

The background is a gradient from dark purple at the top to dark blue at the bottom. It features several faint, light-colored geometric patterns: concentric circles, arcs, and a network of interconnected nodes and lines. A semi-transparent dark rectangle is centered horizontally and vertically, containing the title and author information.

WERKPLEKLEREN

MAARTEN MICHIELS 2024

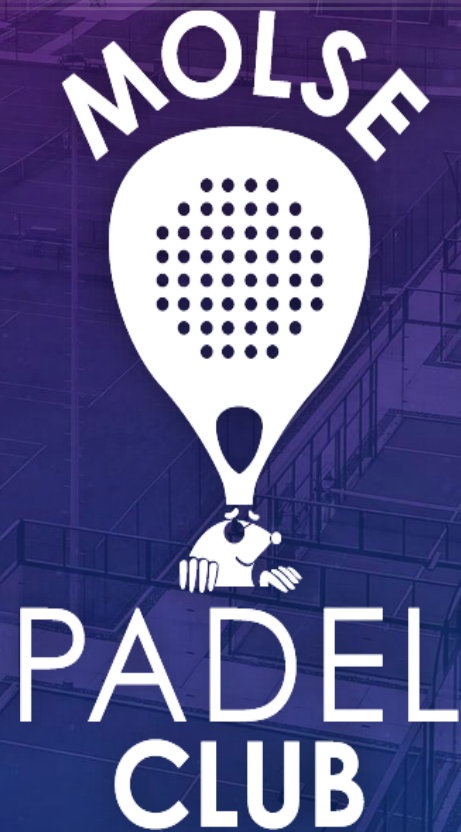
INHOUD

- Wie ben ik
- Projecten voor het werkveld
- Bedrijfsinformatie
- Inleiding project
- Research
- Exploratieve projecten
- De editor

