

## Bedrijf Informatie

Kuubix bv is een organisatie die zich specialiseert in software op maat voor verschillende klanten. De grootste hieronder is de meubelzaak Master meubel in Turnhout.

Kuubix is gevestigd op de Steenweg op Diest 109/11 2300 Turnhout. Dit is in een zijgebouw aan de kant van Master meubel.

Ze richten zich vooral op het hernieuwen en digitaliseren van de infrastructuur van hun klanten.

## Sollicitatie Procedure

Mijn sollicitatie bij kuubix was onorthodox.

Tijdens ons eerste jaar op Thomas More kregen wij het vak: inleiding tot programmeren van Indy als leerkracht.

Tijdens deze periode hadden een paar leerlingen te horen gekregen dat Indy van plan was om een paar studenten binnen te nemen voor werkplekleren het komende jaar.

Toen ik hoorde dat een van de twee mogelijke vacatures bij Indy nog openwaren, had ik contact opgenomen.

Hierna volgde een kort interview en daarna kreeg ik de plaats.

Tijdens dit proces heb ik geen CV of sollicitatiebrief nodig gehad. Daarom heb ik mijn brief, CV en mail naar een ander bedrijf toegevoegd om aan de criteria van dit rapport te voldoen.



03/03/2023

### Opdracht: De wereld van V.R.

Ben jij een creatieve en gepassioneerde student die zich graag bezighoudt met game-ontwikkeling en programmeertalen? Dan hebben wij de perfecte stageopdracht voor jou!

Bij Kuubix zijn we op zoek naar een gemotiveerde student die ons kan helpen bij het creëren van een virtuele kantoorruimte met behulp van Unity en C#. Je krijgt de kans om jouw vaardigheden op het gebied van game-ontwikkeling en programmeren verder te ontwikkelen en tegelijkertijd waardevolle werkervaring op te doen in een dynamisch bedrijf.

Als stagiair bij Kuubix krijg je de verantwoordelijkheid om een interactieve en realistische kantooromgeving te creëren die gebruikers in staat stelt om virtueel samen te werken en te communiceren. Je zult werken aan verschillende aspecten van het project, waaronder het ontwerpen van 3D-modellen, het programmeren van interactieve elementen en het testen van de functionaliteit van de kantoorruimte.

Het project biedt de perfecte gelegenheid om te experimenteren met de nieuwste technologieën en tools op het gebied van game-ontwikkeling en om jouw creatieve ideeën om te zetten in realiteit. Je krijgt ook de kans om te werken met professionals die al jaren in het vak zitten en jou kunnen begeleiden bij het ontwikkelen van jouw vaardigheden.

Klinkt dit als de perfecte stageopdracht voor jou? Neem dan nu contact op met Kuubix en begin aan jouw avontuur in de wereld van game-ontwikkeling en programmeren!

Niveau	Voorkennis	Periode	Benodigdheden
Graduaat of Bachelor	Basis C#, Objecten	+/- 3 maand	Laptop (Windows)

Michiels Maarten  
Romelaan 13  
2400 Mol

AllPhi  
Nijverheidsstraat 13  
2260 Westerlo

Betreft: Aanvraag werkplekieren applicatieontwikkeling

Geachte meneer, mevrouw

Met veel aandacht en groeiend enthousiasme heb ik uw aanbod voor de stageplaats voor applicatieontwikkeling gelezen. Ik ben zowel geïnteresseerd in de opdrachten om een surveytool als een followuptool te ontwikkelen. Deze sluiten namelijk perfect aan bij mijn bestaande skillset. Deze opdrachten lijken mij een perfecte manier om mijn vaardigheden uit te breiden en op proef te stellen. Met dit doeleinde stel ik me graag aan u voor.

Mijn naam is Maarten Michiels en ik zit in mijn laatste jaar programmeren aan de Thomas More Hogeschool in Geel. Ik volg deze graduaatsopleiding nadat ik mijn diploma secundair als webdesigner behaald heb.

