijn plotsklaps alle expressies nondeterministisch ofwel multiple-valued geworden. Het begrip "semantische gelijkheid (van expressies)" moet nu aangepast worden om de meerwaardigheid correct in acht te nemen. We geven daarom de volgende definitie.

Definitie Gelijkheid, verfijning gesloten

De relaties = en  $\gg$  (op expressies) worden gedefinieerd als de kleinste relaties zo dat

$e = e'$  als  $e$  en  $e'$  {geen  $\cup$  bevatten en} gelijk zijn in de oude, reeds bekende zin of  $e \gg e'$  en  $e' \gg e$ ;

$e \gg e'$  als voor iedere berekening van  $e'$ , zeg met resultaat  $r'$ , er een berekening van  $e$  mogelijk is, met resultaat  $r$ , zo dat  $r = r'$  of  $r \gg r'$  ?

Voorts definiëren we:  $e = e'$  en  $e \gg e'$  voor open expressies  $e$  en  $e'$  als voor alle gesloten instanties  $e_0, e'_0$  van  $e$  en  $e'$  geldt  $e_0 = e'_0$  resp  $e_0 \gg e'_0$ . □

Bijvoorbeeld, er geldt

$\cup$  is commutatief en associatief,  
 $(x:X) \cup Y \gg x:(X \cup Y)$ ,  $[] \cup Y \gg Y$

Als de gelijkheid zoals we die zojuist definieerden niet voldoet aan de "wetten van de gelijkheid", dan is die relatie weinig behulpzaam en zelfs misleidend bij het redeneren over nondeterministische programma's.

Vermoeden De relatie = voldoet aan "de wetten voor de gelijkheid", met name

- reflexiviteit:  $e = e$

- symmetrie:  $e = e' \Rightarrow e' = e$

- transitiviteit:  $e = e' = e'' \Rightarrow e = e''$

- congruentie:  $e = e' \Rightarrow \llbracket e \rrbracket = \llbracket e' \rrbracket$

voor willekeurige expressie context  $\llbracket . \rrbracket$

- substitutiviteit:  $e = e' \Rightarrow P(e) \Leftrightarrow P(e')$

voor willekeurige  $P$  gedefd door

$$P ::= e = e' \mid e \gg e' \mid P \wedge P \mid \neg P \mid \exists x.P \mid \forall x.P$$

Voorts geldt

- beta-regel: linker- en rechterlid v.e. def voldoen aan =

- merge-regel: redex  $\gg$  contractum (voor regels (U1), .., (U4))

□

Als dit vermoeden juist is, kunnen we met = net zo redeneren als we met "gelijkheid" gewend zijn. De enige complicatie is dat er soms  $\gg$ -stappen gemacht moeten worden. Voor  $\gg$  hebben we het

volgende vermoeden.

Vermoeden De relatie  $\gg$  voldoet aan

- reflexiviteit:  $e \gg e$

- antisymmetrie:  $e \gg e' \gg e \Rightarrow e = e'$

- transitiviteit:  $e \gg e' \gg e'' \Rightarrow e \gg e''$

- monotonie:  $e \gg e' \Rightarrow \llbracket e \rrbracket \gg \llbracket e' \rrbracket$

(En voor de interactie tussen  $\gg$  en prediciaten weet ik zo gauw niets te vertellen.  $e \gg e' \Rightarrow (P(e) \Rightarrow P(e'))$  open  $e \gg e' \Rightarrow (P(e') \Rightarrow P(e))$  lijken niet gelijk te zijn.)

□

Tenslotte merken we nog op dat de fairness van regel (U5) nog niet in de eigenschappen van = en  $\gg$  die we tot nu toe noemden, tot uitdrukking is gebracht. Zij echter r de afbeelding die nondeterministisch iedere verzameling afbeelde op een opsomming van zijn elementen. Dan geldt

$$r(A) \cup r(B) \ll r(A \cup B)$$

(En als we  $i$  als de afbeelding nemen die aan iedere tweetal lijsten  $L$  en  $L'$  nondeterministisch een ~~pairs~~ interleaving van  $L$  en  $L'$  toevoegt, dan geldt zelfs

$$L \cup L' = i(L, L')$$

$$\text{NB } \{x_i \mid i \in \{1..n\} \cup \{y\} \gg [x_1, x_2, x_3, \dots, x_n, y, x_{n+1}, \dots]$$

$$\text{maar niet } \gg [x_1, x_2, x_3, \dots]$$

$$\begin{aligned} x \in X &\Leftrightarrow x \in (X \cup Y) \\ \forall y \in Y \quad & \end{aligned}$$

Wekeren nu terug naar naar de programmering van bewerkingen op verzamelingen. We definiëren

