

Cómo funcionan los sitios web

Tarea 1: Cómo funcionan los sitios web

P: ¿Qué término describe mejor el componente de una aplicación web representada por su navegador?

R: Front End

Tarea 2: HTML

P1: ¡Juguemos con HTML! Primero, haz clic en el botón "Ver sitio" dentro de esta tarea. A la derecha, verás un cuadro que muestra el HTML. Si introduces HTML en el cuadro y haces clic en el botón verde "Mostrar código HTML", se mostrará el HTML en la página; deberías ver una imagen de gatos.

R1: No se necesita respuesta

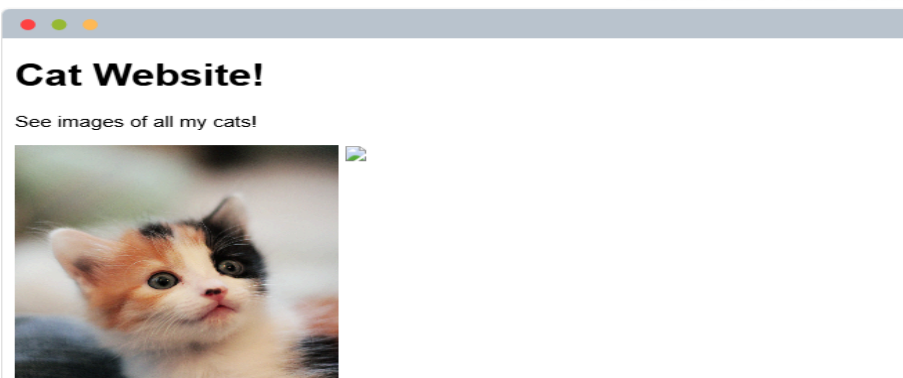
P2: Una de las imágenes en el sitio web del gato está rota: ¡arréglela y la imagen revelará la respuesta de texto oculta!

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>TryHackMe HTML Editor</title>
5   </head>
6   <body>
7     <h1>Cat Website!</h1>
8     <p>See images of all my cats!</p>
9     <img src='img/cat-1.jpg'>
10    <img src='img/cat-2.'>
11    <!-- Add dog image here -->
12  </body>
13 </html>
```

Type HTML into the box above, then click the "Render HTML"



Rendered HTML Code



Agregamos la extension “.jpg”

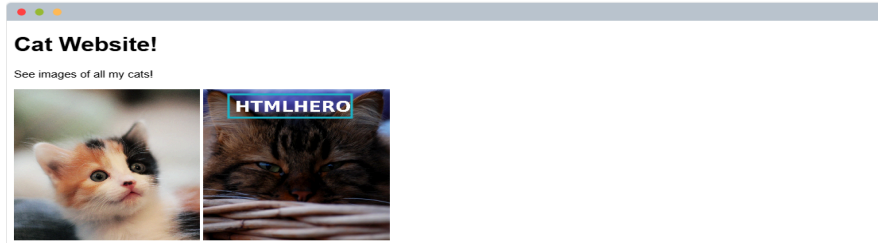
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>TryHackMe HTML Editor</title>
5   </head>
6   <body>
7     <h1>Cat Website!</h1>
8     <p>See images of all my cats!</p>
9     <img src='img/cat-1.jpg'>
10    <img src='img/cat-2.jpg'>
11    <!-- Add dog image here -->
12  </body>
13 </html>
```

Render HTML Code

Type HTML into the box above, then click the "Render HTML" button to see how it looks



Rendered HTML Code



R2: HTMLHERO

P3: Añade la imagen de un perro a la página añadiendo otra etiqueta img () en la línea 11. La ubicación de la imagen es img/dog-1.png. ¿Qué texto contiene la imagen?