WIE BEN IK

PROJECT VOOR HET WERKVELD: MOLSE PADEL

- Wordpress
- Logowerk
- Ontwerp
- Background video editing



BEDRIJFSINFORMATIE

KUUBIX

- Opgericht door Indy in samenwerking met Master Meubel
- Software op maat



INLEIDING PROJECT

RESEARCH

VR HEADSETS

- Meta Quest
- Apple Vision pro
- Valve Index
- Vive
- HP



GAME ENGINE

- Unity

- C#
- Veel community resources
- Komt met een xr-suite
- Mindere visuals

- Unreal

- C++
- Minder informatie
- Betere visuals



UNREAL
ENGINE

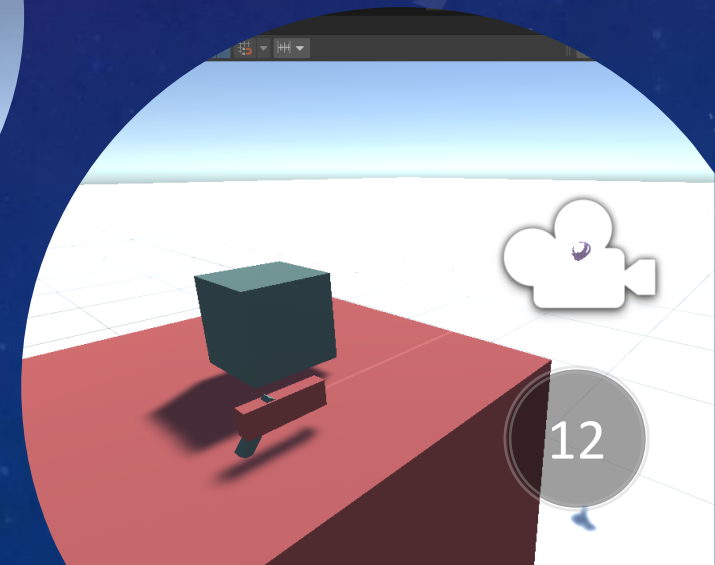
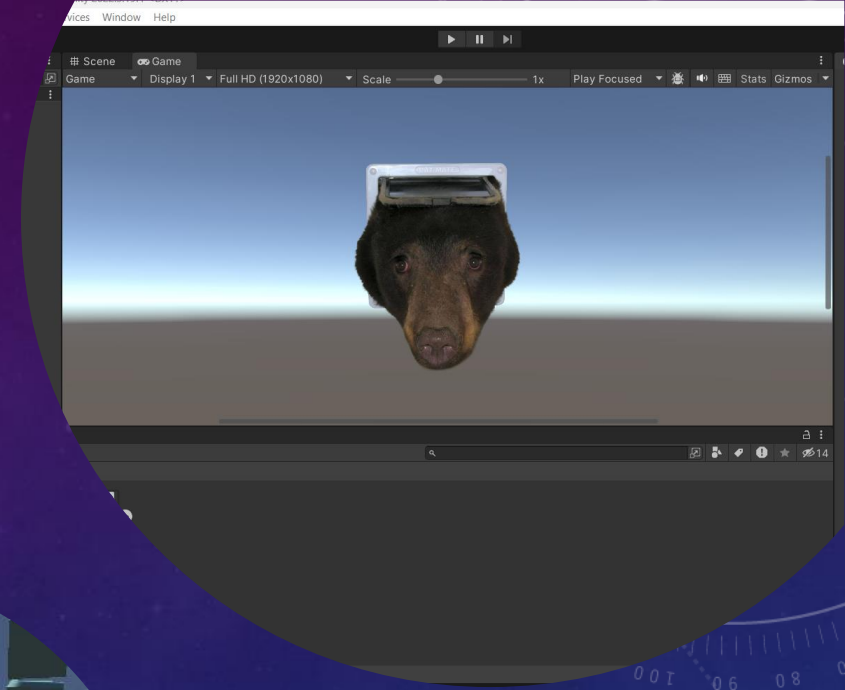
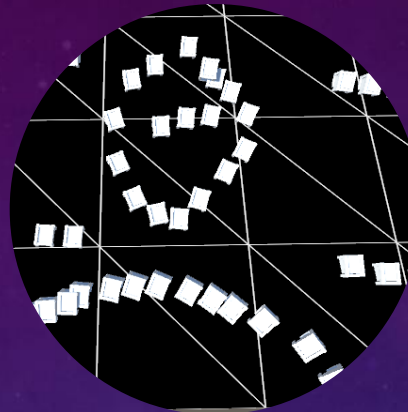
EXPLORATIEVE PROJECTEN