-- cartesisch product:  $r(A * B) \gg r(A) * r(B)$

$$[ ] * Y = \exists [ ]$$

$$(x: X) * Y = \{ [x, y] \mid y \in Y \} \cup (X * Y)$$

$$\equiv X * Y = \{ [x, y] \mid x \in X; y \in Y \}$$

-- notatie voor generatoren:

$$p, q \leftarrow E \quad \text{staat voor} \quad [p, q] \leftarrow E * E$$

$$p \leftarrow E, q \leftarrow E' \quad \text{staat voor} \quad [p, q] \leftarrow E * E'$$

We hoeven nu slechts in definities (2) t/m (7), en de 22 andere, sommige {}-haakjes in []-haakjes te wijzigen en de ..-tekens in ←-tekens. De definities die we aldus verdringen zijn alle horrelt: steeds geldt voor de gedefinieerde  $rB_i$  dat  $rB_i \ll r(B)$ , d.w.z. ieder element van de wiskundig gedefinieerde verzameling  $B$  komt zeker voor --met eindige index-- in elke --nondeterministisch gedefinieerde--  $rB_i$ .

Het ligt voor de hand om in het streven naar vermijding van overspecificatie nog een stap verder te gaan en afzonderlijke notaties in te voeren voor lijsten, bags (= lijsten waarin de volgorde er niet toe doet) en verzamelingen (= lijsten waarin de volgorde en multipliciteit er niet toe doet). Dat zullen we nu niet verder uitwerken.

~~feite is alleen  $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  een nieuwe taalconstructie omdat de andere binaire al expliciet of als afkorting gedefinieerd zijn.~~

□

Overigens is een waarschuwing op zijn plaats: in wiskundige formuleringen met behulp van verzamelingen is de lidmaatschapstest nog al eens nodig, en die is helaas niet zonder meer als een totale functie te definiëren voor boven genoemde representatie.

#### 4. Het nondeterminisme nader beschouwd

In deze sectie vragen we ons af of nondeterminisme wel noodzakelijk is, of choice ook uitgedrukt kan worden in de ~~union~~<sup>"choice"</sup>, en beschouwen we als voorbeeld de Brouk. Ackermann anomalie.

Nondeterminisme noodzakelijk?

Met behulp van  $\exists$  kunnen we de verzamelingmanipulaties beredigend programmeren. De vraag komt echter op of nondeterminisme wel noodzakelijk is. Nader analyse van het falen van definities (2) t/m

(7') doet vermoeden dat de oorzaak is dat er geen "eerlijke" menging van lijsten geprogrammeerd kan worden die ook goed gaat voor partiele lijsten, dus voor lijsten waarvan de  $n$ -de tail  $\perp$  is (voor een of andere  $n \geq 0$ ).

### Vermoeden

Zij merge zo danig dat  $(\text{merge } X Y) =$  een opsummation van alle elementen van  $X$  en  $Y$ , zelfs voor partiele  $X$  en  $Y$ . Dan is merge nondeterministisch in de volgende zin: er zijn expressies  $E_1$  en  $E'_1$ ,  $E_2$  en  $E'_2$  zo dat  $E_1 = E'_1$ ,  $E_2 = E'_2$  en toch  $(\text{merge } E_1 E_2) \neq (\text{merge } E'_1 E'_2)$ . [We veronderstellen dat het effect van merge algoritmisch gerealiseerd wordt; dus de evaluator moet algoritmisch zijn.]  $\square$

Een bewijs hiervan lijkt me niet eenvoudig. Waarschijnlijk moet algemene berekenbaarheidstheorie te hulp worden geroepen, en verloopt de redenering dan als volgt. Per aanname geldt

$$\text{merge } [x] \perp = [x \dots]$$

Volgens berekenbaarheidstheorie zijn algoritmische functies monotoon, dus aangezien  $\perp \sqsubseteq [y]$  is ook  $[x, \dots] = \text{merge } [x] \perp \sqsubseteq \text{merge } [x] [y]$

Derhalve:  $\text{merge } [x] [y] = [x, y \dots]$ . Net zo kunnen we dan afleiden:  $\text{merge } [x] [y] = [y, x, \dots]$  en

daarmee is het nondeterminisme, en dus de oorzaak ervan, aangetoond.

W Merge uitdrukbaar in choice?

Er zijn ook nog andere nondeterministische operatoren met een fairness-trekkie. Met name de "fair" nondeterministische choice is er zo een. De vraag komt op of we die verschillende operatoren in elkaar kunnen uitdrukken of dat ze alle als primitivum beschouwd moeten worden. Laten we hier ons beperken tot de choice. Beschouwd als primitivum moeten de reductieregels als volgt luiden.

$$\begin{aligned} (II1) \quad (e \parallel e') &\rightarrow e && \text{voor } e \neq \perp \{ \text{of } e' = \perp \} \\ (II2) \quad (e \parallel e') &\rightarrow e' && \text{voor } e' \neq \perp \{ \text{of } e = \perp \} \end{aligned}$$

De "fairness" betekent hier dat zo mogelijk een non- $\perp$  alternatief wordt gekozen.

