MAX-HEAP DO ST · push: Insertar un elemento . topi): Acceder al elements en la · pop(): Eliminar et 11 . empty(): Saber si està vavo o no Priority-queue: MAX-HEAP por priority-queue < T, vectore T>, (com. zT>) ordenas el algoritme de Dijestra MULTISET 5, for (int) x: ms) MAP. A["Mario"] = 17 A["Luis"] = 20 11 = [10'0] A A (987654321) = 9 mp; map < clave valor Mario (Rule) 5=13 S=121 S=12171 * Saber si un string ya existe o no. set, map * Saber avantes veces se ha mostres un mismo nombre 1 Map acis Lacito Vi 2 a ci3 > a ci41) Vi