EERSTE PROJECT

- Eerste gameobjects
- Sprites
- Objecten aanmaken
- Cameracontroles

VR TEST PROJECT

- Xr-setup
- The Chair Gun



EDITOR PROTOTYPE

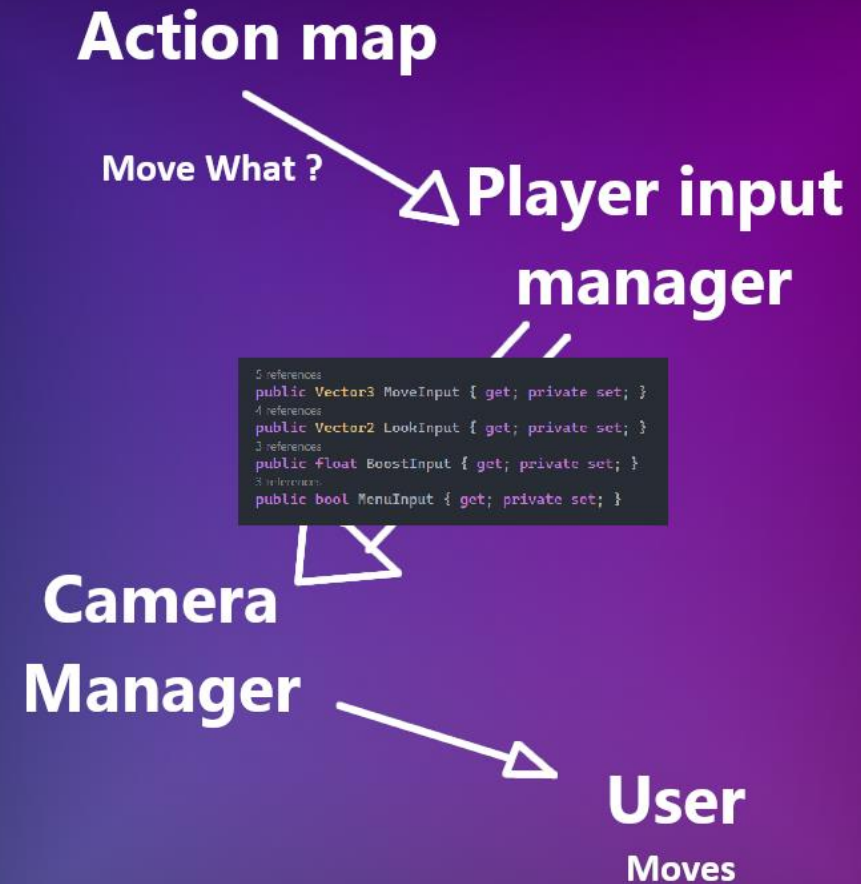
“NEW” INPUT SYSTEM

- Gebruikt action maps voor controller input
- Heel flexibel
- Nodig voor vr



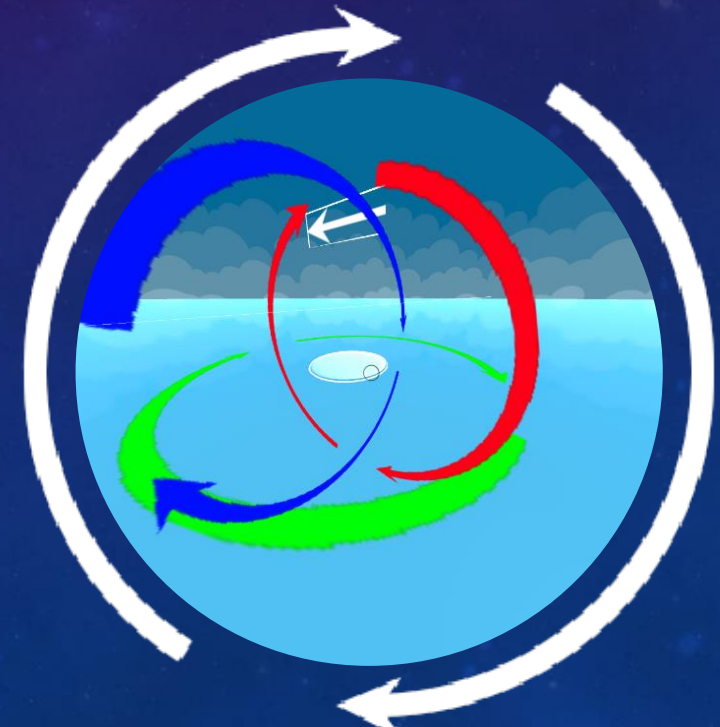
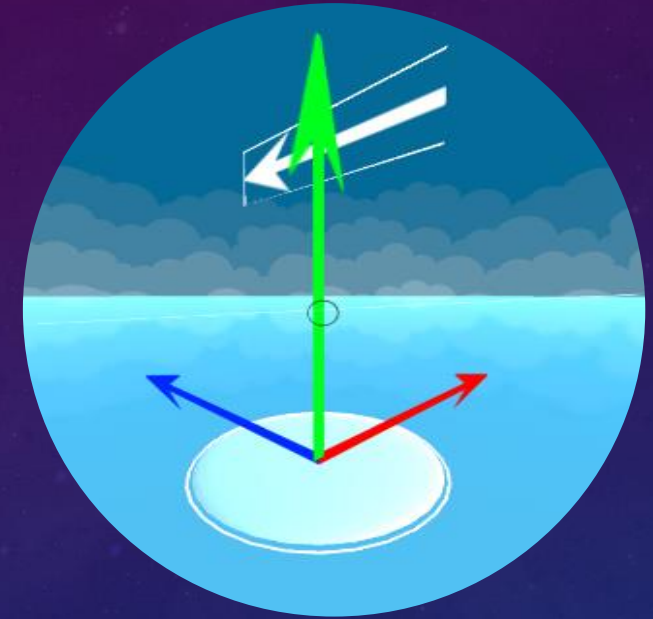
CAMERA EN INPUT MANAGEMENT

- Klassiek wasd/zqsd controleschema
- Muiscontrole
- Muis tonen en verstoppen/vastzetten voor menu's



OBJECTMANIPULATIE

- Click select
- Translation arrows
- Grid movement



LOKALE OPSLAG

DATA PERSISTENCE

DataPersistanceManager

- Algemene controller
- Lijst van IDataPersistance objecten
- Roept methodes op

IDataPersistanceManager

- Interface voor objecten
- Erft over van MonoBehaviour
- Bevat de code voor save en load