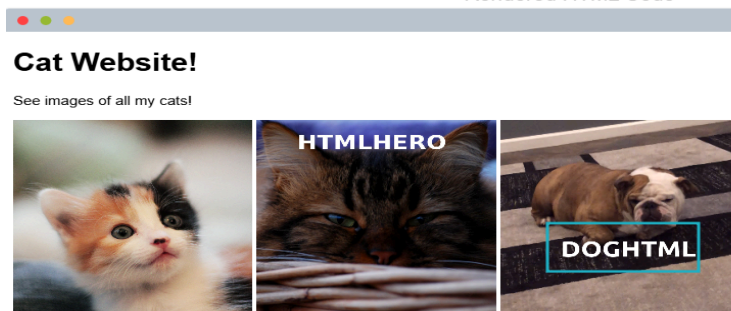
Agregamos “ ”

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>TryHackMe HTML Editor</title>
5   </head>
6   <body>
7     <h1>Cat Website!</h1>
8     <p>See images of all my cats!</p>
9     <img src='img/cat-1.jpg'>
10    <img src='img/cat-2.jpg'>
11    <img src='img/dog-1.png'>
12  </body>
13 </html>
```

Type HTML into the box above, then click the "Render HTML" button to see how it looks



Rendered HTML Code



R3: DOGHTML

Tarea 3: JavaScript

P1: Haz clic en el botón "Ver sitio" en esta tarea. A la derecha, agrega JavaScript que cambie el contenido del elemento de demostración a "Hack the Planet".

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>TryHackMe Editor</title>
5   </head>
6   <body>
7     <div id="demo">Hi there!</div>
8     <script type="text/javascript">
9       // add your JavaScript here
10    </script>
11  </body>
12 </html>
```

Type HTML/JS into the box above, then click the "Render HTML+JS"

↓

Rendered HTML Code

Hi there!

Cambiamos el texto "Hi there!" por "Hack the Planet"

Una página insertada en static-labs.tryhackme.cloud dice

Congratulations! The answer to the question is JSISFUN

Aceptar

R1: JSISFUN

P2: Agregue el botón HTML de esta tarea que cambia el texto del elemento a "Botón hecho clic" en el editor de la derecha, actualice el código haciendo clic en el botón "Renderizar código HTML+JS" y luego haga clic en el botón.

Agregamos código para crear el botón

HTML + Javascript Code

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>TryHackMe Editor</title>
5   </head>
6   <body>
7     <div id="demo">Hi there!</div>
8     <button onclick='document.getElementById("demo").innerHTML = "Hack
9 the Planet";'>Click Me!</button>
10    <script type="text/javascript">
11      document.getElementById("demo").innerHTML = "Hack the Planet"
12    </script>
13  </body>
14 </html>
```

Render HTML+JS Code

Type HTML/JS into the box above, then click the "Render HTML+JS" button to see how it looks

↓

Rendered HTML Code

Hack the Planet

Click Me!

R2: No se necesita respuesta

Tarea 4: Exposición de datos confidenciales

P: Visita el sitio web en [este enlace](#) . ¿Cuál es la contraseña oculta en el código fuente?

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>How websites work</title>
  <link rel="stylesheet" href="css/style.css"></link>
</head>
<body>
  <div id='html-code-box'>
    <div id='html-bar'>
      <span id='html-url'>https://vulnerable-site.com</span>
    </div>
    <div class='theme' id='html-code'>
      <div class='logo-pos'><img src='img/logo_white.png'></div>
      <p id='login-msg'></p>
      <form method='post' id='form' autocomplete="off">
        <div class='form-field'>
          <input class="input-text" type="text" name="username" placeholder="Username..">
        </div>
        <div class='form-field'>
          <input class="input-text" type="password" name="password" placeholder="Password..">
        </div>
        <button onclick="login()" type='button' class='login'>Login</button>
      <!--
      TODO: Remove test credentials!
      Username: admin
      Password: testpasswd
    -->
    </form>
    <div class="footer">Copyright Â© Vulnerable Website</div>
  </div>
  <script src='js/script.js'></script>
</body>
</html>
```

R: testpasswd

Tarea 5: Inyección de HTML

P: Vea el sitio web en esta tarea e inyecte HTML para que se muestre un enlace malicioso a <http://hacker.com>.

The screenshot shows a web application interface. At the top, it says "Welcome 'EndPoint!'" in a blue box. Below this is a light blue box containing a text input field with the value " 'EndPoint!'". Below the input field is a dark blue button labeled "Say Hi".

Below the "Say Hi" button is a dark grey box with the text "Una página insertada en static-labs.tryhackme.cloud dice". Below this text is a text input field with the value "HTML_INJ3CTION". To the right of the input field is a green button labeled "Aceptar".

 **LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/mateo-rodr%C3%ADguez-suar-202695249/>

 **GitHub:** <https://github.com/MaateoSuar>