Mijn opleiding heeft mij al voorbereid met een uitgebreide kennis van .Net Development (C#, console apps, WPF, Blazor, ASP.Net, ...). Daarnaast heb ik veel ervaring met datamanipulatie en het werken met databanken (SQL, Dapper, EF Core). Ik heb bovendien ook ervaring met Web Development (HTML5, CSS3, Bootstrap, Tailwind CSS, ...) en Javascript Development (React, Vue, NodeJS, Angular, ...).

Ik ben een echte teamplayer. U zult van mij altijd een eerlijke en oprechte mening krijgen en ik doe altijd mijn best om de klus zo goed mogelijk te klaren. Ik hou van duidelijkheid en structuur. Als een echte vakidoot kan ik helemaal opgaan in een project en neem ik zelden genoegen met een half afgewerkt project.

Mijn creativiteit laat ik graag de vrije loop. Ik hou van tekenen, het ontwerpen van kunstfoto's en het spelen met programma's als photoshop, illustrator en GIMP.

Zoals u kunt lezen, beschik ik over meer dan de basiscapaciteiten om mij verder in jullie bedrijf te bekwalen en te professionaliseren. De periode van werkplekieren omvat 14 weken en start vanaf 12 februari 2024. Ik overtuig u graag van mijn enthousiasme en motivatie tijdens een gesprek. Alvast bedankt voor uw reactie.

Met vriendelijke groeten

Maarten Michiels

Mol – 18/11/23



## MAARTEN MICHIELS



### PROFILE

My name is Maarten and I'm an up-and-coming developer with a passion for front end design and web-based apps.

### CONTACT

hillking9mtm@gmail.com

0468 34 26 80

Romelaan 13

2400 Mol

### ACTIVITIES AND INTERESTS

Digital Art, Photo Editing, Gaming

## EDUCATION

### THOMAS MORE ASSOCIATEDegree PROGRAMMING

SEPTEMBER 2022-NOW

.Net Development (C#, console apps, WPF, Blazor, ASP.Net, ...)  
Web Development (HTML5, CSS3, Bootstrap, Tailwind CSS, ...)  
JavaScript Development (React, Vue, NodeJS, Angular, ...)  
Data manipulation (Database modelling, SQL, Dapper, EF Core)  
Requirement Analysis (UML)  
Project Management (Agile, Scrum)

### CVO EDUKEMPEN

SEPTEMBER 2019-2021

Highschool education web development.

## EXPERIENCE

### STUDENT JOB LIDWINA

AUGUST 2016

Garden work.

## KEY SKILLS AND CHARACTERISTICS

Creative, Detail oriented, Punctual, Willing to learn, Driven,  
Honest, Humorous, Team player

## Werkomgeving

Werknemers worden verwacht te werken van maandag tot donderdag van 10-6, met vrijdag voorbehouden voor werk van huis.

De sfeer of het kantoor is erg vriendschappelijk en er is geen strakke structuur. Dit komt doordat er maar 3 totale medewerkers zijn met ieder zijn toebehorende projecten.

# Uitgevoerde Takenpakket

## Taakomschrijving

Ons project was een programma voor interieurarchitecten dat moest helpen in het ontwerpproces en deze dan ten toon te stellen aan de klant. dit moet gebeuren door 3d modellen in te laden in een "kamer editor" die daarna geëxporteerd kan worden naar een vr applicatie om het ontworpen interieur realistisch ten toon te stellen.

## Onderzoek

Eerst dagen hebben we onderzoek gedaan naar de platformen en materialen die we gingen nodig hebben.

Dit document is incompleet. Ik ga geen excuses maken ik deed wat ik kon met wat ik had.

Indien mogelijk vervolledig in dit in de loop van de week.

## Leerervaring

Wat ik geleerd heb

Hard skills

Soft skills

## Reflectie

reflectie