FileDataHandler

- Json opslagmethodes
- Neemt de data van DataPersistanceManager

API-INTEGRATIE

DE API

Auth

Object

GET /api/Object

- Vooral Gerts werk
- Opslag binden aan gebruikers met projecten
- Projecten met scènes
- Scènes met objecten
- Objectenopslag

DELETE /api/Object/{id}

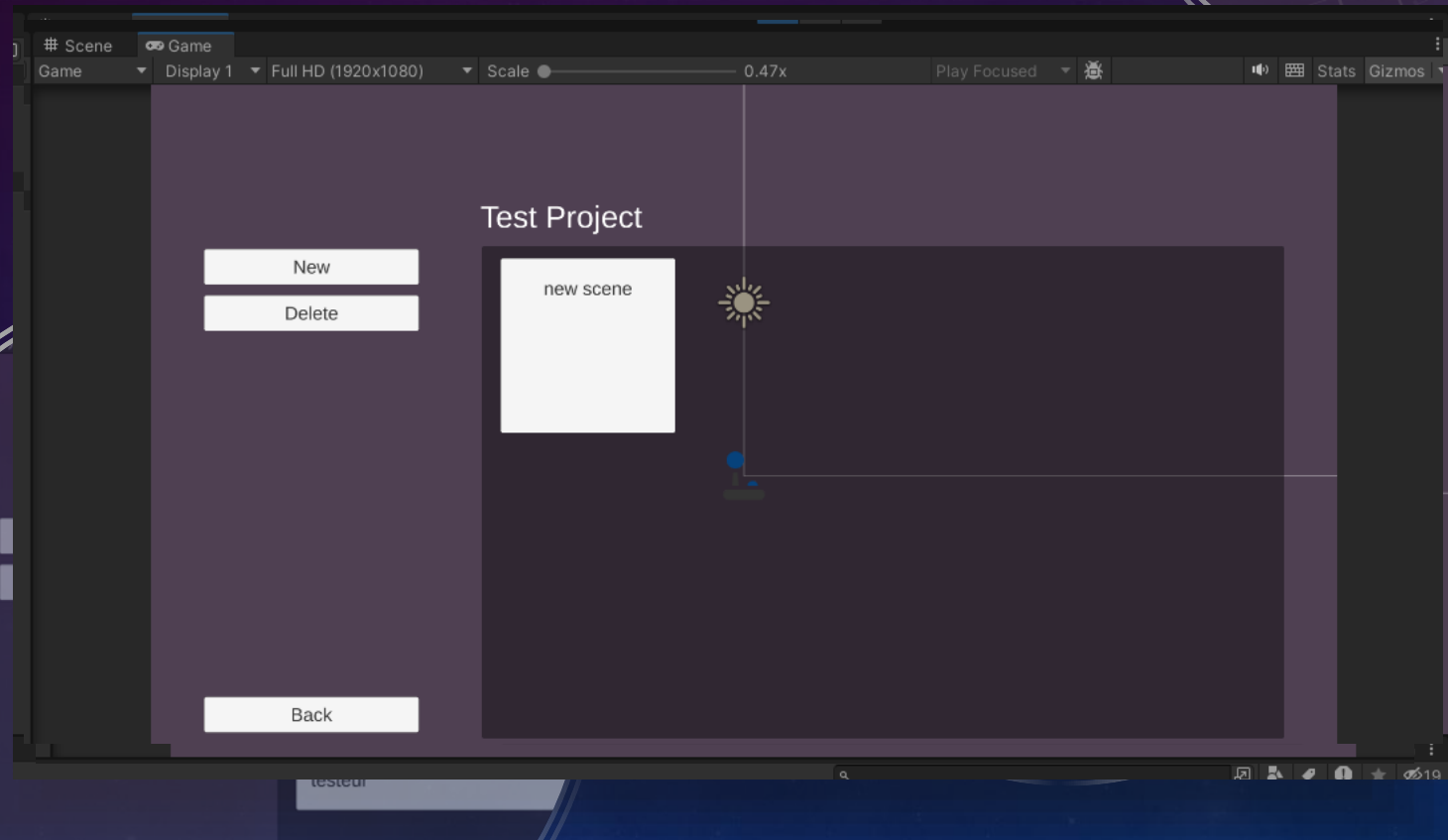
Project

GET /api/Project

POST /api/Project

GET /api/Project/{id}

MENU'S



SLOT

VRAGEN ?