Met deze choice-operator zijn guarded choices te modelleren:

$$\text{if } e_1 \rightarrow e'_1 \parallel e_2 \rightarrow e'_2 \text{ fi} = (\text{if } e_1 \text{ then } e'_1 \text{ else } \Omega) \parallel (\text{if } e_2 \text{ then } e'_2 \text{ else } \Omega)$$

waarinbij  $\Omega$  staat voor ( $x$  where  $x=x$ ), dus  $\Omega = \perp$ .

### Vermoeiden

Choice is niet uitdrukbaar in merge, en omgekeerd.  $\square$

Met name faalt de volgende definitie

$$x \sqcap' y = \text{hd} ([x] \cup [y])$$

omdat  $(\perp \sqcap' 0) = \text{hd}([\perp] \cup [0]) \Rightarrow \text{hd}[\perp, 0] = \perp$   
terwijl  $(\perp \sqcap 0) = 0 \neq \perp$ . Het probleem is om uit  
een element gelijk  $\perp$  een lijst gelijk  $\perp$  te vormen.

In SASL kom je daarnet nog een heel eind met behulp van de domeintesten number, logical, character,  
list en function, (aanneemende dat  $\text{function}(\perp) = \perp \neq$   
 $\text{function}(\lambda x. \perp) = \text{true}$ ). In Twentel lukt het zeker niet.

De Brock-Ackermann anomalie.

Beschouw de volgende definitie.

$$\text{wait} [] = []$$

$$\text{wait} (x:[]) = x:[]$$

$$\text{wait} (x:y:Z) = x:y: \text{wait } Z$$

Er geldt dan voor alle totale  $Z$  (niet eindigend in  $\perp$ )  
dat  $(\text{wait } Z) = Z$ . Als nu ook voor partiële  $Z$  (dus eindi-

gend in  $\perp$ ) geldt  $(\text{wait } Z) = Z$ , dan mogen we op grond van de (geldige) congruentie-wet

$$e = e' \Rightarrow C[e] = C[e']$$

overal  $(\text{wait } Z)$  en  $Z$  door elkaar vervangen onder behoud van gelijkheid. Er geldt echter  $\text{wait}(z:\perp) = \perp \neq (z:\perp)$ , dus de ~~wisseling~~ uitwisseling zal wel niet mogen.  
Inderdaad, definieer

$$Y = \{0 \mid x \leftarrow X\} \cup \{1 \mid y \leftarrow Y\}$$

$$Y' = \text{wait} (\{0 \mid x \leftarrow X\} \cup \{1 \mid y \leftarrow Y'\})$$

dan is voor  $\text{length}(X) = 0$ :  $Y = \perp = Y'$ ; voor  $\text{length}(X) = 1$ :  
 $Y = (0:1:1:\dots) \neq \perp = Y'$ ; en voor  $\text{length}(X) = n \geq 2$ :

$Y = 0$ : fair merge van  $(n-1)$  nullen en oneindig veel enen,

$Y' = 0:0$ : fair merge van  $(n-2)$  nullen en oneindig veel ene

(Overigens toonden Brock en Ackermann met de definitie van  $Y'$  aan dat, in de aanwezigheid van  $\cup$ , er geen functioneel verband is tussen input en output van expressies. Timmers, bij ieder tweetal oneindige lijsten  $X$  en  $Y'$  geldt  $(\text{wait} (\{0 \mid x \leftarrow X\} \cup \{1 \mid y \leftarrow Y'\})) =$  een fair merge van nullen en enen, maar in de context van

$Y' = \text{wait}(\{0 \mid X \leftarrow X\} \cup \{1 \mid y \leftarrow Y'\})$  geldt nog steeds dat  
X en  $Y'$  oneindige lijsten zijn, <sup>terwijl</sup> toch niet iedere  
fair merge van nullen en enen als resultaat van wait  
 $(\{0 \mid X \leftarrow X\} \cup \{1 \mid y \leftarrow Y'\})$  kan verschijnen.) (dat voorkomen van)

### 5. Conclusie

Door de introductie van de fair nondeterministic merge  
zijn we in staat om manipulaties met verzamelingen  
zonder overspecificatie functioneel te programmeren. We  
hebben een aanzet gegeven voor een methode om over  
nondeterministische programma's te redeneren. Die  
methode is ook bij andere vormen van nondeterminisme  
toepasbaar.

Ik heb me bij de definities van  $=$  en  $\gg$  en  $\cup$  en  $\sqcap$   
laten leiden door wat ik me vaag herinnerde uit  
de literatuur. Er is vast veel meer bekend over  
dit onderwerp. Ik houd one aanbevolen voor goede  
literatuurverwijzingen.